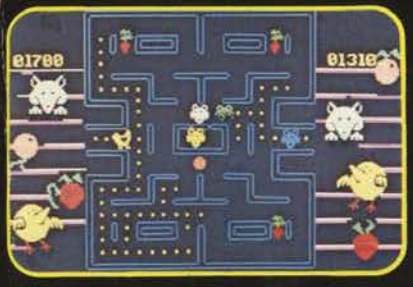
ANNUARIO DI VIDEO GIOCHI '84

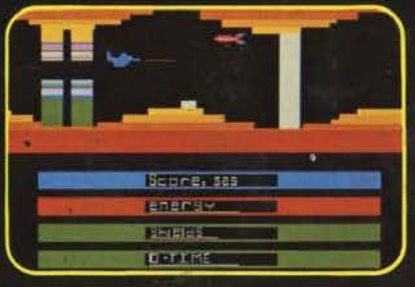
L. 5.000

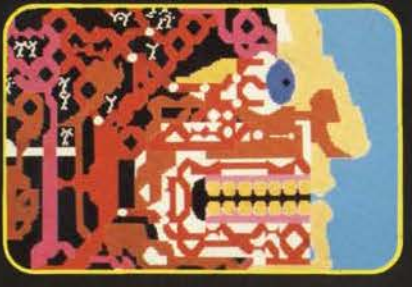
Spedizione in Abb. Postale Gruppo III/70
SUPPLEMENTO AL N.10 DI VIDEOGIOCHI '83

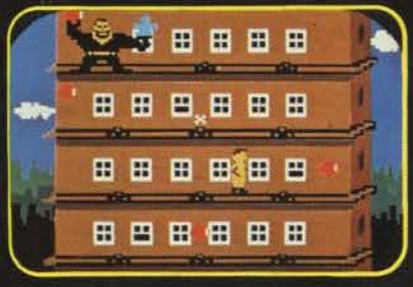
UNA PUBBLICAZIONE DEL GRUPPO EDITORIALE JACKSON

TUTTI I GIOCHI PER COMPUTER TUTTI I VIDEOGAMES









Descrizioni, caratteristiche, illustrazioni a colori e prezzi di oltre 500 giochi, accessori, computer.

DÀ PIÙ GRINTA

Finalmente anche i possessori dei computer Commodore Vic 20 possono videogiocare da esperti. **Imagic** infatti, ha reso compatibili con il loro sistema alcuni tra i successi mondiali dell'ultimo minuto come Demon Attack, proclamato gioco dell'anno, Atlantis e Dragon Fire. Sono quindi per la prima volta disponibili i videogames **Imagic** ai primi posti nelle classifiche.

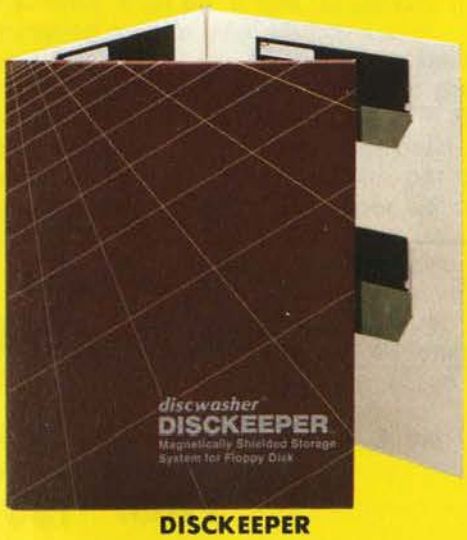
AL TUO VIC 20

Discwasher® mette a disposizione di Commodore Vic 20 accessori dalle prestazioni e di livello qualitativo invidiabili dai possessori di computers ben più grossi.
Disk Drive Cleaner. Previene e risolve il problema della pulizia. La sua formula pulisce accuratamente il sistema di lettura dal computer sia singola che doppia faccia senza alterare il delicato allineamento della testina e senza che alcun solvente possa danneggiare gli organi di trascinamento in gomma.
Computer Cassette Drive Careset. Il "completo" per mantenere in perfetta efficienza il vostro sistema di registrazione a cassette e ottenere l'optimum di prestazione. In questo set troverete sia l'accessorio per la pulizia delle testine sia quello per la pulizia del sistema di trascinamento.

Disckeeper. È una speciale custodia per "floppy disks" che, grazie ad uno schermo in Mu-Metal, funge da barriera ai campi magnetici che renderebbero inservibile il vostro prezioso software. Disckeeper non occupa più spazio di una tradizionale custodia.

DISK DRIVE CLEANER

COMPUTER CASSETTE DRIVE CARESET



DISCKEEPER

Pointmaster ha reso compatibile una gamma di controlli che consentono di ottenere punteggi assolutamente non raggiungibili con i controlli standard.
Pointmaster Competition Joystick. Il più perfezionato e funzionale dei joystick in commercio.
Pointmaster Firecontrol. Controllo di fuoco rapido, permette in molti giochi di sparare a raffica invece che a colpo singolo.
Pointmaster Pro. Rappresenta la perfezione dei controlli di gioco perché dotato dell'interruttore di fuoco rapido. Il vero joystick per profesionisti di videogames.

FIRE CONTROL

POINTMASTER PRO

COMPETITION JOYSTICK

SOMMARIO

INDICE RAGIONATO	**PAG.**	**6**
VIDEOGIOCHI	**PAG.**	**9**
CONSOLLE, JOYSTIC, ACCESSORI	**PAG.**	**61**
GIOCHI ELETTRONICI	**PAG.**	**71**
HOME COMPUTER	**PAG.**	**81**
VIDEOGIOCHI PER HOME COMPUTER	**PAG.**	**91**
GIOCHI ANNUNCIATI	**PAG.**	**120**
MARCHE & DISTRIBUTORI	**PAG.**	**130**

GRUPPO EDITORIALE JACKSON s.r.l.

DIREZIONE, AMMINISTRAZIONE, REDAZIONE
Via Rosellini, 12 - 20124 Milano
Telefoni: 68.80.951-2-3-4-5 - 68.03.68 - 68.00.54 - Telex: 333436GEJIT-I

REDAZIONE USA
GEJ Publishing Group, Inc. A Subsidiary of
GRUPPO EDITORIALE JACKSON
1143 Quince Avenue - 94087 Sunnyvale (CA) - Tel. (408) 7730103

SEDE LEGALE
Via Vincenzo Monti, 15 - 20123 Milano

COORDINAMENTO EDITORIALE
Daniele Comboni

DIREZIONE EDITORIALE
Giampietro Zanga e Paolo Reina

ASSOCIATO ALL'U.S.P.I. UNIONE STAMPA PERIODICA ITALIANA

DIRETTORE RESPONSABILE
Paolo Reina

DIRETTORE
Stefano Guadagni

COMITATO DI REDAZIONE
Riccardo Albini
Benedetta Torrani

COORDINAMENTO TECNICO
Giovanni Somazzi

ART DIRECTOR
Salvatore Lionetti

HANNO COLLABORATO
Elsie Arfaras
Marco Gatti
Lia Milazzo
Vanessa Passoni

Videogiochi ANNUARIO '84

EDITORIALE

Videogiochi, la rivista, non ha ancora compiuto un anno, e già ha prodotto un Annuario.
Beh, ci voleva: quando, un anno fa, abbiamo deciso di tentare l'avventura, di videogiochi in giro certo che ce n'erano, ma chi avrebbe detto che sarebbero cresciuti così tanto?
Oggi, non passa giorno senza che qualcuno ci telefoni per annunciarci che importerà la tal marca, o che è uscito un nuovo titolo, oppure che quello compatibile solo con il sistema A, adesso c'è anche in versione per il sistema B.
Meglio così: forse — ci consentite di dirlo? — allora vedemmo giusto. Ma ciò che conta ora è che con tutti questi videogiochi la rivista, da sola, non bastava più: sul mensile seguiamo l'attualità, proviamo i giochi nuovi (sapete che in un anno ne abbiamo provati un centinaio!), raccogliamo tutte le notizie e le curiosità possibili nel mondo dei videogames. Dialoghiamo con i lettori. Una rivista, si sa, serve a questo: seguire il fenomeno, informare gli appassionati. La rivista, insomma, è un po' il film, la piazza, il teatro, dove l'azione si svolge. Dinamica, frenetica a volte. Mai ferma.
Una fotografia: ora ci vuole una bella fotografia di questo universo sempre in evoluzione. Una foto, che uno la guardi e dica: ecco, quest'anno, al Natale dell'83, i videogiochi sono questi, le consolle e i loro accessori sono questi altri, guarda guarda i giochini elettronici, e poi i computer, i loro programmi. Un punto fermo insomma, per tutti: per chi vuole acquistare, per chi non sa nulla, per chi crede di saper tutto, per chi con i videogiochi gioca, e anche per chi ci lavora.
È stata un'impresa? Ma niente affatto: questo è il nostro mestiere e, fra l'altro, ci piace (ma non ditelo a nessuno, sennò diventano invidiosi).
Abbiamo solo dovuto far tutto molto in fretta: sapete com'è, se fotografate un monumento potete anche usare i tempi lunghi.
Ma se fotografate l'eruzione di un vulcano è meglio usare il millesimo di secondo.
Noi ci abbiamo messo un po' di più.
Ma solo un po' di più!

Paolo Reina
Stefano Guadagni

CONTABILITÀ
Franca Anelli
Mariella Luciano
Franco Mancini
Gabriella Napoli
Roberto Ostelli

DIFFUSIONE E ABBONAMENTI
Adela Bel
Marco Benedetti
Silvia Decari
Ombretta Giannetto
Claudio Bautti
Massimo Passalacqua

Pubblicità: concessionaria in esclusiva per l'Italia e l'Estero
REINA S.r.l. - Via Washington 50 - 20149 Milano
Tel. (02) 498.80.66/7/8/9/060 (5 linee con ricerca automatica) Telex 316213 REINA I
Concessionaria pubblicità per USA e Canada: International Media Marketing
16704 Marquarat Avenue, P.O. Box 1217 Cerritos Ca 90701 - (213) 926-9552
Autorizzazione alla pubblicazione: Trib. di Milano n. 455 del 27-11-1982
Stampa: Reweba - Brescia
Concessionario esclusivo per la diffusione in Italia e all'Estero:
SODIP - Via Zuretti 25 - 20125 Milano
Spedizione in abb. postale Gruppo III/70.
Prezzo della rivista L. 3.000
Numero arretrato L. 6.000. Abbonamento annuo L. 22.000
per l'Estero L. 35.000. I versamenti vanno indirizzati a:
Gruppo Editoriale Jackson S.r.l. - Via Rosellini, 12 - 20124 Milano
mediante emissione di assegno bancario o cartolina vaglia, o utilizzando
il c/c postale numero 11666203.

INDICE RAGIONATO DEI VIDEOGIOCHI

GIOCHI D'AVVENTURA

ACTIVISION

Keystone Kapers pag. 12
Pitfall! pag. 11
Seaquest pag. 10

APOLLO

Infiltrate pag. 13

ATARI

E.T. the extraterrestrial pag. 18

COLECO

Smurf pag. 29
Donkey Kong pag. 30

CREATIVISION

Deep sea adventure pag. 31

IMAGIC

Dracula pag. 34
Swords & serpents pag. 35
White water! pag. 36
Tropical trouble pag. 36
Ice trek pag. 35
Microsurgeon pag. 35

INTELLIVISION

Advanced dungeons & dragons pag. 38
Tron I deadly discs pag. 37
Tron II maze a tron pag. 37

PARKER

The lord of the rings pag. 43

PHILIPS

Pete e il piccone magico pag. 49
Gorilla pag. 49

PUZZY BIT

Bobby is going home pag. 51

SPECTRAVISION

Gangster Alley pag. 53
China syndrome pag. 52

STARPATH

Dragonstomper pag. 54
Escape from the mindmaster pag. 52

GIOCHI D'AZIONE

ACTIVISION

Kaboom! pag. 12
Megamania pag. 12
Plaque attack pag. 11
Stampede pag. 10
Barnstorming pag. 10
Freeway pag. 12
Spider fighter pag. 11
Sky jinks pag. 11

APOLLO

Final approach pag. 13
Shark attack pag. 14
Wabbit pag. 14

ATARI

Berzerk pag. 15
Circus atari pag. 15
Centipede pag. 15
Dig dug pag. 15
Jungle hunt pag. 16
Kangaroo pag. 16
Video pinball pag. 18
Surround pag. 18
Sorcerer's apprentice pag. 17
Outlaw pag. 16

COLECO

Venture pag. 29
Carnival pag. 30

CREATIVISION

Police jump pag. 31
Astro pinball pag. 31
Auto chase pag. 31

GOLIATH

Spider kong pag. 33

IMAGIC

Dragon fire pag. 35
Beauty and beast pag. 34
Fire fighter pag. 35
No escape! pag. 34
Safecracker pag. 34

INTELLIVISION

Burger time pag. 38
Buzz bombers pag. 41
Frog bog pag. 38
Shark... shark pag. 38
Sharp shot pag. 38
Snafu pag. 39
Vectron pag. 38
Triple action pag. 38

PARKER

Spiderman pag. 42
Sky skipper pag. 42
Reactor pag. 42
Popeye pag. 42
Amidar pag. 42
Action force pag. 43
Q+bert pag. 43
Frogger pag. 43
Super-cobra pag. 43

PHILIPS

Flipper pag. 47
Western pag. 46
Il segreto del faraone pag. 46
Il raccattapalle - tris pag. 46
Il saltimbanco pag. 48
Tiro al cesto pag. 47
Gioco del calcio pag. 47

PUZZY BIT

Open, sesame! pag. 52
Sea monster pag. 51
Dancing plate pag. 51

SPECTRAVISION

Tape worm pag. 52

STARPATH

Fireball pag. 53
Suicide mission pag. 53
Frogger pag. 54
Rabbit transit pag. 54

TELESYS

Fast food pag. 55
Ram it pag. 54
Demolition herby pag. 55

TIGERVISION

King kong pag. 56
Jawbreaker pag. 55
Marauder pag. 55

VECTREX

Spin ball pag. 58
Fortress of Narzod pag. 57
Berzerk pag. 57

GIOCHI D'AZZARDO

INTELLIVISION

Horse racing pag. 37
Roulette pag. 36
Royal dealer pag. 37

PHILIPS

Black jack pag. 45
Las Vegas pag. 47

GIOCHI EDUCATIVI

ATARI

Math gran prix pag. 16

CREATIVISION

Music maker pag. 30

INTELLIVISION

Math fun pag. 36

PHILIPS

Giochi di matematica - Giochi di memoria pag. 45
Cassetta musicale pag. 48
Telegiochi numerici pag. 46
La programmazione del computer pag. 45

GIOCHI DI GUERRA

ACTIVISION

River raid pag. 11
Chopper command pag. 13

ATARI

Battlezone pag. 14

COLECO

Cosmic avenger pag. 29

CREATIVISION

Air/sea attack pag. 31
Tank attack pag. 32

INTELLIVISION

Sub hunt pag. 38
Sea battle pag. 39
Mission X pag. 41
Armor battle pag. 37
B 17 bomber pag. 36

PHILIPS

Guerra aero-navale - Battaglia carriarmati pag. 44
Tiro con la catapulta pag. 47
Caccia al sommergibile - Tiratore scelto pag. 46
La supertrincea pag. 48

PUZZY BIT

Phantom tank pag. 51

VECTREX

Armor... attack pag. 57

GIOCHI DI GUIDA

ACTIVISION

Grand prix pag. 13
Enduro pag. 10
Dragster pag. 12

ATARI

Pole position pag. 17

INTELLIVISION

Auto racing pag. 40

PHILIPS

Corsa a cronometro - Formula uno - Crittogramma pag. 44

VECTREX

Hyperchase pag. 56

GIOCHI DI LABIRINTO

ACTIVISION

Happy trails pag. 10

ATARI

Ms. pac-man pag. 16
Pac-man pag. 16
Dodge'em pag. 18

COLECO

Mouse trap pag. 29
Lady bug pag. 30
The wizard of wor pag. 29

CREATIVISION

Crazy chicky pag. 32
Mouse puzzle pag. 31

INTELLIVISION

Lock'n' chase pag. 39
Nightstalker pag. 37
Scooby-doo's maze chase pag. 41

PARKER

Tutankham pag. 43

PHILIPS

Cannibal pag. 49
Caccia al dragone pag. 49
Rischia e vinci pag. 44

VECTREX

Clean sweep pag. 57

GIOCHI A LUCE ROSSA

GAMEX

X-man pag. 32

PLAY AROUND

Jungle fever - Knight on the town pag. 50
Cathouse blues - Philly flasher pag. 50
Burning desire - Bachelorette party pag. 50
General re-treat - Westward ho pag. 50
Bachelor party - Gigolo pag. 50
Beat'em and eat'em - Lady in wading pag. 50

GIOCHI SPAZIALI

ACTIVISION

Laser blast pag. 12
Starmaster pag. 10

APOLLO

Guardian pag. 14
Space cavern pag. 14

ATARI

Phoenix pag. 17
Space invaders pag. 17
Star raiders pag. 18
Vanguard pag. 18
Yar's revenge pag. 18
Missile command pag. 16
Galaxian pag. 16
Defender pag. 15
Asteroids pag. 14

COLECO

Zaxxon pag. 30
Gorf pag. 29

CREATIVISION

Planet defender pag. 31
Sonic invader pag. 32

GOLIATH

Space robot pag. 33
Condor attack pag. 33

IMAGIC

Atlantis pag. 33
Cosmic ark pag. 34
Demon attack pag. 34
Star voyager pag. 35
Solar storm pag. 35
Nova blast pag. 34

INTELLIVISION

Astrosmash pag. 39
Space armada pag. 39
Space battle pag. 39
Space hawk pag. 39
Space spartans pag. 36
Star strike pag. 39

PARKER

The empire strikes back pag. 42
Jedi arena pag. 43
Return of the jedi pag. 43

PHILIPS

Attacco galattico pag. 48
Mostro spaziale pag. 47
Guerra laser pag. 46
Battaglie spaziali pag. 45
Combattenti della libertà pag. 49

PUZZY BIT

Space tunnel pag. 51
Mission 3000 A.D. pag. 52

SPECTRAVISION

Planet patrol pag. 53
Nexar pag. 53
Cross force pag. 53

STARPATH

Phaser patrol pag. 53
Communist mutants from space pag. 54
Killer satellites pag. 53

TELESYS

Stargunner pag. 54
Cosmic creeps pag. 55

TIGERVISION

Threshold pag. 56

VECTREX

Scramble pag. 56
Solar quest pag. 57
Cosmic chasm pag. 56
Starhawk pag. 56
Rip off pag. 57
Space wars pag. 57
Bedlam pag. 58
Webwars pag. 58
Star trek pag. 58

GIOCHI SPORTIVI

ACTIVISION

Boxing pag. 11
Fishing derby pag. 12
Ice hockey pag. 13
Tennis pag. 11
Skiing pag. 11

ATARI

Bowling pag. 15
Realsports Volleyball pag. 17
Realsports Tennis pag. 17
Realsports Soccer pag. 17

CREATIVISION

Soccer pag. 30
Tennis pag. 32

IMAGIC

Trick shot pag. 35

INTELLIVISION

Tennis pag. 41
Skiing pag. 40
Soccer pag. 41
Hockey pag. 40
Golf pag. 40
Football pag. 40
Bowling pag. 40
Boxing pag. 41
Baseball pag. 40
Basket pag. 41

PHILIPS

Calcio americano pag. 44
Sci pag. 47
Bigliardo elettronico pag. 48
Bowling - Basket pag. 45
Baseball pag. 45
Soccer - hockey su ghiaccio pag. 48
Golf pag. 45
Pallavolo pag. 47

VECTREX

Blitz! pag. 57

GIOCHI STRATEGICI

ACTIVISION

Bridge pag. 13

ATARI

Video chess pag. 18

IMAGIC

Riddle of the sphinx pag. 34

INTELLIVISION

Backgammon pag. 37
Chess pag. 37
Utopia pag. 40

PHILIPS

Logica cinese pag. 46
Il labirinto - Supermind pag. 48
Scacchi modulo C 7010 pag. 44
Accoppia simboli - Appuntamento spaziale - Chiave numerata pag. 44
Samurai pag. 46
I due generali pag. 48
In fila per quattro pag. 49

BOARD GAMES

PHILIPS

Caccia al tesoro pag. 49
Alla conquista del mondo pag. 49

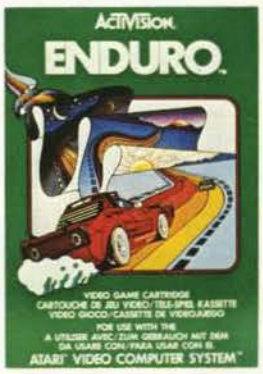
Finalmente anche in Italia
i videogiochi che fanno "impazzire" l'America.

ACTIVISION®

E fai parte del gioco.
ACTIVAMENTE!

Videogames

Eccoli qui: tutti i videogiochi in cartuccia, quelli che si giocano a casa vostra, con la "consolle" e con il televisore, meglio se a colori.
Ce n'è per tutti i gusti, tantoché abbiamo deciso di suddividerli in varie categorie: sportivi, d'azione, spaziali, labirinti, avventure e così via. A uno a uno li abbiamo guardati, provati (molte di queste prove le trovate in esteso sui numeri di VIDEOGIOCHI, il mensile che da un anno non si lascia sfuggire le novità), catalogati. Alcuni di questi giochi hanno già una storia, come Pac Man, beniamino e simbolo dei videogames, o Pitfall, che è stato primo in classifica per nove mesi e che tuttora si trova fra i primi tre; oppure B 17 Bomber, il primo videogioco parlante. Altri hanno nomi altisonanti, come Tron, E.T., Asterix: personaggi ben noti a tutti, che si ripresentano sul video nell'era dell'informatica.
Dei videogiochi, ultimamente, è stato detto molto, ma solo qui li trovate tutti, tutti descritti e illustrati, e tutti insieme.
Per la lettura di questo catalogo, guardate sempre la "compatibilità sistema": se un videogioco è compatibile con il sistema VCS, non riuscireste mai a farlo funzionare sulla vostra consolle Intellivision, ve lo assicuriamo!
Peraltro, ormai vi sono diversi videogiochi venduti con più compatibilità: anche in questo caso però da voi si richiederà un minimo di attenzione, perché al momento dell'acquisto dovrete dire esattamente quale compatibilità scegliete. Infatti la multicompatibilità non è ottenuta con uno stesso cartridge che si adatta a più consolle, ma con la messa in vendita di cartridge diversi.
E già che ci siamo, parliamo di questi benedetti cartridge, che in inglese significa cartucce: che cosa sono? Cosa diavolo contengono?
Nella cartuccia c'è un programma, un programma da computer. È memorizzato allo stato solido: in parole povere significa che lì dentro c'è un microcircuito il quale, affacciandosi al microcircuito della consolle, scatena il videogame. Quindi niente a che vedere con microdischi, videocassette o altre cose, come ancor oggi ogni tanto si sente dire!
Trattatele bene, queste cassette, e conservatene con cura tutti gli accessori: i manuali di istruzione, le mascherine, la scatola: a proposito, per chi non sapesse molti videogiochi sono dotati anche di mascherine di plastica che si sistemano sui tastierini dei comandi della consolle, in modo che questi risultano più facili da utilizzare con quel certo gioco, poiché vi sono indicate tutte le funzioni.
Occhio a comperare le cartucce all'estero: non sempre sono compatibili con la consolle acquistata in Italia.



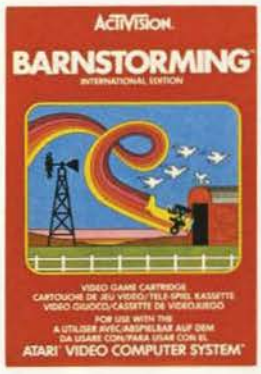
ENDURO

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 92.000

Enduro è una prova automobilistica di velocità e di resistenza sui lunghi percorsi: conducete la vostra autovettura attrezzata per la guida su ogni tipo di percorso e con ogni condizione meteorologica gareggiando in competizione con altri concorrenti. La vostra corsa si prolungherà tra curve e rettilinei per diversi giorni, alla luce del giorno o con l'oscurità della notte; anche il ghiaccio sul percorso può farvi slittare! Variate la velocità ed impostate correttamente le curve per giungere al traguardo felicemente.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Guida**	**n. 10**



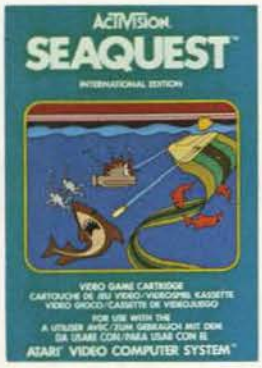
BARNSTORMING

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 92.000

Vola attraverso un certo numero di granai nel minor tempo possibile: ogni volta che voli attraverso uno di questi, il numero che li indica diminuirà di una unità. Se salti un granaio, tale numero resterà invariato e sarai costretto a prolungare il volo per raggiungere un granaio in più. Proprio come per pilotare un vero biplano, hai bisogno d'acquistare familiarità con i comandi: si possono risparmiare secondi preziosi volando appena sopra i mulini a vento e appena sotto l'apertura dei granai.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	



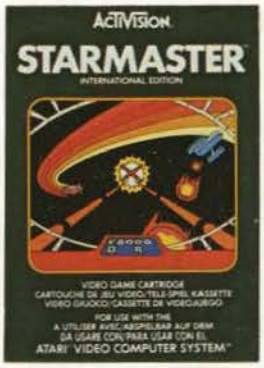
SEAQUEST

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 77.000

I tuoi sommozzatori hanno scoperto il tesoro sommerso. L'obiettivo di Seaquest è di mettere in salvo il maggior numero possibile di sommozzatori, evitando e distruggendo nel contempo i sottomarini nemici e i pescecani. E tutto questo prima che si esaurisca l'ossigeno: quando il tuo sottomarino naviga sotto la superficie, infatti, consumi ossigeno ad un tasso costante. I pescecani ed i sottomarini nemici sono pericolosissimi: se il tuo sottomarino entra in contatto con qualsiasi cosa salvo i sommozzatori, esploderà.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	**n. 9**



STARMASTER

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 92.000

Devi proteggere le tue basi distruggendo tutte le astronavi nemiche prima che distruggano te o le tue basi. Devi portare a termine la tua missione rapidamente, usando il minimo di energia e cercando di riportare il minor danno possibile. Il destino della galassia è nelle tue mani. Nel corso della tua missione ti troverai ad usare quattro distinti procedimenti operativi: Analisi della Mappa Galattica, Viaggio a velocità WARP, Affrontare il Nemico, ed Attacco alla base, che ti permetterà di reintegrare l'energia.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 3**

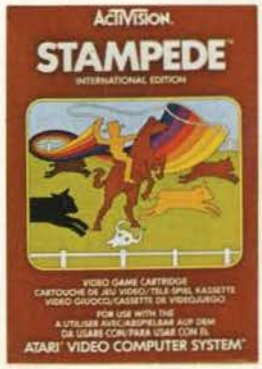
HAPPY TRAILS

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 92.000

Black Bart ha assaltato la diligenza ed ora si dirige verso le colline rocciose! Il compito di inseguirlo spetta a te. Innanzi tutto però dovrai imparare le leggi del West: traccia una pista alle borse di denaro impostando l'opportuna configurazione del labirinto, quindi guadagnati la stella da sceriffo e cattura Black Bart. Potrai arrestarlo solo dopo avere coperto la stella da sceriffo ed essere entrato in possesso dei suoi poteri speciali. Non appena avrai cominciato a lampeggiare, dovrai darti da fare!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Labirinto**	**n. 10**



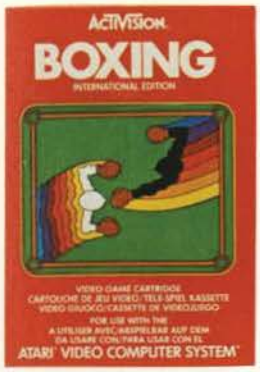
STAMPEDE

Compatibilità sistema
Atari VCS, Intellivision

Prezzo al pubblico L. 77.000

Raggiungi il più alto punteggio prendendo al lazo più vitelli che puoi, prima che troppi si disperdano dietro a te. È impossibile ottenere un buon punteggio se non fai durare la partita abbastanza a lungo da catturare un buon numero di vitelli e l'unico modo per riuscirci è mantenere la mandria in branco davanti a te. Ai fini del punteggio, questo è altrettanto importante del lancio del lazo. A volte troverai sul percorso un vecchio teschio scolorito e il tuo cavallo indietreggerà se tenterai di superarlo.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**n. 4**



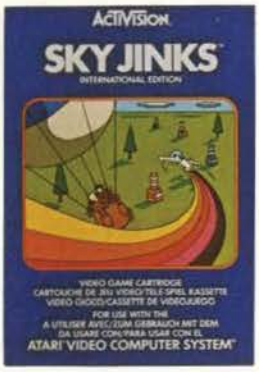
BOXING

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 65.000

Scegli se misurarti con un altro giocatore o con il computer Activision, e se a velocità normale o rallentata. Mettere a segno degli allunghi di disturbo, dei colpi ravvicinati od un esaltante knock-out farà aumentare in diversa misura il tuo punteggio. Dopo ogni colpo il tuo avversario indietreggia leggermente, fuori dalla portata dei tuoi colpi. Se lo metti alle corde, non gli sarà facile schivare il prossimo colpo e tu avrai la possibilità di segnare un sacco di punti.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	



SKY JINKS

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 65.000

Lo scopo di Sky Jinks è di pilotare il tuo P 41 lungo il percorso demarcato dai piloni nel più breve tempo possibile; non solo devi effettuare la corretta virata intorno ai piloni per conseguire i tempi migliori, ma avrai anche a che fare con altri ostacoli, che dovrai prontamente evitare. Lungo il percorso sono stati dislocati alberi e mongolfiere in punti strategici, per costringerti a restare costantemente all'erta ed impedirti di volare con la traiettoria più diretta e veloce.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**n. 7**

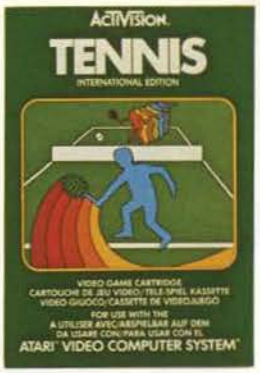
SKIING

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 77.000

Puoi sfrecciare su 10 piste di lunghezza differente, 5 di slalom e 5 di discesa. L'obiettivo è naturalmente quello di passare tutte le porte direzionali nel minor tempo possibile, ma verrai penalizzato di cinque secondi per ogni porta saltata. Alla fine di ogni discesa, il numero di porte saltate e il tuo tempo totale (incluse le eventuali penalizzazioni) appariranno sullo schermo. Se urti una porta od un albero, non avvilirti: il tuo sciatore si rialzerà. Ma perderai tempo, quindi scendi prendendo tutte le precauzioni.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Sport**	**n. 5**



TENNIS

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 77.000

Puoi dirigere e piazzare la palla a seconda di come la colpisci. L'angolo del tuo tiro dipende da dove colpisci la palla con la racchetta: se colpisci la palla col centro della racchetta, il tuo tiro sarà diritto; per effettuare dei tiri angolati è necessario colpire la palla vicino al bordo. Devi stare attento, tuttavia: capita spesso di tentare un tiro molto angolato e sbagliare completamente la palla. Con un po' di pratica sarai presto in grado di inviare i tiri fuori della portata del tuo avversario!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	

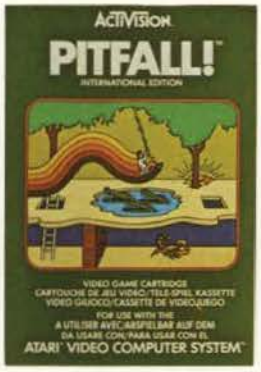
SPIDER FIGHTER

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 77.000

L'obiettivo del gioco è quello di proteggere il tuo frutteto da sciami di insetti che minacciano il tuo raccolto, sterminandoli in modo da ottenere il più alto punteggio possibile. Le prime ondate sono dirette contro le arance, l'uva e le fragole; successivamente, gli insetti si precipitano sulle banane in un numero illimitato di ondate. Il gioco termina quando perdi l'ultimo cannone o quando tutti e tre i tipi di frutta ti vengono rubati in un attacco e non ti resta nessun cannone.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**n. 8**



PITFALL!

Compatibilità sistema
Atari VCS, Intellivision

Prezzo al pubblico L. 92.000

Con Harry Pitfall andrete insieme nella giungla attraverso 256 schermi, affrontando coccodrilli, sabbie mobili, passaggi sotterranei, serpenti velenosi e mille altri pericoli. Accumulerete punti raccogliendo 32 tesori: lingotti d'oro e d'argento, anelli con brillante e portamonete, disseminati un po' ovunque nella giungla. Attenti anche agli scorpioni che infestano i passaggi sotterranei! Dovrete condurre a termine questa affascinante ed avventurosa caccia al tesoro entro un tempo limite di venti minuti.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	**n. 1**

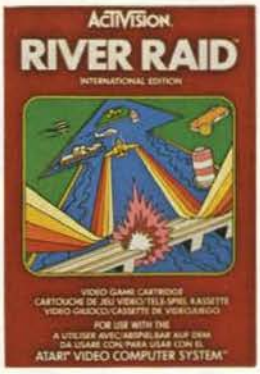
PLAQUE ATTACK

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 89.000

Bocconi di cibi dannosissimi per la salute dei vostri denti, come patatine, dolciumi, canditi e fragole, attaccano a turno sul teleschermo la vostra bocca; per neutralizzare i disastrosi effetti di queste ondate (i denti cadranno uno per uno!) potete utilizzare il dentifricio laser che un tubetto lancerà a vostro comando verso l'alto e verso il basso. Guadagnando punti potrete guadagnare anche nuovi denti, anche se questo non accade nella realtà! Un gioco che vi convincerà dell'importanza dell'igiene dentale.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	



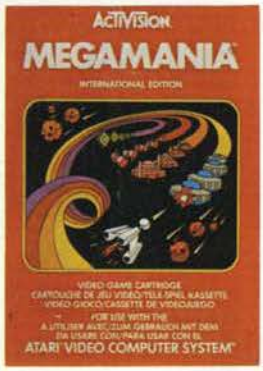
RIVER RAID

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 92.000

Siete un pilota di jet incaricato di condurre a termine un'importante missione: distruggere lungo il fiume del "Non ritorno" quanti più depositi di carburante, ponti, jets, elicotteri e navi avversarie possibile, prima di essere abbattuti o di finire il carburante. Il fiume è suddiviso in sezioni, da un ponte all'altro, e spesso si biforca formando isole e restringendosi in strettissimi canali. Potete riempire il vostro serbatoio sorvolando alla minima velocità i numerosi depositi di carburante.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guerra**	**n. 6**



MEGAMANIA

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 77.000

Controllate una serie di cannoni mobili in fondo allo schermo sotto il costante attacco di ondate di oggetti pericolosi. Lo scopo del gioco è di accumulare punti eliminando il numero più alto possibile di oggetti nemici prima che la vostra serie di cannoni venga distrutta. Gli oggetti attaccanti sono curiosissimi: tra gli altri hamburgers, biscotti, pneumatici radiali, diamanti e ferri a vapore. Tenete sempre d'occhio la vostra barra che indica il consumo di energia: perdete il vostro cannone se la barra si azzera.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 4**

strumenti musicali
L'UNICO MASS-MEDIA DI STRUMENTI MUSICALE AUDIO-REGISTRAZIONE
LEGGETE

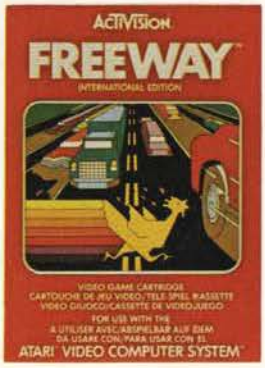
LASER BLAST

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 57.000

Le unità terrestri di attacco sono equipaggiate con sistemi di intercettazione radar che facilitano il puntamento dei loro laser contro le tue navi spaziali. Volando a bassa quota, puoi tenere la tua nave fuori della portata dei radar nemici; tuttavia, man mano che ci si addentra nella battaglia, ogni nuova ondata di nemici intensifica il proprio campo di forze, costringendo la tua nave spaziale ad allontanarsi dal suolo e rendendola più facilmente intercettabile dai radar del nemico.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 6**



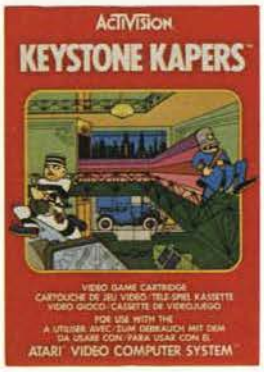
FREEWAY

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 77.000

L'obiettivo di questo gioco è di fare il maggiore numero di punti guidando il tuo galletto attraverso le dieci corsie dell'autostrada il maggior numero di volte possibile nei due minuti e sedici secondi a disposizione. Qualora il tuo galletto venisse investito, emetterà un pigolio, verrà arretrato di una corsia o riportato al punto di partenza. Si rialzerà sempre, comunque, pronto per tentare di nuovo. Col tempo imparerai a valutare il flusso del traffico e a fare i movimenti corretti al momento giusto.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 2**



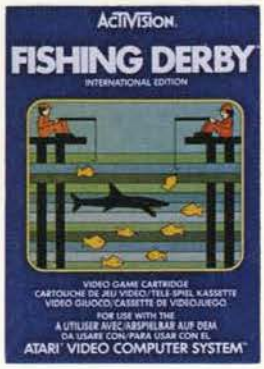
KEYSTONE KAPERS

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 92.000

L'agente Kelly fa il suo giro d'ispezione. Ma chi vede? Se non è Flash Harry Hooligan... guarda un po', quel farabutto sta svaligiando il grande magazzino Southwick's. Coraggio, amico... vieni a darci una mano! Dovrai catturare il ladro e ricuperare il bottino. Ma stai attento! Non farti colpire dai carrelli per la spesa, dai palloni da spiaggia o dai biplani. E non fermarti neppure per un istante. Sbrighiamoci dunque! Per catturare questo pericolosissimo malvivente non puoi perdere neppure un momento!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	

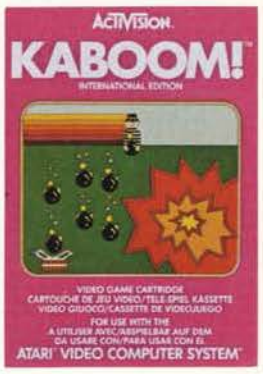


FISHING DERBY
Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 65.000

Stai conducendo una gara di pesca con un tuo avversario od anche con il pescatore computerizzato Activision: chi di voi riuscirà a catturare più pesci? Cala la tua lenza fino al livello a cui vuoi pescare, poi muovi l'amo e fagli toccare la bocca del pesce che vuoi catturare. Purtroppo, nello stesso specchio d'acqua in cui stai pescando si aggira un famelico squalo che tenterà di addentare le prede prima che tu riesca a tirarle a riva. I pesci che raccogli in profondità sono più pesanti, e sono molto utili per raggiungere il peso limite di 99.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	



KABOOM!

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 77.000

Hai solamente dei secchi d'acqua con i quali smorzare la caduta delle bombe che un "Bombardatore Folle" sta facendo cadere dall'alto. Prima o poi capita che ti sfugga una bomba. Quando succede, tutte le bombe sullo schermo esplodono. Per ogni mille punti che fai, ti verrà dato un nuovo secchio. Tuttavia, non puoi avere mai più di tre secchi e non te ne verrà quindi assegnato nessuno se raggiungi i mille punti senza che te ne manchi almeno uno. Il punteggio di ogni bomba dipende dalla sua velocità di caduta.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 1**

DRAGSTER

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 57.000

Una linea di colore verde scuro che parte dal lato sinistro del tuo televisore e diventa rossa verso il centro è il tuo tachimetro, che indica i numeri di giri del motore. Quando diventa rossa, ti trovi nella zona di massima potenza (pericolosa!). Scoprirai che la migliore velocità per ognuna delle quattro marce si ottiene arrivando sulla linea rossa del tuo tachimetro, vicino al massimo. Ma attenzione: se acceleri troppo il tuo motore fonderà! Una volta che hai fuso il motore, la gara per te è chiusa.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guida**	

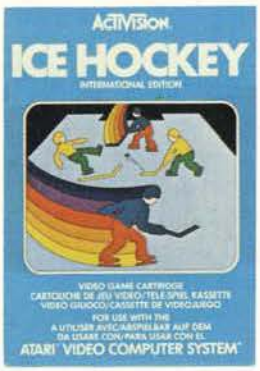
GRAND PRIX

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 92.000

Puoi acquistare velocità, rallentare, sterzare per riuscire a percorrere l'intero circuito nel minor tempo possibile. Le macchie d'olio non ti faranno rallentare, ma potrebbero farti sbandare contro un'altra auto. Negli scontri, rallenta la tua auto ad una velocità inferiore a quella della macchina urtata; limitate le sterzate al minimo indispensabile, poiché queste manovre fanno diminuire la velocità. Sui circuiti di Brands Hatch, Le Mans e Monaco, dopo ogni miglio ti troverai ad attraversare un ponte.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Guida**	



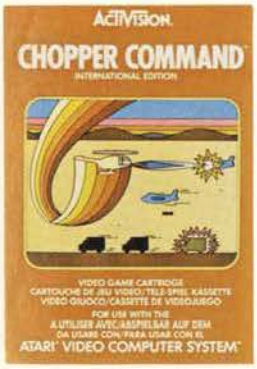
ICE HOCKEY

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 92.000

L'hockey su ghiaccio è uno sport di squadra che però qui viene praticato con due soli giocatori: il portiere ed un attaccante. La prima cosa da fare è entrare in possesso del disco, che si ottiene pattinando vicino ad esso; il disco comincerà a muoversi avanti ed indietro sul bastone del giocatore. Quando sei in difesa, usa il bastone per allontanare il disco o blocca col corpo il tuo avversario per rallentare il suo attacco. Quando stai difendendo la tua porta, è importante ridurre l'angolo di tiro dell'attaccante.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	



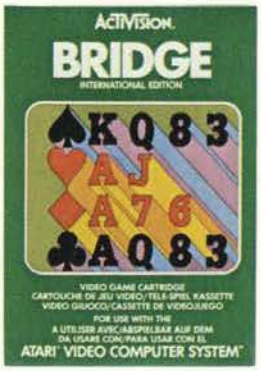
CHOPPER COMMAND

Compatibilità sistema
Atari VCS 2600

Prezzo al pubblico L. 92.000

La vostra avventura questa volta si svolge nel deserto: pilotando un elicottero dovrete difendere un convoglio di camions carichi di materiale sanitario. Abbattete i numerosi caccia e gli elicotteri avversari che tentano di sbarrarvi la strada: guadagnerete punti per ogni avversario abbattuto e per ogni unità del convoglio rimasta incolume alla fine dell'attacco. In questa impegnativa missione vi sarà d'aiuto un radar che segnalerà alla vostra attenzione tutti gli elementi del gioco ancora intatti.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Guerra**	



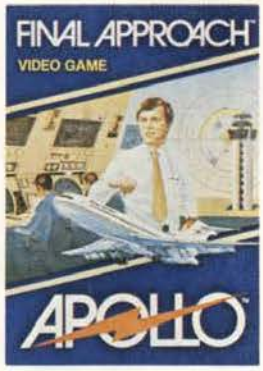
BRIDGE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 92.000

Il tuo partner-computer segue una procedura ben precisa nell'esaminare le tue dichiarazioni e nello scegliere le dichiarazioni di risposta; usa una forma ridotta del sistema standard americano di conteggio dei punti di dichiarazione. Non farà dichiarazioni di apertura e passerà qualsiasi dichiarazione di apertura che non sia 1 o 2 di un colore o 1, 2 o 3 senza. Usa e riconosce le convenzioni Stayman e Blackwood. Il tuo partner conta i propri punti e classifica i colori come indicato.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Strategia**	



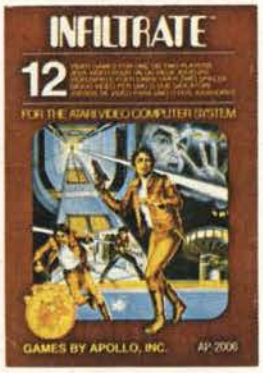
FINAL APPROACH

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000

Sei un controllore di traffico aereo in un affollato aeroporto internazionale. Praticamente migliaia di vite sono tutti i giorni nelle tue mani nel momento in cui fai decollare od atterrare gli enormi aerei di linea od anche i piccoli aerei privati. Gli aerei appariranno sul tuo schermo radar lentamente; vi potranno essere fino a quattro apparecchi contemporaneamente sullo schermo. Quando questi aerei appariranno, non si dirigeranno verso alcuna direzione prefissata: sta a te dirigerli verso la rotta desiderata.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	



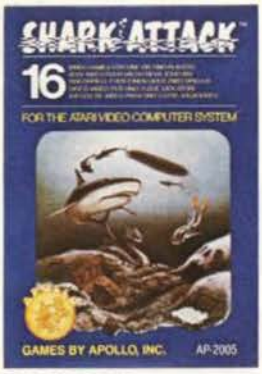
INFILTRATE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 67.000

Siete un agente segreto durante una missione di importanza cruciale. La vostra missione è di infiltrarvi in una fortezza ultra-segreta. Dovete impossessarvi di un documento del nemico ed uscirne vivo. Avete contro di voi: il diabolico labirinto di corridoi ed ascensori progettati per confondere le vostre idee e per non farvi giungere ai documenti. È una caccia frenetica: saltate in un ascensore e sopravvivete al fuoco del nemico. Fuoco! Abbassatevi ed infiltratevi, se ci state!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	**n. 3**



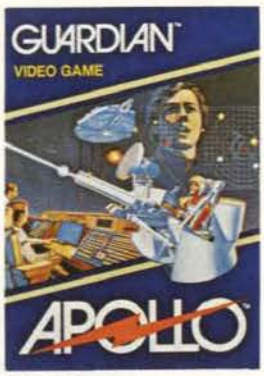
SHARK ATTACK

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 67.000

Sei un nuotatore subacqueo in cerca di un favoloso tesoro di diamanti rovesciatisi dalla stiva di un galeone spagnolo affondato durante una spaventosa tempesta. Ti tuffi nella tenebrosa oscurità di Davey Jones Locker ed entri nel labirinto d'alghe, infestato da squali, per recuperare il tesoro. Sai che la tua missione è piena di pericoli per la minaccia di squali antropofagi e del mostro leggendario di Loch Ness, che ti perseguiterà implacabilmente se osi invadergli il territorio.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 2**



GUARDIAN

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000

È stata una lunga guerra e sai che questa sarà l'ultima battaglia. I pirati Androsiani hanno ridotto tutte le più vicine galassie in aridi corpi celesti di materie cosmiche incandescenti. Sei al comando del "Guardian" e stai controllando un monitor su Apollo, il tuo pianeta-guida. Osservi la immagine della gigantesca navicella "Dromeda" che riesce a librarsi fuori dal campo dei lasers di Guardian. Se i suoi detonatori termo-nucleari penetrano i tuoi campi di forza, le tue piante fertili si disintegreranno.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	

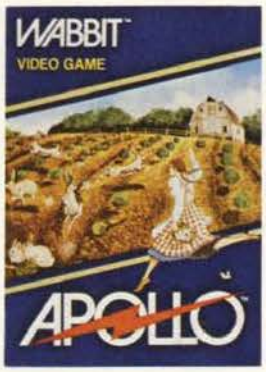
SPACE CAVERN

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 67.000

Sei al comando di una nave spaziale intergalattica Mark XIV in un quadrante senza grafici nel profondo dello spazio. Atterri in un misterioso pianeta crivellato da un labirinto sotterraneo di gallerie e caverne abitate da selvaggi Elettrosauri, le cui antenne generano cariche elettro-molecolari capaci di disintegrare sia te che il tuo equipaggio. La tua pistola a raggi fotonici è attivata dalla tua leva di comando e dal pulsante di sparo. Attenzione! Guardati dal selvaggio attacco degli irsuti marsupodi.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 1**



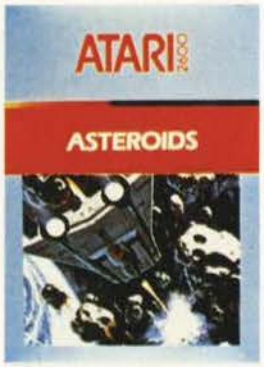
WABBIT

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 67.000

Sei un fattore che cerca di proteggere i propri orti, uno dei quali ti sta procurando dei guai. È circondato da dieci buche dalle quali i conigli penetrano nel campo. Cerca di allontanare i fastidiosi animaletti tirandogli uova marce. Il punteggio sulla sinistra segna il numero di carote di cui si sono appropriati i conigli ed aumenta ogni volta che un coniglio esce dalla sua buca con una delle tue carote. Il tuo punteggio aumenta ogni volta che colpisci un coniglio con un uovo marcio.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	



ASTEROIDS

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000

Improvvisamente la vostra Pattuglia Spaziale si trova circondata da migliaia di letali asteroidi. Per salvare il proprio veicolo e la propria pelle è necessario agire tempestivamente. L'astronave è dotata di siluri-fotone, del sistema di elusione chiamato iperspazio, di scudi e di comando di ribaltamento. La Pattuglia Spaziale è altamente addestrata e quindi in grado di far fronte alla situazione. Come te la caveresti tu in tale frangente? Come ti proteggeresti se fossi intrappolato in una fascia di asteroidi?

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	

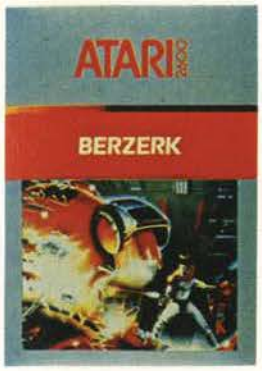
BATTLEZONE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Siete nell'abitacolo dell'artigliere in un vecchio carro armato equipaggiato con un periscopio elettronico ed un radar. Con il periscopio potete osservare l'ambiente esterno di fronte a voi, con il radar potete tenere sotto controllo l'intero campo di battaglia. Prestate attenzione ai carri armati, ai supercarri, agli aerei ed ai dischi volanti: il nemico vi può attaccare e distruggere anche se non lo potete vedere con il periscopio! Per questo dovrete sempre controllare la situazione sul radar.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Guerra**	



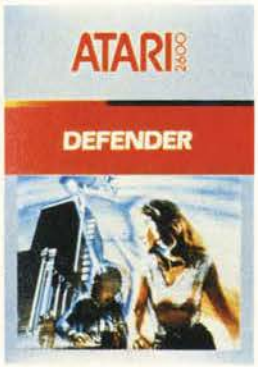
BERZERK

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000

Sei intrappolato all'interno di una serie di labirinti elettrici nei quali persino il minimo contatto con le pareti risulta mortale. Devi spostare continuamente il tuo uomo attraverso i labirinti, evitando e facendo fuoco contro i robot senza volto che ti incalzano inesorabilmente. In qualsiasi momento nel corso della battaglia, il Maligno Otto, il genio maligno e folle che comanda le bande di automi, può balzare fuori dal nascondiglio dal quale segue attentamente tutti i tuoi movimenti.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	



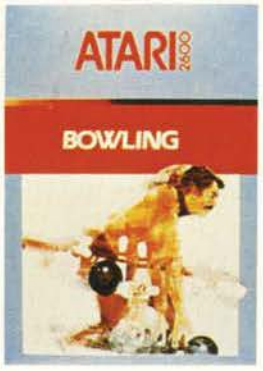
DEFENDER

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000

Nell'abitacolo dell'Astronave Universale Defender, attendi con apprensione l'avvicinamento degli invasori, scrutando lo schermo dell'Analizzatore. Eccoli! Compare per primo un Bombardiere solitario che procede alla posa di mine spaziali; una nave Pod dall'aspetto innocuo esplode quando la colpisci, sprigionando sciami di caccia Swarmer che vomitano missili. Ora l'Analizzatore mostra un convoglio di Baiter che si avvicina velocissimo, scortando una squadriglia di astronavi da sbarco Lander...

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 2**



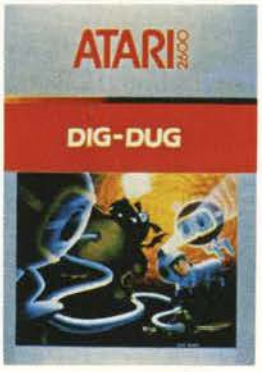
BOWLING

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 25.000

Vi sono dieci birilli da abbattere: lo scopo del gioco è di totalizzare il più alto punteggio possibile. Quando è il proprio turno, si possono fare due tentativi, o tiri, per abbattere i birilli; ogni partita è formata da dieci frames, o turni. Se si riesce a buttare giù tutti i birilli al primo colpo, si fa uno strike; se si lasciano in piedi dei birilli, ma si riesce a buttarli giù al secondo tentativo, si fa uno spare; si ha invece un open frame quando non si riesce a buttare giù tutti i birilli con due colpi.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	



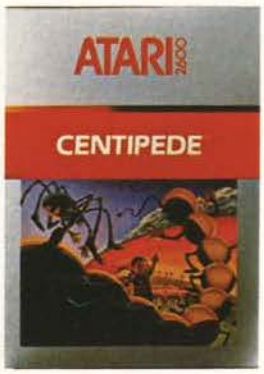
DIG DUG

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Unitevi a Dig Dug per fare uscire dalla tana Pooka, il Pallone Animato e Dragon; fateli scoppiare, buttategli contro dei massi e collezionate preziosi tesori vegetali. Se non sarete abbastanza veloci od energici, Dig Dug dovrà mordere la polvere. In ogni giro, dopo la caduta di due rocce, vedrete vegetali deliziosi apparire al centro dello schermo: andate a prenderli! Cercate di sconfiggere tutti i nemici oppure tutti tranne uno per sgomberare lo schermo e procedere al giro successivo.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	



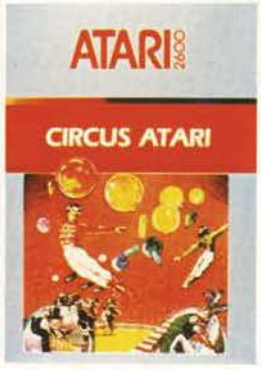
CENTIPEDE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 89.000

Iniziate la partita con una riserva di tre bacchette magiche per sparare scintille sul centipede. Quando colpite una sua sezione, il centipede si disintegrerà in singoli segmenti, ognuno egualmente pericoloso. Quando il centipede attacca in otto ondate diverse, anche un ragno, una pulce od uno scorpione possono minacciarvi. Potete stordirli con una scintilla ben mirata, ma se uno di loro vi morsica prima che gli spariate, perdete la vostra bacchetta. Il sistema di autogioco vi fa vedere cosa vi aspetta.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**n. 10**



CIRCUS ATARI

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 59.000

Fate scoppiare i palloncini e fate punti! Alla sommità dello schermo sono appese tre file di palloncini gialli, blu e rossi; fate rimbalzare i clown fino ad arrivare ai palloni. Potete spostare l'altalena per far volare i clown sempre più in alto: ogni volta che un clown fa scoppiare un pallone, questo scompare e voi fate punti. Ogni giocatore ha cinque clown a disposizione, che possono cascare su un punto qualsiasi dell'altalena; se però ne escono, o se vanno a finire addosso all'altro clown sono persi.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 3**

VIDEOGIOCHI

hi-fi club

Piazza Marucchi, 2 Roma Tel. 8445343

Novità - Anteprime
Noleggio - Permute
Vendita
anche per corrispondenza
contrassegno

GALAXIAN

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Distruggi i Galassiani prima che essi non riducano la tua astronave ad un pugnetto di polvere spaziale. I Galassiani si schierano in ordine di combattimento a seconda dei loro gradi. Si tuffano verso di te uno ad uno, sganciano le loro bombe letali e poi tornano su a riunirsi alla flotta. In cima allo schieramento si trovano le Ammiraglie, protette da una fila di scorte, una fila di Emissari e tre file di Fuschi. Se ne distruggi tutta la flotta, una nuova ondata di Galassiani comparirà.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	

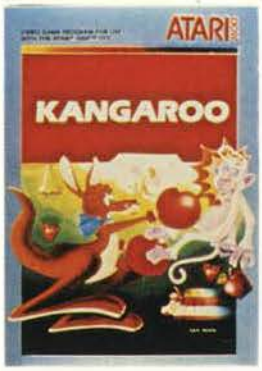
JUNGLE HUNT

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Lo scopo di Jungle Hunt è di salvare la tua compagna dalle grinfie dei due cannibali che, dopo un'ardua lotta durata per ore, l'hanno sopraffatta e rapita. Per salvarla dovrai oltrepassare quattro serie di ostacoli: le liane della foresta della Morte, i coccodrilli del fiume dei Rettili, una frana di macigni e le lance dei due cannibali mascherati. Segnerai dei punti per ogni ostacolo che superi felicemente e guadagnerai un abbuono se riesci a salvare la tua amichetta.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	



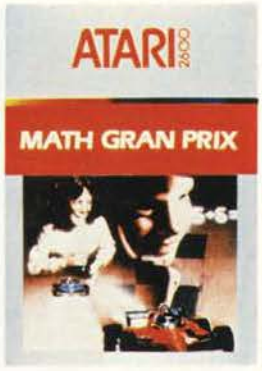
KANGAROO

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Il Piccolo Canguro è tenuto prigioniero all'interno di una gabbia, dentro ad una capanna costruita su di un albero. Per riuscire a raggiungerlo Mamma Canguro deve balzare di ramo in ramo, arrampicarsi sulle scale, scavalcare dei tronchi, evitare le mele e prendere a pugni le scimmie che la minacciano. La sfida diventa sempre più accesa man mano che la partita si protrae: le scimmie si moltiplicano continuamente, ed ogni nuova generazione si dimostra più astuta ed intelligente della precedente.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	



MATH GRAN PRIX

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 39.000

Il Math Gran Prix è un gioco istruttivo per bambini di età compresa tra i 6 e i 10 anni. Per far procedere la propria auto lungo il percorso del Gran Prix i giocatori devono risolvere problemi di aritmetica visualizzati sullo schermo. Concepito per il consolidamento e l'applicazione delle nozioni fondamentali di aritmetica, il gioco offre in più ai bambini sorprese ed imprevisti che favoriscono la loro concentrazione. Se viene data una risposta erronea, il computer presenta problemi più facili.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Educativo**	

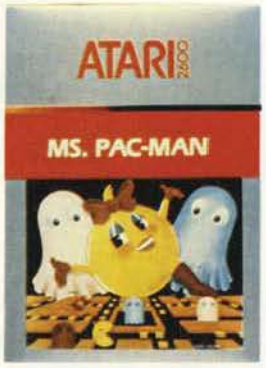
MISSILE COMMAND

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 59.000

Invasori spaziali provenienti dal pianeta Krytol hanno lanciato un attacco contro il pianeta Zardon. Zardon ha realizzato un sistema difensivo di grande potenza; nell'ambito delle varie città sono state installate diverse basi per missili antimissili balistici e gli zardoniani sono preparati per questo attacco. I krytoliani hanno cominciato il lancio di missili balistici interplanetari, diretti contro le tue città e basi missilistiche. Il tuo solo mezzo di difesa è di rispondere con un lancio di missili antimissili.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 3**



MS. PAC-MAN

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 89.000

Questa è la scaltra donna fatale dei video-giochi: ms. Pac-man. Guidate questa bellezza senza paura in giro per il suo labirinto e accumulate punti man mano che ingoia tutto ciò che trova sul suo sentiero: puntini, frutta, ciambelle, pillole d'energia e fantasmi. Ogni volta che ms. Pac-man sgombra il labirinto, questo lampeggia momentaneamente e un nuovo labirinto di puntini appare. Ma fate attenzione a quei quattro fantasmi burberi: corrono in giro per il labirinto cercando di ingoiare ms. Pac-man.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Labirinto**	**n. 9**

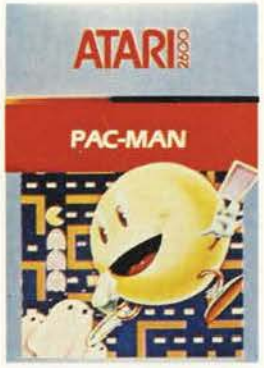
OUTLAW

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 25.000

Premi il grilletto ed il tuo pistolero estrae, si inginocchia e mira. Lascia andare il grilletto e parte il colpo; trapassa muri, diligenze e cactus. Se il tuo nemico si nasconde dietro un riparo inchiodalo con una pallottola di rimbalzo. Ne puoi fare di tacche sul calcio della tua pistola con questi sedici giochi! In Gunslinger fa i tuoi piani per il duello decisivo: puoi finire le munizioni od avere bisogno di una fuga sicura. Target Shooting è una corsa a ostacoli contro il tempo per colpire un bersaglio in movimento.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	



PAC-MAN

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Lo scopo del gioco è di far fuggire Pac-man dai fantasmi che lo inseguono, e di mantenerlo ben pasciuto ed in buona salute nella sua casa di Labirintopoli. All'inizio del gioco egli ha quattro vite; quanto più a lungo riesci a farlo sopravvivere, tanto più alto è il punteggio: ti spetta un punto per ogni video-wafer mangiato, ed altri punti quando ingoi pillole, vitamine e... spettri. Ogni volta che Pac-man divora tutti i video-wafer, si assicura una vita in più ed un nuovo labirinto.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Labirinto**	**n. 2**

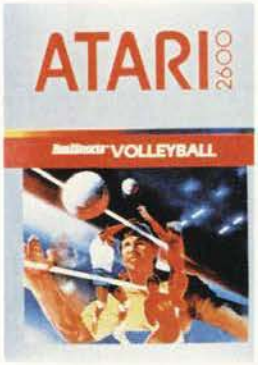
PHOENIX

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Quale comandante del Phoenix, veicolo a cingoli per il deserto, la tua missione consiste nel raggiungere l'astronave extraterrestre che sta poco a poco esaurendo le risorse del tuo pianeta, ed ucciderne il pilota. Quattro diversi stormi di feroci uccelli extraterrestri fanno la guardia all'astronave; se il tuo veicolo viene colpito da uno degli uccelli o da una bomba laser sganciata dagli uccelli, perdi una vita. Il tuo veicolo è armato di un cannone laser a fuoco rapido e di un campo di forza vitale.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 6**



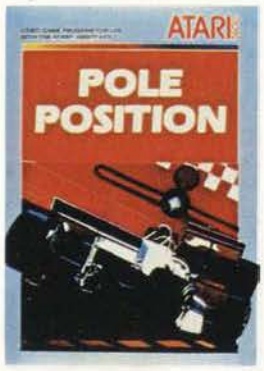
REALSPORTS VOLLEYBALL

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 59.000

In questo gioco, basato sullo sport tradizionale della pallavolo, due squadre si passano la palla ripetutamente sopra la rete. Se la squadra che serve la palla non la colpisce o la manda fuori campo, l'altra squadra riceve l'opportunità di servirla. Se la squadra ricevente non colpisce la palla o la manda fuori campo, la squadra che serve segna un punto. Bisogna raggiungere un punteggio di 15 punti con almeno 2 di vantaggio sull'altra squadra per potere vincere la partita.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	



POLE POSITION

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 89.000

Pole position consiste di due gare: il Giro di qualifica ed il Gran Premio. In tutte e due le gare ti batti contro il cronometro e contro le altre macchine. Guadagni 10.000 punti per giro di pista e 50 punti d'abbuono per ogni macchina che sorpassi. Un giro è un circuito completo del percorso. Gli scontri con le altre automobili non sono fatali, ma ti fanno rallentare, come pure l'urtare contro il bordo della pista, benché a volte questa sia l'unica maniera possibile per evitare lo scontro.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Guida**	

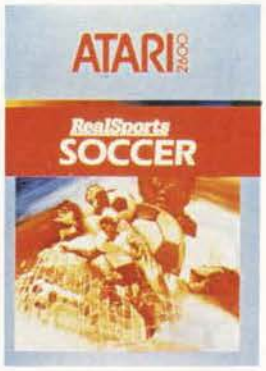
SORCERER'S APPRENTICE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 59.000

Aiutate Topolino a difendere la caverna dall'inondazione! Le stelle cadendo si tramutano in scope dietro di lui: colpitele con le magiche palle di fuoco di Topolino! Quando la caverna viene sommersa, la partita si conclude. Si realizzano punti afferrando le stelle cadenti, colpendo le meteore e le stelle e bloccando le scope nella caverna. Utilizzate il rilevatore del livello dell'acqua per controllare la quantità d'acqua presente nella caverna. Un'avventura che si svolge nei due schermi della Montagna e della Caverna.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	



REALSPORTS SOCCER

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 59.000

All'inizio della partita il pallone è collocato al centro del campo. Ogni squadra può prendere possesso del pallone; ai giocatori è assegnata una delle tre zone del campo di gioco e devono dribblare il pallone all'interno delle zone o passarlo ad un altro giocatore. Non ci sono portieri, per cui è compito del giocatore da voi comandato difendere la vostra rete. Il fischietto dell'arbitro segnala il calcio di inizio, le reti e la fine della partita. Vari livelli di difficoltà di gioco.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	

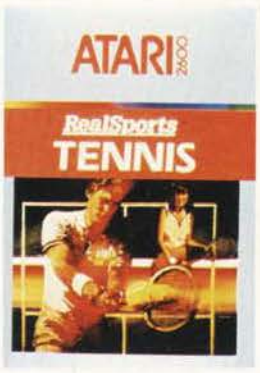
SPACE INVADERS

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 59.000

Siete in guerra con degli alieni che, dallo spazio, minacciano la Terra; il vostro obiettivo è distruggerli con il vostro cannone a laser. Dovete spazzarli dallo schermo prima che raggiungano la Terra o prima che vi colpiscano per tre volte con le loro bombe a laser. Se riuscite a distruggere tutti i 36 extraterrestri prima che raggiungano la Terra, un nuovo gruppo di invasori riappare sullo schermo a una quota più bassa della precedente, e così via fino a quando raggiungono la posizione più vicina possibile.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	



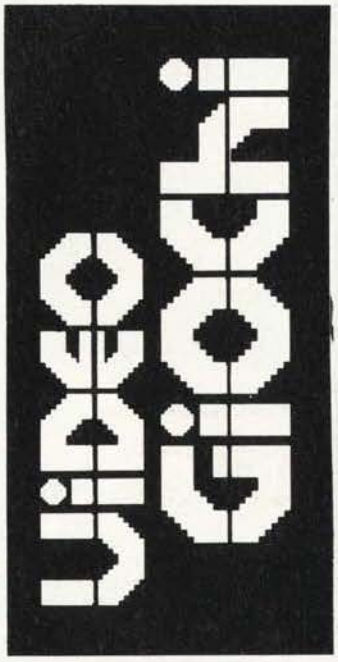
REALSPORTS TENNIS

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000

Iniziate la partita programmando il vostro nome sul tabellone. A seconda che giochiate contro il computer o contro un amico, scegliete tre tipi di colpo: normale, pallonetto o schiacciata. Proprio come nel tennis vero, controllate il vostro tiro in base a come colpite la palla. Per un tiro normale colpite la palla quando il vostro giocatore è in piedi. Per schiacciare correte verso la rete; per fare un pallonetto, allontanatevene. L'ombra della palla aiuta la vostra percezione della profondità.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	



LA PRIMA E UNICA RIVISTA DI VIDEOGAMES GIOCHI ELETTRONICI COMPUTER

VIDEO PINBALL

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 39.000

L'obiettivo di questo video-flipper è quello di mantenere la pallina in campo il più a lungo possibile, segnando così il maggior numero di punti. All'inizio ogni giocatore ha a disposizione 3 palline, ma ogni volta che si colpisce il marchio Atari per 4 volte, si conquista una pallina extra. Quando la palla cade sul fondo del campo, potete rilanciarla usando i flippers manovrati dal vostro comando a leva. Colpite bumpers, spinners, targets e rollovers per guadagnar punti, ma non mandate in tilt il gioco!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	

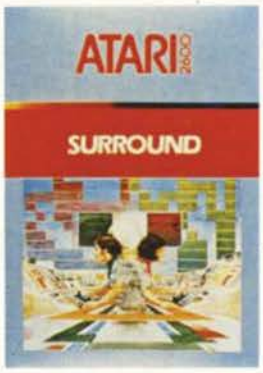
YARS' REVENGE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 59.000

Lo spietato Qotile ha aggredito il quarto pianeta degli Yar distruggendolo completamente. Ora la primissima esigenza degli Yar è di liberarsi del Qotile prima che questo provochi la perdita di altri pianeti e di altri Yar. Gli Yar sfruttano le proprie forze, l'incompleto cannone Zorlon e la propria limitata conoscenza del nemico per preparare azioni di contrattacco. La tua missione consiste nell'apprendere la Terminologia ed utilizzarla validamente aiutando gli Yar ad elaborare una strategia.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 2**



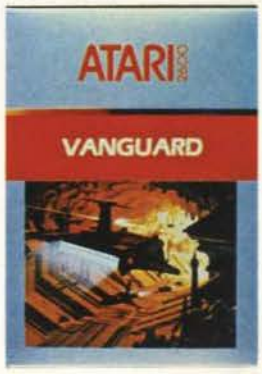
SURROUND

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 39.000

Guidate il muro che si va formando sullo schermo, e controllatene la direzione in orizzontale ed in verticale. Fate un punto tutte le volte che la testa di muro del vostro avversario va a sbattere contro il vostro stesso muro o contro il suo stesso muro: il primo giocatore che fa 10 punti vince. La testa di muro che voi controllate è dello stesso colore del punteggio che avete realizzato; sentirete i muri filare, il rumore delle collisioni ed i "beep" ogni volta che un giocatore fa punto.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	



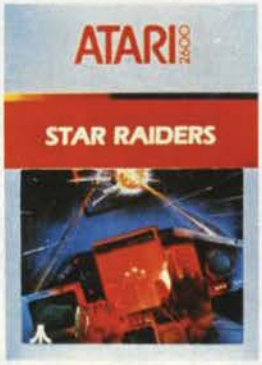
VANGUARD

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Quale solitario pilota della nave spaziale Vanguard, la vostra missione è raggiungere la Città dei Misteri alla fine del Tunnel e di distruggere il Great Gond. Il tunnel si snoda attraverso sette zone, tutte quante con i colori brillanti dell'arcobaleno, ma estremamente pericolose. Mentre manovrate per evitare montagne e scogli, sparate con i vostri laser in tutte e quattro le direzioni per tenere lontane le forze nemiche, mantenere il livello del combustibile e raccogliere punti.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	



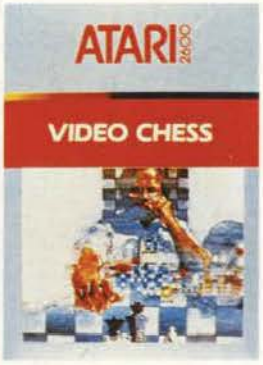
STAR RAIDERS

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000

Distruggi le astronavi da guerra di Krylon in volo verso la tua base stellare. Se questa base viene distrutta, non potrai più rifornire di energia o riparare il tuo veicolo spaziale e devi pertanto annientare completamente i Kryloniani. La flotta di Krylon impegna il combattimento ogni volta che vi incontrate in uno stesso settore della galassia. Se vieni colpito da un asteroide o da un missile nemico quando i tuoi scudi sono disinseriti o quando la tua astronave ha esaurito l'energia o è distrutta dal nemico, il gioco ha termine.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 8**



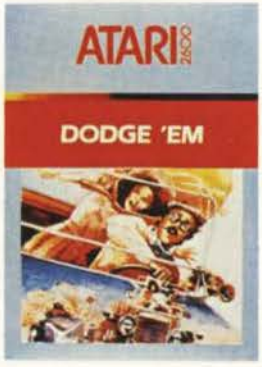
VIDEO CHESS

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 25.000

Video Chess offre sette livelli di difficoltà progressiva ed un livello per i principianti. Dal livello 1 al 7, il computer impiega più tempo per studiare la sua mossa successiva. La durata media per ciascun livello, tenuto presente che la durata effettiva dipende dalla complessità della particolare situazione e dal livello scelto, varia dai 15 secondi alle 10 ore; il livello 8 è invece indicato particolarmente ai principianti, in quanto consente loro di imparare le mosse ed alcune delle strategie fondamentali.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Strategia**	



DODGE'EM

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 39.000

Ogni giocatore controlla una macchina, e durante una partita ha tre gare a disposizione; ogni partita ha termine quando si incorre in un incidente contro la macchina che si muove nello stesso percorso, ma nel senso opposto. Quando si completa il giro della pista annullando tutti i segmenti aumenta il punteggio ed una nuova pista appare, fino ad un massimo di 5 volte per gara. Nei giochi ad 1 giocatore si cerca di superare il punteggio precedente; nei giochi a 2 il giocatore con il punteggio più alto vince.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Labirinto**	

E.T. THE EXTRA-TERRESTRIAL

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000

E.T. è stato abbandonato sulla Terra dai suoi compagni, che sono scappati via impauriti sulla loro astronave. Che fare? La sola persona di cui si può fidare è un giovane e gentile terrestre, Elliot, che gli da gustose pillole energetiche... ma gli altri! Uno scienziato ed un militare tentano continuamente di catturarlo! Speriamo che Elliot ed E.T. riescano a mettere insieme tutti i pezzi del telefono transgalattico prima che l'accumulatore di energia dell'eroe extraterrestre si scarichi.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	**n. 3**

ATARI 2600

novità

POLE POSITION

POLE POSITION

ATARI vi dà la possibilità, con questo gioco, di provare l'ebbrezza della Formula 1: potete vincere il Gran Prix. Siete al volante di una splendida macchina da corsa.
Correte per la posizione di partenza numero UNO: la "POLE POSITION". Sorpassate i vostri avversari, ma attenzione alle curve!
Un errore e potreste incendiarvi.
Dovete terminare il giro di qualificazione in 73 secondi per poter partecipare al Gran Premio; poi sarete alla griglia di partenza in base al tempo ottenuto.
La prima posizione è la "POLE POSITION", dietro ve ne sono altre sette.
Ecco, ora il momento tanto atteso è arrivato: siete protagonisti del Gran Prix.
Rimanete fermi quando sentite tre bassi toni di ammonimento, e partite sul tono alto.

La corsa ha quattro giri.
Quando sentite quattro segnali brevi e la vostra macchina lampeggia, significa che avete completato un giro.
Controllate esattamente il cronometro per il tempo destinato al prossimo giro: se non riuscite ad abbassarlo, la vostra macchina si fermerà e la partita finisce.
Completate tutti i quattro giri e sarete il vincitore.
Attenzione a non scontrarvi o a marciare sulla pista rossa e bianca: la vostra macchina rallenterà facendovi perdere del tempo che può compromettere la vittoria.
La leva di comando, oltre che manovrare il vostro bolide a destra e a sinistra, vi permette di passare dalla bassa velocità (leva alzata) a quella alta (leva abbassata).
Il pulsante rosso frena la vostra macchina.

ATARI®

ATARI 2600

novità

JUNGLE HUNT

JUNGLE HUNT

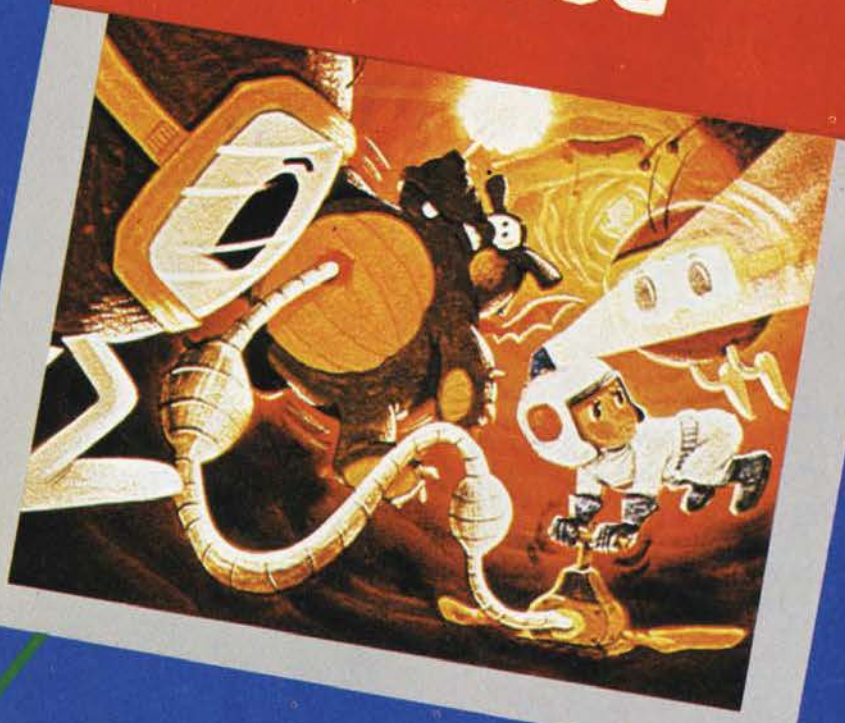
Sam Safari deve salvare la sua compagna rapita da due cannibali. Aiutatelo a trovare la strada attraverso quattro schermi di pericoli. Poiché la caccia nella giungla richiede una particolare destrezza, avete a disposizione cinque possibilità e ne guadagnerete una in più facendo oltre 10.000 punti.
Mettete alla prova il vostro senso della coordinazione e il vostro tempismo nella Foresta Micidiale balzando di liana in liana. Nel Fiume dei Rettili potete uscire a nuoto dal passaggio evitando i terrificanti Coccodrilli oppure pugnalarli col vostro coltello. Se le fauci dei coccodrilli sono aperte il vostro coltello non serve. Tenete l'occhio sull'aerometro nella parte superiore destra dello schermo. Safari Sam, di quando in quando, deve venire in superficie, per non annegare.
Dopo aver attraversato con successo il Fiume dei Rettili, vi troverete davanti una distesa di massi che rimbalzano. Evitate di essere schiacciati o saltandoci sopra o correndovi sotto o schivandoli. Nel campo dei Cannibali affronterete la vostra prova finale di abilità e coraggio.
I selvaggi sono armati di lance avvelenate per cui dovete fare un salto enorme per raggiungere la fanciulla catturata.

ATARI®

ATARI 2600

novità

DIG-DUG



DIG-DUG

DIG DUG è il nome e DIG DUG è il gioco. Unitevi a lui per fare uscire dalla tana Pooka™, il Pallone Animato, e Dragon. Fateli scoppiare, buttategli contro dei massi e collezionate preziosi tesori vegetali.
La prima cosa che vi apparirà del sottosuolo è Pooka e Dragon che camminano inesorabilmente avanti e indietro nei loro tunnel, aspettando DIG DUG. Una volta che questo ha raggiunto il suo posto al centro dello schermo, cominciate a scavare.
Usate il comando a cloche per muoverlo. Quando arrivate vicino a Pooka o Dragon usate il pulsante rosso per aiutarlo a farli scoppiare. Tenete il pollice sul pulsante finché esplodono, poi lasciate andare velocemente! Se non siete abbastanza veloci o energici, DIG DUG dovrà mordere la polvere. Se ciò capiterà tre volte, la partita è finita.
Un altro buon trucco è di fare entrare DIG DUG in uno dei loro tunnel per attirare la loro attenzione e poi correre velocemente sotto una roccia. La roccia cadrà su di loro, ma fate uscire DIG DUG di lì velocemente altrimenti la roccia colpirà anche lui. In ogni giro, dopo la caduta di due rocce, vedrete vegetali deliziosi apparire al centro dello schermo. Andate a prenderli.
Quando meno ve l'aspettate, Pooka e Dragon diventano spiriti e viaggiano in qualsiasi direzione senza usare i tunnel. Cercate di sconfiggere tutti i nemici oppure tutti tranne uno per sgomberare lo schermo e procedere al prossimo giro.

ATARI®

ATARI 2600

novità

BATTLEZONE™

BATTLEZONE™

Comandate l'ultimo carro armato da combattimento, armato di radar e di torretta d'artigliere, esistente sulla terra. Combattete i nemici che vi stanno inseguendo.
Siete seduti sul sedile dell'artigliere di un carroarmato e con il periscopio potete scoprire l'orizzonte; con il radar potete osservare l'intero campo.
Il nemico può sparare e distruggere il vostro carroarmato anche se non riuscite a vederlo con il vostro periscopio; quindi tenete gli occhi sul radar. Il vostro carroarmato compare al centro del cerchio radar e i mezzi del nemico appaiono come segnali luminosi.

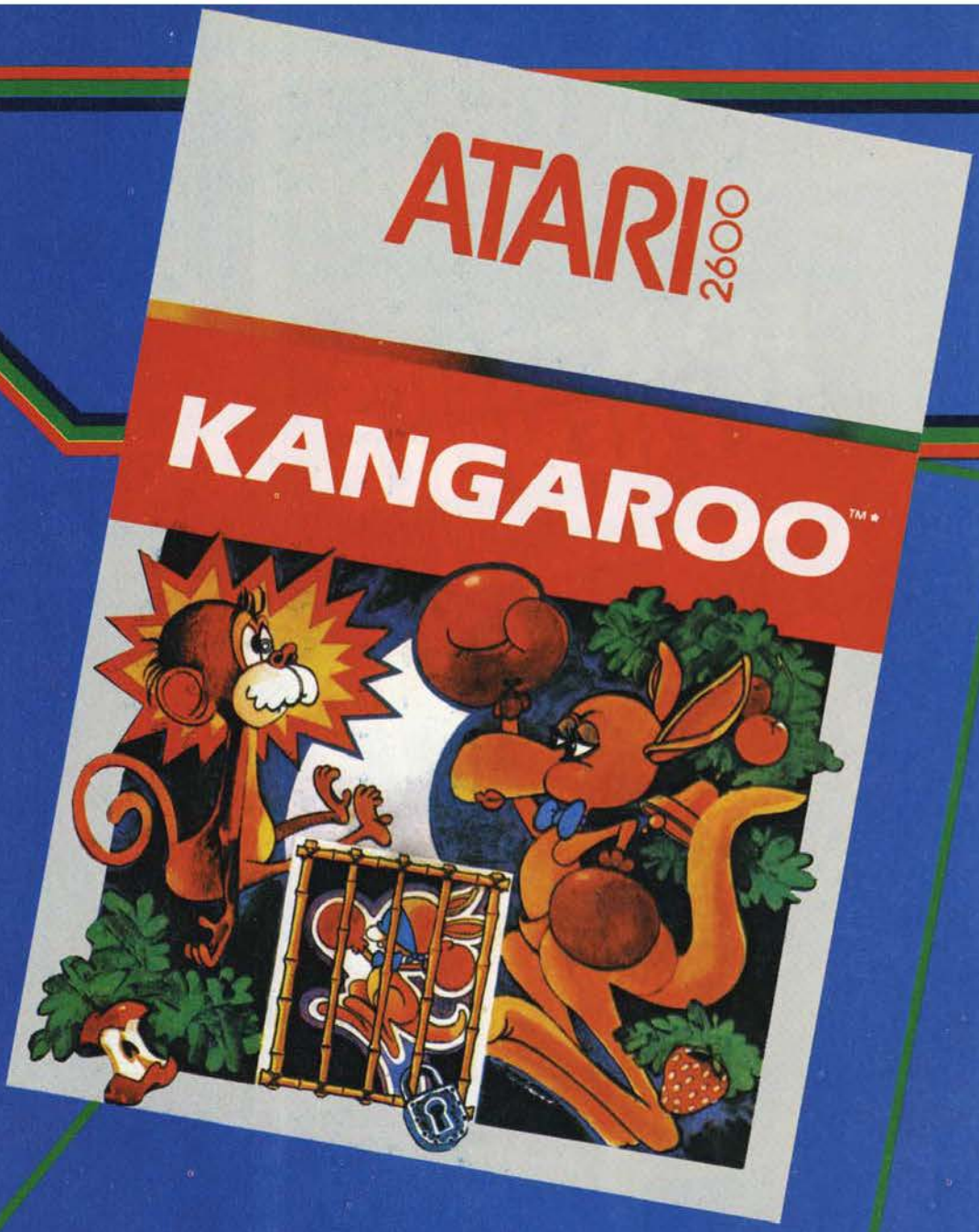
Tenete gli occhi aperti per i carriarmati, supercarriarmati, aerei da combattimento e dischi volanti e se vedete un segnale sul radar, muovetevi con rapidità, girate il vostro carroarmato finché il nemico appare sotto l'indicatore nero sul video e fate fuoco.
Muovete il vostro carroarmato avanti, indietro, a destra o a sinistra con la leva di comando.
Per muovere il vostro carroarmato ad arco, spingete la leva di comando diagonalmente. Per far fuoco con la torretta di artiglieria, premete il pulsante rosso. Se mancate un bersaglio, non potete sparare per circa due secondi.

ATARI®

SORCERER'S APPRENTICE

È una magica partita che vi permette di giocare all'Apprendista Stregone in uno scenario di montagna, nella caverna o spostandovi con Topolino tra i due scenari.
Topolino ha bisogno del vostro aiuto per proteggere la caverna dall'inondazione!
Le stelle cadenti devono essere colpite con le palle di fuoco; se mancate, uno "swoosh" vi dirà che è stata prodotta una scopa.
Fermatela! fate correre Topolino: la scopa non deve raggiungere il fondo della scala!
Il motivo "Apprendista Stregone" indica che una scopa ha versato un secchio d'acqua nella caverna.
Usate la guida di livello dell'acqua per verificare quanta ce ne sia nella caverna: quando questa è inondata, la partita è finita!
È un gioco entusiasmante che richiede una notevole prontezza nel far correre Topolino il più velocemente possibile per evitare l'inondazione.
Per catturare le stelle, spostate Topolino sotto una stella cadente: premete il pulsante di controllo rosso per lanciare le palle di fuoco.
Poi usate la vostra leva di comando per guidare la palla attraverso il cielo.
Per fermare la scopa, fate correre Topolino direttamente di fronte ad essa: la deve coprire completamente per poterla fermare.
Fate punti se catturate le stelle, colpite le stelle e fermate le scope nella caverna.

ATARI®



KANGAROO

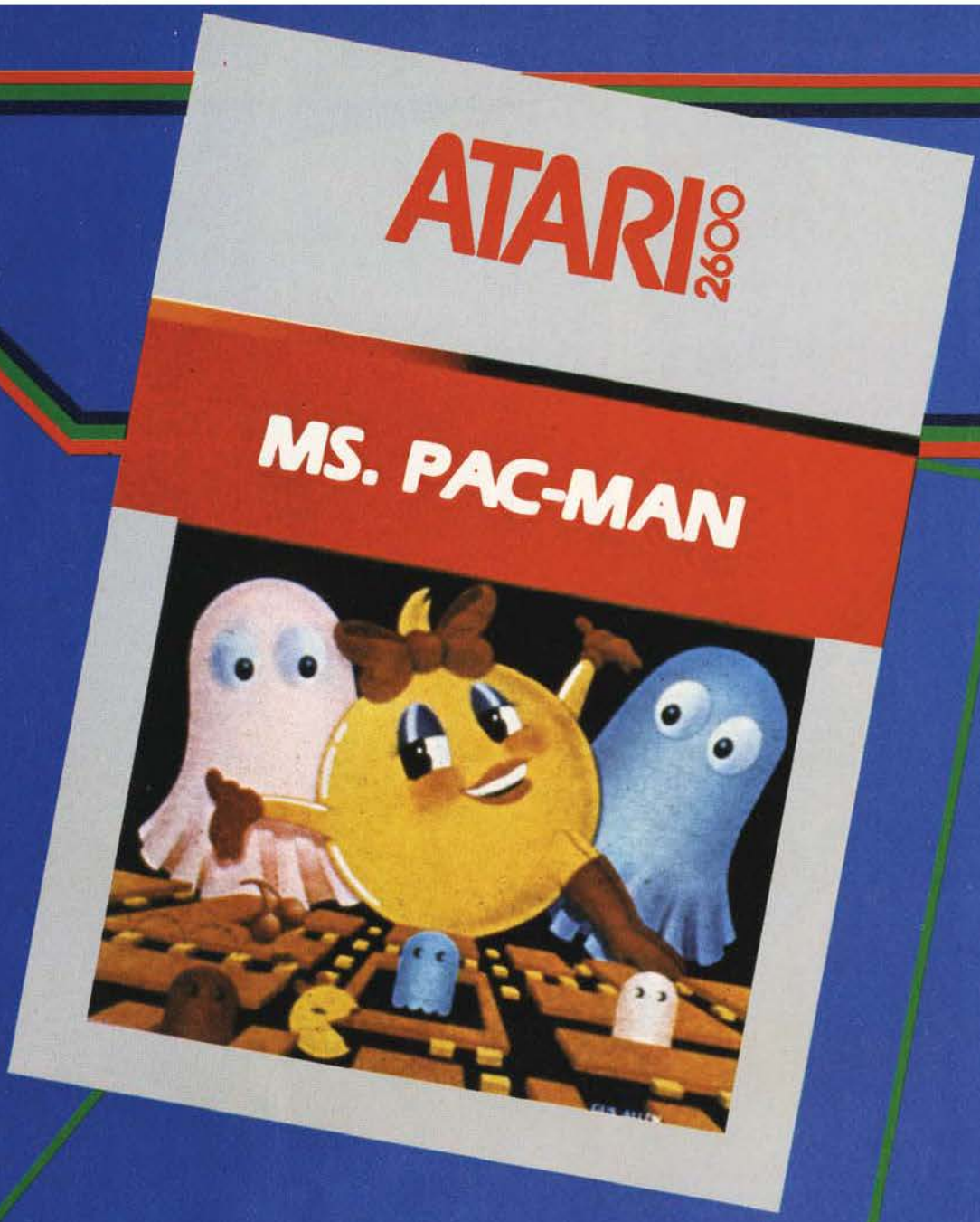
Il Piccolo Canguro è tenuto prigioniero in una gabbia dentro una capanna costruita su un albero. Per raggiungerlo Mamma Canguro deve balzare di ramo in ramo, arrampicandosi sulle scale, scavalcare i tronchi, evitare le mele e dar pugni alle scimmie minacciose.
La sfida diventa più accesa man mano che il gioco avanza. Le scimmie si moltiplicano e ogni nuova generazione è più intelligente della precedente.
Il comando a cloche fa saltare Mamma Canguro a destra e sinistra. Per un super salto a destra spingete il comando a cloche verso l'alto a destra, per un super salto a sinistra spingetelo verso sinistra. Premete il pulsante rosso di sparo e Mamma Canguro sferrerà un pugno con i guantoni da boxe.

ATARI®

GALAXIAN

Voi che siete appassionati dei giochi spaziali, verrete coinvolti in prima persona in una sfida entusiasmante.
Lo stormo degli abitanti delle galassie avanza in formazione.
Quando un'astronave scende da destra o da sinistra, sgancia missili a ultrasuoni prima di ritornare in formazione. I leader dei Galaxian sono le Astronavi Ammiraglie, generalmente affiancate da Scorte di protezione. Distruggete prima le Scorte poi occupatevi delle Astronavi Ammiraglie.
Questo gioco richiede sia astuzia che destrezza: potrete apprendere i loro disegni di attacco per batterli. Usate il vostro comando a cloche per far scorrere avanti e indietro la vostra base laser mentre sparate premendo il pulsante rosso. I recenti progressi tecnologici nella grafica rendono questo gioco divertente tanto quanto i giochi più complicati.

ATARI®



MS. PAC-MAN

Attenzione ammiratori di PAC-MAN; questa è la scaltra donna fatale dei video giochi: MS. PAC-MAN. Guidate questa bellezza senza paura in giro per il suo labirinto e accumulate punti man mano che ingoia tutto ciò che trova sul suo sentiero: puntini, frutta, ciambelle, pillole d'energia e fantasmi.
Ogni volta che MS. PAC-MAN sgombra il labirinto, questo lampeggia momentaneamente e un nuovo labirinto di puntini appare.
Ma fate attenzione a quei quattro fantasmi burberi! Corrono in giro per il labirinto cercando di ingoiare MS. PAC-MAN. Se uno di loro la prende perdete una delle vite di MS. PAC-MAN.
Ogni volta che MS. PAC-MAN mangia una pillola d'energia i fantasmi cambiano colore. È a questo punto che MS. PAC-MAN può ingoiarli accumulando più punti con ogni fantasma che ingoia. Ecco allora che gli occhi dei fantasmi fluttuano verso la stanza di reincarnazione che si trova al centro dello schermo.
Gli effetti della pillola d'energia durano poco tempo, perciò MS. PAC-MAN deve muoversi velocemente. I fantasmi lampeggiano sullo schermo poco prima che l'effetto della pillola d'energia finisca e poi ritrovano i loro colori originali.

ATARI®

ATARI 2600

CENTIPEDE™

CENTIPEDE™

Iniziate la partita con una riserva di tre bacchette magiche per sparare scintille sul centipede. Quando colpite una sezione del centipede, esso si disintegrerà in singoli segmenti, ognuno egualmente pericoloso. Quando il centipede attacca in otto ondate diverse, anche un ragno, una pulce o uno scorpione possono minacciarvi. Potete stordirli per breve tempo con una scintilla ben mirata, ma se uno di loro vi morsica prima che gli spariate, perdete la vostra bacchetta. La variazione Gioco Facile per bambini mostra la figura di un orsacchiotto sul lato inferiore destro dello schermo. Per un gioco più difficile provate la Partita Standard. Comunque un sistema di "autogioco" vi dà la possibilità di prevedere cosa vi aspetta.

ATARI®

ATARI 2600

RealSports™ TENNIS

RealSports™ TENNIS

Sportivi voi che amate sentirvi parte dell'azione, sarete attirati dalla strategia e dall'attenzione che il gioco richiede. Iniziate la partita programmando il vostro nome sul tabellone. A seconda che giochiate contro il computer o contro un amico, scegliete tre tipi di colpo: normale, pallonetto o schiacciata. Proprio come nel tennis vero, controllate il vostro tiro in base a come colpite la palla.
Per un tiro normale colpite la palla quando il vostro giocatore è in piedi. Per schiacciare correte verso la rete. Per fare un pallonetto, allontanatevi di corsa dalla rete. L'ombra della palla aiuta la vostra percezione della profondità.

ATARI®

SMURF

Compatibilità sistema Colecovision

Prezzo al pubblico L. 92.000

La Puffetta è stata catturata ed è prigioniera nel lontano castello di Gargamel. Spostate il Puffo attraverso campi, boschi e caverne per arrivare al sinistro castello e liberarla; temibili falchi, ragni e pipistrelli addestrati dal malvagio Gargamel cercano di impedire al Puffo di arrivare dalla Puffetta. Quando queste creature compaiono, occorre schivarle, saltarle o correre via per evitarle. Gli agili piedi del Puffo devono fargli superare recinti, promontori, cumuli, erba acuminata ed appuntite stalagmiti.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	

VENTURE

Compatibilità sistema ColecoVision, Atari VCS, Intellivision

Prezzo al pubblico L. 92.000, 77.000, 77.000

Voi comandate Winky, un eroico avventuriero che è partito in spedizione alla caccia di tesori nascosti in alcuni sotterranei. Purtroppo però ogni tesoro si trova in una camera che è infestata anche da mostri pericolosi. Winky può utilizzare in ogni stanza, per difendersi dai mostri e raggiungere i tesori, solamente le armi primitive che ha a disposizione, un arco e delle frecce. Con un po' di coraggio e correndo rischi maggiori, potrete contare su migliori risultati.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	

MOUSE TRAP

Compatibilità sistema ColecoVision, Atari VCS, Intellivision

Prezzo al pubblico L. 77.000, 65.000, 65.000

Siete al controllo di un topo che deve essere guidato lungo un dedalo di porte e corridoi. Procedendo, il topo mangia i bocconi di formaggio presenti in tutte le gallerie, e cerca di evitare gli avidi gatti che lo insidiano. Avete la possibilità di trasformare il topo in un cane e di inseguire i gatti! Per fuggire potete raggiungere un passaggio segreto, od anche aprire o chiudere gruppi di porte per modificare la struttura del labirinto.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Labirinto**	

GORF

Compatibilità sistema Atari VCS, Intellivision

Prezzo al pubblico L. 77.000/ 65.000

Indossate i panni di Cadetto Spaziale: il Comando delle Forze Spaziali Interstellari è stato distrutto, ed il malvagio Impero Gorfiano vostro nemico ha sferrato un imponente attacco globale. Siete voi ormai l'ultima speranza di sopravvivenza del pianeta Terra: il vostro compito è respingere l'invasione e lanciare un contrattacco. Impegnerete battaglie con varie astronavi ostili durante il viaggio verso un drammatico confronto con l'ammiraglia nemica! Ma dovrete agire velocemente prima che sia... troppo tardi!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	

THE WIZARD OF WOR

Compatibilità sistema Atari VCS, Intellivision

Prezzo al pubblico L. 77.000/ 65.000

Benvenuti nel magico regno di Wor! Siete stato posto al comando di una squadra speciale di Worriors con il compito di battere in sagacia il malvagio mago di Wor. Scendendo nei suoi diabolici sotterranei, incontrerete le sue mortali sentinelle e magari il Mago stesso! Le vostre sole armi sono il fidatissimo laser, il vostro analizzatore radar a scansione, la vostra agilità ed astuzia. Vi serviranno tutte nel vostro tentativo di battere il Mago per guadagnare il titolo di Signore di Wor.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Labirinto**	

COSMIC AVENGER

Compatibilità sistema ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 77.000

Questo gioco di battaglia aerea e navale ambientato nel futuro viene combattuto tra una nave che voi comandate ed una evoluta civiltà straniera. Voi manovrate la nave sopra complesse città nemiche e sotto l'oceano sparando mentre avanzate. Il vostro obiettivo in questa audace missione è quello di distruggere le installazioni nemiche evitando il loro primo implacabile ritorno. Fino a che punto sarete in grado di penetrare entro questo territorio ostile con la vostra nave?

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guerra**	

CARNIVAL

Compatibilità sistema ColecoVision, Atari VCS, Intellivision

Prezzo al pubblico L. 77.000, 65.000, 65.000

Questo gioco ripropone il divertimento, l'eccitazione ed i suoni di un tiro al bersaglio vecchio stile. Voi sparate a pipe di terracotta, orsi danzanti ed anatre accovacciate. Ma attenzione, non si tratta di normali anatre accovacciate: esse ritornano in vita quando raggiungono la fine della passerella e si vendicano mangiando la vostra limitata dotazione di munizioni. Quanti punti riuscirete a totalizzare prima di esaurire il patrimonio iniziale?

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 6**

LADY BUG

Compatibilità sistema ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 77.000

In questo gioco voi dovete guidare una cimice lungo un labirinto. Mentre mangia i puntini disseminati per l'intero percorso la cimice deve evitare di incappare in teschi velenosi e di incontrare insetti malvagi che vengono sguinzagliati per divorarla. Porte girevoli le permettono di modificare il labirinto ed ostacolare i suoi inseguitori! Potete impegnarvi anche a mangiare lettere che cambiano colore e che vi aiuteranno a comporre le parole "Extra" e "Special", agevolandovi nella continuazione della partita.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Labirinto**	

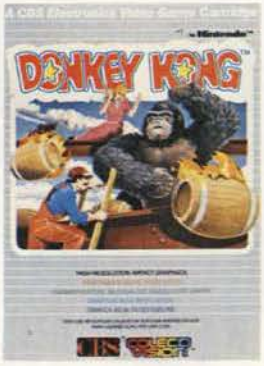
ZAXXON

Compatibilità sistema ColecoVision

Prezzo al pubblico L. 99.000

Questa fantastica battaglia spaziale tridimensionale vi pone al comando di un'astronave del futuro. L'astronave sale a candela nel cielo, buttandosi a capofitto per bombardare gli aerei da combattimento nemici e per attaccare le installazioni nemiche situate in un'agguerrita fortezza fluttuante nello spazio. Dovete evitare con agili evoluzioni pareti pericolose, campi di energia devastanti ed il fuoco nemico, per scampare ed arrivare a segno. C'è anche un robot armato che vi attende per distruggervi. Ce la farete?

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	



DONKEY KONG

Compatibilità sistema ColecoVision, Atari VCS, Intellivision

Prezzo al pubblico L. 92.000

Donkey Kong, un erculeo scimmione, ha catturato la fidanzata di Mario il falegname e l'ha portata in cima ad una fortezza d'acciaio. Dovete far raggiungere a Mario la cima della fortezza per salvarla! Ma, mentre egli passa sulle travi e sale le scale, lo scimmione gli fa rotolare incontro dei barili per impedirgli di avanzare! Ci sono perfino delle palle di fuoco che gli bloccano il percorso! Riuscirà Mario ad evitare, saltandoli, i barili e le palle di fuoco.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	**n. 5**

© CREATIVISION

SOCCER

Compatibilità sistema Creativision

Prezzo al pubblico L. 75.000

Sei contemporaneamente giocatore ed allenatore di questa squadra di calcio: studi le strategie e le applichi sul campo. Hai il controllo di giocatori differenti per portare avanti la palla, per intercettare i passaggi e per realizzare. Se la palla è calciata al di là delle fasce laterali, sarà la squadra avversaria a rimettere in gioco. Tu controlli sia la velocità che la direzione del giocatore; a cronometrare il tempo ci pensa un orologio nella parte superiore dello schermo.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	

MUSIC MAKER

Compatibilità sistema Creativision

Prezzo al pubblico L. 75.000

La tua creatività e fantasia musicale ti permetteranno di dirigere un'orchestra componendo le tue melodie preferite od inventandone di nuove in versione... elettronica. Music Maker contiene ben quattro strumenti: pianoforte, violino, flauto e violoncello; ti è possibile cambiare lo strumento, il tempo ed il ritmo. Puoi semplicemente ascoltare della musica pre-programmata, o se preferisci puoi suonarla personalmente, registrarla e risentirla. Questa cartuccia ti può essere utile anche come insegnamento.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Educativo**	

ASTRO PINBALL

Compatibilità sistema Creativision

Prezzo al pubblico L. 75.000

Tutte le luci, i colori, il divertimento, i suoni e l'allegria di un vero flipper, proprio a casa vostra. Il computer calcola l'esatto angolo di tiro e vi dà una risposta immediata con i respingenti, così non c'è nulla che ostacola la vostra azione. Ogni giocatore ha cinque palle a sua disposizione; potete scegliere il numero dei funghetti, la velocità della pallina ed il tracciato del flipper, semplicemente selezionando la relativa variante di gioco. Potrete finalmente avere un flipper su misura!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-4	**Azione**	**n. 6**

AIR/SEA ATTACK

Compatibilità sistema Creativision

Prezzo al pubblico L. 75.000

Sei al comando di un sottomarino nucleare, ed il tuo nemico è intenzionato a distruggerti con ogni mezzo. I suoi bombardieri, elicotteri e aerei da caccia, i suoi incrociatori, cacciatorpediniere e sottomarini sono armati sino ai denti ed hanno una sola missione: trovarti e distruggerti. Tu sei ben nascosto ed hai una provvista illimitata di bombe mortali; il nemico tuttavia ti attaccherà in continuazione con bombe di profondità. Il tuo sottomarino può sopportare solo tre colpi prima di essere affondato.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guerra**	

MOUSE PUZZLE

Compatibilità sistema Creativision

Prezzo al pubblico L. 75.000

Crea la strada per il topolino affamato e salvalo dal feroce gatto che cercherà di impedirgli di raggiungere il cibo! Per riuscirci, utilizza tutta la tua astuzia e la tua prontezza di riflessi: muovi opportunamente i pezzi di tubo, più o meno a gomito, per formare un percorso il più favorevole possibile alla fuga del topo; mentre tenti di dartela elegantemente a gambe, però, non dimenticarti di mangiare il formaggio: non devi solo proteggere il topo, ma anche nutrirlo!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Labirinto**	**n. 5**

AUTO CHASE

Compatibilità sistema Creativision

Prezzo al pubblico L. 75.000

Mentre sei in vacanza in un paese sottoposto ad una tirannica dittatura, sei avvicinato da alcuni agenti che ti chiedono di portare all'estero delle somme di denaro; dapprima devi girare per la città e raccogliere i sacchi di monete. Sfortunatamente la polizia segreta nemica è stata avvertita ed è uscita in forze per fermarti. Gli agenti tuoi alleati hanno attrezzato la tua macchina con uno speciale dispositivo emettente dei gas velenosi, che faranno uscire di strada la macchina della polizia segreta.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 4**

DEEP SEA ADVENTURE

Compatibilità sistema Creativision

Prezzo al pubblico L. 75.000

Nei tuoi panni di esperto sommozzatore stai esplorando il fondo dell'oceano, a migliaia di piedi di profondità, quando terribili creature marine ti assalgono improvvisamente. I più orribili animali del mare sono sulle tue tracce: Devious Clickaw Crab, un gigantesco crostaceo; Fanged Ray, un animale assolutamente pazzo, e Slip-Slimy Octopus, con otto immensi tentacoli. Tutti costoro stanno cercando di attaccarti non per qualche motivo particolare, ma soltanto perché sono creature del male!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	

PLANET DEFENDER

Compatibilità sistema Creativision

Prezzo al pubblico L. 75.000

Temibili extraterrestri provenienti da una lontanissima galassia stanno attaccando violentemente il nostro pianeta, la Terra. Solamente tu sei in grado di porre rimedio a questa situazione di estremo pericolo: con l'aiuto del tuo velocissimo incrociatore spaziale potrai dapprima individuare la posizione dei velivoli alieni sul tuo schermo radar, e successivamente passare alla controffensiva: anticipane le mosse per poter essere poi in grado di contrastarli efficacemente e distruggerli col laser.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	

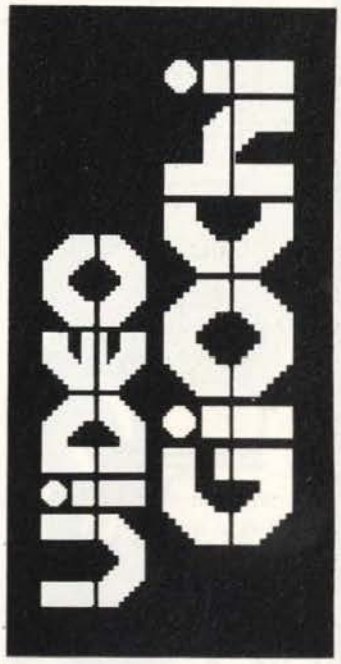
POLICE JUMP

Compatibilità sistema Creativision

Prezzo al pubblico L. 75.000

Cerca di catturare il pericoloso evaso Dangerous Dan, un vero e proprio criminale, che si è barricato sulla sommità di un grattacielo tenendo in ostaggio una povera fanciulla. Per salvarla dalle grinfie di questo manigoldo dovrai prestare molta attenzione nell'evitare le numerose insidie che ti aspettano lungo il percorso: durante l'ascesa troverai infatti ad ostacolarti i barili che Dan ti getta incontro e i vortici. Per risalire dovrai anche fare uso dei pericolosissimi ascensori.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 7**



LA PRIMA E UNICA RIVISTA DI VIDEOGAMES GIOCHI ELETTRONICI COMPUTER

TENNIS

Compatibilità sistema
Creativision

Prezzo al pubblico: attualmente fornita in omaggio

Puoi giocare a qualsiasi livello di difficoltà desiderata, da incontri per principianti fino a incontri da coppa del mondo, con amici o da solo contro l'abile computer. I giocatori sono realistici e si muovono su tutto il campo, e le palline seguono le stesse traiettorie che avrebbero in una partita reale. Puoi piazzare i tuoi colpi e giocare a fondo campo o a rete. Ma attento! Poiché il gioco è veramente realistico, ti capiterà di mandare le palline fuori campo o a rete.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	

SONIC INVADER

Compatibilità sistema
Creativision

Prezzo al pubblico L. 75.000

Gli invasori dallo spazio esterno si stanno avvicinando al tuo pianeta. La tua missione e l'obiettivo del gioco è distruggere quanti più invasori è possibile ed evitare di venirne distrutti. Se non riesci ad abbattere tutti gli invasori in tempo utile, costoro demoliranno tutti gli edifici che ti proteggono ed arriveranno gradatamente fino a te. Il gioco si conclude quando tutte le postazioni sono state annientate o quando gli invasori raggiungono il loro scopo iniziale di conquista del pianeta.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2-4	**Spaziale**	

TANK ATTACK

Compatibilità sistema
Creativision

Prezzo al pubblico L. 75.000

Sei impegnato in una battaglia all'ultimo sangue con un altro comandante che possiede le tue stesse armi, così solo la tua maggiore abilità può condurti alla vittoria! Tra i carri armati nemici possono celarsi molti pericoli: vi potrebbe essere perfino un campo minato che non riuscirai a scorgere se non quando sarà troppo tardi. Una caduta nell'acqua profonda potrebbe significare per te la fine. Inoltre il tuo infido avversario può attaccarti da una direzione inaspettata senza alcun preavviso.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Guerra**	

CRAZY CHICKY

Compatibilità sistema
Creativision

Prezzo al pubblico L. 75.000

La cosa migliore che la gallina sa fare è deporre uova. Ed è questa la ragione per cui lei se ne va attraverso tutto il labirinto della Felicità deponendo uova ovunque. La sua missione è di riempire il labirinto. Faccia attenzione alle volpi paurose che si aggirano furtivamente e tentano di prenderla, e se ci riescono la inghiottono per cena. Si salvi con una delle quattro carote incantate che per un breve periodo di tempo la rendono capace di inseguire le volpi paurose e mangiarsele.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2-4	**Labirinto**	**n. 7**

strumenti musicali
L'UNICO MASS-MEDIA DI STRUMENTI MUSICALE AUDIO-REGISTRAZIONE
LEGGETE

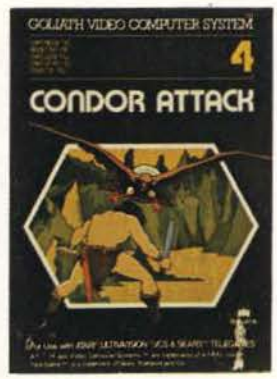
X-MAN

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 111.800

Sei X-Man, l'uomo Super-Dotato. Giù da un corridoio, dietro ad una porta, c'è una donna sensualissima che stimola e può soddisfare tutte le tue più erotiche fantasie. Tutto ciò che devi fare è attraversare la porta. Ti sembra facile? Non certo per te! Sei inseguito da granchi muniti di artigli a tenaglia, da bocche dentate e da alcune forbici taglienti. Se sei uomo abbastanza da prendere in mano la situazione, saprai calarti nell'atmosfera del gioco e renderlo Super-Eccitante!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Luce Rossa**	



CONDOR ATTACK

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 45.000

Lo scopo di questo gioco spaziale è quello di difendere il mondo da invasioni extraterrestri. Avete a disposizione ben sei appostamenti di combattimento, dai quali sparate con i vostri cannoni laser contro il nemico, annientandolo. Non perdete mai il controllo delle vostre azioni: i condor hanno un solo obiettivo, distruggere uno dopo l'altro i vostri posti di combattimento. Vi si presenteranno situazioni così cariche di suspense e di difficoltà che vi faranno veramente sentire percorsi da brividi di tensione.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	

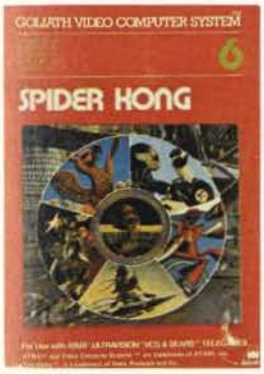
SPACE ROBOT

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 45.000

La Terra è l'obiettivo degli spietati attacchi dal Cosmo. Vi rimane ancora a disposizione una riserva di energia molto limitata, che diminuisce ad ogni colpo che sparate. Quando, avvicinandosi l'uno all'altro, i due indicatori di energia si sovrappongono, vi segnalano che tutta l'energia si è consumata e che voi siete in balia dei robot nemici. Ma se intanto avete abbattuto un certo numero di robot o di navi d'assalto dei nemici, allora potete riacquistare in parte la vostra energia vitale.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	



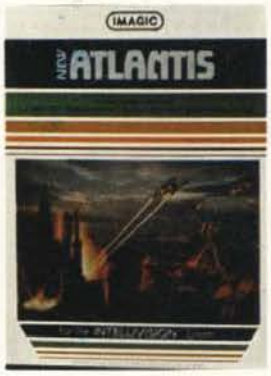
SPIDER KONG

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 45.000

Dovete tentare di scalare un edificio, dal quale precipitano contemporaneamente massi di roccia e dollari. Bisogna disperatamente evitare i massi di roccia saltando oltre, tentando però di afferrare i dollari. In entrambi i casi si ottengono dei punti. Riuscire a raggiungere con successo il tetto non può che far guadagnare altri punti. In tutto, si giocano tre giri. Adottando tattiche particolarmente abili e fortunate, è possibile arrivare persino a nove giri; e ora, vogliamo iniziare?

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	



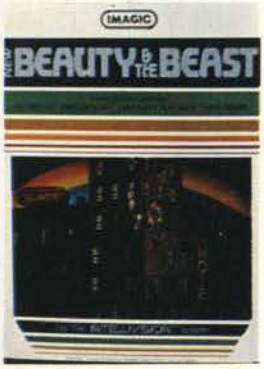
ATLANTIS

Compatibilità sistema
Atari VCS, Intellivision, Philips

Prezzo al pubblico L. 39.000, 69.000, 59.000

Tu difendi la città sommersa di Atlantide contro orde di invasori alieni. Le tue due postazioni di guardia, la postazione di comando di Acropoli ed il tuo disco volante, deve prevalere contro questi nemici. Utilizzate ogni arma a disposizione nel vostro arsenale! Combatti giorno e notte: i tuoi riflettori illuminano il cielo sopra Atlantide alla ricerca dei velivoli avversari. Distruggili prima che i loro raggi della morte demoliscano questa famosissima città.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	



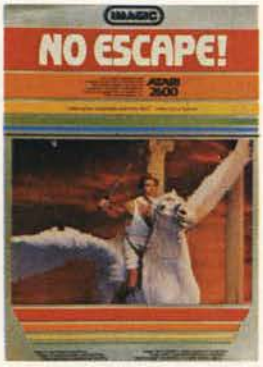
BEAUTY & BEAST

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 69.000

Horrible Hank ha rapito Tiny Mabel, la ragazza di Bashful Buford, e l'ha portata in cima al palazzo Mutton di Lambville Falls. Dovete aiutare Buford a scalare l'edificio, ma attenti: evitate le pietre che Horrible Hank gli tira addosso; schivate uccelli e pipistrelli e saltate a pié pari i topi che gli attraversano la strada; prendendo i baci lanciati dall'alto da Mabel diventate invincibili. Più volte dovrete raggiungere incolumi l'ultimo piano dell'edificio per riabbracciare la vostra beneamata.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**n. 4**



NO ESCAPE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Giasone ha preso il Vello d'oro! Gli dei dell'Olimpo non sono contenti ed ora si godono la vendetta. Giasone è prigioniero nel tempio di Afrodite; le Erinni inferocite gli svolazzano sopra. Giasone, armato di sole pietre, dovrà impegnare tutto il proprio ingegno contro queste infernali ed astutissime nemiche. Tira pietre sul tetto del tempio in modo da far cadere i mattoni sacri e distruggere le Erinni. Se però ne colpisci una con la pietra, questa si moltiplica. Se la linea di vita diventa nera il gioco è finito.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 9**

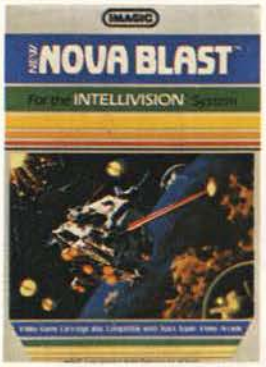
COSMIC ARK

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 39.000

A bordo di questa arca cosmica dovrete affrontare una duplice missione: dapprima distruggere coi laser le meteoriti che concentricamente si dirigono verso la vostra astronave, dopodiché, una volta entrati nel campo gravitazionale di un pianeta sconosciuto, risucchiare a bordo della navicella le coppie di animali in via di estinzione che lo popolano. La vostra manovra di salvataggio verrà però ostacolata da due cannoni che tenteranno di colpire la navicella e di strapparle alcuni animali.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 3**



NOVA BLAST

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 79.000

Allarme! Nova, l'ultima nave rimasta della flotta Novana deve sconfiggere da sola gli invasori spaziali altrimenti rischia d'essere distrutta essa stessa. Forza, accorrete alla difesa delle quattro città incapsulate, ma guardatevi dai mortali Water Walkers e dagli insidiosi nemici volanti! Difendete le vostre quattro città ed evitate le collisioni ed i colpi nemici. Se tutte e quattro le città o se Nova 1 viene danneggiata da una quantità eccessiva di colpi, il gioco si conclude.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 10**

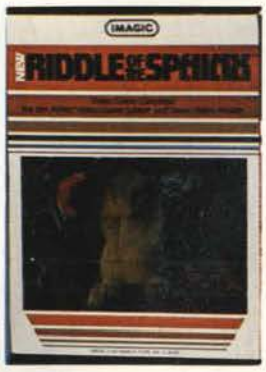
DEMON ATTACK

Compatibilità sistema
Atari VCS, Intellivision, Philips

Prezzo al pubblico L. 49.000, L. 69.000, L. 59.000

Distruggerti! Questo è ciò che hanno in mente di fare questi demoni spaziali. Distruggili per sopravvivere. Purtroppo, ogni onda di demoni è più difficile da respingere; questi strani nemici interplanetari sono scaltri: alcuni, quando vengono colpiti, si scindono in due. Tutti sono sostituiti da attaccanti ancora più numerosi. Quando avrai appena distrutto una squadra di mostri galattici, un'altra orda minacciosa ti assalirà con una strategia di attacco completamente nuova.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 1**



RIDDLE OF THE SPHINX

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 39.000

Mistero e pericolo ti accompagnano nel tuo viaggio attraverso la Valle dei Re in Egitto. Incontrerai la splendente Sfinge, attraverserai strade piene di ladri che lanciano pietre, combatterai letali scorpioni e lotterai contro il tuo nemico inevitabile: la sete! Ma non disperare, quando raggiungerai il tempio di Ra, allora concorderai che ne sarà valsa la pena. Dopo avere completato il percorso oltre la Grande Piramide, il Tempio di Iside ed il dio del male Anubis, dovrai svelare l'indovinello della Sfinge.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Strategia**	**n. 4**

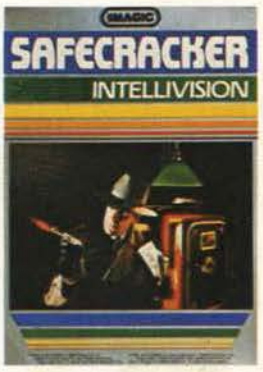
DRACULA

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 89.000

Sei il conte Dracula, assetato di sangue. Esci dalla tomba e vola nella notte: sei Dracula ma anche pipistrello. Quando sei Dracula bianchi lupi ti danno la caccia, ma solo così puoi sorprendere con un morso la tua vittima. I pipistrelli volano più forte, ma attenzione: gli avvoltoi li divorano. Devi conficcare al più presto i tuoi denti in qualcosa.... ma impallidisci e i tuoi movimenti rallentano. Se una guardia ti prende i suoi paletti ti trafiggeranno a morte. Fa' ritorno alla tomba prima dell'alba!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	**n. 6**



SAFECRACKER

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 89.000

Ecco che finalmente ti si presenta l'occasione di diventare una delle più grandi spie della storia... Il tuo compito è di girare in macchina per la città e di appropriarti di tutti gli oggetti segreti che puoi - macchine fotografiche, chiavi, microfilm, flaconi di prodotti chimici e lingotti d'oro zecchino! Hai a disposizione un'automobile, un nascondiglio e tritolo in quantità. Ora devi dimostrare la tua abilità nello scassinare casseforti. E ti ci vuole del coraggio: la patria conta molto su di te!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	

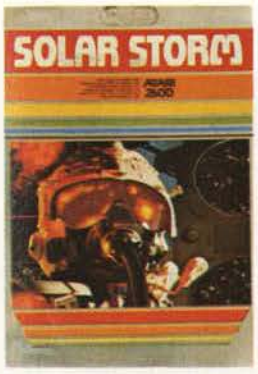
DRAGON FIRE

Compatibilità sistema
Atari VCS, Intellivision

Prezzo al pubblico L. 79.000

Vili dragoni hanno rubato i tesori del Re! Nei panni di un principe coraggioso e galante devi correre, schivare e saltare per evitare mortali sbarramenti e bolle di fuoco. Attraversa il ponte per ritrovare i meravigliosi tesori del Re! Purtroppo a loro guardia vi sarà anche il temibile Drago sbuffafuoco, che presto diventerà molto astuto e veloce: prendi i tesori con la massima attenzione possibile. Fai attenzione anche a non cadere nel fossato: questa volta la tua avventura non è affatto facile!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 8**



SOLAR STORM

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 89.000

Saldamente tenuto con le cinghie al posto di pilotaggio della tua astronave a laser, stai combattendo coi feroci Deltoidi e Shield. Non c'è tempo da perdere, non c'è un posto dove nascondersi. Poi, mentre continui a difendere il tuo pianeta, le cose peggiorano notevolmente. Un lontano sole esplode! Annienta tutto quello che vedi, altrimenti il calore dei detriti solari distruggerà il tuo pianeta. Se gliela fai, potrai allora andare nella stratosfera ad attaccare il nemico. La vendetta è così dolce!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	

FIRE FIGHTER

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 39.000

Mezzanotte: la città dorme. Improvvisamente, un grido trafigge la notte: al fuoco! Un uomo è rimasto intrappolato all'interno di un edificio in fiamme; egli corre disperato da una finestra all'altra invocando aiuto. Solo tu puoi salvarlo: indossa i panni di vigile del fuoco, punta il tubo ad alta pressione e lotta contro le fiamme infernali strenuamente. Dopo sali sull'autoscala e salva la vittima disperata; ma non sarà facile. Ti senti in grado di far fronte alla situazione?

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	**n. 2**

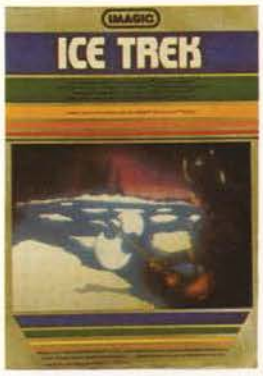
STAR VOYAGER

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 39.000

Navi nemiche saettano velocemente intorno al vostro abitacolo. Ogni missile al fotone o raggio laser che sparate vi fa consumare energia, ed altrettanto ogni colpo mandato a segno dai nemici; ogni porta stellare che raggiungete ricarica l'energia. Lo schermo radar vi indicherà dove si trovano le porte stellari e dove invece sono in agguato le navi nemiche. Per vincere dovete essere in grado di mandare a segno il maggior numero possibile di colpi ed avere le più cospicue riserve di energia.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 5**



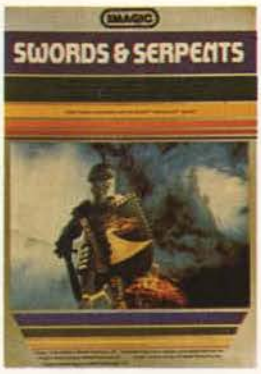
ICE TREK

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 79.000

Tieni a bada per un po' più a lungo un'altra era glaciale, buia e letale, compiendo queste azioni: guida Vali il Vendicatore attraverso mandrie di caribù; rispetta la loro vita per non incorrere nell'ira della Dea delle bestie. Aiuta Vali ad attraversare uno stretto artico costruendogli un ponte con i lastroni di ghiaccio galleggianti. Sposta Vali avanti ed indietro per evitare i cristalli di ghiaccio neri e letali che vengono scagliati dal palazzo; squaglia il Palazzo di ghiaccio e libera l'aurora boreale!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	**n. 8**



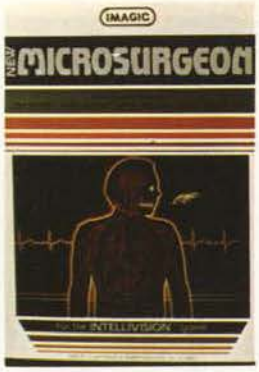
SWORDS & SERPENTS

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 79.000

Scoprite e raccogliete i tesori in ciascuno dei quattro livelli della Fortezza. Depositate i tesori nello scrigno situato nel livello 1 per ottenere i punti valore; affrontate i Cavalieri Spettrali ed i malvagi Stregoni Rossi; trovate la chiave di ogni livello della Fortezza, per mezzo della quale il Principe Guerriero e Nilrem sono in grado di entrare nel livello successivo dove scopriranno ulteriori tesori ed avventure. Nilrem può impadronirsi di formule magiche potentissime! Scoprite la tana del Serpente Perfido!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	



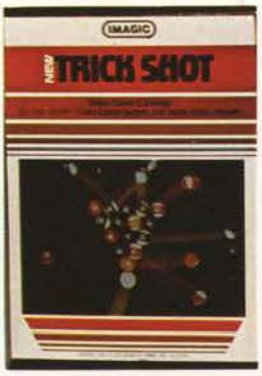
MICROSURGEON

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 69.000

Il paziente affidato alle vostre cure è criticamente ammalato. Sarai in grado di salvarlo in tempo? Comincia controllando attentamente la cartella clinica per vedere quale organo vitale ha bisogno di trattamento immediato. Guida la minuscola sonda robot su cui sei imbarcato nel flusso sanguigno. Attento ai globuli bianchi vaganti mentre elimini i tumori, il colesterolo, i calcoli e gli accumuli di catrame. Ma fai in fretta! Per salvare la vita del tuo paziente devi finire velocemente.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	**n. 7**



TRICK SHOT

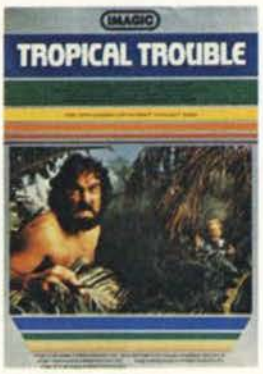
Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 39.000

Il miglior tocco, i colpi ad effetto ed i rimbalzi contro le sponde del campo di gioco riproducono fedelmente tutti gli aspetti di una vera partita a biliardo. Al termine della partita vengono addirittura consegnate simbolicamente delle coppe per i vincitori. Il gioco comprende partite a buca, a biliardo inglese nonché nove combinazioni di colpi maestri, dal più facile al più difficile, tra i quali potrete scegliere. Ulteriori metodi di pratica vi aiutano ad affinare la vostra abilità.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	

INTELLIVISION



TROPICAL TROUBLE

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 79.000

Aiuta Goffredo a salvare Carlotta dalle grinfie del Bruto della spiaggia; continua a correre verso destra, senza fermarti nemmeno per un attimo! Scansa i macigni, le noci di cocco, la lava in fusione ed i sassi che ti vengono tirati addosso; gira attorno alle cozze giganti, alle felci ed alle colate di lava; non ti lasciar sorprendere sul lato sinistro dello schermo se non vuoi prenderti una botta in testa. Butta il Bruto della spiaggia giù dal ponte senza farti colpire dalla sassaiola; quante isole riuscirai ad attraversare?

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	**n. 9**

WHITE WATER!

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 89.000

Per anni ed anni esploratori coraggiosi hanno affrontato le acque bianche di spuma delle rapide. Alcuni per la pura passione del fiume, altri per cercare i favolosi tesori della foresta. Un'antica leggenda racconta che il Gran Kahuna, il capotribù, offre regali preziosi agli ospiti, ma che va su tutte le furie quando questi non rispettano le sue regole del gioco. Presto! Il fiume ti chiama! Percorrilo a tempo di record o discendilo fermandoti sulle spiagge per raccogliere i tesori.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	

SPACE SPARTANS

Compatibilità sistema
Intellivision-Intellivoice

Prezzo al pubblico L. 85.000

Siete il comandante di una navicella spaziale in missione esplorativa nell'Arena Intergalattica. All'improvviso una squadra di invasori di una galassia nemica vi attacca. Dovete tenerli lontani in modo che la vostra Federazione possa predisporre le necessarie difese. Per sopravvivere ai colpi potete usare uno schermo d'energia o fuggire nell'iperspazio. Ma dopo sarete inferiori numericamente. Il computer comunica i danni subiti e le intenzioni del nemico. Dovete fare di tutto per salvare la Federazione!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	

MATH FUN

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 29.000

L'obiettivo di questo gioco è proprio quello, incredibile ma vero, di divertirsi con la matematica. Voi ed un vostro amico fate correre due gorilla lungo un'impervia pista della giungla. Potrete incontrare simpaticissimi animali, e vi scontrerete con divertenti problemi di sottrazione, divisione e moltiplicazione. Imparerete, divertendovi, ad essere precisi e fulminei nell'effettuazione dei vari calcoli. Fissate il grado di difficoltà ed il computer regolerà automaticamente il resto.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Educativo**	

B. 17 BOMBER

Compatibilità sistema
Intellivision-Intellivoice

Prezzo al pubblico L. 85.000

L'azione si svolge durante la seconda guerra mondiale. Voi siete un pilota in missione di bombardamento nel cuore del Vecchio Continente. Vi viene segnalato l'obiettivo. Più andate avanti, più fate punti, ma avvicinandovi all'obiettivo gli aerei nemici aumenteranno il fuoco. Il vostro continuo contatto radio con gli altri membri dell'equipaggio vi sottopone ad un tremendo stress. L'azione passa dal pilota al puntatore, dal navigatore al bombardiere a seconda dei ruoli che voi avrete scelto.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Guerra**	**n. 6**

ROULETTE

Compatibilità sistema
Intellivision

Prezzo al pubblico L. 29.000

Potrete rivivere l'atmosfera elettrizzante del grande Casinò in diretta sul vostro schermo televisivo. Vi sentirete circondati dallo spettacolo, dalla confusione e dai suoni della magica e mitica Las Vegas. Scegli il tuo numero, punta sulla grande ruota prima che la fatidica parola pronunciata dal croupier blocchi le scommesse e dia il via al gioco vero e proprio. Chissà, può darsi che la fortuna sia dalla tua parte, potresti vincere una grossa somma!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Azzardo**	

ROYAL DEALER

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

Un mazzo di carte elettronico che vi aiuterà a passare il tempo nel modo più antico e piacevole. Si possono scegliere quattro differenti giochi ed è possibile decidere il numero degli avversari, che saranno tutti controllati dal computer. Diversi livelli di difficoltà riescono ad assicurare il massimo del divertimento sia al principiante che desidera imparare, sia all'esperto che desidera perfezionarsi. Forza, mischiate le carte e vinca il migliore!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azzardo**	

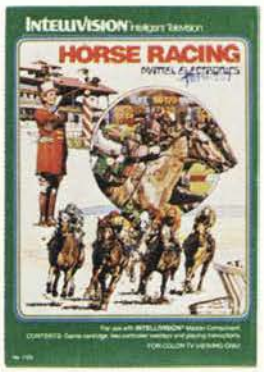
TRON II MAZE A TRON

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Il secondo gioco ispirato al film di Walt Disney "Tron" ti offre ancora in esclusiva la parte di protagonista. Sei intrappolato nei circuiti del più efficiente computer esistente al mondo. Devi metterlo fuori uso colpendo l'Unità Centrale di Elaborazione. Sembra facile, ma devi riuscire a muoverti dentro i suoi stessi circuiti senza essere scoperto. Un errore anche minimo, e per te è finita. Per vincere hai bisogno di ottimi tempi di reazione e di una logica impeccabile.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	**n. 4**



HORSE RACING

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

È proprio come andare un giorno alla corse. Il tuo bookmaker ti segnala i cavalli favoriti. Sul tabellone appaiono le quote della corsa, vai a puntare la tua scommessa e poi, finalmente, ecco la partenza! Dal tuo punto d'osservazione lungo lo steccato segui i cavalli col fiato sospeso ed il cuore in gola. Solo il divertimento è assicurato, la vincita dovrete guadagnarvela. Ma tentar non nuoce. In questo gioco possono giocare un massimo di sei giocatori.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-6	**Azzardo**	

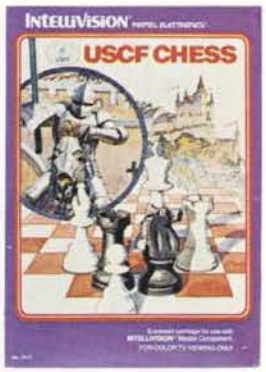
TRON I DEADLY DISCS

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Dal famosissimo film di Walt Disney, il gioco dell'incredibile odissea di un uomo trasferito nei circuiti di un computer. Un'unica differenza: il protagonista di questa avventura sei tu! Chiuso in un recinto, devi combattere contro i micidiali "Evil blu warriors". Le tue armi sono la velocità, la precisione di tiro ed un frisbee elettronico, proprio come nel film. Anche gli "Evil blu warriors" hanno però le tue stesse armi, e come se non bastasse ti metteranno in difficoltà attaccando in tre contemporaneamente.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	**n. 4**



CHESS

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 69.000

È una sofisticata versione computerizzata dell'antico e nobile gioco degli scacchi, un gioco che sviluppa le capacità di concentrazione, di tattica e di logica. È possibile scegliere diversi livelli di difficoltà ed il tempo massimo per eseguire una mossa. È possibile anche studiare in qualsiasi momento al rallentatore le mosse della partita precedente e scambiarsi di posto col computer nel caso non ci si senta perfettamente certi di una mossa.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Strategia**	

NIGHTSTALKER

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 69.000

Sei rimasto intrappolato in un terrificante labirinto sotterraneo. Ragni, pipistrelli e robot cercano di farti fuori. È una lotta senza fine perché ogni volta che uccidi un abitante del labirinto ne appare immediatamente un altro. Tu hai a disposizione solamente sei colpi per volta, terminati quelli devi correre a recuperare un'altra pistola; ma il tuo compito diventa sempre più arduo, perché i robot diventano sempre più abili. L'unico posto sicuro è il bunker, ma i tuoi avversari resteranno ad attenderti fuori.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Labirinto**	

BACKGAMMON

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

È la versione elettronica del sofisticatissimo gioco di origine turca. Una sfida che mette a dura prova anche un autentico campione o che fa imparare il principiante. Si possono scegliere diversi livelli di difficoltà e ci si può misurare contro il computer o contro un amico. Questo è indubbiamente un gioco che richiede grande intelligenza ed una buona dose di concentrazione. Se vi sentite in grado, allora raccogliete pure questa sfida entusiasmante ed impegnativa che vi è stata lanciata.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Strategia**	

ARMOR BATTLE

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

Un'infuocata battaglia tra carri armati combattuta in prima linea. Tu ed un tuo amico comandate i mezzi cingolati, posate le mine anticarro e tentate di sfruttare il fattore sorpresa. Ogni battaglia si gioca su terreni diversi e per ognuno quindi dovrete mettere a punto strategie adeguate. I boschi possono essere un ottimo nascondiglio ma è difficile manovrare all'interno di essi. Il numero delle varianti e degli effetti sonori contribuisce poi a rendere la battaglia realistica ed entusiasmante.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Guerra**	

FROG BOG

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

Sedute su due ninfee, al centro di un tranquillo stagno, due simpatiche ranocchie si contendono il pasto a base di appetitosi insetti volanti. Una rana è la tua, l'altra è del computer o di un tuo avversario. Quando arrivano gli insetti devi far saltare la tua rana a tempo debito ed alla giusta altezza. E poi... zac! Tiri fuori la lingua, acchiappi l'insetto e te lo mangi. Se sbagli però la rana casca nell'acqua e perde qualche secondo di tempo. Dipende solo da te se vuoi mandare l'altra rana a letto senza cena.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	

VECTRON

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Anche l'originalità è un aspetto che ha la sua importanza. Questo videogioco non trae spunto da nessun avvenimento reale, e neanche dalla fantascienza o dalle avventure spaziali. Vectron è la versione per la vostra consolle casalinga di un famosissimo gioco da bar e da sala-giochi. Potete affrontare diciotto livelli di difficoltà. Si tratta più precisamente di un gioco di fantasia pura, che metterà a durissima prova la vostra abilità e la vostra precisione. Provare per credere!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	

SUB HUNT

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Un'infuocata battaglia navale che ti vede questa volta nei panni di un comandante di una piccola flotta di sottomarini. Dirigi veloce verso il tuo obiettivo un convoglio militare. Puoi seguire la tua rotta sulla bussola, controllare la mira con il periscopio e poi... fuori i siluri! Poi però bisogna ritirarsi immediatamente: immersione e motori avanti tutta. Attenzione alle bombe di profondità che cercheranno di fare affondare la tua unità: anche i tuoi inseguitori non scherzano affatto!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Guerra**	

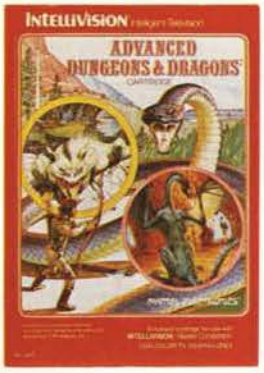
BURGER TIME

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 69.000

Lo avrai probabilmente già visto nei bar e nelle sale-giochi. Ora puoi gustartelo da solo nella tranquillità di casa tua. Devi costruire un appetitoso hamburger. I punti si accumulano aggiungendo mr. Cetriolo, mr. Uovo, patatine fritte ed altri alimenti più o meno gustosi, fino ad ottenere la ricetta migliore. Non dimenticare la tazza del caffè. Un gioco divertente e spassoso, che sviluppa la fantasia e l'appetito. Consigliatissimo a chi ha deciso di dichiarare guerra a tutti i tipi di dieta.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 10**



ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

In fondo al labirinto c'è il tesoro. Se sbagli strada ti trovi faccia a faccia con il più grande ed orrendo mostro che tu abbia mai visto: è un drago che appare ogni volta che infili un nuovo corridoio. Il labirinto si muove in alto ed in basso, a destra ed a sinistra. Non puoi mai sapere a priori se la strada che prendi è migliore o peggiore, più facile o più aspra della precedente. Ed il terribile drago ti potrebbe attendere proprio lì, tra te ed il tesoro. In bocca al lupo, anzi, al drago!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	**n. 5**

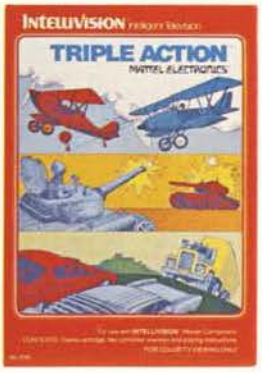
SHARK... SHARK

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

Trasformati in un pesciolino e tuffati nel profondo dell'oceano dove vige la legge degli abissi: il pesce più grande mangia quello più piccolo. In questo piccolo braccio di mare dovrai quindi evitare accuratamente i predatori più grandi di te ed attaccare quelli più piccoli. Ma attenzione allo squalo, che grazie alla sua mole può divorarti in un sol boccone. Naturalmente, più pesciolini riesci a mangiare e più le tue dimensioni crescono. Questo ti permette di diventare più forte e temibile.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 7**



TRIPLE ACTION

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

Tre giochi d'azione in un'unica cassetta per sfidare un amico e sconfiggerlo sul piano della velocità. Prima siete al comando di un carro armato dotato di tiro rapido. Poi passate a una gara automobilistica ruota-a-ruota contro il tempo ed il traffico delle ore di punta, e per concludere siete ai comandi di due biplani del Barone Rosso, in una lotta aerea pazza e temeraria. Carri, auto e biplani: la sfida è completa. Nessuno può considerarsi favorito.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	

SHARP SHOT

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 29.000

Questo videogioco è stato ideato appositamente per i bambini al di sopra dei quattro anni. In un'unica cartuccia-gioco sono contenuti ben quattro giochi diversi. In Football passing si affrontano due squadre di quattro giocatori nell'ormai famoso sport del football americano. In Submarine siete al comando di un sottomarino alla caccia di navi avversarie in un fiordo. Star gunner vi proietterà sotto il fuoco del vostro mirino flotte di astronavi spaziali, mentre Maze shoot è un classico gioco di labirinto.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 7**

LOCK'N'CHASE

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 69.000

Si può definire la versione elettronica del gioco "guardie e ladri". E il ladro sei proprio tu che corri in un intricatissimo e divertente labirinto. Devi raccogliere tutte le monete sparse lungo i corridoi sfuggendo da quattro efficientissime guardie. Lungo il percorso ti imbatti anche in borsellini, gioielli, macchine fotografiche ed altri ghiotti obiettivi. Ma il vero "colpo grosso" che puoi segnare al tuo attivo è la cassaforte. Sarai in grado di scassinarla riuscendo naturalmente a non farti acchiappare?

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Labirinto**	

STAR STRIKE

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Si tratta di un gioco spaziale tridimensionale. Una base missilistica extraterrestre in orbita lunare sta per distruggere il nostro pianeta: a te il compito di salvarlo. Decolli con il tuo bombardiere nucleare e ti infili nella rampa di lancio dei missili nemici. Lo spazio di manovra è ristrettissimo. Mentre combatti con gli intercettatori nemici, la base aliena sta già per inquadrare la Terra nel suo mirino. Dovete sganciare una sola bomba, ma la vostra precisione dovrà essere millimetrica se volete salvare la Terra!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 2**

SNAFU

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

Chiudi il tuo sgusciante avversario in un angolo e fallo cadere nella tua trappola prima che lui rinchiuda te. Un gioco velocissimo, spietato e divertentissimo. Le strisce colorate viaggiano sullo schermo come talpe che scavano gallerie. Bloccale con i tuoi stessi movimenti! Non lasciare spazio all'avversario sfruttando la tua rapidità di decisione: gioca d'anticipo, a tempo di musica. È il gioco che dà la claustrofobia, la paura degli ambienti chiusi, e che ti farà scoprire i tuoi istinti peggiori.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	

SPACE ARMADA

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

Il tuo pianeta è attaccato da una flotta spaziale di ben 32 droidi che lanciano bombe e scendono inesorabilmente sulle tue difese. Hai a tua disposizione tre bunker atomici dietro ai quali nasconderti, ed una serie di cannoni laser per disintegrare i nemici. Quando riesci a ripulire completamente lo schermo da questi invasori spaziali, ecco avanzare subito un'altra flotta più veloce e più agguerrita della precedente. Ma ricordati, in questo gioco come in tanti altri, la miglior difesa resta l'attacco.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	

SPACE BATTLE

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Mentre sta compiendo una normale missione esplorativa, la tua armata viene intercettata da un gruppo di ribelli dello spazio. La successiva manovra di difesa deve essere articolata in due fasi: dapprima controlli e studi la situazione sullo schermo-radar e imposti strategicamente l'attacco, poi passi all'azione. Le navi nemiche tentano di circondarti, inquadrale sullo schermo nel mirino e fai fuoco con i laser per liberartene. Le stelle ed i pianeti sullo sfondo illuminano e vivacizzano il campo di battaglia.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	

ASTROSMASH

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Sei solo in una galassia sconosciuta distante milioni di anni luce dalla Terra. Una pioggia ininterrotta di meteoriti, nuvole cosmiche, navi aliene, bombe e missili minaccia la tua astronave. Le armi che hai a disposizione per la tua difesa sono solamente un cannone laser a colpo singolo oppure automatico, il tasto iperspazio e la tua prontezza di riflessi. Quanto più riesci a resistere alle insidie galattiche che gravano sopra la tua astronave, tanto più le difficoltà e il tuo divertimento aumenteranno.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 1**

SPACE HAWK

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Sei solo nello spazio con la tua tuta, un razzo direzionale sulla schiena, una pistola laser e cinque scudi protettivi. Mentre galleggi nel vuoto sei continuamente sfiorato da UFO e da comete. Ogni volta che vieni colpito perdi uno scudo. La situazione è difficile e pericolosa: potresti perdere il controllo e precipitare a vite nello spazio. Per uscire da questa situazione puoi usare l'iperspazio, ma potresti trovarti a migliaia di anni luce in una situazione anche peggiore. Buona fortuna, amico!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	

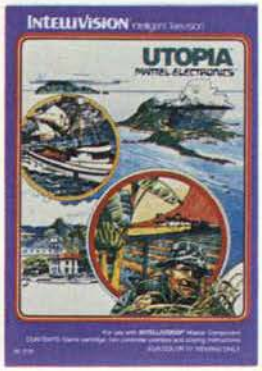
SEA BATTLE

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

Una battaglia all'ultimo sangue per la supremazia navale. L'obiettivo è quello di conquistare il quartier generale della flotta nemica. Come un vero ammiraglio devi studiare il piano d'attacco sulla mappa, disporre le tue navi, minare i canali strategicamente più importanti e dirigere i convogli proteggendoli con un sottomarino nucleare. Poi ingaggi la battaglia vera e propria. Quando una nave viene colpita, puoi rimetterla in sesto facendola riparare nei tuoi cantieri attrezzati.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Guerra**	



UTOPIA

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 69.000

"Se al governo ci fossi io..." Bene, adesso ci sei! Hai addirittura un'intera isola per dimostrare le tue capacità di governatore. E così anche il tuo avversario. Il tuo punteggio viene calcolato in base alla felicità del tuo popolo e quindi alle tue capacità di dare loro ciò di cui hanno bisogno. L'unica cosa che non puoi prevedere sono le catastrofi naturali: a turbare la tranquillità e l'atmosfera di benessere che sarete riusciti a creare sulla vostra isola provvederanno terremoti, uragani, attacchi nemici e perfino rivoluzioni.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Strategia**	**n. 9**

BOWLING

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

La lunga e scorrevole pista da bowling perfettamente riprodotta sulla tua televisione. Ogni tiro va preparato con cura: scegli la boccia del peso più indicato, bilanciala a dovere, prendi la mira con calma, calibra la potenza e l'effetto della boccia e poi tira con decisione verso i birilli. È proprio tutto come nella realtà, e puoi giocare da solo per battere il tuo record, oppure sfidare gli amici fino ad un massimo di quattro in un indimenticabile incontro all'ultimo strike!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-4	**Sport**	

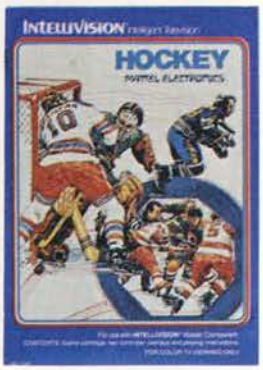
SKIING

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Stai aspettando scalpitando il via al cancelletto di partenza. Sistemi il casco e giù, in una spericolata discesa libera! Senti la neve che scivola via sotto gli sci. Attento! Più avanti c'è un lastrone di ghiaccio. Riesci a saltarlo appena in tempo. Al traguardo riesci ad essere primo per qualche frazione di secondo. E per domani ti attende uno slalom mozzafiato su una delle tante piste di coppa del mondo, se preferisci misurare la tua precisione tra i paletti. Decidi tu, tanto la neve è fresca tutto l'anno!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-6	**Sport**	



HOCKEY

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

Due squadre si fronteggiano scivolando sul ghiaccio. Le azioni sono fulminee, i passaggi velocissimi. Il disco sfreccia e rimbalza sulle pareti. La tua squadra passa in attacco, attraversa la linea blu ma il disco viene intercettato: contropiede! Fortunatamente il tuo portiere compie un grande salvataggio. Gli applausi del pubblico, i segnali acustici ed i fischi sottolineano il gioco come nella realtà. Un gioco da duri, che però stavolta vi potrete permettere di praticare con qualunque fisico ed ad ogni temperatura.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Sport**	

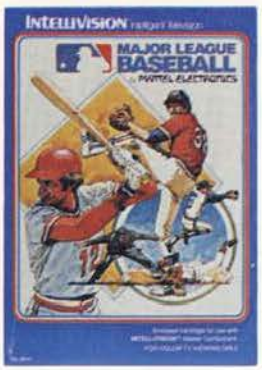
AUTO RACING

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

Alla griglia di partenza hai conquistato la pole-position. Mentre aggiusti il casco ripassi mentalmente il percorso: ti attendono mille pericoli e soprattutto mille imprevisti. Calma e sangue freddo, la corsa sta per iniziare. Hai già calato la visiera, il motore gira alla perfezione. Occhio al semaforo, fra pochi secondi dovrai sfoggiare la tua abilità di pilota, il tuo stile di guida e la tua prontezza di riflessi. Attenzione al semaforo, verde, partiti! In bocca al lupo!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-4	**Guida**	



BASEBALL

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

Il gioco che più di ogni altro richiede concentrazione, scatto e potenza. Sul tuo teleschermo lo sport nazionale americano per eccellenza. Fai scendere in campo le due squadre e vivi le emozioni del vero baseball: la conquista delle basi, i batti-e-corri, gli slammers e i micidiali lanci ad effetto. Potrai aumentare la velocità del gioco, quando avrai raggiunto l'abilità dei giocatori della serie A! La folla resterà con te, come sempre, fin dal primo dei 9 innings. Perché comandi tu fin dal primo lancio.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Sport**	**n. 3**

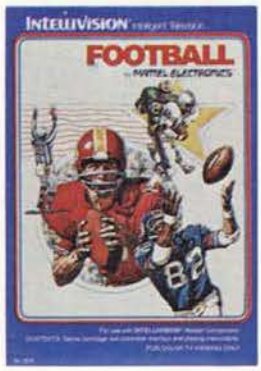
GOLF

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 49.000

Il tuo green privato è pronto: scegli il percorso e guida il tuo giocatore attraverso le mille insidie che ostacolano la tua marcia verso la buca: erba alta, dune di sabbia e laghetti dove il tuo colpo può fermarsi. Per vincere ci vuole concentrazione, tocco perfetto e precisione millimetrica: ogni errore può costare parecchio! Questo sport è riservato a gente con i nervi saldi e con grande capacità di concentrazione: metti alla prova anche le doti dei tuoi amici, sfidandoli.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-4	**Sport**	



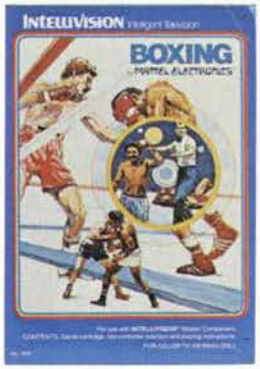
FOOTBALL

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 29.000

L'eccitante ed imprevedibile gioco dei supermen americani. Attacco, difesa, passaggi, corse, scatti improvvisi e poi una favolosa meta! I tifosi non stanno più nella pelle. Tutti i particolari di un fantastico Super Bowl, la finalissima del campionato statunitense, sono stati qui ricreati elettronicamente per farti ricadere nel calderone infuocato del football dei professionisti. Più di 180 manovre di gioco, offensive e difensive. Ma ci vuole fegato per questo sport riservato ai veri atleti, amico!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Sport**	**n. 8**



BOXING

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Il quadrato è illuminato, nella penombra di bordo-ring la folla incita i pugili. Fuori i secondi, gong! I giudici sono imparziali e tu devi accumulare punti con i pugni e i knock-out. Mantieni le distanze dal tuo avversario in questa prova di forza e di abilità. Studia bene il tuo avversario, non puoi permetterti nessuna sorpresa. Puoi anche scegliere la tua strategia preferita per il combattimento: preferisci vincere ai punti o tentare una soluzione prima del limite, mandando al tappeto il tuo avversario?

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Sport**	

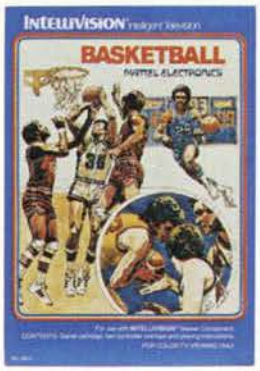
MISSION X

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 69.000

Pilotate un caccia del tipo usato nella seconda guerra mondiale in una pericolosissima missione, il cui scopo è la distruzione di ogni bersaglio nemico: navi da guerra, portaerei, carri armati, autocarri, treni ecc. Per vincere dovete combattere notte e giorno! L'aereo è in grado di spostarsi in diverse direzioni — in alto, in basso, a sinistra, a destra e diagonalmente — nonché di sganciare bombe e sparare proiettili. Attenti agli aggressori nemici che cercano di colpirvi da terra e di inseguirvi in cielo.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Guerra**	



BASKET

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Le squadre entrano in campo. C'è tensione nell'aria. Salto d'inizio al centro del campo: bravo, hai conquistato la palla! E ora hai 24 secondi di tempo per arrivare al tiro a canestro. Scegli il miglior schema di attacco, perché hai tutte le possibilità sotto mano: passaggi, tiri in sospensione o da fermo, ganci sotto canestro, schiacciate e rimbalzi; i tifosi ti sostengono dai bordi del campo. Tu intanto bada ai capovolgimenti di fronte ed alle azioni di contropiede dei tuoi avversari.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Sport**	**n. 2**

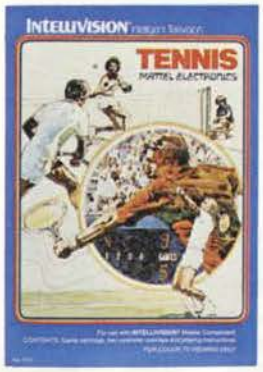
BUZZ BOMBERS

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 69.000

Spruzzate le vespe con la bombola di insetticida prima che riescano ad impollinare i fiori. Ma state attenti: i fiori possono infatti circondare e rendere quasi impossibile l'uso della bombola. Le vespe spruzzate costruiscono nidi che in seguito potranno essere mangiati dal simpatico colibrì. Per far punti è necessario dunque spruzzare le vespe e far sì che il colibrì mangi il nido. Superato con successo ogni successivo livello di gioco, sarà anche possibile vincere numerosi punti-premio.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	



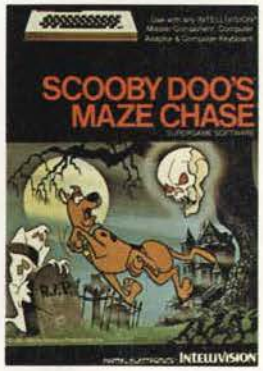
TENNIS

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

Al secondo tie-break annulli un match point con un imprendibile lungo-linea. La folla è con te. I giocatori cambiano il campo; tutti aspettano il tuo servizio in silenzio. È angolatissimo ma il tuo avversario è bravo, smorza la risposta e ti costringe a scendere a rete. Trovi la palla sul rovescio e tiri lungo. Peccato! Ma avrai l'occasione per rifarti. Perché puoi impostare tutto come in una vera partita, perché tutti gli aspetti del gioco sono stati ricreati perfettamente, tranne le scottature del sole.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Sport**	



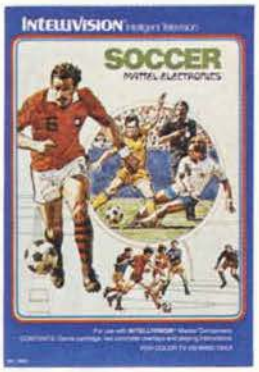
SCOOBY-DOO'S MAZE CHASE

Compatibilità sistema Intellivision Entertainment Computer System

Prezzo al pubblico L. 49.000

Voi siete un gatto a caccia di topi in un intricatissimo labirinto, ed improvvisamente scoprite con evidente terrore di essere stati catturati dal cane Scooby-Doo. Per liberarvi dovrete, ovviamente, lanciare un osso al simpatico Scooby-Doo. È possibile scegliere fra 15 diversi labirinti già programmati, ma potrete anche crearne voi stessi con la tastiera.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Labirinto**	



SOCCER

Compatibilità sistema Intellivision

Prezzo al pubblico L. 59.000

I 22 calciatori sono appena entrati in campo, l'arbitro fischia l'inizio. La palla è tua. Azione sulla fascia laterale, cross al centro, tiro al volo, rete! La folla è in delirio: palla al centro e si riparte. Due tempi di 45 minuti, non reali naturalmente, ma simulati, ed in più i supplementari in caso di parità. È tutto come nella realtà: dribbling, corner, rimessa laterale, campo tridimensionale, suoni e colori. Una vera sfida che mette a dura prova l'abilità, la coordinazione e la tattica dei giocatori.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Sport**	

videogiochi

LA PRIMA E UNICA RIVISTA DI VIDEOGAMES GIOCHI ELETTRONICI COMPUTER

SKY SKIPPER

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Questa è un'avventura davvero molto pericolosa! Sei stato scelto come pilota per questa missione insolita, consistente nel portare in salvo gli animali che sono prigionieri dei pericolosi gorilla. Un compito difficile ed impegnativo: dovrai pilotare il tuo aereo attraverso molti ostacoli e compiere agili evoluzioni. Come se ciò non bastasse, hai a tua disposizione solamente una quantità limitata di carburante per portare a termine la missione. Riuscirai a salvare tutti gli animali in tempo utile?

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	

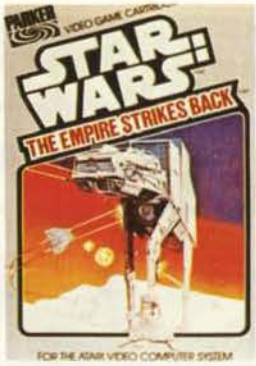
SPIDERMAN

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Spider man, il potente Uomo Ragno, è impegnato a proteggere la città dal suo nemico giurato, il perfido Goblin. Lancia e stendi le regnatele dell'Uomo Ragno, fallo oscillare e saltare da un grattacielo ad un altro, mentre è alla ricerca delle bombe ad orologeria nascoste da Goblin. Controllane l'azione mentre si arrampica coraggiosamente sui piloni dell'alta tensione per disinnescare le superbombe, evitando l'agguato di criminali che cercano di ostacolarlo e di sabotarne la missione.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	



THE EMPIRE STRIKES BACK

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Questo videogioco è basato sulla scena della grande battaglia spaziale del film, tratto dalla saga di "Guerre Stellari", "The Empire Strikes Back" (l'impero colpisce ancora). Guida i tuoi Snowspeeder in battaglia contro i giganteschi Walker Imperiali sul Pianeta di Ghiaccio Hoth. È necessario avere i riflessi pronti ed i nervi d'acciaio per arrestare l'avanzata dei Walker e guadagnare più punti possibile prima che facciano esplodere i generatori di energia della base dei ribelli.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	

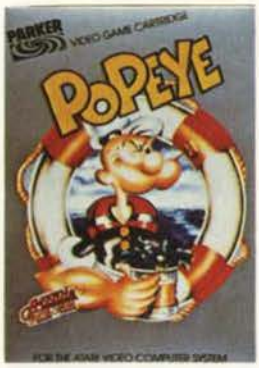
REACTOR

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Reduce da un grandissimo successo nelle sale-gioco, ecco Reactor. La tua navicella spaziale è rimasta intrappolata proprio al centro di un reattore nucleare che sta fondendo, mentre il nucleo centrale minacciosamente continua ad espandersi. L'unica speranza che ti è rimasta per salvarti è quella di far esplodere le barre di controllo con particelle nucleari e forzare il cuore del reattore. Ma attenzione... dovrai essere veramente bravissimo per evitare di essere colpito a tua volta dalle particelle.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 6**



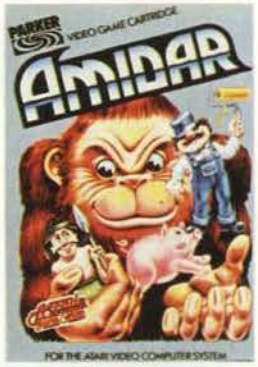
POPEYE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 89.000

Fai correre Popeye (il simpaticissimo Braccio di Ferro) su e giù per le scale, da un capo all'altro delle travi per conquistare l'affetto della sua innamorata Olivia. Popeye deve però nel frattempo raccogliere cuori, note musicali e rispondere ai richiami di aiuto di Olivia. Ma ci sono altre insidie: Brutus gli dà la caccia. Respingi a suon di pugni le bottiglie lanciate verso Braccio di Ferro, mangia gli spinaci e, grazie alla forza che ti verrà fornita da questo alimento, potrai sfuggire a Brutus.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	



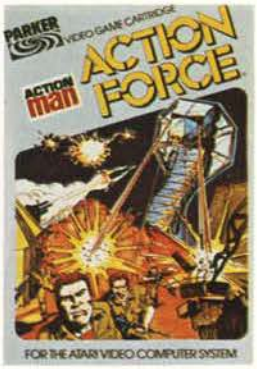
AMIDAR

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Al principio sei un gorilla in un labirinto, inseguito da guerrieri selvaggi. Il gorilla vuole colorare il labirinto, ma i guerrieri vogliono ucciderlo: tocca a te mantenere l'animale costantemente in capo alla pattuglia, mentre lo guidi nella sua missione attraverso l'intero labirinto. Se avrai successo, il gorilla si trasformerà improvvisamente in un rullo, e sarà questa volta una schiera di porcellini a rincorrerlo in una seconda entusiasmante e divertente gara. La caccia ricomincia furiosamente!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	



ACTION FORCE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Un gioco veloce ed avventuroso, provvisto di emozionanti effetti grafici. In un'ardua missione che sembra avere dell'impossibile, Action Force accetta la sfida portatagli dal suo acerrimo nemico, che ha assunto le orripilanti sembianze di un serpente cobra gigantesco e che minaccia la base delle Forze di Azione. Diverse variazioni di gioco ti permetteranno di comandare l'attacco del Cobra o di difendere il campo delle Forze di Azione, secondo il tuo personale gradimento.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2-3	**Azione**	

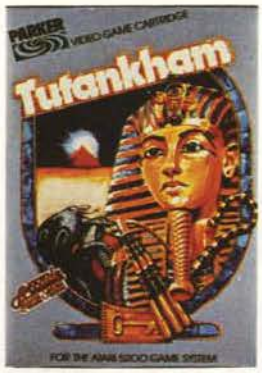
JEDI ARENA

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 79.000

Questo videogioco tratto dalla serie cinematografica "Star Wars" ti farà scoprire quali sono le doti necessarie per aspirare a diventare un vero Maestro Jedi. Ciascun giocatore controlla una spada folgorante che guida l'attacco del Seeker; il giocatore tenta di penetrare con essa le difese del nemico. Puoi giocare da solo oppure in diretta competizione con uno sfidante avversario, ma solo riuscendo a diventare un vero esperto Jedi ti sarà possibile penetrare le geniali difese nemiche.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 8**



TUTANKHAM

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 89.000

Cerca di forzare e di profanare la tomba del Faraone Tutankhamen per impadronirti del suo favoloso tesoro. Hai a disposizione diverse chiavi per aprire i passaggi che portano alla stanza del tesoro, ma gli Spiriti della Tomba, fedelissimi custodi del favoloso segreto, lo difenderanno ad ogni costo. Sconfiggi i protettori della tomba con raggi laser e bombe balenanti, per poi scappare attraverso una zona di tempo curva dopo essere finalmente riuscito a mettere le mani sul ricchissimo bottino.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Labirinto**	

Q+BERT

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 89.000

Su una piramide di cubi, Q+bert saltella: quando tocca un cubo, ecco che il lato cambia colore. Il tuo compito è quello di guidare Q+bert e cambiare tutti i lati della piramide in un colore, variabile secondo il livello del gioco. Anche Q+bert ha tante insidie: palle colorate gli rotolano addosso, Slick e Sam (suoi acerrimi nemici) appaiono di sorpresa... deve prestare la massima attenzione anche a Coily, la palla rossa che si trasforma in serpente. Contro questi pericoli hai a disposizione solo un disco volante.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	

THE LORD OF THE RINGS

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 89.000

Ispirato alla trama de "Il Signore degli Anelli", questo videogioco ti dà la possibilità di rivivere sullo schermo le avventure di Frodo l'Hobbit che lascia la sua casa nella Contea per raggiungere la Porta di Moria. Ma in ogni momento sarai posto di fronte a scelte importanti da affrontare; cerca di non sbagliare e di non imboccare i pericolosi sentieri in cui rischieresti continuamente di imbatterti nei terribili Cavalieri Neri. Cerca di far percorrere a Frodo il percorso più tranquillo.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	

SUPER COBRA

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 89.000

Tratto dal famoso e popolare videogame da sala-giochi, Super Cobra è in grado di mettere a dura prova il colpo d'occhio, la velocità e l'abilità del giocatore più esperto e smaliziato. Puoi raggiungere la base nemica anche in elicottero, ma prima di arrivare a destinazione dovrai attraversare pericolosi labirinti, oscure caverne e sorvolare città evitandone i grandi grattacieli, con un nemico sempre in agguato che ti aspetta per attaccarti con missili, carri armati, meteore ed UFO.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	

FROGGER

Compatibilità sistema
Atari VCS - Intellivision

Prezzo al pubblico L. 79.000

Frogger, il simpatico ranocchio saltellante! A prima vista, potrebbe sembrare che il suo rifugio si trovi soltanto a pochi salti di distanza: ma le apparenze possono ingannare. Prima di tutto vi è una strada pericolosa da superare, piena di automobili ed autocarri che sfrecciano a grande velocità. Poi vi è un fiume vorticoso da attraversare saltellando, pieno di animali mangiarane. Come farà Frogger a raggiungere incolume il rifugio? Spetta a te portarlo in salvo, facendolo procedere a salti lungo il percorso.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 5**

RETURN OF THE JEDI

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 89.000

Un gioco pieno di avventura, tratto dal terzo film della serie Guerre Stellari "The return of the Jedi". È una combinazione di continue avventure eccitanti e di elementi fantastici e realistici derivati dal tema di "Star Wars". Il vostro successo in questo videogioco dipenderà dall'abilità che dimostrerete nel manovrare il comando su di uno sfondo denso, ma allo stesso tempo dinamico e veloce. Anche la strategia si dimostrerà un elemento importante nella vostra condotta di gioco globale.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	

VIDEOPAC PHILIPS

CORSA A CRONOMETRO - FORMULA UNO - CRITTOGRAMMA

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Corsa a cronometro: al volante di una formula Uno devi lottare contro il tempo e contro gli altri bolidi disseminati lungo il circuito e che appaiono all'improvviso. Nella Formula Uno due piloti sono pronti al nastro di partenza: hanno a disposizione diversi circuiti nei quali cimentarsi. Con il Crittogramma scrivi una parola od una frase senza farla leggere al tuo avversario. Ciò che avrai scritto apparirà sullo schermo in modo confuso. Il tuo avversario dovrà ricomporre il tutto.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guida**	

ACCOPPIA SIMBOLI - APPUNTAMENTO SPAZIALE - CHIAVE NUMERATA

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Appuntamento spaziale: due astronauti, al comando delle loro navi spaziali, devono "allunare" dolcemente e ritornare incolumi alla base. Accoppia simboli: accoppia i 10 simboli inseriti nel quadrante commettendo il minor numero di errori. Chiave numerata: con il numero di tentativi minore possibile devi scoprire la cifra a 5 numeri prestabilita dall'elaboratore. Il punteggio computerizzato vi indicherà i numeri indovinati volta per volta, e quelli collocati nell'esatta posizione.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Strategia**	

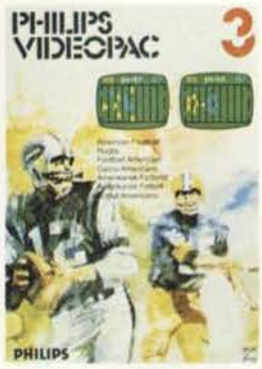
RISCHIA E VINCI

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Afferra il malloppo e scappa: devi cercare di accumulare una fortuna. La banca ti mette a disposizione un credito di 500.000 dollari. L'inflazione e le spese sono rappresentate da due robot rossi che ti perseguitano, cerca di sfuggire alla loro cattura. Potrai evitare la bancarotta se riuscirai a catturare uno dei due robot bianchi. Tutto si svolge in un labirinto che assume, ad ogni mano, forme diverse, e che ad ogni mano ti proporrà eventi economici positivi, che ti faranno incrementare il capitale, o negativi, che lo svaluteranno.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Labirinto**	



CALCIO AMERICANO

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Non si tratta del calcio così come lo si intende al di fuori degli Stati Uniti, e neppure del nostro Rugby: si tratta proprio del Football Americano, che è ormai conosciutissimo anche qui da noi. Nello stadio, gremito in ogni ordine di posti e sotto l'incitamento dei tifosi, si sta svolgendo un entusiasmante incontro di Football; tu sei il quarterback, il regista della squadra, e per conquistare la meta devi dirigere il gioco e, di volta in volta, scegliere la tattica più opportuna sia in difesa che in attacco.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Sport**	

SCACCHI MODULO C 7010

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 245.000

Questo speciale modulo abbinato alla vostra consolle trasforma lo schermo del televisore in una perfetta scacchiera, mentre il computer fungerà da vostro antagonista. Un formidabile antagonista che vi sfiderà permettendovi di scegliere fra sei diversi livelli di abilità. Giocando al massimo livello il computer adotterà la strategia chiamata "six ply deep": egli infatti studierà attentamente ogni mossa considerando anche tutti gli eventuali sviluppi del gioco legati alla mossa stessa (7 miliardi di possibilità).

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Strategia**	

GUERRA AERO-NAVALE - BATTAGLIA CARRIARMATI

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Da un lato due carri armati si affrontano su diversi percorsi di guerra, pieni di ostacoli e di mine anticarro. Devi cercare di distruggere il nemico con le 20 munizioni a tua disposizione altrimenti potrai solo difenderti, cercando di farlo sbagliare il più possibile. Nell'altra variante un sottomarino ed un bombardiere si fronteggiano. Mitraglia il tuo avversario prima che sia lui a centrarti. Puoi alzare la quota di volo od abbassare la profondità del sommergibile nei momenti di maggior pericolo.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Guerra**	

BLACK JACK

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Conoscete il black jack, il gioco d'azzardo con le carte popolarissimo negli Stati Uniti d'America? Eccone una versione computerizzata; immaginate pure di essere nel più grande casinò di Las Vegas e tentate la sorte al tavolo verde. Il computer tiene banco; rimboccatevi le maniche e riflettete: per farlo saltare avete a disposizione 1.000 dollari. Prendete il rischio coinvolgendo, se volete, altri giocatori. Ad ogni mano, proprio come al Casinò, il banco mescola le carte prima di distribuirle.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azzardo**	

BOWLING - BASKET

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Basket: mancano pochi secondi al termine dell'incontro. Il tuo avversario è in vantaggio. Per recuperare devi assolutamente andare in "pressing". Dovrai tentare anche con i tiri da fuori e conquistare il maggior numero di rimbalzi. Con questa cartuccia potrai anche giocare a bowling comodamente seduto in poltrona. Scegli la tua corsia, lancia la boccia dandole l'effetto più opportuno. Attento ai corridoi. Il computer ti segnalerà costantemente il punteggio compresi gli "strikes" e gli "spares".

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-4	**Sport**	

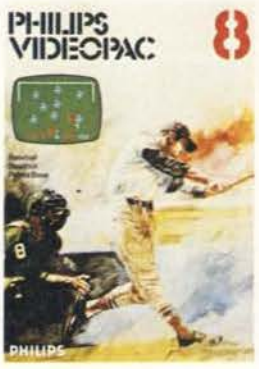
GIOCHI DI MATEMATICA - GIOCHI DI MEMORIA

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Si tratta di una cartuccia-gioco a carattere educativo dedicata ai più giovani. "Giochi di matematica" è una scheda particolarmente indicata ai ragazzi che affrontano i primi anni di scuola. Giocando essi impareranno a risolvere i problemi elaborati dal computer, con diversi gradi di difficoltà che voi stessi selezionerete. In "giochi di memoria" il computer scandisce una sequenza di numeri scelti a caso. Metti a fuoco la tua attenzione e cerca di ripeterla nell'ordine esatto.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Educativo**	



BASEBALL

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Quante emozioni con il baseball, lo sport nazionale americano! Se anche tu vuoi diventare un buon giocatore di baseball, ecco un gioco che ti sarà utile. Concentrati mentre il tuo avversario si prepara a lanciare la palla. Impugna la mazza con sicurezza. Con un fuori campo, il colpo più spettacolare di questo sport, potrai conquistare il punto della vittoria. Cerca di riempire le basi! Con gli strikes e i double play vivrai intensamente anche tu le fasi salienti di uno sport che anche in Italia conta appassionati.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Sport**	

LA PROGRAMMAZIONE DEL COMPUTER

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 55.000

Chi ama i videogiochi può essere interessato ad una semplice introduzione al mondo della programmazione. Con questa scheda potrai scoprire tutti i segreti della programmazione con il computer. Non è necessaria comunque alcuna preparazione specifica di base. Seguendo il manuale riuscirai anche ad inventare un'infinità di altri giochi. E chissà che questi primi approcci con il mondo della programmazione non siano che l'inizio di una folgorante passione per il computer, lo strumento del futuro.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Educativo**	

GOLF

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Chi di voi non ha mai avuto occasione di impugnare una mazza da golf, magari per una breve partita di minigolf tra amici? Se non lo avete mai fatto, eccovi accontentati: siete padroni di un minigolf a 9 buche. Concentratevi a dovere prima di lanciare, potreste perdere la gara magari solo per pochi millimetri. Fate bene attenzione anche all'erba alta ed alle pozzanghere, in cui la pallina potrebbe sprofondare. Il primo piano del "green" ti permetterà di effettuare l'ultimo lancio e di sospingere la palla in buca.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	

BATTAGLIE SPAZIALI

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Sei al comando della tua nave spaziale e stai combattendo contro un nemico proveniente da un'altra galassia. Per portare a termine la missione dovrai intercettare e distruggere anche altri nemici cosmici che ti appariranno all'improvviso. Si tratta di 10 astronavi che solcano il cosmo davanti a voi, e di 10 missili che tentano di colpirvi direttamente. Entro un tempo limite ripulite lo spazio dai vostri avversari. Se ci riuscirete il computer vi farà i complimenti e vi proclamerà eroe!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	

strumenti musica
L'UNICO MASS-MEDIA DI STRUMENTI MUSICALE AUDIO-REGISTRAZIONE
LEGGETE

TELEGIOCHI NUMERICI

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Telegioca con i numeri! Anche questo è un programma educativo consigliato ai ragazzi tra i quattro e i sette anni, approssimativamente. Il calcolatore propone ai giocatori, o forse è meglio dire agli esaminandi, un facile problema con dieci risposte possibili. Poi toccherà a voi, ragazzi, aguzzare l'ingegno, spremervi le meningi ed andare alla caccia di quella che ritenete possa essere l'esatta soluzione. Vi saranno d'aiuto in questo gioco istruttivo due altissimi e dinoccolati robots.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Educativo**	

WESTERN

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Nel selvaggio west un feroce pistolero ti ha sfidato a duello. È una sfida all'ultimo sangue: devi assolutamente premere il grilletto per primo. Se ti è andata male puoi comunque sempre nasconderti dietro ad un albero o ad un cespuglio coloratissimi. Però sta attento ai rimbalzi imprevedibili delle pallottole. Ricorda sempre che la tua Colt ha solo sei colpi in canna, e che se vorrai ricaricarla dovrai toccare un albero del tuo stesso colore. Fai rivivere sul tuo teleschermo il fascino del selvaggio West!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	

SAMURAI

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Non occorre certo essere orientali per giocare a Samurai, uno dei più classici tra i giochi da tavolo. Si tratta di un gioco tradizionale di vecchia origine giapponese, le cui origini si perdono nella notte dei tempi. Lo scopo del gioco è quello di catturare all'avversario il maggior numero di pedine possibili. Ogni mossa deve essere studiata e valutata attentamente, tanto più che il computer cronometrerà il vostro tempo di risposta. Indicatissimo per chi preferisce far lavorare la materia grigia piuttosto che i riflessi.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Strategia**	

CACCIA AL SOMMERGIBILE - TIRATORE SCELTO

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

In "Tiratore scelto" hai a disposizione una carabina con 25 cartucce. Con mano quanto mai ferma punta il bersaglio che fluttua innanzi a te sul teleschermo. I punti che potrai incamerare saranno naturalmente proporzionali alla grandezza ed all'importanza dei bersagli colpiti. Se vi piace la battaglia navale preferirete con ogni probabilità "Caccia al sommergibile", in cui potrete divertirvi sfidando più volte il computer e bombardando da terra con la massima precisione il suo mezzo sottomarino.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Guerra**	

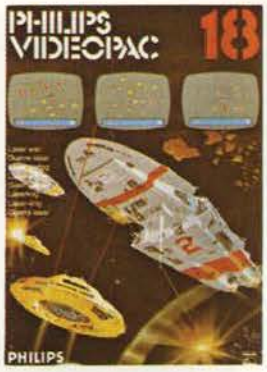
LOGICA CINESE

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Questo è un gioco decisamente impegnativo: sei di fronte a 10 numeri che devono essere rimossi da un punto all'altro del quadrante con un ordine ben preciso. Il calcolatore ti concede, a seconda del grado di difficoltà da te stesso selezionato, un certo numero di mosse. Dovrai comunque ragionare parecchio e con attenzione, proprio come un vecchio saggio cinese, se vorrai mantenerti rigorosamente entro i limiti prefissati. Anche un contasecondi implacabile ti perseguita!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Strategia**	



GUERRA LASER

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Anno 2010: si scatena una guerra laser nello spazio! due astronavi terrestri stanno svolgendo la loro abituale missione di pattugliamento, quando improvvisamente vengono attaccate da due dischi volanti: appena riescono ad abbatterne uno, un altro automaticamente ricompare. Le due astronavi sono però in competizione: quale di loro riuscirà a prevalere ed a vincere, dopo essere riuscita a disintegrare il maggior numero di dischi volanti nemici? Un utile scorrettezza può essere quella di sparare all'altra astronave.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Spaziale**	

IL RACCATTAPALLE - TRIS

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Ne "Il raccattapalle" una palla cade da una specie di piramide rimbalzando in modo imprevedibile. Dovrai cercare di prenderla al volo il maggior numero di volte possibile entro un tempo limite. "Tris" è invece la versione video del popolarissimo gioco "croci e cerchi", cui senz'altro avrete già giocato, se non sul teleschermo, almeno su di un semplice pezzo di carta; i giocatori devono tentare di mettere in posizione orizzontale, o verticale o trasversale tre croci oppure tre cerchi.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	

IL SEGRETO DEL FARAONE

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Molti sono morti inutilmente nel tentativo di scoprire le tombe dei faraoni; con ogni probabilità voi correrete minori pericoli e rischi nel tentativo di svelare l'antico mistero dei faraoni. Come sono riusciti a costruire le loro enormi piramidi? Devi trovare la giusta posizione e collocazione dei massi in una piramide. Però anche il tuo avversario, contemporaneamente, ci sta provando; cerca disperatamente di anticiparlo e di essere più pronto e rapido di lui: solo così potrai aggiudicarti la partita.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	

TIRO CON LA CATAPULTA

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Distruggete la fortezza avversaria con un tiro di catapulta ben assestato! Siete arroccati nella vostra fortezza medioevale, dietro ad una torre. Con una catapulta dovete distruggere per primi la fortezza nemica, da cui vi divide pure un fossato colmo d'acqua. Attenti a calcolare con attenzione la traiettoria del vostro lancio, potreste perfino autodistruggervi. Dopo ogni tiro inoltre, senza perdere tempo, correte subito a fare rifornimento di munizioni per la catapulta.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guerra**	

MOSTRO SPAZIALE

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

È un gioco che avrai già visto in alcuni bar: un mostro spaziale dal singolare ed orribile aspetto di un ragno ti minaccia dall'alto con l'aiuto di un nutritissimo esercito di robots, dalle forme e dai colori più svariati. Più sotto sono a tua disposizione tre basi, al riparo delle quali puoi considerarti completamente al sicuro. Per combattere gli invasori alieni dovrai comunque uscire allo scoperto ed affrontarli. Ma niente paura! Con i riflessi pronti e solo un pizzico di fortuna non potrai fallire!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	

LAS VEGAS

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Con questo gioco sarete magicamente trasportati nel favoloso mondo dei casinò e del rischio! Siete nel bel mezzo di una sala giochi di Las Vegas; siete anche voi attratti dalla Slot Machine? Se è così introducete una moneta e tirate la leva della macchina infernale. Se sarete fortunati, la Slot Machine vi regalerà una vera e propria pioggia di monete; attenti però! Cercate di non farvi prendere troppo la mano e non abusate della dea bendata, che potrebbe piantarvi in asso proprio sul più bello.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-4	**Azzardo**	

FLIPPER

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Chissà quante volte vi sarà capitato, giocando a flipper nel vostro bar preferito, di desiderare di possederne uno simile a casa vostra, lontano da occhi indiscreti e da commenti indesiderati. Con questa cassetta il vostro sogno si potrà avverare! Tranquillamente seduti a casa vostra, potrete udire il tintinnio delle palline sui funghi, rivedrete sul vostro schermo i vivaci colori tipici del più classico gioco da bar, ed il rapido ed incontrollabile aumentare del punteggio vi farà scordare di essere seduti tranquillamente in poltrona.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-4	**Azione**	

SCI

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Se sciare risulta per voi troppo difficile o faticoso, ecco la cassetta che fa per voi. Potrete persino organizzare un vostro personale campionato del mondo di sci in cui sfidare i vostri amici. Mentre affronterete le strette e difficili porte del percorso, vi sembrerà proprio di avere gli sci ai piedi; il loro fruscio, ad ogni piegamento, vi darà la sensazione di essere circondati dalla neve e da un muro di folla in spasmodica attesa della fine della vostra prestazione. Vedrete il tempo scorrere, al centesimo di secondo, inesorabile.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	**n. 8**

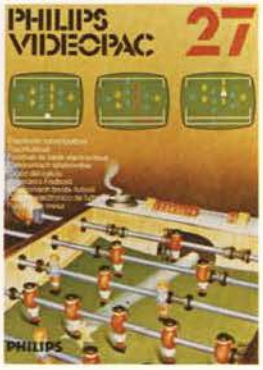
TIRO AL CESTO

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Con il gioco del tiro al cesto dovrete cercare di centrare con la palla alcuni canestri posti sopra la vostra testa. I canestri hanno naturalmente un punteggio ed un valore diverso l'uno dall'altro, a seconda della loro rispettiva difficoltà, e questi valori cambiano in continuazione. Vincerete ovviamente se sarete capaci di totalizzare un punteggio superiore a quello del vostro avversario. È insomma una variazione sul tema della pallacanestro in cui la precisione vale più della velocità di esecuzione.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	



GIOCO DEL CALCIO

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

È la versione elettronica del popolarissimo gioco del calcio da tavolo, detto anche "calcio-balilla". In campo ci sono due squadre composte da sei giocatori ciascuna; un portiere, tre centrocampisti e due attaccanti; vince la squadra che per prima realizza 10 goals. Essendo i giocatori già disposti sul terreno di gioco, non vi sarà possibile studiare tattiche o particolari accorgimenti tecnici da perfetto allenatore; dovrete affrontare l'avversario ad armi pari, e, state sicuri, vincerà il più abile!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	

PALLAVOLO

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

È la versione elettronica del noto gioco della pallavolo. Il gioco è semplicissimo e si rifà alle regole fondamentali di questo sport. Le due squadre sono composte da sei giocatori; solo la squadra che effettua la battuta ha la possibilità di aggiudicarsi il punto. Vincerà la squadra che per prima totalizzerà dieci punti, mentre nella pallavolo, come saprete, la quota da raggiungere è di quindici punti e la partita si gioca al meglio dei cinque sets. Coraggio, scendete in campo e iniziate il match!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	

LA SUPER TRINCEA

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Un obiettivo militare molto ostico vi attende in questo gioco; dovete cercare, nel più breve tempo possibile, di perforare o addirittura di distruggere una supertrincea nemica difesa da un deciso ed agguerritissimo gruppo di sentinelle. A turno voi, con il vostro telecomando, potrete comandare l'attacco alla trincea, ed il vostro avversario, con il suo, potrà controllare le sentinelle nemiche. È quindi una sfida di cervelli dalla cui strategia può dipendere l'esito di un intero conflitto.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guerra**	

I DUE GENERALI

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Nella fitta boscaglia due astuti generali al comando dei loro eserciti si danno battaglia senza esclusione di colpi. Ma la cosa non è così semplice come può sembrare a prima vista; per catturare almeno dieci volte il generale avversario, e quindi vincere la guerra, bisogna infatti eliminare prima l'intero esercito nemico. Attenti però, perché ogni soldato ucciso può essere recuperato venendo a contatto con il proprio comandante. Coraggio, siete generali ed il vostro ruolo non vi permette la minima indecisione.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Strategia**	

CASSETTA MUSICALE

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 75.000

Mediante la tastiera fornita a corredo il Videopac Computer G 7000 si trasforma in un mini organo elettronico. I musicisti alle prime armi o quelli completamente a digiuno in materia possono, con questa cassetta, apprendere tutti i segreti della musica, dal solfeggio alla scrittura vera e propria. In un secondo tempo con un po' più d'esperienza potrete anche comporre dei brani, eseguirli e riascoltarli. Infatti le note vengono memorizzate dal computer e visualizzate sullo schermo.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Educativo**	

IL LABIRINTO - SUPERMIND

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Ne "Il labirinto" siete prigionieri in un labirinto che per dieci volte cambia fisionomia. Dovete cercare di ultimare i percorsi nel più breve tempo possibile, segnalato mediante un orologio digitale sul teleschermo. "Supermind", invece, coinvolge tutti i simboli che compongono la tastiera alfanumerica del computer. Con il minor numero di domande dovrete scoprire una combinazione di quattro simboli stabilita dal computer. Lo schermo segnala i simboli esatti e quelli in esatta posizione.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Strategia**	

IL SANTIMBANCO

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Questo gioco riuscirà a mettere a dura prova i vostri riflessi. Il vostro compito è quello di cercare di far scoppiare il maggior numero di palloncini colorati, posti su tre file al di sopra di voi, saltando su e giù da un'alta torre su un'altalena. Attenti a non mancare mai all'appuntamento con l'altalena stessa, e per far ciò occorre un notevole tempismo. I palloncini verdi, blu e rossi hanno valori diversi a seconda della rispettiva altezza dal suolo a cui sono posti.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	

ATTACCO GALATTICO

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Siete in normale missione esplorativa nello spazio; uno dei vostri robot-spia alla guida di una astronave-incrociatore vi sta aiutando nell'esplorazione spaziale. Improvvisamente, senza alcun preavviso, appaiono degli asteroidi che vagano senza meta. L'attacco alla navicella, pur avvolta in un campo magnetico di grande efficacia protettiva, sarà inevitabile e furibondo. Solo mantenendo un grande sangue freddo e conservando la vostra proverbiale lucidità riuscirete a limitare i danni nella feroce battaglia.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	

BIGLIARDO ELETTRONICO

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Se ormai da tempo desideravate un tavolo da bigliardo, eccovi finalmente accontentati; questo videopac contiene una realistica versione elettronica di due giochi del bigliardo molto popolari in America: si tratta di "Carambola" e di "Rotazione". Entrambe le versioni vengono giocate su uno speciale tavolo da bigliardo a sei buche; la boccia bianca viene messa in movimento da una mini-stecca di cui potrete regolare l'angolazione. Calibrate anche la potenza del tiro premendo più o meno lungamente il pulsante.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Sport**	**n. 5**

SOCCER - HOCKEY SU GHIACCIO

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 45.000

Ecco due tra i più popolari giochi d'azione a squadre. L'Hockey su ghiaccio si rifà fedelmente alle regole dell'hockey. L'incontro è suddiviso in tre tempi di 5 minuti ciascuno. Pressa il tuo avversario e disorientalo con azioni veloci, facendo scivolare il disco dietro alla porta. Con degli shoot secchi e precisi puoi fare tuo l'incontro. Anche la tua squadra di Soccer è in finale; gioca sulle ali e crossa sotto porta. Insacca il maggior numero di reti e riuscirai a portarti a casa la coppa.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
2	**Sport**	

GORILLA

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 55.000

Anche una scimmietta così simpatica e mansueta può diventare feroce più di un gorilla se infastidita. Siete nei panni di due esploratori tropicali alla ricerca di scimmie per scopi di studio. Per catturarne qualcuna sarete però costretti a correre parecchi rischi. Le scimmie diventano rosse e cominciano ad inseguirvi dopo essere state liberate. A volte vi sembreranno irraggiungibili; per vincere non dovrete comunque mai allentare il vostro inseguimento senza fine.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	**n. 9**

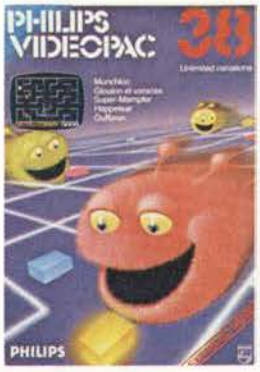
ALLA CONQUISTA DEL MONDO

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 75.000

Con questo gioco potrai simulare un ipotetico (speriamo!) conflitto mondiale degli anni ottanta. Sei tu che, al comando di una nazione, amministri il potere economico, diplomatico e strategico. Sarai proclamato vincitore se riuscirai a conquistare prima della fine del gioco il maggior numero di territori. Potrai raggiungere lo scopo solo con abili relazioni diplomatiche ma, in alcune circostanze, ti accorgerai che l'intervento delle forze armate sarà ahimé inevitabile.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-6	**Board Game**	**n. 8**



CANNIBAL

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 55.000

Sei prigioniero di un tortuoso labirinto infestato da un mostro dall'aspetto terrificante, che ti sta dando la caccia. Puoi passare al contrattacco prima che sia troppo tardi, mangiando quattro puntini che lampeggiano ai quattro angoli del labirinto. Così diverrai invincibile per un breve periodo di tempo e diverrai a tua volta cacciatore dei tuoi inseguitori. Cerca di catturare il mostro senza dargli il tempo di sdoppiarsi, ed avrai buone possibilità di successo.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Labirinto**	**n. 3**

CACCIA AL TESORO

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 75.000

Un manipolo di eroi coraggiosi ha il difficile compito di stanare il malefico Ring Master ed il suo esercito di mostri. Questo terribile nemico nasconde, nei sotterranei del castello, un favoloso tesoro. Prendi il comando delle operazioni e guida i tuoi eroi alla Caccia al Tesoro! La tua missione sarà costantemente ostacolata dagli orribili Dragons, Orcs o Spydroth Tyrantulus, indemoniati alleati del Ring Master. Ma per ogni castello troverai avversari sempre diversi da sconfiggere.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-6	**Board Game**	**n. 8**

COMBATTENTI DELLA LIBERTÀ

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 55.000

A tutte le unità: allarme dallo spazio! La missione che questa volta ti è stata affidata è di vitale importanza: con la tua pattuglia spaziale devi difendere la galassia dall'attacco extraterrestre, a qualunque costo! I mezzi a tua disposizione sono efficaci: puoi difenderti con una mitragliatrice a raggi laser, che però potrebbe anche non bastare: le navi da guerra aliene hanno mine teleguidate per impedirti di raggiungere il tuo scopo: liberare dalle prigioni orbitanti i compagni catturati dal nemico.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 4**

PETE E IL PICCONE MAGICO

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 65.000

Pickaxe Pete è un minatore che, con il suo piccone magico, è alla ricerca disperata dell'oro prigioniero nelle viscere della montagna incantata. Egli dovrà faticare parecchio, scavando senza tregua per cercare di aprire il maggior numero di gallerie possibili. Aiutalo a superare le innumerevoli insidie che troverà lungo il percorso. Ricorda che dopo qualche secondo il piccone scomparirà, e per riacquistarlo dovrai entrare in una nuova galleria oppure riacciuffare uno di quelli che vedrai cadere verso il basso.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	**n. 6**

IN FILA PER QUATTRO

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 55.000

In fila per quattro è un gioco di posizione ad informazione completa, il che vuol dire che dopo aver eseguito ogni mossa potrai leggere sul teleschermo anche la valutazione delle tue probabilità di vittoria. È un gioco molto simile alla dama cinese: in un quadrante di 48 caselle devi allineare quattro pedine dello stesso colore, scegliendo tra diversi gradi di difficoltà. Saranno due simpatici animali, un mastino ed un micino, a far scorrere verso il basso lungo la colonna prescelta la pedina colorata.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Strategia**	**n. 10**

CACCIA AL DRAGONE

Compatibilità sistema Philips

Prezzo al pubblico L. 65.000

In questo labirinto del tutto particolare, in cui crescono continuamente alberi commestibili, siete inseguiti da un dragone dalla coda lunghissima e da due suoi complici, i malvagi Drats. Divorando i segmenti di coda del dragone diventate potentissimi e per un breve periodo di tempo non dovrete temere alcunché. Quando avrete divorato l'intera coda, inizierà una nuova fase di gioco ancora più difficile. La forma del labirinto cambia continuamente, se volete potete addirittura costruirlo personalmente!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Labirinto**	**n. 7**

PlayAround

BEAT'EM & EAT'EM - LADY IN WADING

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 111.800

Beat'em and eat'em: manovra la donna affinché riesca a bere tutte le gocce della "pozione magica" che l'uomo sta facendo cadere dal tetto della prigione; guadagnerai un punto per ogni goccia che inghiottirai. *Lady in wading:* salva il bel principe tenuto prigioniero nella torre del castello nel minor tempo possibile. Potrai riuscirci manovrando la tua Lady in Wading in modo che costruisca il ponte per evitare una bestia, un coccodrillo ed un drago.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	Luce Rossa	

CATHOUSE BLUES - PHILLY FLASHER

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 111.800

Cathouse blues: lo scopo di questo gioco è di memorizzare verso quali sette delle dodici case l'uomo deve andare. Prendi del denaro dalla cassa, mettilo via, entra nelle varie "case" ed agisci! *Philly flasher:* usa la manopola per comandare il Flasher affinché riesca a bere tutte le gocce della pozione magica che la strega sta facendo cadere dal tetto della prigione. Premi il pulsante sulla manopola di controllo quando vorrai che la strega esegua un nuovo lancio di pozione magica.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	Luce Rossa	

GENERAL RE-TREAT - WESTWARD HO

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 111.800

General re-treat: lo scopo di questo gioco è di usare la manopola per far avanzare la giovane ed attraente Principessa per impossessarsi, quante volte potrà, del Soldato, cercando di evitare palle di cannone e cactus pungenti. *Westward ho:* questa volta usa la manopola per far avanzare il soldato lungo lo schermo, e cerca di impossessarti della bella principessa. Ogni volta che vieni colpito da una freccia, perderai un turno ed il tuo soldato comincerà a danzare.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	Luce Rossa	

BURNING DESIRE - BACHELORETTE PARTY

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 111.800

Burning desire: salva la donna terrorizzata dalla pira fiammeggiante manovrando la manopola e tenendo lontane le fiamme con l'estintore del nostro eroe. Evita anche i sassi tirati da alcuni tipacci e fa attenzione alle perdite di carburante. *Bachelorette party:* lo scopo di questo gioco è quello di allineare l'"Aitante Spagnolo" con la disinibita ragazza, dandole energia in modo che si slanci verso uno degli attraenti uomini che partecipano al suo party.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	Luce Rossa	

JUNGLE FEVER - KNIGHT ON THE TOWN

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 111.800

Jungle fever: salva l'uomo dalla foresta in fiamme manovrando l'elicottero e tenendo lontane le fiamme con l'estintore della nostra eroina. Devi anche evitare i sassi che ti vengono tirati da alcune tipacce e fare attenzione alle perdite di carburante. *Knight on the town:* salva l'attraente Principessa tenuta prigioniera nella torre del castello nel minor tempo possibile. Il tuo cavaliere deve costruire un ponte attraverso il fossato, evitando il pericolo di una bestia, di un coccodrillo e di un drago volante.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	Luce Rossa	

BACHELOR PARTY - GIGOLO

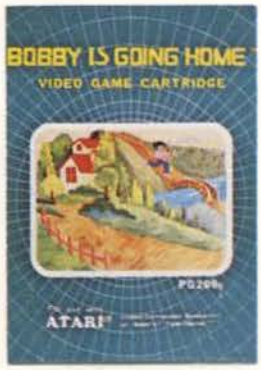
Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 111.800

Bachelor party: allinea la Provocante Spagnola con l'aitante ragazzotto, dandogli energia in modo che si slanci verso una delle giovani ed attraenti donnine che partecipano al suo party. Ogni volta che mancherà la Spagnola, egli perderà un turno. *Gigolo:* memorizza verso quali sette delle dodici case la donna deve andare. Se entri nella casa sbagliata o ritorni in una già visitata, o se non hai 20 dollari, dovrai cercare di gabbare i poliziotti che ti daranno la caccia e che tenteranno di mandarti in prigione.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	Luce Rossa	

BIT™



BOBBY IS GOING HOME

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000

Saltando, saltando, saltando! Tutto è bello, tutto è ridente nell'allegro mondo di Bobby. Non lasciarti infastidire dalle pietre rotolanti o dalle acque stagnanti; fuggi dai fastidiosi uccelli e dalle noiose galline. Non farti annoiare dalla farfalla o dal brutto pipistrello; persino quel pericoloso ponte potrebbe fermarti. Perché non continuare a camminare lungo la riva del fiume per raggiungere il verde prato ed il cielo azzurro? Aiuteremo tutti il piccolo Bobby ad andare a casa!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	

DANCING PLATE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 39.000

"Fai attenzione, non rompere queste delicate porcellane cinesi!" "Ti piacerebbe provare il tradizionale varietà cinese Dancing Plate? Ora tocca a te! Hai parecchi piatti che ruotano sulla cima di tante bacchette e devi tenerli in equilibrio. Se qualche piatto cade, cerca di riprenderlo; in caso contrario, se romperai troppi piatti, il turno passerà ad un altro. Il tuo punteggio dipende dal tempo in cui riuscirai a mantenere i piatti in cima alle bacchette ed aumenta progressivamente mentre il tempo passa.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	

SEA MONSTER

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 39.000

Se fossi capitano di navi in viaggio per i mari, come reagiresti se le acque non avessero più pace? A causa dell'inquinamento, sconosciuti mostri attaccano spietatamente tutte le navi. Essendo un lupo di mare, naturalmente vorresti armare la tua nave di siluri e bombe e capeggiare la missione per distruggere le tre specie di attivi mostri marini in acque di differenti livelli. Hai sei navi, ma fai attenzione, i mostri sono estremamente scaltri. Sarai premiato per ogni mostro che distruggerai.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	

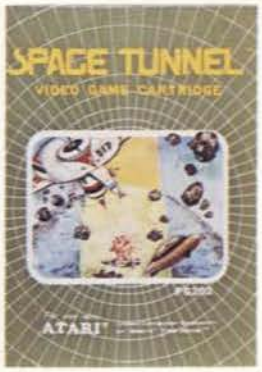
PHANTOM TANK

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 39.000

Non puoi vederli ma li senti. Crudeli carri-armati fantasma sembrano essere solo ombre, ma minacciano seriamente la sicurezza della base energetica. Guidi il carro-armato per combattere con questi diavoli prima nelle strade, poi seguirà uno scontro dai due lati del fiume e, se riesci a passare le prime due battaglie, dovrai sostenere lo scontro decisivo con i carri fantasma, nella prateria. Fai del tuo meglio e per ogni battaglia che vincerai, guadagnerai un carro armato.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guerra**	



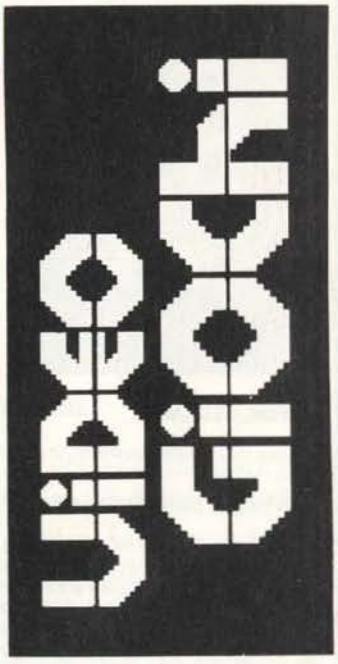
SPACE TUNNEL

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 39.000

Durante la tua esplorazione spaziale, speri di atterrare su di un nuovo pianeta il più presto possibile. Accidentalmente entri in un tunnel dove vieni attaccato da strani UFO. Sempre braccato, sempre in pericolo, non saprai mai quando e da dove l'UFO uscirà con la sua speciale onda sonora. Ti mira con i suoi missili e, se ti mancherà la prima volta, essi rimbalzeranno sulle pareti. Hai scoperto un mondo meraviglioso e, allo stesso tempo, un mondo terribile. Difenditi e spara, dai il meglio di te stesso!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	



LA PRIMA E UNICA RIVISTA DI VIDEOGAMES GIOCHI ELETTRONICI COMPUTER

MISSION 3000 A.D.

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000

Nel profondo della Galassia si nascondono le Basi del pianeta nemico G.T. Pilota il tuo Thunderhawk per scovare i malefici distruttori della pace. Per questa missione avrai bisogno di un fermo coraggio! Nello sforzo per trovare i tuoi bersagli ondate di combattenti stellari usciranno per colpirti. Il grafico del Radar ti aiuterà a localizzare la posizione delle basi e il Rivela Colore indicherà la velocità di attacco dei combattenti nemici. Attenzione! Cerca di usare attentamente mani e cervello!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	

OPEN, SESAME!

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000

"Apriti, Sesamo!" Avete mai sognato un mondo esotico e misterioso? Immagina di essere l'uomo fortunato nell'Antica Arabia, Alì Babà, e stai per raggiungere il tesoro in cima alla collina. Vai su e giù, aiutandoti con le funi; devi farti strada per fuggire dalle guardie. Prendi la palla magica e potrai sconfiggere i nemici che ti troverai davanti. Quando avrai superato tutte le difficoltà, sentirai la parola magica "Apriti Sesamo!", e tutto questo mondo immaginario per te diventerà realtà.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	

SPECTRAVISION™

CHINA SYNDROME

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 54.000

Benvenuti nell'isola di Spectra! Vi è stata data la precedenza assoluta per questo progetto. Come specialisti nei livelli di sicurezza dell'energia nucleare, siete stati scelti come ispettori di tutto l'impianto. Ma prima che la vostra nomina sia ufficiale, dovete ottenere la certificazione in un reattore al livello nove. Spectraville è stata appena colpita da un terremoto improvviso! Il reattore nucleare nell'isola di Spectra è stato danneggiato: raccogliete le particelle di carburante disperse.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	

STARPATH™ CORPORATION

TAPE WORM

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 54.000

Date il benvenuto sulla vostra televisione al nostro eroe Slinky, il verme di Spectra. Ma Slinky ama veramente la frutta e sa dove trovarla. Il problema è che Slinky, prima di avere la frutta, deve mangiare tutte quelle fave che lo fanno ingrassare. Ogni volta che Slinky mangia una delle fave diventa più lungo, e così gli diviene difficile muoversi, si impiglia completamente e questo certo non gli giova! E poi questi due mascalzoni di Spanky e Beeky sono sempre pronti a fare un bocconcino di Slinky!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 9**

ESCAPE FROM THE MINDMASTER

Compatibilità sistema
Atari VCS - Supercharger

Prezzo al pubblico L. 60.000

Fuggite dal laboratorio alieno di MindMaster, dove siete l'esemplare sotto osservazione! Come è umiliante! Una super-intelligenza aliena sta valutando le capacità relativamente modeste del vostro cervello. In una struttura di labirinti voi dovete dimostrare coordinazione, riflessi, memoria e capacità percettive. Il tutto mentre evitate gli inseguitori alieni ed altri sottili ostacoli. Riuscirete a superare in astuzia MindMaster ed a salvare la dignità della intera razza umana?

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	**n. 10**

PLANET PATROL

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000

I "T.I.A." hanno installato basi missilistiche su tutta la superficie del pianeta; si sa che sono divisi in gruppi di tre. Dopo essere entrati nella stratosfera del pianeta, cercate di distruggere tutte le basi nemiche. Il nemico lancia missili teleguidati contro di voi, abbattetene il maggior numero possibile. Il nemico ha delle armi segrete — siluri a calore — che non possono venire distrutte. La mancata distruzione di tutte le basi causerà l'annientamento del vostro veicolo.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 5**

SUICIDE MISSION

Compatibilità sistema
Atari VCS - Supercharger

Prezzo al pubblico L. 53.000

Restringetevi fino a diventare più piccoli di un granello di polvere, e combattete mortali virus assassini all'interno del corpo umano. Un miracolo medico vi pone al comando di un sottomarino microscopico; navigate nel flusso sanguigno, dirigendovi verso un'infezione pericolosamente vicina al cuore. Mandate un missile verso un aggressore, e questi si dividerà in due mortali nemici. Sparate ancora, ed il loro numero crescerà ancora. Voltatevi al momento sbagliato ed un germe realmente diabolico vi assalirà.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	

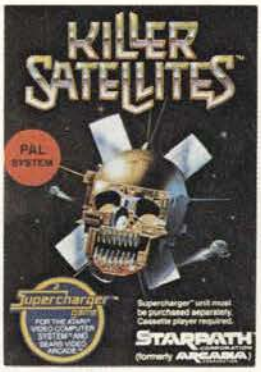
NEXAR

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 54.000

Voi dunque avete ignorato il nostro ammonimento. Va bene! Su presentazione del vostro documento di identità cifrato venite mandato all'entrata dell'ordito spaziale. Ad ogni livello ci sono dei segnali radioattivi che devono venir distrutti. Questi segnali sono custoditi da dischi che esplodono quando sono urtati. Per diventare un guerriero di Spectra dovete sopravvivere a tutti i novantanove livelli. Coloro che riescono ad oltrepassare riceveranno il riconoscimento a loro dovuto.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 7**



KILLER SATELLITES

Compatibilità sistema
Atari VCS - Supercharger

Prezzo al pubblico L. 53.000

Cercate di respingere questo gruppo orbitante di satelliti prima che riescano a far ricadere la vostra città natale nell'età della pietra! Siete gli unici difensori: collaudate il pilota dell'unico aeroplano a reazione in grado di intercettare e di avere la meglio su questa mortale pioggia di metallo liquefatto. Ora siete rimasti veramente a corto di carburante, ugualmente fate ben attenzione a dove riuscite ad atterrare. Otto differenti tipi di satelliti attaccano ad ondate che divengono sempre più mortali.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	

GANGSTER ALLEY

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000

Cinque banditi tanto ricercati hanno sfidato la polizia per un incontro sul loro terreno – "Il viale dei banditi". Provvisti di un fucile e quattro vestiti antiproiettile voi procedete verso l'incontro. Quando arrivate sul viale trovate che i malvagi cinque tengono in ostaggio una donna ed un bambino. Fate attenzione a non sparare su di questi per sbaglio o sarete puniti. Assicuratevi di colpire Nitro Ed sul tetto prima che lanci la sua bomba e faccia saltare tutti in aria!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Avventura**	**n. 3**

PHASER PATROL

Compatibilità sistema
Atari VCS - Supercharger

Prezzo al pubblico: in omaggio con il Supercharger

Stermina la Dracon Armada prima di esaurire i siluri o l'energia. Gli assalitori Dracon sono forti, e tu puoi renderli più forti con lo spostamento di un interruttore. Puoi anche sfidare il destino abbassando gli schermi protettivi o conservando riserve energetiche appena sufficienti per ritornare alla base stellare. Decidi la tua strategia sulla mappa settoriale galattica; dirigiti verso un settore pieno di alieni o rientra alla tua base per le riparazioni e i rifornimenti.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	

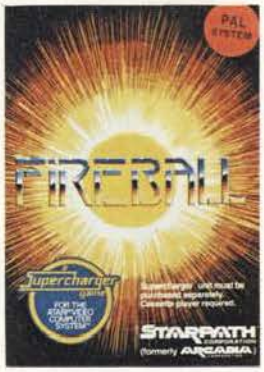
CROSS FORCE

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 54.000

Grazie a tutti i guerrieri audaci, l'invasione del pianeta Spectra è finita! I resti delle forze d'invasione "Morpuls" sono fuggiti sul pianeta "Tsoris". Ora è il momento di rivendicare il nostro onore con la nostra arma segreta: una nuova "Spectron". Una volta spiegato, il nemico è preso in un fuoco incrociato. La Spectron, sebbene efficiente, non è stata ancora perfezionata e si può surriscaldare! Appena entrati in battaglia i morpuls attaccheranno ad ondate, inviando gupoidi, nastroidi ed altri mostri.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	**n. 4**



FIREBALL

Compatibilità sistema
Atari VCS - Supercharger

Prezzo al pubblico L. 53.000

Abbattete i massi muro dopo muro con la palla di fuoco: i gladiatori romani dovettero affrontare i leoni, ma mai una palla di fuoco selvaggiamente esuberante: agganciatela e respingetela all'indietro verso i muri di massi. Raccogliete punti polverizzando il muro; potete totalizzare fino ad un milione di punti. Quando sarete diventati abbastanza esperti affrontando una disposizione del muro, passate ad un'altra. Ci sono possibilità che rimaniate arrostiti in ogni momento con questo gioco.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-4	**Azione**	

RABBIT TRANSIT

Compatibilità sistema
Atari VCS - Supercharger

Prezzo al pubblico L. 60.000

Sei un coniglio che cerca di attraversare il Prato Misterioso e la Terra degli Scogli per formare una famiglia e farla crescere. Vili serpenti, noiose farfalle, rumorose tagliatrici ed altre creature tenteranno di impedire che tu raggiunga la tua alleata tartaruga, che ti porterà lungo il fiume fino alla Terra degli Scogli. Qui dovrai saltare da scoglio a scoglio, provando a renderli tutti di un colore magico. Ma guardati da un uomo senza cuore che ti disturberà gettando rocce e rendendo vani i tuoi sforzi.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	

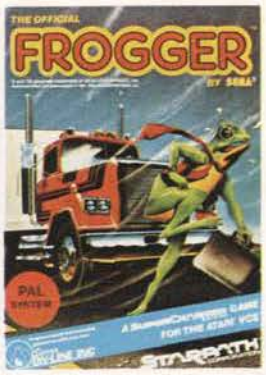
COMMUNIST MUTANTS FROM SPACE

Compatibilità sistema
Atari VCS - Supercharger

Prezzo al pubblico L. 53.000

Vaporizza i guerrieri mutanti prima che invadano il tuo pianeta natale. Questi mutanti comunisti sono incredibili! Annientali ondata dopo ondata, e continueranno ad apparire; più ne vaporizzi, più decisi diventano. Ma hai qualche asso nella manica: gli schermi protettivi ti permettono di deviare le loro bombe; puoi riguadagnare il terreno perduto quando necessario, ed inoltre i "missili penetranti" ed i "missili teleguidati" ti fanno abbattere i tuoi avversari con facilità.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-4	**Spaziale**	



FROGGER

Compatibilità sistema
Atari VCS - Supercharger

Prezzo al pubblico L. 60.000

Attraversa l'autostrada ed il fiume fino a raggiungere la salvezza! Sei un ranocchio con sette vite, e stai aspettando sul ciglio della strada l'occasione per attraversare, mentre automobili, camion e bulldozers sfrecciano veloci. Successivamente bisogna oltrepassare il fiume: salta sui tronchi e balza sulle tartarughe per crearti una strada verso l'altra riva. Ma attenzione alle tartarughe quando si immergono: potete utilizzarle solo mentre restano in superficie. Se venite investiti od affogate, perdete una vita.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	

DRAGONSTOMPER

Compatibilità sistema
Atari VCS - Supercharger

Prezzo al pubblico L. 60.000

Risali l'antica pista incantata fino ai confini dell'eternità. Sei stato gettato in un tunnel del tempo, a ritroso fino all'età degli stregoni e della magia nera. La tua ricerca ha inizio: vi sono degli indizi, ma alcuni sono ambigui. Vi sono tranquilli laghi e foreste, ma vi sono anche insidie; e nascosto in qualche luogo vi è un dragone vendicativo. Vi sono molte ricompense lungo il percorso: tesori, sorprese, e conoscenza. Ma pochi raggiungeranno la meta finale, l'Amuleto dei Druidi. Tu ci riuscirai?

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Avventura**	

Telesys™

RAM IT

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 58.000

Il verde è impazzito! Rosso a destra! Azzurro alle spalle! Attento al giallo! Metti il Ramroid in azione e continua a far fuoco. Se colpisci un colore, udrai una pazza melodia elettronica, ma se prendi una barra premio, vincerai un sacco di punti. Ram it è una corsa multicolore contro il tempo, una gara fra colore e claustrofobia, un poutpourri di pazze note musicali. Possiedi l'abilità ed i riflessi pronti indispensabili per respingere questi predatori variopinti? Fai del tuo meglio e lo scoprirai.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	

STARGUNNER

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 58.000

Gli invasori sono sopra di noi! Un mortale esercito alieno sferra il suo attacco, un attacco che solo tu puoi fermare. Dovrai dimostrare riflessi istantanei per risparmiare dalla distruzione l'impero Yarthae ma non sottovalutare questo avversario, che è veramente particolare: appena distruggerai gli Sphyzygi, altri ne appariranno. Inoltre, mentre fai fuoco contro di loro, il droide Bobo indirizza verso di te una scarica di proiettili: tenta di evitarli, e di distruggere dal cielo gli invasori.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	

COSMIC CREEPS

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 58.000

Il destino della nostra civiltà è in pericolo, a meno che tu riesca nell'impresa di salvare i Cosmic Kids. Devi riuscire a spostare l'Orbinauta dalla superficie del pianeta su verso l'alto fino alla stazione spaziale, per poi liberare i ragazzi prima che l'orbita del pianeta svanisca completamente. Ma attenzione! Malvagi schettinatori spaziali ed i "balordi dello spazio" (cosmic creeps) ti attaccheranno continuamente; per avere successo in questa missione dovrai fare appello a tutta la tua abilità.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Spaziale**	**n. 5**

FAST FOOD

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 58.000

Ingrassa! Consuma quante più calorie puoi prima di riempirti lo stomaco di cetriolini viola e prima che lo snack-bar chiuda. Il pranzo ha inizio: divora tutto ciò che riesci a raggiungere, ma non i cetrioli indigesti; questi appariranno in cima allo schermo, e potrebbero causarti un brutto caso di indigestione! Ingoiane sei e la partita si concluderà. Tu e mr. Mouth avrete comunque occasione di fermarvi ogni tanto per riprendere fiato, ma quando la sosta sarà finita il cibo vi aggredirà ancor più velocemente.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 3**

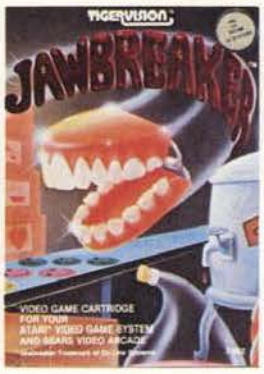
DEMOLITION HERBY

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 58.000

Devi sgombrare le piste con Demolition Herby. Ma non esitare: cozza, picchia, urta contro chiunque ti ostacoli la strada. Perché se non lo fai, ci rimetti le penne! Lanciati contro la macchina della polizia, ammacca il carro attrezzi, ingrana l'overdrive e taglia la corda. Ma fai attenzione al livello del carburante, anche i campioni del volante possono finire la benzina! Il controllo del tuo malizioso corridore automobilista può farti veramente impazzire! Pertanto, premi l'acceleratore a tutto gas!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	



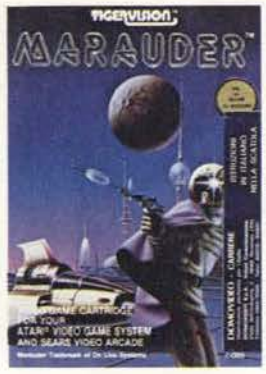
JAWBREAKER

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000

Vi trovate in una fabbrica di dolci piena di croccanti, di "facce sorridenti" e di porte scorrevoli. Guadagnerete punti sgranocchiando i croccanti che incontrerete nel labirinto. Ma attenti alle "facce sorridenti": nonostante il loro aspetto gioviale, vi potrebbero mangiare! Inghiottite la pillola di vitamine per caricarvi dell'energia extra: vi servirà per divorare le facce sorridenti che precedentemente vi davano la caccia, e naturalmente per poter segnare dei punti extra con questa manovra.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 9**



MARAUDER

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000

Siete atterrato su un pianeta sconosciuto e siete entrato nella base nemica difesa da robot armati. La vostra missione è raggiungere il cuore della base e distruggere il centro d'energia del sistema d'attacco nemico. I robot vi daranno la caccia attraverso sale e corridoi, di stanza in stanza, non appena attraverso i loro sensori avranno scoperto la vostra presenza: vi spareranno addosso da tutti gli angoli! È una corsa contro il tempo per scovare il centro d'energia mentre rispondete al fuoco.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1	**Azione**	

videogiochi

LA PRIMA E UNICA
RIVISTA DI VIDEOGAMES
GIOCHI ELETTRONICI
COMPUTER

TIGERVISION™

KING KONG

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000

King Kong ha rapito la ragazza e la tiene prigioniera in cima all'Empire State Building. Voi dovete arrampicarvi sull'altissimo grattacielo per salvarla. Ma attenti! King Kong getta delle bombe. Se siete svelti, potete saltare al di sopra di esse e segnare punti. Ma se non ci riuscite, l'esplosione vi farà a pezzetti. Alcune bombe sono magiche: se le saltate guadagnate dei punti extra e sarete sollevati al piano superiore. Attenzione anche ai buchi nei pavimenti: dovete saltarli se non volete sfracellarvi.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	**n. 10**

THRESHOLD

Compatibilità sistema
Atari VCS

Prezzo al pubblico L. 69.000

State svolgendo il vostro turno di pattuglia in una zona sconosciuta della galassia, armato soltanto del raggio laser della vostra astronave e della vostra abilità di pilota, quando improvvisamente astronavi aliene non identificate vi attaccano. Voi tentate di manovrare rapidamente per evitare i loro missili e rispondete al fuoco: li affrontate, sei contro uno, e scoprite ben presto che si tratta solo dell'avanguardia di una serie di ondate successive di attaccanti, sempre più aggressivi.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	

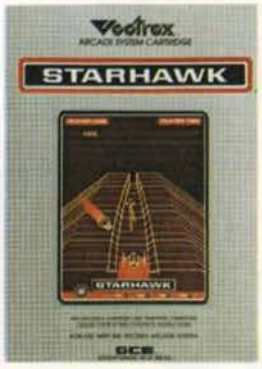
COSMIC CHASM

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 75.500

Pensi di riuscire a salvare la tua galassia con la tremenda esplosione che disintegra un intero pianeta abitato dagli alieni... e di allontanarti velocemente dallo stesso prima di seguire la stessa sorte? Devi rintanarti in profondità, trovando la via giusta attraverso il labirinto sotterraneo mentre combatti i Protettori del Pianeta. Se riesci a raggiungere il centro, installaci la tua unica bomba e tenta di riguadagnarti l'uscita. È solo questione di secondi prima che il pianeta vada in frantumi!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	



STARHAWK

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 75.500

Sorvola il tuo pianeta, proteggendo i tuoi camerati delle astronavi extraterrestri che cercano di infiltrarsi nella loro comunità. Hai soli sessanta secondi per impedire che i velivoli avversari oltrepassino le tue difese! Spesso apparirà la Nave Ammiraglia avversaria segnalando la tua presenza: se riuscirai a distruggerla, la velocità di rotazione del pianeta aumenterà, la tua visuale di tiro si amplierà per circa cinque secondi, e riceverai doppio punteggio per ogni altra nave aliena distrutta.

Num. giocatori	Tipo i gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	

SCRAMBLE

Compatibilità sistema
Vectex

Prezzo al pubblico L. 75.000

La tua astronave apparirà immediatamente ed il panorama della prima parte del tuo viaggio comincerà a muoversi di fronte a te. Guida la tua astronave lungo la superficie, evitando le montagne ed altri ostacoli; sgancia le bombe e spara colpi di laser agli obiettivi. Se riesci a completare la tua missione attraverso la prima sezione, volerai immediatamente alla parte del pianeta successiva, ancora più aspra da completare. Alla fine potresti raggiungere la base nemica!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	

HYPERCHASE

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 75.500

La macchina di Formula Uno apparirà sullo schermo con il motore già ben rodato e pronto a partire. La marcia è segnalata in alto, mentre il contachilometri si trova nel bordo inferiore dello schermo. Premete l'accelleratore, restate in carreggiata ed evitate gli scontri con le altre vetture; attenzione a non correre troppo piano, perché una macchina può sempre urtarvi da dietro! Uscendo di strada perderete un'auto, il che vi costringerà a perdere tempo od a ritornare addirittura alla partenza!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guida**	

SOLAR QUEST

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 75.500

Il primo gruppo di alieni appare sullo schermo: devi tentare di distruggere le loro navicelle prima che entrino in collisione con te. Ogni volta che un vascello nemico viene distrutto, un sopravvissuto resterà sullo schermo e comincerà a fluttuare verso il sole al centro dello schermo: puoi guadagnare punti-extra sia distruggendo i sopravvissuti che raccogliendoli a bordo della tua unità prima che il sole li distrugga. Nuovi tipi di alieni sempre più abili e veloci entreranno in gioco continuamente.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	

CLEAN SWEEP

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 75.500

Astutissimi rapinatori hanno appena tentato di svaligiare la tua banca. La dinamite che hanno collocato ha provocato un'esplosione che ha lasciato la banca in uno stato terribile. I corridoi si sono trasformati in un labirinto con denaro sparpagliato dappertutto: raccoglilo! La tua borsa vuota ha una capienza limitata: quando non potrà più contenere nemmeno un centesimo in più, dovrai depositare il denaro nella camera di sicurezza al centro dello schermo. I rapinatori torneranno per distruggerti!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Labirinto**	

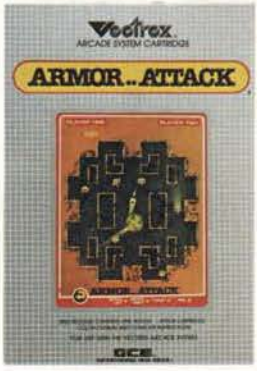
BERZERK

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 75.500

Appena il tuo Umanoide entra nel labirinto elettrificato, comincerà a guardarsi intorno. Correndo e spostandoti dovrai impegnarti anche a distruggere i robots che infestano il labirinto, e a non venire a contatto con le pareti o con gli stessi androidi, che sono elettrificati. Puoi fuggire quando più ti aggrada semplicemente infilandoti in una delle apposite uscite: verrai così automaticamente trasportato in un altro labirinto stracolmo di altri robots. Attenzione ad Evil Otto, che rimbalzando tenterà di stritolarti.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	



ARMOR... ATTACK

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 75.500

Guida la tua jeep lungo le strade ed i vicoli di una città occupata. Nasconditi al riparo degli edifici fuori dalla visuale dei carri armati nemici, e lancia un attacco a sorpresa! Puoi aumentare le tue possibilità di sopravvivenza giocando con un alleato, ma attenzione ai mortali elicotteri che volano sopra di te: in nessun luogo ti puoi considerare al sicuro degli attacchi dei perfidi nemici. Se sei colpito da un carro o da un elicottero perdi una jeep; terminate le jeep si conclude anche la partita.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Guerra**	

RIP OFF

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 75.500

La tua nave distruggi-pirati appare sulla destra, mentre i tuoi depositi di carburante si trovano al centro dello schermo. Devi difendere i tuoi depositi dai pirati che tenteranno di impossessarsene, e che possono entrare in scena da qualunque lato dello schermo. Questi pirati possono essere distrutti anche con una collisione diretta, ma in questo caso bisognerà attendere che appaia una nuova nave distruggi-pirati prima di poter far fuoco con i laser contro gli avversari nuovamente.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	

SPACE WARS

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 75.500

Space wars è una battaglia tra due astronavi contendenti in un ambiente ostile: ogni fase di gioco ha inizio con l'apparizione della tua astronave su un lato dello schermo. Spara raggi laser contro il tuo avversario; colpendolo lo priverai di una porzione della sua unità di combattimento, ma questo potrebbe non essere sufficiente: anche un'astronave "amputata" può vincere la guerra! Muovendoti nello spazio, fai attenzione a non scontrarti con le meteoriti, che potrebbero abbatterti.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	

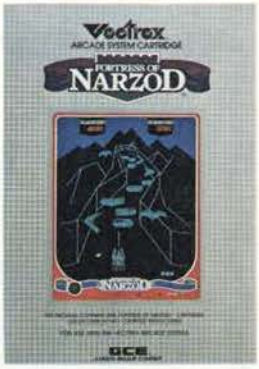
BLITZ!

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 75.500

Mentre la folla applaude, le due squadre entrano in campo e si preparano per il calcio d'avvio di questa entusiasmante partita di football americano. Lo scopo del gioco è lo stesso dei professionisti: tentare di guadagnare 10 yards in quattro tentativi per giungere gradualmente fino alla linea di meta. Il numero del tentativo e le yards da correre sono segnalate in basso sullo schermo, ed il segnale di partenza per i quattro tentativi viene posto sul lato sinistro del campo.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Sport**	



FORTRESS OF NARZOD

Compatibilità sistema
Vectrex

Prezzo al pubblico L. 85.000

Molto tempo addietro, prima che la nostra era iniziasse, i maghi del bene e del male si contesero la supremazia sul pianeta. Il più malvagio dei maghi, Narzod, conquistò il potere e ridusse in schiavitù l'intera umanità. Sei tu l'unico mago d'onore rimasto con la capacità di coalizzare tutte le forze del bene per sconfiggere Narzod e distruggere la sua sinistra fortezza. Ma Narzod si è preparato allo scontro e protegge il suo regno con le mortali creature dell'oscurità, come ad esempio Mystic Hurler.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	

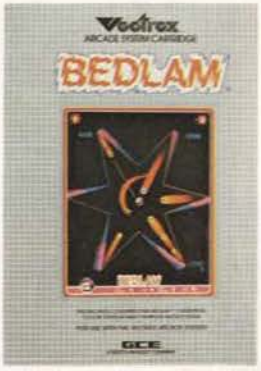
SPIN BALL

Compatibilità sistema Vectrex

Prezzo al pubblico L. 85.000

Quando la tua palla appare in fondo a questo flipper, potrai regolarne la velocità di immissione in gioco. Solo allora potrai muovere i comandi in modo da ottenere sulla pallina lo stesso effetto che nella realtà hanno gli spintoni violenti al bigliardino. Ma sta attento a non abusare di questa possibilità troppe volte o troppo spesso, perché rischieresti di mandare in tilt il flipper, il che ti costerebbe una pallina. Colpisci il maggior numero di obiettivi prima di esaurire la dotazione di cinque palline.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Azione**	



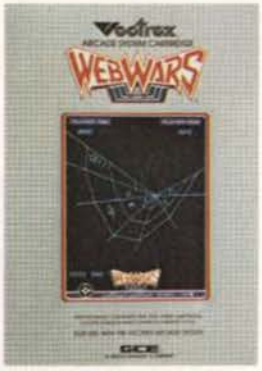
BEDLAM

Compatibilità sistema Vectrex

Prezzo al pubblico L. 85.000

La tua galassia madre è stata invasa da colonizzatori alieni che mirano ad annettersi tutti i mondi disabitati; inaccettabile! Hai la completa responsabilità di proteggere i tuoi galattici vicini dagli invasori. Distruggere gli alieni con lo stupefacente cannone anti-molecolare li respingerà migliaia di anni-luce lontano, dove non causeranno ulteriori rivolte. Ma attenzione, gli invasori diverranno sempre più spietati; il destino della galassia è completamente nelle vostre mani!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	



WEBWARS

Compatibilità sistema Vectrex

Prezzo al pubblico L. 85.000

Penetrate in una galassia del futuro densa di avventure e di pericolo, una galassia che non avresti mai immaginato potesse esistere! Sei Hawk King — una creatura dotata di incredibile velocità e potenza — e tenti di catturare le incredibili creature che la popolano. Tutte e venti queste creature sono protette dai guardiani e dal terrorizzante Dragone Cosmico, ed ognuna diventerà progressivamente più impegnativa da catturare. Nessuno è mai riuscito ad afferrare l'imprendibile ventesima creatura!

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	

STAR TREK

Compatibilità sistema Vectrex

Prezzo al pubblico L. 85.000

Indossando i panni del Capitano Kirk, guida la tua astronave attraverso lo spazio e posiziona il tuo mirino verso l'obiettivo più appropriato. Colpisci con i laser i tuoi avversari ed i missili che ti indirizzano contro. Se non ti senti in grado di centrare il missile, allora piazza di fronte alla tua astronave uno schermo protettivo, che costringerà i missili a deviare; distruggendo tutte le astronavi in un settore potrai direttamente spostarti al settore successivo, con nemici ancora più veloci.

Num. giocatori	Tipo di gioco	Provato su VG
1-2	**Spaziale**	

Franco Filippazzi - Giulio Occhini

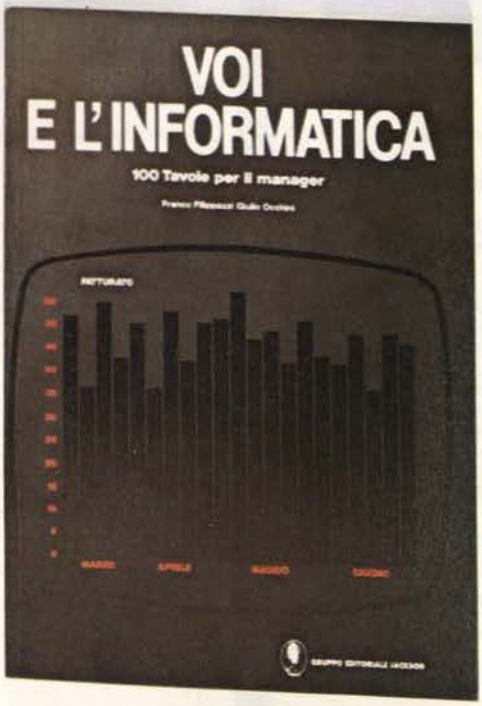
VOI E L'INFORMATICA

100 tavole per il manager

Gli strumenti dell'Informatica; l'Informatica e l'Azienda; prospettive tecnologiche e sistematiche; verso la Società informatica:
i temi fondamentali della scienza che sta rivoluzionando il mondo della produzione e della gestione aziendale, in un volume scritto in funzione delle nuove esigenze dei quadri direttivi e manageriali. Un'opera agile ed esauriente, nella quale un testo eminentemente pratico si accompagna a chiarissime tavole commentate, che favoriscono un'immediata comprensione degli argomenti esposti.
116 pagine. Lire 15.000 (Abb. L. 14.850)

GRUPPO EDITORIALE JACKSON

Nelle migliori librerie tecnico-scientifiche

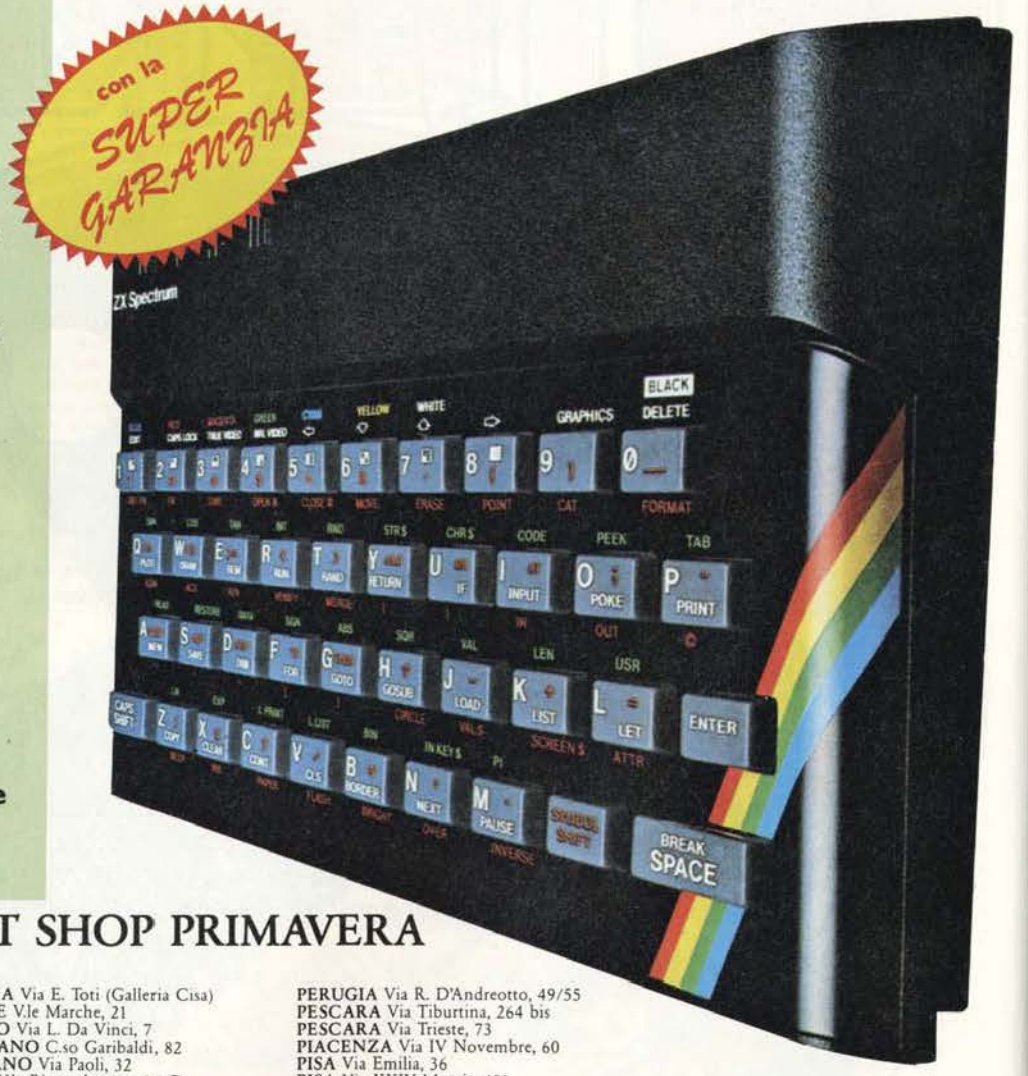


VIDEOGIOCHI
IN
ANTEPRIMA
VENDITA PER CORRISPONDENZA
RITAGLIARE E SPEDIRE A: PLAY GAME
- VIA C. ALBERTO 39 - TORINO
nome e cognome
indirizzo
tipo di base/sistema
n. di matricola base
telefono
Videogiochi
e cassette
originali
e garantite:
ATARI
INTELLIVISION
COLECO
ACTIVISION
IMAGIC
PARKER
MILANO
Via Mascheroni 14
Tel. (02) 437385
TORINO
Via C. Alberto 39
Tel. (011) 517740
avanti garde TORINO
tip. Rattero Torino

QUI C'È sinclair

ZX Spectrum 16/48 k RAM.

- grafica ad alta risoluzione (256x192 punti).
- 8 colori da utilizzare con la più assoluta libertà per testo, sfondo, bordo, in campo diretto o inverso, con due gradi di luminosità, a luce fissa o lampeggiante.
- Tastiera multifunzione con maiuscole, minuscole, simboli grafici, caratteri definibili dall'utente.
- BASIC Sinclair esteso con funzioni a un tasto per programmare in fretta e senza errori.
- Funzioni specifiche per la grafica e per la gestione di dati d'archivio.
- Ampia disponibilità di programmi preregistrati su compact-cassette: giochi, passatempi, educazionali, matematici, gestionali.
- Totale compatibilità con la stampante ZX.
- Disponibilità immediata del volume ALLA SCOPERTA DELLO ZX SPECTRUM in italiano.
- Prezzo eccezionale: 299.000 lire nella versione a 16 kbytes.



Lo trovi anche nel tuo BIT SHOP PRIMAVERA

AGRATE BRIANZA Via G. Matteotti, 99
ALBA Via Paruzza, 2
ALESSANDRIA Via Savonarola, 13
ANCONA Via De Gasperi, 40
AOSTA Av. Conseil Des Commis, 16
BARI Via Capruzzi, 192
BASSANO DEL GRAPPA Via Jacopo Da Ponte, 51
BERGAMO Via S. F. D'Assisi, 5
BIELLA Via Italia, 50A
BRESCIA Via B. Croce, 11/13/15
BUSTO ARSIZIO Via Gavinana, 17
CAGLIARI Via Zagabria, 47
CALTANISSETTA Via R. Settimo, 10
CAMPOBASSO Via Mons. II Bologna, 10
CASTELFRANCO VENETO Via S. Pio X, 154
CATANIA Via Muscatello, 6
CATANZARO Via XX Settembre, 62 A/B/C
CESANO MADERNO Via Ferrini, 6
CESENA Via F.lli Spazzoli, 239
CINISELLO BALSAMO V.le Matteotti, 66
COMO Via L. Sacco, 3
CONIGLIANO Viale Italia, 128
COSENZA Via Dei Mille, 86
CREMA Via IV Novembre, 56/58
CUNEO C.so Nizza, 16
FAVRIA CANAVESE C.so G. Matteotti, 13
FIRENZE Via G. Milanesi, 28/30
FIRENZE Via Centostelle, 5/B
FORLÌ P.zza Melozzo, 1
GALLARATE Via A. Da Brescia, 2
GENOVA Via Domenico Fiasella, 51/R
GENOVA C.so Gastaldi, 77/R
GENOVA-SESTRI Via Chiaravagna, 10/R
GENOVA-SESTRI Via Ciro Menotti, 136/R
IMPERIA Via Delbecchi, 32
LATINA Via E. Toti (Galleria Cisa)
LECCE V.le Marche, 21
LECCO Via L. Da Vinci, 7
LEGNANO C.so Garibaldi, 82
LIVORNO Via Paoli, 32
LODI V.le Rimembranze, 36/B
LUCCA Via S. Concordio, 160
LUGO (RA) Via Magnapassi, 26
MACERATA Via Spalato, 126
MANTOVA Via Cavour, 69
MERANO Via S. Maria del Conforto, 22
MESSINA Via Del Vespro, 71
MESTRE P.zza Ferretto, 78
MILANO Via G. Cantoni, 7
MILANO Via E. Petrella, 6
MILANO Via Altaguardia, 2
MILANO P.zza Firenze, 4
MILANO V.le Corsica, 14
MILANO V.le Certosa, 91
MILANO Galleria Manzoni, 40
MIRANO-VENEZIA Via Gramsci, 40
MODENA Via Fonteraso, 18
MONZA Via Azzone Visconti, 39
MORBEGNO Via Fabani, 31
NAPOLI Via Luigia Sanfelice, 7/A
NAPOLI C.so Vittorio Emanuele, 54
NAPOLI Via Luca Giordano, 40/42
NOVARA Baluardo Q. Sella, 32
NOVARA Via Perazzi, 23/B
PADOVA Via Fistomba, 8 (Stanga)
PADOVA Via Piovese, 37
PALERMO Via Libertà, 191
PALERMO Via Notarbartolo, 23 B/C
PARMA Via Imbriani, 41
PAVIA Via C. Battisti, 4/A
PERUGIA Via R. D'Andreotto, 49/55
PESCARA Via Tiburtina, 264 bis
PESCARA Via Trieste, 73
PIACENZA Via IV Novembre, 60
PISA Via Emilia, 36
PISA Via XXIV Maggio, 101
PISTOIA V.le Adua, 350
POMEZIA Via Roma, 39
POTENZA Via G. Mazzini, 72
POZZUOLI Vi.. G.B. Pergolesi, 13
PRATO Via E. Boni, 76/78
RECCO Via B. Assereto, 78
REGGIO CALABRIA Via S. Marco, 8/B
RIMINI Via Bertola, 75
ROMA P.zza San Donà Di Piave, 14
ROMA V.le IV Venti, 152
ROMA Via Cerreto Da Spoleto, 23
ROMA Via Del Traforo, 136
ROMA Via G. Villani, 24-26
S. DONÀ DI PIAVE P.zza Rizzo, 61
SALERNO Corso Garibaldi, 56
SASSUOLO P.zza Martiri Partigiani, 31
SENIGALLIA Via Maierini, 10
SESTO CALENDE Via Matteotti, 38
SIRACUSA Viale Scala Greca, 339/9
SONDRIO Via N. Sauro, 28
TERAMO Via Martiri Pennesi, 14
TORINO C.so Grosseto, 209
TORINO Via Tripoli, 179
TORINO Via Nizza, 91
TRENTO Via Sighele, 7/1
TRIESTE Via Fabio Severo, 138
TRIESTE Via Fabio Filzi, 4
TRIESTE Via Madonna del Mare, 7
UDINE Via Tavagnacco, 89/91
VARESE Via Carrobbio, 13
VENEZIA Cannaregio, 5898
VERCELLI Via Dionisotti, 18
VIAREGGIO Via A. Volta, 79
VICENZA Via del Progresso, 7/9
VIGEVANO C.so V. Emanuele, 82
VOGHERA P.zza G. Carducci, 11

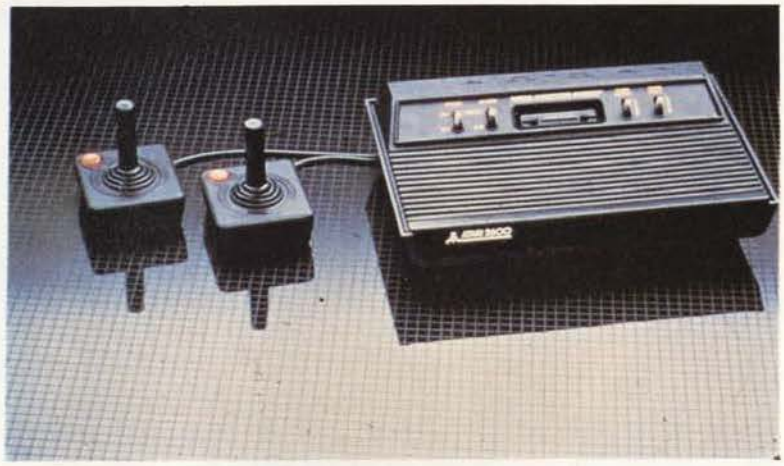
La più grande catena di computer in Europa.

Consolle, Joystick, Accessori

Gli oggetti, finalmente gli oggetti. Anche se la cosa più importante, per un videogiocatore, è il videogame stesso, cioè la cartuccia, va pur sempre ricordato che senza consolle di videogames non se ne parla.
Ma che cosa sono, queste consolle? Sono dei computer, sì, proprio dei personal computer. Hanno qualche accessorio in meno, e qualcun altro in più: non hanno tastiera, o perlomeno se ce l'hanno è molto ridotta (in genere si tratta solo di due tastierini numerici in membrana sistemati sui comandi). Infatti lo scopo del personal computer da gioco è quello di farvi giocare, e, almeno fino ad adesso, la tastiera non serve.
Invece hanno i joystick, bastoncini della gioia, con o senza annessi tastierini: per quel che ne sa il computer joystick o tastiera è esattamente la stessa cosa: per il microprocessore sono periferiche che inviano informazioni al computer, ed entrambi, joystick o tastiera, sono fatti in modo da inviare dei numeri: numeri da 0 a 255, per la precisione. Nella tastiera un numero per ogni tasto, nel joystick un numero per ogni posizione.
Una variante dei joystick sono i paddles (manopole) i quali controllano non lo spostamento, ma la posizione di un oggetto sul video.
Le consolle hanno memorie piuttosto limitate, ma questo non importa, perché il massimo della memoria è contenuta nelle cartucce, ed è per questo che i giochi possono essere così variati e diversi l'uno dall'altro. Quando un fabbricante di consolle sbandiera dati di memoria per impressionarvi, restate calmi: non ha moltissima importanza.
In ogni caso non dovete scegliere questa o quella consolle, ma questo o quel sistema: e il sistema è prevalentemente fatto di software, cioè dei suoi programmi. Se vi piacciono i giochi che girano su quel certo sistema, allora comperate la consolle di quel certo sistema.
Vero è che ormai tutti i produttori propongono l'espandibilità: vedi Creativision, che attorno alla sua consolle ha messo un'intera batteria di periferiche da computer, o Coleco, che ha in animo un vero e proprio personal con tanto di stampante da applicare alla sua base Colecovision.
Si differenzia Mattel, che per la sua Intellivision propone una serie di espansioni molto particolari, dedicate a chi vuol programmare videogames e a chi vuol giocare.
Infine i joystick speciali, quelli da utilizzare in sostituzione di quelli di serie: alcuni sono veramente molto funzionali e possono contribuire a farvi ottenere punteggi più alti.

COLECOVISION VIDEO GAME SYSTEM

Consolle domestica per videogame su cartuccia Standard Colecovision. Funziona in collegamento diretto con un TV color PAL. Comandi a leva con tastierina numerica e due tasti di fuoco. Integrabile con modulo 1 (convertitore Atari), modulo 2 (guida Turbo) e modulo 3 (homa computer, annunciato). Venduta con cartuccia Mouse Trap. **Prezzo L. 485.000**



ATARI VIDEO COMPUTER SYSTEM 2600

Consolle domestica per videogame su cartuccia Standard VCS. Funziona in collegamento diretto con un TV color PAL. Comandi joystick e paddle con tasto di fuoco. Venduta con cartuccia Defender. **Prezzo L. 299.000.**

PHILIPS VIDEOPAC COMPUTER G 7200

Consolle domestica per videogame su cartuccia Standard Philips. Monitor di 9" in bianco e nero incorporato. Funziona anche in collegamento con un televisore a colori munito di presa scart. Tastiera incorporata e due comandi a leva con tasto di fuoco. **Prezzo L. 360.000.**

INTELLIVISION

Consolle domestica per videogame su cartuccia Standard Intellivision. Funziona in collegamento diretto con un TV color PAL. Comandi a disco con tastierina numerica e quattro tasti di fuoco. Integrabile con Intellivoice ed Intellivision Entertainment Computer System (Music Synthesizer e Computer Keyboard). Venduta con cartuccia Las Vegas Poker & Black Jack. **Prezzo L. 399.000.**

CREATIVISION

Consolle domestica per videogame su cartuccia Standard Creativision. Funziona in collegamento diretto con un TV color PAL. Comandi a leva con tastierina numerica e due tasti di fuoco. Integrabile con Floppy disk drive, Estensione di memoria, Interfaccia ingresso-uscita seriale-parallelo, Modem telefonico, Registratore a cassette, Stampante e Tastiera professionale 48 tasti. Venduta con cartuccia Tennis. **Prezzo L. 415.000.**

PHILIPS VIDEOPAC COMPUTER G 7000

Consolle domestica per videogame su cartuccia Standard Philips. Funziona in collegamento diretto con un TV color PAL. Tastiera incorporata e due comandi a leva con tasto di fuoco. **Prezzo L. 245.000.**

PHILIPS VIDEOPAC COMPUTER G 7400

Consolle domestica per videogame su cartuccia Standard Philips. Funziona in collegamento diretto con un TV color PAL. Tastiera incorporata e due comandi a leva con tasto di fuoco. **Prezzo L. 299.000.**

VECTREX

Consolle domestica per videogame su cartuccia Standard Vectrex. Schermo verticale incorporato. Pannello comandi con quattro pulsanti concavi ed una leva di comando autocentrante a 360°. Venduta con cartuccia Mine Storm. Prezzo L. 579.000 (incluso l'hand controller).

Wico command control joystick de luxe

Il joystick ha una base solida e ruvida che vi darà la stessa sensazione di comando che provate nelle sale-gioco. Due pulsanti di fuoco, sulla base ed alla sommità della leva.

Wico Command Control Joystick

Due pulsanti di fuoco, base ruvida e compatta offrono una sensazione di completo controllo della situazione. Allo stesso tempo questo joystick è sufficientemente leggero per consentirvi ore ed ore di gioco in assoluto relax.

Wico Command Control Red Ball

L'impugnatura a sfera rende estremamente maneggevole questo joystick, pure dotato di due pulsanti di sparo, uno sulla sfera e l'altro sulla base. È dotato di gommini a ventosa per l'uso da tavolo; i microswitch interni assicurano assoluta precisione di movimento.

Wico Command Control Track Ball

La sfera posta al centro vi dà la magia di movimento di 360° in un infinito numero di posizioni, ed inoltre controlla la velocità dell'oggetto sullo schermo.

Triga Joystick Command

Il primo joystick che ha il pulsante Fire nel punto più naturale per l'uso, difatti il dito indice risponde più prontamente delle altre dita. Si ha così maggior prontezza di riflessi e velocità di tiro. L'impugnatura è solida ed al tempo stesso maneggevole. Quattro gommini a ventosa permettono di fissare il joystick ad un piano.

Point-master Quick-stik

Quick-stik è, per voi che possedete una base Intellivision, uno strumento indispensabile che consente di controllare il gioco così bene come con un perfezionatissimo joystick.

Point master competition joystick

Per i possessori di basi Atari 2600, computer Atari 400/600/800 e Commodore Vic-20 che partecipano a competizioni.

Point master pro

Il joystick per le gare degli esperti, con l'interruttore del circuito di fuoco rapido a ventosa. Il circuito a fuoco rapido produce una corrente continua fino a quando il pulsante rimane schiacciato; per disattivare il circuito, bisogna di nuovo fare pressione sul pulsante.

Point master fire control

Il Point Master Fire Control emette una scarica di fuoco rapido in stretta relazione alla velocità di gioco. Per azionarlo premete il pulsante, che una volta rilasciato interromperà l'azione.

SISTEMA CREATIVISION

Tastiera 48 tasti

Con questa tastiera di tipo professionale a 48 tasti perfettamente compatibile con l'unità principale, è possibile inserire rapidamente ed agevolmente tutte le informazioni nel sistema. Annunciato.

Modem telefonico

Consente di colloquiare tramite telefono con una Banca Dati esterna, per ricevere o fornire informazioni. Annunciato.

Floppy disk drive

Permette di conservare e ritrovare con estrema rapidità tutti i vostri programmi ed archivi di informazioni per l'impiego di Creativision come Home Computer. Annunciato.

Stampante

Collegata alle unità base consente di riportare a stampa su carta argentata i dati visualizzati sul monitor. Ideale per costruire un archivio dati sempre immediatamente disponibile. Annunciato.

SISTEMA VCS

Supercharger Starpath

Il Supercharger si inserisce sulla base Atari al posto di una cartuccia convenzionale. Un cavo proveniente dal Supercharger va inserito nella presa-cuffia-monitor di un qualsiasi lettore di cassette a nastro. Aumenta la potenza di gioco della base Atari VCS moltiplicandola 49 volte. Il prezzo, inclusa la cassetta "Phaser Patrol", è di L. 150.000.

SISTEMA INTELLIVISION

Intellivoice

Intellivoice è un terminale parlante che aggiunge la dimensione della voce umana ai giochi Intellivision; basta inserirlo al posto delle cassette nella consolle. I giochi contenuti nelle speciali cassette Intellivoice parlano italiano con voci maschili e femminili, reagendo immediatamente alle diverse situazioni di gioco. Lire 199.000 con cartuccia Space Spartans.

Intellivision music synthesizer

Tastiera musicale con 49 tasti identici, per tocco e dimensione, a quelli di un organo per rendere più facile applicare ciò che si è imparato con Intellivision su un vero pianoforte o su un vero organo. Insieme al Computer Adaptor, la tastiera diventa un sintetizzatore polifonico a sei voci. Un esclusivo sistema di rappresentazione audio-video rende facilissimo per tutti imparare a leggere la musica, a comporre le proprie melodie e persino a suonare le musiche preferite. Lire 199.000.

Intellivision computer keyboard

Tastiera simile a quella di una macchina da scrivere. I 49 tasti permettono di utilizzare tutti i caratteri alfabetici e numerici, simboli grafici e varie funzioni. Dato che il popolarissimo linguaggio BASIC ne è parte integrante, l'Intellivision Entertainment Computer System può essere programmato facilmente per tutte le funzioni di un sofisticato home computer. Svolge inoltre l'esclusivo ruolo di "game computer" poiché è dotato di un completo set di istruzioni per la gestione riprogrammata delle figure animate contenute nei cartridge Intellivision e compatibili. Lire 299.000.

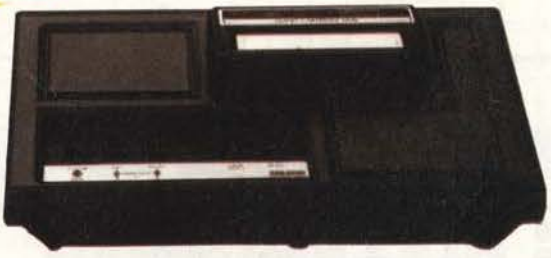
SISTEMA COLECOVISION

Modulo di espansione n. 1: convertitore Atari

Consente di utilizzare le cassette software Atari sulla consolle CBS Colecovision. Basta inserire la spina del convertitore Atari tramite l'interfaccia a moduli di espansione ed il possessore di un CBS Colecovision avrà a disposizione l'intera collezione delle cassette Atari VCS. Lire 169.000.

Modulo di espansione n. 2: guida Turbo

Consente di guidare effettivamente il veicolo che compare sullo schermo televisivo. È formato da un volante, un cruscotto ed un pedale dell'acceleratore. Presto saranno disponibili molti giochi che impiegheranno il modulo di guida Turbo. Lire 130.000.



TECNAD

METRO IMPORT

DIVISIONE INFORMATICA

Rivenditori Autorizzati:
SINCLAIR – COMMODORE – TEXAS – EPSON – SEIKOSHA – SAICO – JACKSON ED.

La **METRO IMPORT** nell'ambito della sua organizzazione, sempre all'avanguardia e in continua progressiva evoluzione sia qualitativa che tecnica, è in grado di fornire ai propri clienti, per corrispondenza o direttamente presso i punti vendita di Roma e Milano.

Video Game Cartridge:

*INTELLEVISION
*ATARI
*COLECOVISION.

Omaggio il catalogo di Informatica

Per ricevere il catalogo in omaggio, ritagliare e spedire il coupon allegando L. 500 in francobolli.

Ritagliare e spedire in busta chiusa a: **METRO IMPORT s.n.c. - VIA DONATELLO, 37 - 00196 ROMA**

Nome e Cognome .....

Indirizzo ..... **C.A.P.** ..... **Città** .....

VIC 20

commodore

a casa vostra subito!

Se volete riceverlo velocemente compilate e spedite in busta il "Coupon VIC 20"

EXELCO
Via G. Verdi, 23/25
20095 - CUSANO MILANINO (MILANO)

Descrizione	Qt.	Prezzo unitario	Totale L.
Personal Computer VIC20		L. 199.000	
Registratore a cassetta C2N-VC1530		L. 110.000	
Cartridge di espansione 8K RAM-VC1110		L. 95.000	
Cartridge di espansione 16K RAM-VC1111		L. 125.000	
Espansione per alta risoluzione 3 KB - VC1211N		L. 75.000	
Floppy Disk VC1541		L. 585.000	
Stampante SEIKOSHA-GP100VC		L. 550.000	
Joystick - VC1311 - singolo		L. 10.000	
Paddle - VC 1312 - la coppia		L. 20.000	
Impariamo a programmare in Basic con il VIC20		L. 9.000	
Guida al Personal Computer VIC20		L. 20.000	

Desidero ricevere il materiale indicato nella tabella, a mezzo pacco raccomandato, contro assegno, al seguente indirizzo:

Nome

Cognome

Via

Città

Data C.A.P.

Desidero ricevere la fattura SI NO

Partita I.V.A. o, per i privati Codice Fiscale

Acconto L.

Sarà data precedenza alle spedizioni, se assieme all'ordine verrà incluso un anticipo di almeno L. 10.000. Aggiungere L. 5.000 per il recapito a domicilio.
I prezzi vanno maggiorati dell'I.V.A. 18%

A-VI/11-83

C 64

commodore

a casa vostra subito!

Se volete riceverlo velocemente compilate e spedite in busta il "Coupon CBM 64"

EXELCO
Via G. Verdi, 23/25
20095 - CUSANO MILANINO (MILANO)

Descrizione	Qt.	Prezzo unitario	Totale L.
CBM 64 Personal Computer Registratore C2N – VC 1530 Introduzione basic CBM 64 Cartuccia Videogioco		L. 620.000	
Floppy Disk VC 1541		L. 585.000	
Stampante SEIKOSHA – GP100 VC		L. 550.000	
Reference Guide CBM 64		L. 24.500	
Interfaccia IEEE 488		L. 170.000	

Desidero ricevere il materiale indicato nella tabella, a mezzo pacco raccomandato, contro assegno, al seguente indirizzo:

Nome

Cognome

Via

Città

Data C.A.P.

Desidero ricevere la fattura SI NO

Partita I.V.A. o, per i privati Codice Fiscale

Acconto L.

Sarà data precedenza alle spedizioni, se assieme all'ordine verrà incluso un anticipo di almeno L. 10.000. Aggiungere L. 5.000 per il recapito a domicilio.
I prezzi vanno maggiorati dell'I.V.A. 18%

A-VI/11-83

SUPER NOVITÀ

Tennis

ELECTRONIC GAME

GiG ELECTRONICS

PER SFIDARE IL COMPUTER
(OPPURE AD ARMI PARI CON I TUOI AMICI)

Tennis electronic game è il gioco elettronico più nuovo dell'anno: per sfidare il computer, giocando in solitario, oppure, utilizzando lo speciale connettore, per giocare uno contro l'altro un singolo appassionante o, addirittura in quattro, un vero e proprio "doppio".
Tennis electronic game è il primo gioco elettronico tascabile multiplo.
Per moltiplicare il divertimento.
Una assoluta novità per rinnovare il successo delle vostre vendite.
Un successo GiG.

★TG002 Tennis electronic game
PREZZO AL PUBBLICO
Lire 65.000

★TG0022 Connettore per giocare in più giocatori
PREZZO AL PUBBLICO
Lire 20.000

GiG®
nel paese delle meraviglie

Giochi elettronici

Questi non sono videogiochi "televisivi", perché il loro schermo è del tipo a cristalli liquidi, come quello delle calcolatrici. Non accettano quindi diversi programmi, ma ogni gioco è fine a se stesso: si potrebbe addirittura parlare di cartucce con video incorporato!
Il loro pregio sta nel fatto che, tranne pochi casi, sono tascabili, proprio come quelle piccole calcolatrici da cui derivano: ve li potete portare nei blue jeans e giocare in qualsiasi momento, mentre aspettate il tram, in coda per entrare allo stadio, a sc... no, a scuola è meglio di no, e neppure in ufficio: ma nell'intervallo, perché non farsi una partitina?
I soggetti sono gli stessi dei videogiochi veri e propri, benché grafica e movimento siano fortemente limitati, è incredibile che cosa i tecnici siano riusciti a tirar fuori da uno schermo che sembrava fatto solo per contenere gli aridi numeretti dei conti di commercianti e scienziati.
Recentemente sono stati introdotti altri giochini che però tascabili non sono, ma sembrano miniature dei videogames da bar o da sala gioco: meritano di essere visti e presi in considerazione.
Abbiamo invece deciso di non occuparci di tutti quei giochi che, pur essendo basati sui circuiti elettronici, hanno una parentela molto lontana con i videogames: alludiamo a quella enorme quantità di marchingegni che, ci sembra, vanno considerati più propriamente "giocattoli".
Senza offesa, naturalmente: ma siamo convinti che i giocattoli siano qualcosa di molto diverso dai videogames.

BANDAI

HAMBURGER

Bandai

Prezzo al pubblico L. 42.500

Il cliente passa un'ordinazione alla cameriera che deve memorizzarla e servire rapidamente il cliente. Se per tre volte la cameriera sbaglia e sceglie un piatto non ordinato, viene penalizzata, il cliente rovescia rabbiosamente il vassoio con un calcio ed in basso sullo schermo si avrà l'indicazione di errore.

DR. DENTAL

Bandai

Prezzo al pubblico L. 42.500

Evitate che i denti siano colpiti dalla carie, spostate quindi il dentista sotto la carie e premete il tasto per iniettare una soluzione antisettica nella bocca del paziente. Quando la carie avrà attaccato il dente fino al livello superiore, il paziente si metterà a piangere per segnalare il vostro errore.

U.F.O. ARALE

Bandai

Prezzo al pubblico L. 62.000

Spostate il giocatore dall'alto verso il basso per evitare che sia colpito dalle pietre lanciategli addosso e per potergli far tirare dei bulloni contro il suo avversario. Ogni 200 punti comparirà inoltre un terzo personaggio che impedirà il lancio delle pietre: approfittatene per incrementare il punteggio.

LAS VEGAS

Bandai

Prezzo al pubblico L. 42.500

Dalle slot-machines cadono delle monete che farete raccogliere dal giocatore spostandolo a destra ed a sinistra; il giocatore passerà alla macchina di destra solo dopo che una signora che comparirà sullo schermo gli avrà consegnato del denaro, e ciò avviene soltanto ogni 1000 punti totalizzati.

CROSS THE ROAD

Bandai

Prezzo al pubblico L. 48.000

Questo gioco, passaggio pedonale, è un gioco di competizione a punti e consiste nel fare in modo che un uomo possa attraversare l'autostrada evitando il traffico, attraversare un passaggio a livello e prendere un treno. I veicoli che appaiono sullo schermo sono di tre tipi differenti, e viaggiano a diverse velocità.

CRAZY CROWS

Bandai

Prezzo al pubblico L. 48.000

Date la caccia ai corvi, ma siate vigili! Sparate e spostate il cacciatore a sinistra od a destra in modo da sfuggire ai loro attacchi. Evitate pure il serpente che cerca di mordere il piede del cacciatore: spostatelo rapidamente, perché quando sarà stato morso tre volte dal serpente il gioco si concluderà.

SUB ATTACK

Bandai

Prezzo al pubblico L. 62.000

Il sottomarino U-boat viene colpito dalle bombe di profondità del cacciatorpediniere; all'interno del sommergibile i marinai devono arginare le falle dalle quali si infiltra l'acqua. Bisogna dapprima evitare le bombe di profondità ed arginare le falle, per poi attaccare il cacciatorpediniere silurandolo.

BREAK OUT

Bandai

Prezzo al pubblico L. 62.000

Questo gioco si divide in due parti, ed ha inizio nella cella dove, di nascosto, bisogna segare le sbarre una per una per poter fuggire. Una volta scappati, occorre ancora fuggire al fuoco delle guardie ed agli attacchi dei feroci cani-poliziotto per riuscire a raggiungere il furgone dei vostri complici.

S.O.S.

Bandai

Prezzo al pubblico L. 62.000

L'aereo cade in mare, ed il pilota naufrago nuota verso l'isola deserta. Otterrete punti raggiungendo l'isola e colpendo i pescecani, ma attenti alle noci di cocco che cadono dalle palme. Uccisi tutti i pescecani apparirà un tronco galleggiante, su cui il pilota dovrà salire per imbarcarsi sul battellino.

AMAZONE

Bandai

Prezzo al pubblico L. 75.000

Lo scopo di questo gioco è trovare un tesoro. Per fare ciò, raggiungete tre volte la parte superiore della cascata evitando gli ostacoli, quindi attraversate le tre caverne facendo attenzione agli assalti degli animali che si incontrano lungo il cammino, ed infine penetrate nella caverna dove si trova il tesoro.

HORROR HOUSE

Bandai

Prezzo al pubblico L. 75.000

L'obiettivo di questo gioco è quello di pugnalare la bara nascosta nella casa. Per fare ciò è necessario dapprima attaccare i pipistrelli evitando accuratamente la pietra sepolcrale, per poi attraversare il ponte ed infine, all'interno di questa macabra abitazione, combattere con i mostri a guardia della bara.

MR. FRANKENSTEIN

Bandai

Prezzo al pubblico L. 75.000

Il gioco si divide in due parti; nella prima dovete riempire un flacone, mettere la cuffia metallica sulla testa del mostro, riposizionare il braccio e fermare la scarica elettrica. Nella seconda, salite per due volte sulla scogliera per spezzare i tronchi di albero ed evitare le bombe lanciate dall'elicottero.

AIRPORT PANIC

Bandai

Prezzo al pubblico L. 75.000

Liberate i passeggeri e l'hostess dell'aereo che il pirata dell'aria ha dirottato. Per far salire il poliziotto a bordo dovete evitare le bombe lanciate dal dirottatore nascondendovi dietro le automobili, quindi prendete di mira il terrorista cercando di non colpire i passeggeri in piedi ed evitando i suoi colpi.

SPACE COBRA

Bandai

Prezzo al pubblico L. 75.000

Impedite l'attacco alla vostra base abbattendo gli aerei quando compaiono al centro del mirino. Se avrete totalizzato 500 punti senza fare errori, passerete sullo schermo di destra, ove Cobra dovrà muoversi nel labirinto evitando gli ostacoli, uscirne, ed abbattere i velivoli avversari scansandone i missili.

ZAXXON

Bandai

Prezzo al pubblico L. 69.000

L'azione si articola in due fasi; nella prima dovete ripararvi dagli attacchi degli aerei nemici nelle due dimensioni, spostando Zaxxon e lanciando i suoi missili. Nella seconda fase dovete attaccare i carri entrando nella seconda dimensione, dato che, restando nella prima, Zaxxon non può attaccare né essere attaccato.

PACK MONSTER

Bandai

Prezzo al pubblico L. 100.000

Il gioco consiste nel far mangiare ad un mostro degli alimenti, facendo in modo che a sua volta non sia ingoiato dagli spettri che lo inseguono. Tra gli alimenti ve ne è uno energetico che aumenterà la forza del mostro e che conseguentemente impaurirà lo spettro, facendolo fuggire e rendendolo commestibile.

U-BOAT

Bandai

Prezzo al pubblico L. 120.000

Tre giochi diversi in uno solo:

il cacciatorpediniere contro il cervello elettronico, il cacciatorpediniere contro U-boat ed U-boat contro il cervello elettronico. Destreggiatevi meglio che potete con le armi che avete a disposizione (siluri e bombe di profondità) e con gli strumenti (radar e sonar).

ZACKMAN

Bandai

Prezzo al pubblico
L. 110.000

Ottenete dei punti quando Zackman elimina i quadrati e riesce ad impossessarsi della sospiratissima capsula d'energia situata in basso sullo schermo. Attenzione al robot, che protegge le capsule d'energia e perseguita Zackman, ed alle pietre che possono stritolarlo: il vascello spaziale lo attende sano e salvo.

CASIO - NOVAG INNO HIT

L'ALLEGRO PAGLIACCIO

Casio

Prezzo al pubblico
L. 50.000

Un pagliaccio deve far rotolare fino alla porta di uscita del circo un pallone su cui sta in equilibrio. Oltre a stare attento a non cadere, il nostro eroe deve guardarsi da un maligno clown che gli fa rotolare addosso dei barili che minacciano in continuazione il precario equilibrio del povero pagliaccio.

ASTEROZONE

Casio

Prezzo al pubblico
L. 39.000

L'astronave comincia il suo viaggio nello spazio; deve evitare di venire colpita ed abbattuta da un missile prima di raggiungere la stazione spaziale. Di tanto in tanto appariranno degli asteroidi che deve scansare. Se l'astronave raggiunge la stazione spaziale vengono conteggiati dei punti.

ASTRO CHICKEN

Casio

Prezzo al pubblico
L. 60.000

Un momento si è cacciatori di galline spaziali ed il momento seguente si diventa preda delle feroci "galline assassine". Un "afferra-galline" computerizzato collabora con il proprio robot cercando di prevenire la mossa seguente in modo da mettere in gabbia il maggior numero possibile di galline spaziali.

BATTAGLIA NAVALE

Inno Hit

Prezzo al pubblico
L. 88.000

I giocatori predispongono la posizione delle navi nella memoria del computer e poi incominciano a lanciare i propri missili. Ogni salva è accompagnata da realistici effetti sonori che indicano con chiarezza se il colpo è andato a centro o ha fatto cilecca. Volendo si può giocare da soli contro il computer.

CAT HAND

Casio

Prezzo al pubblico
L. 39.000

Evitate che il topo venga afferrato dalla zampa del gatto prima di raggiungere il montacarichi col formaggio che si trova a 10 metri di distanza. Di tanto in tanto verrà gettata della dinamite verso il topo. Ogniqualvolta si preme il tasto il topo si sposta in avanti od all'indietro di 25 centimetri.

CIRCUS KONG

Casio

Prezzo al pubblico
L. 39.000

Circus Kong lancia una mela sopra l'ombrello e comincia a far ruotare un pallone con i piedi; deve evitare di far cadere la mela prima che arrivi la rana con il cesto. Di tanto in tanto verranno lanciate delle palle sopra l'ombrello; dovete premere con destrezza i tasti per evitare le palle.

NOVAG SAVANT II/ Scacchi a cristalli liquidi

Prezzo al pubblico
L. 900.000

Il programma di gioco è scritto su 32.000 passi di memoria estendibili a 48.000 con moduli aggiuntivi, gioca su 8 livelli di difficoltà, può analizzare fino a 14 mosse successive, tornare indietro di quante mosse si vuole, giocare contro sé stessa e ripetere a comando 16 tra le più famose partite nella storia degli scacchi.

DANDY COWBOY

Casio

Prezzo al pubblico
L. 60.000

Non è poi così semplice afferrare al lazo le vacche di questa fattoria quando la zona è piena di vitelli che ve lo impediscono e vi ostruiscono la piena libertà dei movimenti. Il cow-boy deve fare un mucchio di salti e di spostamenti per potere eseguire egregiamente il suo lavoro. Una bella faticaccia!

L'EROE DEL COSMO

Casio

Prezzo al pubblico
L. 60.000

Voi siete nella cabina dell'astronave in primo piano e tramite l'ampio rotore di controllo dovete fare in modo che gli UFO vengano inquadrati nel mirino; a questo punto non vi resta che abbatterli facendo fuoco col laser. Ma attenzione: le raffiche che partono dagli UFO sono destinate al vostro caccia spaziale!

NOVAG CHESS ROBOT ADVERSARY

Prezzo al pubblico
L. 3.200.000

Questa scacchiera elettronica provvede a muovere automaticamente i pezzi grazie ad un piccolo braccio robotizzato controllato sempre dal cervello della macchina. Il suo programma di gioco è scritto su ben 32 Kbyte di memoria, espandibili a 48 e solo per le aperture sono state analizzate ben 5.500 mosse.

LA FUGA DALLE FIAMME

Casio

Prezzo al pubblico
L. 50.000

Dovete salvare il maggior numero di malcapitati possibile facendoli arrampicare su di una scala al termine della quale la salvezza è rappresentata da un elicottero. Oltre alle fiamme che incalzano dal basso, bisogna evitare anche il materiale infuocato che piove dall'alto.

GRAND PRIX

Casio

Prezzo al pubblico
L. 60.000

Si tratta di una corsa motociclistica nella quale vi trovate a contendere con ben 49 agguerritissimi avversari; con la vostra moto potete gareggiare in diverse categorie e cilindrate regolando in modo progressivo e continuo sia la velocità del mezzo, sia la sua inclinazione in curva.

PACHINKO

Casio

Prezzo al pubblico
L. 69.000

Il Pachinko è un gioco popo-

larissimo in Giappone, dove i suoi appassionati sono numerosissimi. Un modo divertente per ammazzare il tempo: mandare in buca delle palline per averne delle nuove. Prontezza di riflessi e tempismo sono le doti necessarie per diventare superesperti di questo gioco.

IL CALCIO DEI CAMPIONI

Casio

Prezzo al pubblico L. 64.000

La vostra squadra indossa l'uniforme nera e deve usare tutta la bravura per difendersi dalla squadra del computer, in uniforme bianca. Ogni volta che si vince la squadra avversaria diventa sempre più forte fino a che non si gioca la partita per la Coppa del Mondo. Viene simulato il cronometraggio di 90'.

MARINE HUNTER

Casio

Prezzo al pubblico L. 60.000

In questo gioco un bel mucchio di squali affamatissimi resta in agguato aspettando il protagonista, che qui è un sommozzatore. Questi durante la sua immersione deve arpionare il maggior numero di pesci possibile, ma in men che non si dica può ritrovarsi in difficoltà, ed allora deve pinneggiare velocemente.

NOVAG MICRO II/ Scacchi elettronici da viaggio

Prezzo al pubblico L. 145.000

La Novag Micro II è particolarmente indicata per i bambini, i giocatori occasionali o i principianti grazie alla possibilità di selezionare la difficoltà del gioco su ben 8 livelli. Se si commette un errore o si ha un ripensamento il calcolatore vi permette anche di tornare indietro di due mezze mosse.

MOGLAND

Casio

Prezzo al pubblico L. 64.000

I Mog, i guardiani del fantastico e favoloso tesoro dei Bug, sono creature sotterranee. Il nostro eroe da voi diretto deve sfidare ogni sorta di pericolo per riuscire ad impadronirsi del tesoro e regalarlo poi alla sua bella, che lo attende speranzosa. La sopravvivenza di questo intrepido eroe dipende solo da voi.

LA NAVICELLA IN ORBITA SOLARE

Casio

Prezzo al pubblico L. 50.000

Il protagonista di questo giochino cosmico è l'ormai notissimo Space Shuttle, la navicella spaziale americana che deve decollare, compiere alcune orbite, agganciare la stazione spaziale e rientrare alla base prima che finisca il combustibile. Dosate bene la velocità che, se troppo elevata, vi farà uscire dall'orbita.

IL TESORO E LA BOMBA

Casio

Prezzo al pubblico L. 50.000

Un portavalori esce da una banca con una pila di cassette di sicurezza che contengono un tesoro, tenendole in equilibrio sulle braccia. Il gioco consiste nel controllare la velocità di spostamento del porta-valori cercando di tenere in equilibrio la pila di cassette e di evitare le bombe lanciate dai malandrini.

TURBO DRIVE: ATTENTI ALLA POLIZIA

Casio

Prezzo al pubblico L. 69.000

Il gioco consiste nel percorrere un certo itinerario senza commettere infrazioni, tenendo d'occhio il carburante e sorpassando chi ci precede, dopo aver dato un'occhiata agli specchietti retrovisori. Se si superano i limiti di velocità, ci si incolla immediatamente dietro un'auto della polizia.

WATERCOASTER

Casio

Prezzo al pubblico L. 64.000

Nei panni di un robot con braccia meccaniche dovrete tentare di afferrare il maggiore numero possibile dei corvi che vi svolazzano intorno. Si vince prendendoli tutti... e mentre ci si prova bisogna anche stare attenti a non essere investiti dai bob acquatici che passano sulle vostre traiettorie.

NINTENDO

DONKEY KONG

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 75.000

Donkey Kong ha rapito una ragazza e la tiene prigioniera in cima ad un palazzo in costruzione. Mario tenterà di salvarla risalendo lungo la struttura dell'edificio e saltando i barili che gli rotolano incontro, per poi far precipitare Kong privandolo dei cavi che sostengono l'ultimo piano.

DONKEY KONG JR.

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 65.000

Mario ha rinchiuso in gabbia il gorilla Donkey Kong. Junior va a liberarlo; deve arrampicarsi evitando le tagliole e gli uccelli, ed aprire la gabbia con le chiavi, per quattro volte. Il pulsante di sinistra controlla il movimento di Junior nelle quattro direzioni; il pulsante di destra lo fa saltare verso le liane.

DONKEY KONG II

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 75.000

È la continuazione della grande storia di Donkey Kong. Nel primo gioco Mario ha imprigionato il gorilla Donkey Kong. Ora Junior, salendo ed evitando tagliole, scariche elettriche ed uccelli, tira la chiave dal basso fino ai lucchetti che chiudono il padre, aprendoli uno alla volta.

FIRE ATTACK

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 65.000

Siamo nel Far-West: un solo soldato è rimasto a difendere un fortino dall'attacco dei pellerossa. Questi cercano di incendiare le sue strutture in legno gettandogli addosso delle fiaccole accese. Voi dovete intercettarle colpendole, ed inoltre dovete respingere gli indiani che risalgono le due scalette.

FIRE

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 65.000

Un palazzo è stato completamente avvolto dalle fiamme, e dalle sue finestre si gettano numerose persone impazzite alla ricerca della salvezza: dovrete pensare voi a salvarle, raccogliendole al volo con i due barellieri e facendole rimbalzare fino all'ambulanza, che solo allora accenderà la sirena.

GREEN HOUSE

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 75.000

Nella serra piena di fiori si annidano due specie di parassiti. Il guardiano della serra ha il suo daffare per sterminarli, correndo su e giù per la scala, a destra ed a sinistra con lo spruzzatore sempre pronto. I primi ad apparire sono i vermi nello schermo in alto, poi i ragni in quello inferiore.

MARIO BROS.

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 75.000

Mario è qui al lavoro con il

fratello Luigi. In una fabbrica di bottiglie, essi lavorano alla confezionatrice, che mediante nastri trasportatori inserisce le bottiglie a due a due nelle cassette, e le va confezionando fino a creare un pacco pronto per il trasporto su di un camion.

MARIO'S CEMENT FACTORY

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 65.000

In una fabbrica di cemento Mario è al lavoro, alle leve di una impastatrice che rovescia il cemento dentro ad alcuni contenitori, due per parte, situati uno sopra all'altro. Dei montacarichi vanno su e giù, e Mario deve saltarci sopra per passare da una parte all'altra. Il contenitore va svuotato in tempo!

MICKEY & DONALD

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 75.000

Un edificio è in fiamme. Paperino è sul tetto per spegnere il fuoco che si arrampica verso di lui. Pippo lavora alla pompa, ma se Topolino non è lì a controllarlo, batte la fiacca, e l'acqua non arriva a sufficienza a Paperino. Topolino, inoltre, deve correre a tappare gli squarci che si aprono lungo il tubo.

MICKEY MOUSE

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 65.000

Quattro galline sfornano uova in continuazione e le fanno scorrere verso il basso lungo quattro scivoli; per fortuna ci pensa Topolino, che corre a destra ed a manca per raccoglierle tutte; se poi qualcuna cade a terra, da essa nascerà un pulcino per segnalare il vostro errore. Minnie si limita a salutare dalla finestra.

OCTOPUS

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 65.000

Tre palombari si tuffano a turno da un'imbarcazione per recuperare un tesoro che giace da tempo nella profondità dell'oceano. Un terribile e gigantesco polipo vi minaccia però durante la vostra immersione: dovrete essere rapidissimi per sfuggire alla presa avvolgente dei suoi tentacoli!

OIL PANIC

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 75.000

Al piano superiore della sua officina un meccanico si sta affannando per raccogliere con un secchio la benzina che sgocciola da una tubatura; quando il secchio è colmo, il meccanico lo vuota dalla finestra ed il contenuto viene raccolto al piano inferiore da un secondo meccanico, che provvede a fare il pieno a due autovetture.

PARACHUTE

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 65.000

Un omino attraversa su una barchetta un breve braccio di mare per raccogliere a bordo tutti i paracadutisti che si lanciano da un elicottero. Se qualcuno sfugge, cade in acqua e viene divorato da famelici e voracissimi pescecani; i paracadutisti diventano sempre più numerosi ed il vostro compito più difficile.

POPEYE

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 65.000

Braccio di Ferro si sta dannando l'anima per raccogliere al volo da una barchetta tutti gli ananas, le bottiglie ed i barattoli che Olivia gli getta dal molo. Bluto tenta di ostacolare questa operazione cercando di colpire Braccio di Ferro con un pugno od addirittura con una martellata, e di farlo cadere in acqua.

SNOOPY TENNIS

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 65.000

È in corso una partita di Tennis tra Snoopy e Charlie Brown: Snoopy deve salire sui rami di un albero per respingere i servizi di Charlie. Il suo colpo normalmente finisce oltre lo schermo, tranne quando compare la dispettosissima Lucy che glielo rimanda.

DONKEY KONG JR. TABLE TOP

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 120.000

Donkey Kong è stato catturato ed incatenato da Mario. Donkey Kong Jr. va ora a liberare il papà con le chiavi necessarie per aprire i lucchetti delle catene. Junior è attaccato da uccelli feroci. Usa gli ombrelli per calarsi dall'alto, ed i palloncini per risalire, aprendo i lucchetti lungo il percorso.

MARIO'S CEMENT FACTORY TABLE TOP

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 120.000

In una fabbrica di cemento Mario sta manovrando 2 miscelatori, facendo calare il cemento in due contenitori, a destra ed a sinistra. Gli ascensori vanno su e giù, e Mario deve saltarvi sopra e fare il suo lavoro. Tre carichi di cemento riempiono il contenitore. Al quarto carico il cemento strabocca ed investe il conducente del camion in attesa.

SNOOPY TABLE TOP

Nintendo

Prezzo al pubblico L. 120.000

Quando Schroeder comincia a suonare il piano, le note arancioni, verdi e rosa salgono verso Woodstock che sta riposando. Se una nota colpisce il nido, Woodstock si risveglia. Fate in modo che Snoopy abbatta le note in modo che Woodstock possa dormire. Snoopy può martellare una nota solo quando è su una base dello stesso colore.

POLISTIL

ALL'ARREMBAGGIO

Polistil

Prezzo al pubblico L. 56.000

L'eroico capitano si deve spostare senza sosta da una parte all'altra della nave per respingere il furioso arrembaggio dei pirati. Per conquistare un punto occorre colpire un pirata; si perde invece il punto quando il pirata raggiunge il ponte. Il gioco ha termine quando si sono persi cinque punti.

IL CACCIATORE CACCIATO

Polistil

Prezzo al pubblico L. 56.000

Aiutate questo esploratore tropicale a sfuggire dai selvaggi antropofagi che gli danno la caccia. Si conquista un punto mettendo in salvo l'esploratore sull'elicottero; lo si perde quando l'esploratore viene invece catturato. Cinque errori commessi mettono fine alla vostra avventura tropicale.

LA SONNAMBULA

Polistil

Prezzo al pubblico L. 56.000

Non svegliate questa sonnambula, ma guidatene il cammino per evitare che cada nelle trappole disseminate per l'intero percorso. Per conquistare il punto occorre guidare la sonnambula in modo da farle evitare i trabocchetti; si perde invece il punto quando la sonnambula ci cade. Il gioco finisce quando si sono persi cinque punti.

EL CONDOR PASA

Polistil

Prezzo al pubblico L. 56.000

Muovete a destra ed a sinistra l'uomo delle caverne per colpire il condor ed impedirgli di rubare il cibo. Per conquistare il punto occorre colpire il condor per ben tre volte; si perde il punto quando il condor si impadronisce della sua preda. Ad ogni punto perso appare un condor sullo schermo.

IL COCCO RUBATO

Polistil

Prezzo al pubblico L. 56.000

Dovete assolutamente evitare che le scimmie si impadroniscano delle noci di cocco. Per conquistare il punto basta colpire le scimmie nel momento in cui arrivano in cima all'albero; se invece le scimmie si impadroniscono delle noci, si perde il punto. Ad ogni punto perso appare una scimmia sullo schermo.

LA GRANDE FUGA

Polistil

Prezzo al pubblico L. 56.000

Il prigioniero si deve muove-

re in modo da non essere catturato dalle guardie che compaiono nelle file superiori ed inferiori. Si segna un punto quando il prigioniero riesce ad evadere dalla prigione attraverso la porta aperta; quando il carcerato viene però catturato dal secondino, si perde un punto.

BANANA SBANG

Polistil

Prezzo al pubblico L. 56.000

Lo spazzino si muove sullo schermo affannandosi a spazzare via le bucce di banana. Per conquistare il punto occorre spazzare via le bucce di banana per fare in modo che il passante non ci metta sopra il piede e scivoli; si perde invece il punto quando il passante scivola sulla buccia e cade.

L'ACCHIAPPA FRITTELLE

Polistil

Prezzo al pubblico L. 56.000

Muovete il cameriere a destra ed a sinistra sullo schermo per fargli prendere le frittelle lanciategli dal cuoco e servirle al cliente. Quando la frittella viene servita senza intoppi al cliente, si conquista un punto, ma lo si perde quando il giocatore non riesce ad afferrare la frittella al volo.

L'ELEFANTE BOMBARDATO

Polistil

Prezzo al pubblico L. 49.000

Il leone cattivo sta tirando delle bombe contro il povero elefante; se questi con la sua proboscide non riuscirà a spruzzare dell'acqua sulle stesse per disattivarle, esploderanno. Si conquistano punti ogni volta che si spruzza una bomba; il gioco finisce quando mancherete il bersaglio per tre volte.

IL DENTE MALATO DI IPPO

Polistil

Prezzo al pubblico L. 49.000

Ci sono dei ferocissimi batteri che stanno inesorabilmente attaccando i denti del povero ipppotamo: spostate il dentista mentre cerca di spruzzare il fluoro anticarie per difenderli, ma prestate la massima attenzione alla lingua dell'ippopotamo che potrebbe interporsi tra il fluoro ed i denti.

LA LINEA ROSSA

Polistil

Prezzo al pubblico L. 49.000

Spostate la mano del direttore alternativamente per rispondere prima che uno dei telefoni squilli, o verso i documenti che la segretaria gli passerà, per firmarli. Si conquistano punti ogni volta che si risponde ad una chiamata o che si firma un documento. Il gioco finisce quando si mancano tre chiamate.

IL SUPER TENNISTA

Polistil

Prezzo al pubblico L. 49.000

Premendo i pulsanti il giocatore di tennis si muoverà in una delle tre posizioni che può assumere a seconda di come si muove la pallina. Per acquistare i punti occorre colpire la pallina; si perde invece un punto quando il tennista non riesce a respingerla. Il gioco finirà quando mancherete tre palline.

TOMY SEBINO

ALIEN CHASE

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico L. 150.000

Gioco spaziale per due persone, con schermo e comandi doppi. Un'avvincente battaglia contro gli alieni che si svolge nei cieli di mondi sconosciuti, contro nemici misteriosi che cercano di evitare la cattura e l'imprigionamento nelle basi fortificate. Metterà a dura prova la vostra abilità.

CALCIO WORLD CUP

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico L. 96.000

La palla si muove sul campo a seconda dei tasti schiacciati: in avanti, a sinistra, a destra. Un tasto serve per la difesa. Sono possibili spettacolosi contropiede; il goal viene segnalato acusticamente e visivamente. Il conteggio dei punti realizzati è automatico.

FIP TRON

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico L. 140.000

Questo gioco raggruppa tre dei più singolari videogiochi tratti dal film: la battaglia delle motociclette, la battaglia dei dischi e l'attacco alla base di controllo MCP. Distrutto l'MCP il gioco può riprendere da capo, ma a velocità superiore e quindi con maggiore difficoltà.

HELLO KITTY VACANZE AL MARE

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico L. 68.000

Più conchiglie raccoglie Kitty sulla spiaggia, più punti si guadagnano. Ora la scimmietta lascia cadere una noce di cocco. Kitty deve raccoglierla ma se si bagna i piedi o viene morsa dal granchio per tre volte, il gioco finisce e le tartarughe ridono. Si può giocare con due gradi di difficoltà.

HELLO KITTY LEZIONE DI TENNIS

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico L. 68.000

Kitty sul campo da tennis ribatte la pallina dell'orso. Diritto, rovescio, diritto... Brava Kitty! Ma attenzione a quella talpa che sporge la testa nel mezzo del campo e fa deviare la palla! Dopo tre falli il gioco finisce. Si può giocare con due gradi di difficoltà.

HELLO KITTY SCUOLABUS

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico L. 68.000

Più presto arriva a scuola Kitty, più punti si guadagnano. Scesa dal bus, Kitty corre verso la scuola, evitando di scontrarsi con il topolino che fa lo skateboard, con la tartaruga o la coniglietta che passeggiano. Dopo tre scontri, il gioco finisce. Si può giocare con due gradi di difficoltà.

LCD 3D PLANET ZEON

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico L. 100.000

Siete completamente calati nello schermo luminoso e colorato per vivere un'avventura incredibile, in mondi sconosciuti e veramente tridimensionali. Gli effetti sonori accompagneranno ogni vostra azione ma potrete anche azionare il silenziatore e combattere la vostra battaglia nel silenzio più assoluto.

RAMBLER

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico L. 140.000

Scopo del gioco è quello di guidare la vostra astronave attraverso quattro scenari fantastici popolati da città fortificate, meteoriti da scansare, missili e UFO nemici da attaccare e distruggere, stazioni di rifornimento di carburante da colpire. L'obiettivo finale è la distruzione della fortezza nemica.

PUCKMAN

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico L. 140.000

Il gioco consiste nel guidare il Puckman, l'eroe della nostra avventura, attraverso i tortuosi percorsi del labirinto, in modo da consentirgli di mangiare il maggior numero possibile di esche, di stelle dispensatrici di super-potenza, di ciliegie e di bellicosi mostri. La lotta si svolge per schemi successivi.

FIP LUPIN

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico L. 140.000

L'abilità di Lupin è messa a dura prova: pistola in pugno, deve arrivare alla cassaforte superando gli ostacoli disseminati in tre stanze diverse. Nella prima deve impossessarsi di tre chiavi, evitando i fantasmi; nella seconda i fantasmi sono più numerosi; nella terza Lupin incontra altri ostacoli imprevisti.

TENNIS

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico L. 127.000

I giocatori sono rappresentati da figure che puoi vedere, in azioni diverse di gioco, battere la palla, avanzare sotto rete o indietreggiare per un pallonetto. Puoi scegliere fra tre gradi diversi di difficoltà e giocare a scelta contro un avversario o contro il computer. Conteggio dei punti automatico.

WATCHMAN PESCATORE

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico L. 68.000

Il pescatore deve prendere il pesce, il più velocemente possibile, agganciandolo all'amo. Se tirando la lenza il pesce non resta attaccato, l'amo va ad impigliarsi nell'orso che, arrabbiato, getta in acqua il pescatore. Dopo tre di questi tuffi, il gioco finisce.

WATCHMAN IDRAULICO

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico L. 68.000

Dei topolini dispettosissimi rosicchiano le condutture e provocano la fuoriuscita dell'acqua. L'idraulico deve riparare immediatamente il guasto, altrimenti la partita è persa. Quando l'idraulico è sommerso, un topolino prende a sbeffeggiarlo danzando e saltandogli sopra la testa.

WATCHMAN PIRATA

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico L. 68.000

Il marinaio deve liberare la bella prigioniera dai pirati e la deve portare in salvo; ma la cosa non è semplice. Capita che la fanciulla cada in mare. Anche il marinaio può finire in acqua ed essere assalito da una piovra. Dopo tre cadute il gioco ha termine.

RACING COCKPIT

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico L. 80.000

Prendi posto dietro il volante della tua auto turbo. Uno sguardo allo schermo... Ecco, la via è libera. Puoi accendere il motore e le luci. Freccia a sinistra, metti la prima, accelera e cambia! Non perdere di vista il contagiri e l'indicatore della velocità. Hai controllato il livello della benzina?

FIP KING MAN

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico L. 130.000

Per salvare la prigioniera, il cavaliere dovrà salire sei piani scavalcando numerosi mostriciattoli e attraversando tante gallerie dove può essere in agguato la mamma dei mostri. Solo alla quarta scalata riuscirà a colpire King con la sua spada ed a salvare la fanciulla del cuore.

CAVEMAN

Tomy Sebino

Prezzo al pubblico L. 140.000

L'uomo delle caverne va in cerca di cibo e trova le uova del dinosauro "sputa-fiamme", contro il quale si batte con astuzia per sottrargliele. Per evitare a sua volta di farsi rubare dal drago alato le uova raccolte, il troglodita deve rimanere costantemente all'erta.

VIDEO & GAMES CLUB 1984

Abbonamento a VIDEOGIOCHI per 10 numeri
Sconto e offerte speciali su ATARI INTELLIVISION
COLECO CREATIVISION VETREX VIC 20
VIDEOCASSETTE DOMOVIDEO
Sconti e offerte su comics fantascienza giochi
Nessun obbligo di acquisto minimo
Iscrizione per l'anno solare 1984 lire 30.000
per informazioni e iscrizioni rivolgersi alla segreteria
presso: **COMICS LIBRARY Via Assisi 29**
00181 ROMA tel. 06/7858339

VIDEO & GAMES

CENTRO DIMOSTRAZIONI
Atari - Intellivision - Coleco
Creativision - Vetrex
CLUB VIDEOGIOCHI - scambi
permute - occasioni
CASH & CARRY - videogiochi e
videocassette
Tutte le marche di videogiochi e
videocassette in anteprima.

Bit

LA PRIMA
E PIÙ DIFFUSA RIVISTA
DI PERSONAL
COMPUTER

Una pubblicazione del Gruppo Editoriale Jackson

dorland italia

PARLIAMO DI VIDEOGIOCHI

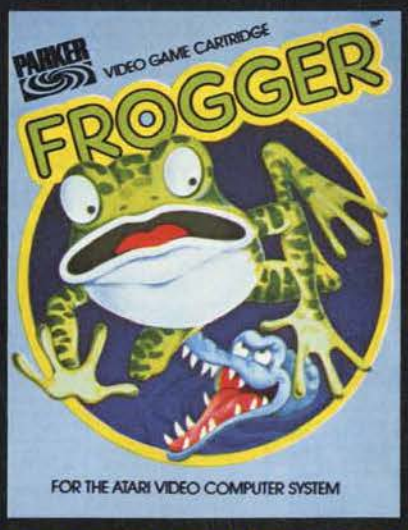
MAI VISTA UNA PARATA DI SUCCESSI COSÌ

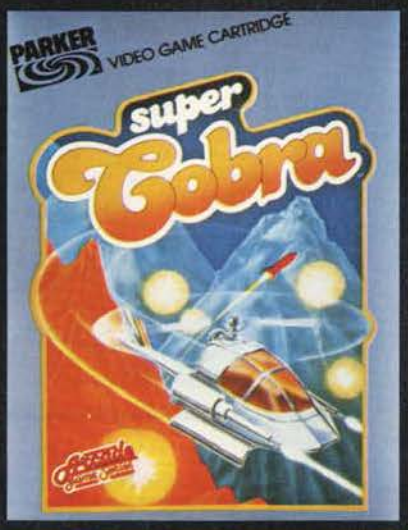
Solo nel catalogo Parker trovi titoli come Frogger,™ Q*Bert,© Super Cobra,™ Popeye,© Tutankham,™ Return of the Jedi©*... E tanti altri:
tutti derivati in esclusiva dai più avvincenti videogames delle sale giochi o da kolossal dello schermo.

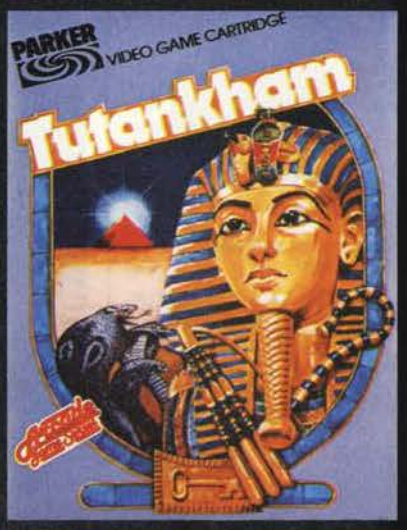
Anche sotto il profilo della grafica e della spettacolarità non secondi a nessuno.

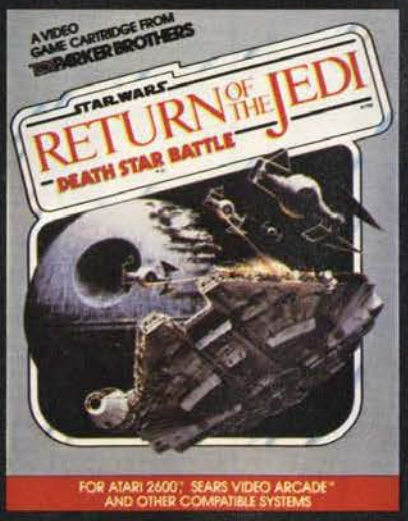
Oggi già compatibili con i sistemi Atari 2600® e Intellivision,™ prossimamente anche con gli altri sistemi e con gli home-computers più diffusi.

*solo nella versione per Atari 2600®









Vuoi saperne di più?
Compila e invia il tagliando qui a fianco.

Spedire a: General Mills Products Corporation, Export Sales Office, Owen Street, Coalville, Leicester LE6 2DE, Inghilterra. Riceverai l'illustratissimo catalogo videogiochi Parker.

Nome e Cognome _____

Via _____

Cap. _____ Città _____

_____

Grossista ☐ Dettagliante ☐ Privato ☐

PARKER videogiochi

™Frogger is a trademark of Sega Enterprises Inc. · Q*Bert© 1982 D. Gottlieb & Co. Q*Bert is a trademark of D. Gottlieb & Co. and used by Parker Brothers under authorisation. · ™Super Cobra is a trademark of Konami Industry Co. Ltd. · ™Tutankham is a trademark of Konami Industry Co. Ltd. and used by Parker Brothers under authorisation. ©Lucasfilm Ltd. (LFL) 1983 all rights reserved. ™Trademark owned by Lucasfilm Ltd. (LFL) and used by Parker Brothers under authorisation. ©1983 King Features Syndicate, Inc. ©1983 Nintendo of America, Inc. Popeye is a registred trademark of and is licensed by King Features Syndicate, Inc.
Atari® is a trademark of Atari Inc. · Intellivision™ is a trademark of Mattel Inc.

sinclair
Spectrum

on
"supergaranzia originale"

a casa vostra subito!

e volete riceverlo velocemente compilate spedite in busta il "Coupon Sinclair" e iceverete in OMAGGIO il famoso libro Guida al Sinclair ZX Spectrum" di ben 20 pagine, del valore di L. 22.000.

EXELCO
ia G. Verdi, 23/25
0095 - CUSANO MILANINO (MILANO)

Descrizione	Qt.	Prezzo unitario	Totale L.
Personal Computer ZX Spectrum 16K RAM con alimentatore, completo di manuale originale Inglese e cavetti di collegamento.		L. 299.000	
Personal Computer ZX Spectrum 48K RAM con alimentatore, completo di manuale originale Inglese e cavetti di collegamento.		L. 399.000	
Kit di espansione 32K RAM		L. 99.000	
Stampante ZX Printer		L. 180.000	
Guida al Sinclair ZX Spectrum		L. 22.000	
Cassetta programmi dimostrativi per il rapido apprendimento alla programmazione e utilizzo dello ZX Spectrum in Italiano.		L. 48.000	

Desidero ricevere il materiale indicato nella tabella, a mezzo pacco raccomandato, contro assegno, al seguente indirizzo:

Nome

Cognome

Via

Città

Data C.A.P.

Desidero ricevere la fattura SI NO

Partita I.V.A. o, per i privati Codice Fiscale

Acconto L.

Sarà data precedenza alle spedizioni, se assieme all'ordine verrà incluso un anticipo di almeno L. 10.000. Aggiungere L. 5.000 per il recapito a domicilio.
I prezzi vanno maggiorati dell'I.V.A. 18% e sono validi fino a giugno 1984.

A-VI/11-83

sinclair
ZX81

a casa vostra subito!

e volete riceverlo velocemente compilate spedite in busta il "Coupon Sinclair" e iceverete in OMAGGIO il famoso libro Guida al Sinclair ZX81" di ben 264 pagine, del valore di L. 16.500.

EXELCO
ia G. Verdi, 23/25
0095 - CUSANO MILANINO (MILANO)

Descrizione	Qt.	Prezzo unitario	Totale L.
Personal Computer ZX81, con alimentatore 0,7 A, completo di manuale originale Inglese e cavetti di collegamento al televisore e registratore.		L. 99.000	
Modulo di espansione di memoria 16K RAM		L. 99.000	
Modulo di espansione di memoria 32K RAM		L. 160.000	
Modulo di espansione di memoria 64K RAM		L. 250.000	
Interfaccia Centronics		L. 120.000	
Espansione Grafica		L. 130.000	
Stampante ZX Printer		L. 180.000	
Cavo coll. interfaccia Centronics		L. 38.000	

Desidero ricevere il materiale indicato nella tabella, a mezzo pacco raccomandato, contro assegno, al seguente indirizzo:

Nome

Cognome

Via

Città

Data C.A.P.

Desidero ricevere la fattura SI NO

Partita I.V.A. o, per i privati Codice Fiscale

Acconto L.

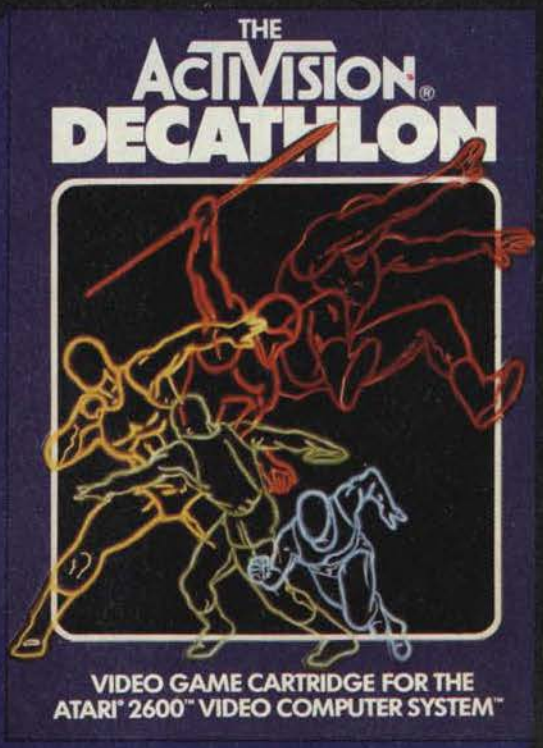
Sarà data precedenza alle spedizioni, se assieme all'ordine verrà incluso un anticipo di almeno L. 10.000. Aggiungere L. 5.000 per il recapito a domicilio.
I prezzi vanno maggiorati dell'I.V.A. 18% e sono validi fino a giugno 1984.

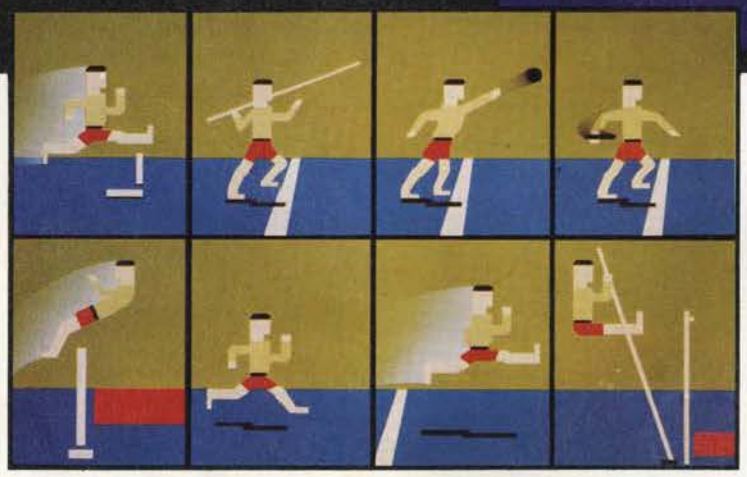
A-VI/11-83

Ancora più activamente con

ACTIVISION®

DECATHLON





Lanciato pochi mesi orsono da ACTIVISION, DECATHLON é subito diventato, negli Stati Uniti, uno dei videogiochi più giocati.

Bene, grazie alla MIWA, la distributrice esclusiva per l'Italia delle cartucce ACTIVISION, lo avremo presto anche da noi.

L'attesa per ogni nuovo arrivo ACTIVISION, si sa, é sempre grande. Nel caso di DECATHLON poi, sembra proprio che gli appassionati "non vedano l'ora"...

Dagli States sono trapelate notizie: parlando di DECATHLON sembra non sia sufficiente definirlo un nuovo videogioco. Si dice infatti che stavolta ACTIVISION proponga addirittura un nuovo modo di videogiocare.

Ora, tutti certo saprete che nel DECATHLON, quello vero, quello cioè che rappresenta la più impegnativa fra le discipline dell'atletica leggera, é indispensabile, per primeggiare, dare il meglio di sé stessi in ognuna delle dieci gare.

Ebbene, nel DECATHLON-ACTIVISION avviene esattamente lo stesso. Il giocatore é sempre in gara con tempi e misure, e in questa occasione saranno veramente messe alla prova la sua prontezza di riflessi, la sua velocità di manovra. Solo chi dimostrerà di possedere in misura notevole queste doti, potrà correre più veloce, saltare più alto, lanciare più lontano...

Il pronto successo di DECATHLON é dovuto anche alla consueta gradevolezza visiva, alla perfezione grafica che sono del resto prerogative costanti di tutti i videogiochi ACTIVISION, potendo quest'ultima contare sulla collaborazione dei migliori disegnatori del settore, in senso assoluto.

O.K. Ci sembra di aver detto quanto basta per far desiderare a tutti i fans dei videogame che ci sanno fare di potersi misurare quanto prima, a manopole spianate, sulle piste e sulle pedane di questo competitivissimo DECATHLON-ACTIVISION.

Come "chicca" finale per i più preparati, aggiungiamo che DECATHLON é il primo videogame basato su 8K di memoria.

ACTIVISION®

DECATHLON

E fai parte del gioco ancora più activamente

I videogiochi ACTIVISION®
sono distribuiti in Italia dalla miwa trading s.r.l.
Centro direzionale MILANO-FIORI - Strada 7 - Palazzo 1 T1 - 20089 ROZZANO (Mi) - tel. 8256289-8256921

Home computer

Ed ecco il sogno un po' di tutti: il computer!
Abbiamo già detto che le consolle dei videogiochi sono computer, anche se specializzati per i videogames. Qui invece trovate i personal computer veri e propri, con i quali, è noto, si possono giocare splendidi giochi.
Li chiamiamo home computer perché hanno la caratteristica di funzionare basandosi su accessori normalmente presenti in tutte le case: un televisore, meglio se a colori (solo il Sinclair ZX 81 è in bianconero), che fungerà da video, e un registratore a cassetta, proprio di quelli semplici semplici, che funzionerà da magazzino di memoria.
Ecco: quando acquistate un home computer, ossia la tastiera, ne avete già abbastanza, il resto si trova in casa. Ciononostante in questa rassegna vedrete gli home computer attorniati da una serie di macchine strane: stampanti, unità per i dischi, registratori speciali. Sì, ma non sono proprio "indispensabili", almeno non per imparare a programmare, per videogiocare o per tanti altri impieghi del vostro... personalissimo.
Come si gioca col computer? Proprio come con la consolle: spesso utilizzando i tasti, altre volte con i joystick.
Poi, però, c'è un altro gioco stupendo: imparare a programmare, apprendere questa incredibile possibilità di dialogare con una macchina capace di rispondere, di valutare, di scegliere... sempre però nell'ambito di ciò che voi, di volta in volta, le insegnate a fare.
Le consolle che presentiamo in questa sede sono quelle distribuite capillarmente su scala nazionale: esistono altri home computer, che saltuariamente potete trovare nei negozi, ma la loro diffusione è troppo scarsa per poterli prendere in considerazione.
Esistono poi home computer che probabilmente diventeranno molto diffusi, ma di cui al momento di "chiudere" in tipografia non si avevano ancora notizie sufficienti; recenti episodi ci hanno insegnato a guardare solo ciò che già c'è, e vi invitiamo a fare altrettanto.
Nell'ambito dei computer ormai tutti hanno capito che ciò che conta è un modello affermato, con tanti programmi, con una buona assistenza, e con un pubblico affezionato che, indirettamente, ne garantisce la sopravvivenza.
Un altro aspetto fondamentale è la carta stampata: benché chi vuol far colpo affermi che il computer soppianterà la parola scritta, tenete presente che un computer deve avere un bel manuale, chiaro, in lingua italiana, possibilmente disponibile a parte, in modo che possiate appropriarvene prima di acquistare il computer.
Ci devono essere riviste che se ne occupano, dedicandogli rubriche, articoli, suggerimenti. Ci devono essere libri che riportano programmi, che insegnano utilizzi particolari. Insomma, più ce n'è, e meglio è.

COMMODORE MONITOR 1701

Monitor ad alta risoluzione da 14", completo di sezione audio amplificata.
L. 508.000

COMMODORE CBM 64

Tastiera professionale con tasti a più funzioni – 4 tasti programmabili per 8 funzioni – Grafica 200 × 320 punti – Testi 40 colonne per 24 righe – Memoria RAM 42 kbytes, di cui 37 a disposizione dell'utente – Quattro oscillatori per generare suoni – Funzione "sprite" per il movimento programmato di figure di 24 × 21 punti, fino a 8 figure contemporaneamente – Linguaggio residente Basic Commodore – Interfacciato a registratore a cassetta Commodore, o a qualunque altro mediante interfaccia opzionale – Interfacciato a TV color PAL – Alimentatore esterno fornito a corredo – Interfacciato a unità disco – Porta Slot per programmi, videogames, altri linguaggi – Cartridge per compatibilità Z80 e CPM disponibile – Prese standard per due joystick.
Lire 712.500

COMMODORE FLOPPY DISC DRIVE 1541

Unità di memoria a grande velocità. Ogni disco contiene 170 kbyte. Molti videogames per il CBM 64 sono disponibili su disco.
Lire 690.000

COMMODORE STAMPANTE PLOTTER A COLORI 1520

80 caratteri per linea, 4 colori, alta risoluzione grafica (0.2 mm per passo).
Lire 442.000

COMMODORE VIC 20

Tastiera professionale con tasti a più funzioni – 4 tasti programmabili per 8 funzioni – Grafica 178 × 183 punti – Testi 22 colonne × 23 righe – Memoria RAM 5 kbytes espandibili a 32 – Quattro oscillatori per generare suoni, programmabili – Linguaggio residente BASIC Commodore – Interfacciato a registratore a cassetta Commodore, o a qualunque altro tramite interfaccia opzionale – Interfacciato a monitor o a TV color tramite interfaccia a corredo – Interfacciato a unità disco singola con memoria a 170 kbytes – Porta Slot per programmi, videogames, espansioni di memoria e altri linguaggi – Presa standard per un joystick – Espansioni RAM: 3K, 8K, 16K (da 66.000 a 172.000 lire).
Lire 235.000

COMMODORE REGISTRATORE VC 1530

Memorizza su normali musicassette dati e programmi: molti videogames sono disponibili su musicassetta.
Lire 141.000

SINCLAIR ZX81

Tastiera a membrana – Tasti multifunzione – Interfacciato a qualsiasi registratore a cassetta – Interfacciato a qualsiasi TV bianco/nero – Porta a slot per stampante ed espansioni di memoria – Alimentatore esterno (0,7 A) – Memoria RAM 1 kbyte espandibile fino a 64K – Memoria ROM 8 kbyte – Linguaggio residente BASIC Sinclair – Microprocessore Z80A – Tutte le istruzioni BASIC entrano con la digitazione di un solo tasto – Grafica e animazione.
Moduli disponibili: *Interfaccia Registratore* per migliorare le funzioni di immagazzinaggio programmi – *Interfaccia Monitor* per escludere il modulatore VHF e allacciarsi quindi con un monitor – DCP-A modulo A/D D/A, DCP-P, DCP-C serie di moduli interfaccia per espandere la memoria RAM (+4k), fornire porta di ingresso/uscita a 8 bit, permettere il controllo di 8 interruttori a relays (modellini, trenini elettrici, lampade, motorini), convertitore analogico/digitale e digitale/analogico.
Modulo Vocale DCP-S – Mother Board, duplicatore di porte a slot.

Lire 116.800

SINCLAIR ZX SPECTRUM

Tastiera in gomma – Tasti multifunzione – Interfacciato a qualsiasi registratore a cassetta – Interfacciato a televisori a colori PAL – Porta slot per stampante ed espansioni – Sistema acustico incorporato programmabile – Alimentatore esterno 9V, 1, 2A – Memoria ROM 16 kbyte – Linguaggio residente BASIC Sinclair esteso – Microprocessore Z 80A – Tutte le istruzioni BASIC entrano con la digitazione di un solo tasto – Grafica ad alta risoluzione (256 × 192 punti) – 8 colori in due brillantezze – Fondo/testo/lampeggio/brillantezza/inversione programmabili indipendentemente per ciascuno dei 32 × 22 caratteri in schermo – Memoria RAM 16 kbyte espandibili a 48, oppure 48 kbyte.

16k L. 353.000
48k L. 470.000

MONITOR 10" REBIT

Monitor a colori 10" studiato per home computer e videogames – Si collega allo ZX Spectrum con l'interfaccia TC-0020-00, al VIC 20 e al CBM 64 con cavetto TA-2306-00 – Ingresso segnale PAL composito e segnale audio.

SINCLAIR ZX PRINTER

Stampante su carta termica a 32 colonne – 50 caratteri al secondo – 9 linee/pollice – si connette alla porta slot dei personal computer ZX81 e ZX Spectrum – Alimentatore esterno da 9V, 1, 4A che alimenta direttamente il computer – Tasto di avanzamento carta – Funzioni COPY per la riproduzione su carta dell'immagine video.

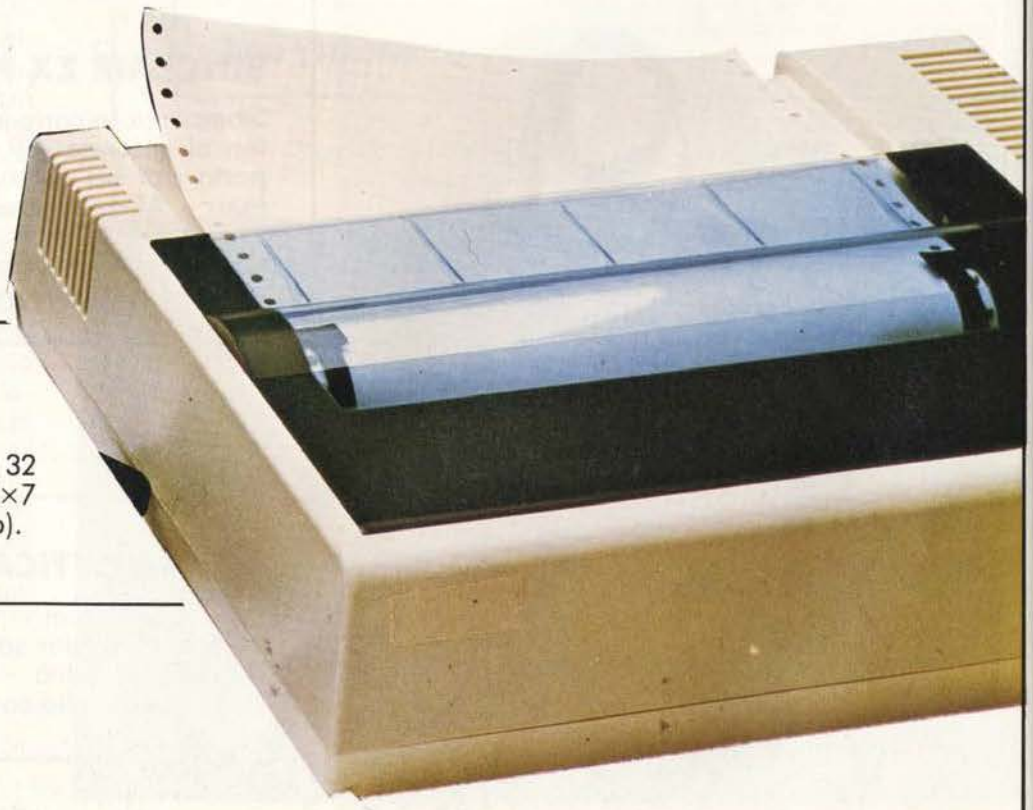
PENNA OTTICA REBIT

Per ZX Spectrum – Rileva i segnali dal video e li invia al computer sotto forma di dati – Fornita con software di utilità – 18 nuove funzioni operative – Unità di controllo con regolatore di sensibilità.

TEXAS INSTRUMENTS TI-99/4A

Tastiera standard tipo macchina da scrivere – Dimensioni display: 32 o 40 caratteri × 24 righe – Interfaccia standard – Interfacciabile a registratore tramite cavetto incorporato – Memoria di base 16 K byte di RAM espandibili fino a 48 K bytes (290.000 lire) – 16 colori – Risoluzione video 192 × 256 pixel – Suono: 5 ottave, 3 tonalità diverse in contemporanea più un generatore di rumore, ciascuna controllabile per intervalli di 1 Hz, da 110 Hz fino a oltre la gamma audio – Sistema di memoria a disco collegabile fino a 3 disk driver – Joystick (55.000 lire) – Sintetizzatore vocale con vocabolario fisso di 400 parole espandibili (125.000 lire).

Lire 349.000



TEXAS STAMPANTE ALLO STATO SOLIDO

Stampante allo stato solido su 32 colonne con matrice a punti 3×7 (velocità, 30 caratteri/secondo).
Lire 1.150.000

a casa tua subito?

- Tutti i videogames e i programmi per computer che trovi su questo ANNUARIO DI VIDEOGIOCHI, puoi riceverli a casa tua.
- Non è incredibile?

  E invece è proprio cosi: dovunque tu abiti, dovunque ti trovi puoi avere nelle tue mani in pochissimo tempo tutti i videogiochi che vuoi.
- Questo è lo straordinario servizio offerto da EXELCO, la grande Compagnia specializzata in spedizione e recapito di materiale informatico ed elettronico.
- Basta compilare il modulo che trovi a retro di questa pagina, indicando il nome del gioco, la marca e il prezzo, - nome, marca e prezzo sono gli stessi che trovi sull'**ANNUARIO.**
- Dopo pochi giorni il postino suonerà - tre volte - alla tua porta, verificherai l'esattezza della merce spedita — EXELCO non ha mai sbagliato, ma tu verifica in ogni caso — e tu pagherai i tuoi videogames. Comodo, vero?

COMODISSIMO EXELCO

l'unica organizzazione europea per la spedizione di videogames

a casa tua subito !

modulo d'ordine

Prego inviarmi i programmi nelle quantità sottospecificate ai prezzi indicati in questo Annuario.

Quantità	Titolo programma	Marca	Compatibile con sistema	Prezzo Annuario	Totale

LA PIU' GRANDE ORGANIZZAZIONE EUROPEA DI VENDITE PER CORRISPONDENZA DI PRODOTTI ELETTRONICI

Desidero ricevere il materiale indicato nella tabella, a mezzo pacco raccomandato, contro assegno, al seguente indirizzo:

Nome

Cognome

Via

Città

Data C.A.P.

Desidero ricevere la fattura SI NO

Partita I.V.A. o, per i privati Codice Fiscale

Acconto L.

Sarà data precedenza alle spedizioni, se assieme all'ordine verrà incluso un anticipo di almeno L. 10.000. Aggiungere L. 5.000 per il recapito a domicilio.
I prezzi sono comprensivi di I.V.A. e sono validi fino a giugno 1984.

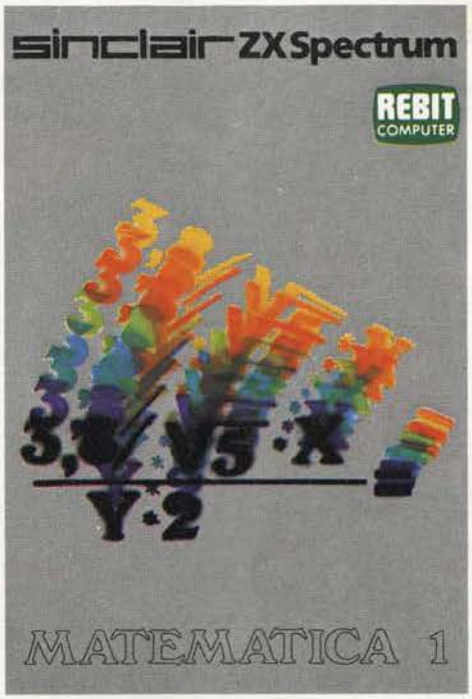
EXELCO

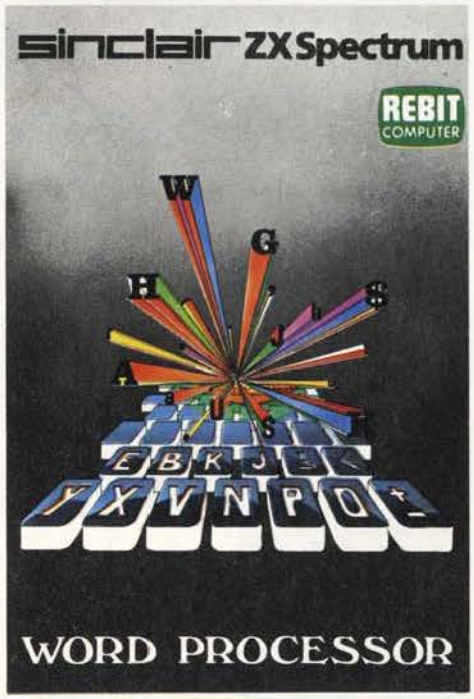
Via G. Verdi, 23/25
20095 - CUSANO MILANINO - Milano

A-V/11-83

I PILASTRI DI UN VERO COMPUTER SONO...

i programmi applicativi, perché il tuo home computer diventa un prezioso strumento di lavoro, e non solo un bellissimo gioco.





EXELCO

LA PIU' GRANDE ORGANIZZAZIONE EUROPEA DI VENDITE PER CORRISPONDENZA DI PRODOTTI ELETTRONICI

I QUATTRO PROGRAMMI DELLA SERIE SPECTRUM-CASA SONO OFFERTI IN BLOCCO DALLA EXELCO

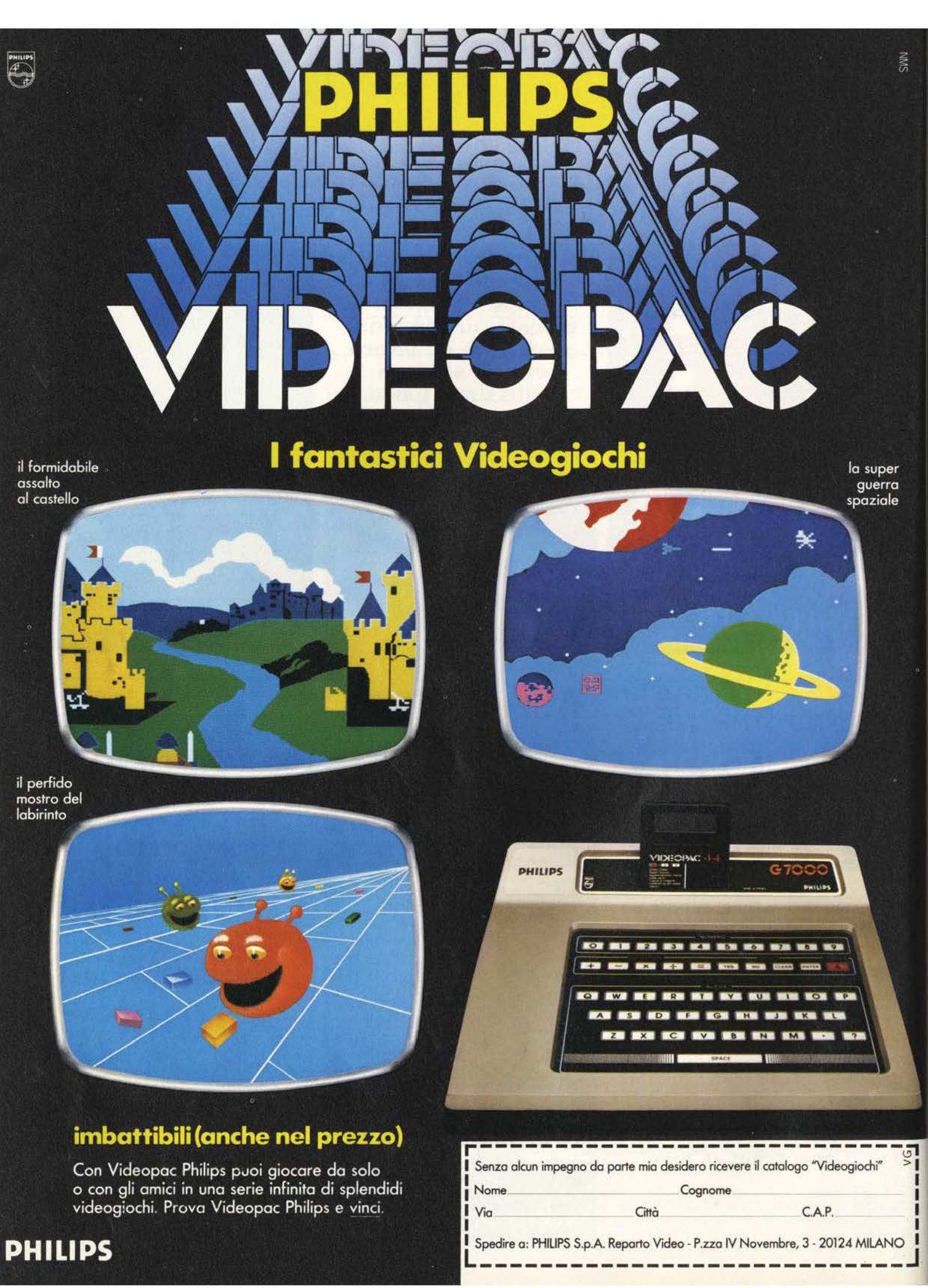
AL PREZZO DI LIRE

60.000

IVA inclusa

i programmi sono in italiano

Sul modulo d'ordine scrivi "Spectrum-Casa"


PHILIPS
VIDEOPAC
I fantastici Videogiochi
il formidabile assalto al castello
la super guerra spaziale
il perfido mostro del labirinto

imbattibili (anche nel prezzo)
Con Videopac Philips puoi giocare da solo o con gli amici in una serie infinita di splendidi videogiochi. Prova Videopac Philips e vinci.
PHILIPS
Senza alcun impegno da parte mia desidero ricevere il catalogo "Videogiochi"
Nome Cognome
Via Città C.A.P.
Spedire a: PHILIPS S.p.A. Reparto Video - P.zza IV Novembre, 3 - 20124 MILANO
VG

Software Home computer

Come sono i computer-games: in molti casi assolutamente identici a quelli delle consolle, in altri casi un po' più semplificati nella grafica, e a volte molto più complessi e affascinanti.
La tendenza attuale, comunque, è quella di offrire programmi al massimo delle possibilità del computer, e queste sono, di norma, superiori a quelle delle consolle.
In questo Annuario abbiamo preso in considerazione solo i programmi di gioco, ma è ovvio che su questi computer "girano" anche un'infinità di altri programmi: per la gestione della casa, per la contabilità, per la scrittura e l'impaginazione, per l'apprendimento di varie materie scolastiche, per calcoli ingegneristici e scientifici, per la creazione e la consultazione di banche-dati... insomma questi sono Computer con la C maiuscola, e possono fare un po' di tutto.
Tenete presente che ognuno di questi modelli può avere diverse dotazioni di memoria, e quindi per ogni programma abbiamo riportato la quantità di memoria necessaria perché quel certo programma funzioni.
Il supporto è un altro dato importante: i computer accettano programmi da dischi, cartucce, musicassette: solo i Sinclair sono circoscritti a quest'ultimo mezzo, che è il più economico.
Generalmente però i programmi di gioco su dischi sono poco richiesti, perché le unità necessarie per far funzionare il disco costano, e costano parecchio di più del computer stesso. Recentemente Sinclair ha introdotto un nuovo supporto, il microcartridge, che sta un po' a metà strada fra il disco e il nastro, ed è molto veloce ed economico.
Anche nel caso dei computer le cartucce e i programmi che girano su un modello di computer, non sono validi per un altro modello. Ciò avviene anche all'interno della stessa famiglia: è così che i programmi dello ZX 81 non girano sullo Spectrum, così come quelli del VIC 20 non funzionano sul CBM 64.
Quindi, state attenti alla compatibilità, e quando comperate o ordinate dei programmi siate molto precisi a questo riguardo.

COMMODORE

AVENGER

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Come nella versione per il bar di questo gioco, creature spaziali stanno tentando di assalire la Terra. Il tuo obiettivo sarà quello di distruggere tutti gli alieni con un cannone laser prima che riescano ad atterrare sul nostro pianeta.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

POKER

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Come al casinò è possibile vincere o perdere grandi somme: buona fortuna!

TIPO DI GIOCO **Azzardo**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

STAR BATTLE

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Una forza d'attacco aliena sta tentando di invadere il tuo sistema solare. L'obiettivo del gioco è difendere l'astronave

dagli invasori usando il tuo cannone laser. Il gioco si conclude quando tutte e tre le navi spaziali a tua disposizione sono state distrutte.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

AVALANCE

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Gli asteroidi stanno bombardando la tua base spaziale, e continueranno a farlo, a velocità crescente!

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

SUPER SLOT

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Questo gioco è del tutto simile alle "slot machines" che si trovano in tutto il mondo. Lo scopo è quello di vincere più soldi possibile. Per cominciare ti vengono date 80 monete con le quali potrai giocare, se sarai fortunato, fin che vuoi.

TIPO DI GIOCO **Azzardo**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

ALIEN

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Mentre cerchi di evitare le insidie portate dagli alieni, tenta pure di distruggerli all'interno di questo labirinto. Hai solo tre minuti per completare la tua missione.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

SUPER LANDER

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Il tuo obiettivo è quello di far atterrare con successo il tuo Lander sulla superficie del pianeta. Vi sono tre luoghi adatti all'atterraggio, ognuno con un certo livello di difficoltà. Ogni volta che riesci ad atterrare correttamente, i tuoi serbatoi di carburante vengono riempiti; la partita si conclude quando il tuo Lander esaurisce il carburante.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

ROAD RACE

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Sei il pilota di un'auto impegnata in una corsa su strada:

hai a disposizione 99 unità di tempo nelle quali coprire quanti più chilometri possibile prima che il contatore si azzeri.

TIPO DI GIOCO **Guida**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

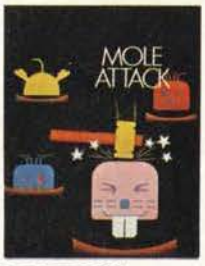
RAT RACE

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Sei un topo imprigionato in un labirinto ed il tuo obiettivo è quello di mangiare tutti i dieci pezzettini di formaggio prima che i topi cacciatori ti raggiungano, o che il tempo si esaurisca. Hai solo tre vite.

TIPO DI GIOCO **Labirinto**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**



MOLE ATTACK

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Ci sono sei tane nel terreno e le talpe ne sbucano fuori in continuazione; per guadagnare punti il giocatore le deve stordire con il martello.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

RAID ON FORT KNOX

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Apriti una via attraverso i ricchissimi corridoi di Fort Knox continuamente pattugliati da terribili pantere! Quanto oro riuscirai a riportare nel tuo nascondiglio prima che il tempo si esaurisca?

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

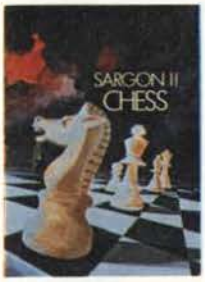
ADVENTURELAND

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Devi raccogliere una serie di tredici tesori e riportarli in cassaforte. La maggior parte di questa avventura ha luogo al di sotto della superficie terrestre.

TIPO DI GIOCO **Avventura**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**



SARGON CHESS

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Questo programma per il gioco degli scacchi dispone di sei livelli di difficoltà, e vi offre inoltre la possibilità di farvi consigliare dal computer, o di analizzare posizioni particolari.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

PINBALL SPECTACULAR

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Tutto il divertimento offerto da un flipper in un gioco per computer dall'azione e dai suoni spettacolari; un passatempo per l'intera famiglia!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

COSMIC CRUNCHER

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Manovra il tuo Cosmic Cruncher attraverso la Via Lattea e schiaccia tutti i pulsar in ogni parte della Galassia.

Undici livelli di gioco ti sfidano.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

GORF

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Quattro giochi spaziali completamente differenti: Astro Battles, Laser Attack, Space Warp e Flagship.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

OMEGA RACE

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

In una galassia lontanissima, un popolo di fieri guerrieri conosciuto come gli Omegans ha conservato la sua indipendenza ed il rispetto dei nemici avendo sviluppato le loro doti di guerrieri fino ad un livello mortale. Per allenare i loro guerrieri, gli abitanti di Omega li sottopongono ad una prova conosciuta come "Omega race". Cimentatici anche tu!

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

MONEY WARS

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Le luci lampeggiano ed i suoni dei colpi di pistola riecheggiano nell'aria. Puoi scappare o sei rimasto intrappolato? Attenzione, qualcuno ti sta sparando dal cielo...

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

MENAGERIE

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Manovra la tua pulce attraverso la mortale palude, prendi un passaggio saltando sugli animali che vi vivono per poi passare al percorso finale nel deserto.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

COSMIC JAILBREAK

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Alieni, dischi volanti e cimici spaziali cercano di liberare i prigionieri della Prigione Spaziale. Previeni i tentativi di fuga e costruisci la tua base spaziale prima che la Terra vada incontro al suo fatale destino.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

HOME BABY SITTER

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Un perfetto amico per i bambini: insegna divertendo i numeri e le lettere dell'alfabeto, e disegna simpatiche facce su una fantastica lavagna.

TIPO DI GIOCO
Educativo
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

GARDEN WARS

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Insetti e mortali piante vi insidiano in un fantastico giardino labirinto.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

VISIBLE SOLAR SYSTEM

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Guida la tua astronave attraverso il nostro sistema solare; apprenderai utili nozioni astronomiche.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

CLOWNS

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Forza, correte a vedere gli stupefacenti clowns mentre saltano. Di ritorno dalla loro tourneé nelle sale-gioco ecco per voi i coloratissimi acrobati del circo!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SPEED/ BINGO MATH

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Giochi d'azione che forniscono i primi rudimenti di matematica allo stesso tempo. Speed bingo math rende più piacevole l'apprendimento. Due giochi completamente differenti in una sola cartuc-

cia: gioca contro il computer o contro gli amici.

TIPO DI GIOCO
Educativo
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

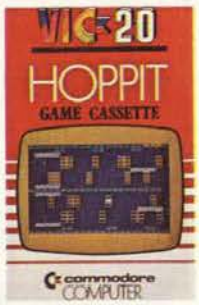
SEA WOLF

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Nei panni di un comandante di sottomarini affonda cacciatorpediniere, fregate ed ogni altra unità della flotta del tuo avversario.

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base



HOPPIT

Commodore

Prezzo al pubblico L. 24.500

Sei una rana che tenta di attraversare la strada durante l'ora di punta. Per attraversare con sicurezza, devi fare dei balzi per evitare in successione i tram o gli altri ostacoli che tenteranno di fermarti. Hai un minuto e mezzo per attraversare la strada, e per passare successivamente ad un altro attraversamento.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

THE SKY IS FALLING

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Il cielo sta per cadere! Questo gioco fa parte della serie dedicata ai bambini, espressamente per ragazzi in età pre-scolare o frequentanti le scuole elementari. Sviluppa le capacità manuali.

TIPO DI GIOCO
Educativo
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

BLITZ

Commodore

Prezzo al pubblico L. 24.500

Il tuo obiettivo quale pilota di un aereo bombardiere è quello di rendere piatta questa città così ricca di grattacieli, in modo da poter atterrare con facilità.

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

EMMET ATTACK

Commodore

Prezzo al pubblico L. 24.500

Siete in un bunker su un pianeta alieno. Dovete distruggere gli avversari prima che gli alieni distruggano i vostri fucili.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

TYPE-A-TUNE

Commodore

Prezzo al pubblico L. 24.500

Due file di tasti corrispondono a quelli bianchi e neri di un pianoforte: suonate la vostra stessa musica.

TIPO DI GIOCO
Educativo
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

RACE

Commodore

Prezzo al pubblico L. 24.500

Una spericolatissima corsa in moto ti metterà a dura prova.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

STRATEGIC ADVANCE

Commodore

Prezzo al pubblico L. 24.500

Un'eccezionale contesa per catturare i tuoi avversari su un campo di battaglia stabilito.

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SIRIUS

TYPE ATTACK

Sirius

Prezzo al pubblico L. 69.000

Fermate le lettere dell'alfabeto che vi stanno attaccando semplicemente premendo i pulsanti della vostra tastiera. Migliorerete le vostre qualità

di dattilografi e vi divertirete pure!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SPIDER CITY

Sirius

Prezzo al pubblico L. 59.000

Molti esseri spaziali hanno visitato Spider City, ma non si è mai sentito di nessuno che è riuscito a ritornare. Dipende da te ritrovare qualche sopravvissuto e conquistare questa città ricca di tunnel. Spider city è conquistata quando tutti gli Hatching Pods sono eliminati, tanto meglio se riesci pure a distruggere anche i generatori e le navi nemiche.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SQUISH'EM

Sirius

Prezzo al pubblico L. 59.000

L'obiettivo di questo gioco è quello di risalire un grattacielo di 48 piani e raccogliere una valigia piena di denaro. Devi evitare di venire buttato giù dal grattacielo da una grande varietà di misteriose creature che lo affollano, e di fallire gli obiettivi prefissati.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SNAKE BYTE

Sirius

Prezzo al pubblico L. 59.000

Il tuo obiettivo è quello di guidare il serpente attraverso la stanza, mangiare tutte le mele ed uscire attraverso la porta che apparirà nella parte inferiore dello shermo. Dovrai però anche evitare le prugne ed impedire che il serpente urti contro le pareti o contro sé stesso.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

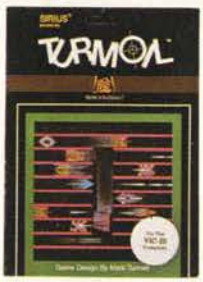
FAST EDDIE

Sirius

Prezzo al pubblico L. 59.000

L'obiettivo del gioco è aiutare Eddie a catturare quanti più bottini fluttuanti possibile, guidandolo in tutte le direzioni sullo schermo.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base



TURMOIL

Sirius

Prezzo al pubblico L. 59.000

Immagina di essere attaccato da entrambi i lati dalle più diaboliche creature che abbiano mai violato i cieli più inospitali. Stai pilotando una unità interstellare con la capacità di incenerire sette avversari alla volta. Dovrai essere più veloce di un proiettile per portare a termine questa affascinante avventura!

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

AUDIOGENIC

TRASHMAN

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 71.000

Il tuo robot deve ripulire le strade della sua città dall'immondizia; altri mostri robot ti inseguono, e li potrai divorare solo quando cambiano colore.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

SPIDERS OF MARS

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 71.000

Insetti, ragnatele e ragni appaiono ovunque sul tuo schermo, seminando panico e terrore piazzando bombe e ragnatele mortali.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

METEOR RUN

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 71.000

Una folle corsa attraverso una cortina di meteoriti in direzione di Aldebaran. Talvolta le meteore presentano dei pericoli, ma tu sei in grado di evitarli manovrando la navicella equipaggiata con potenti raggi laser. Ma ecco che appaiono misteriosi squadroni di alieni: la tua sola speranza di difenderti è di anticipare il loro arrivo utilizzando le informazioni fornite dallo schermo radar.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

OUTWORD

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 71.000

Outword è la stazione base di una piccola colonia posta su un pianeta lontano; la vita dei suoi abitanti è costantemente messa in pericolo da tempeste di meteore e soprattutto minacciata da un essere misterioso che mira ad impadronirsi delle preziose risorse minerali custodite nei depositi della colonia.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

TANK ATAK

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 71.000

Hai a disposizione un solo carro armato per difenderti dagli attacchi nemici, portati da altri carri e dai loro missili; riuscirai a farcela?

TIPO DI GIOCO **Guerra**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

RENAISSANCE

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 71.000

Questo gioco, l'odierno Othello, ebbe origine in Inghilterra alcuni secoli addietro. Questa versione è particolarmente adatta a chi vuole imparare o studiare strategie di gioco utilizzando le possibilità che vengono offerte: possibilità di ripetere la mossa, di scambiare col computer le posizioni di gioco, di chiedergli aiuto per mosse particolari e di registrare la partita. 8 livelli di difficoltà.

TIPO DI GIOCO **Strategia**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

CHOPLIFTER

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 80.000

Sei al comando di un elicottero con il quale devi cercare di portare a salvamento 64 ostaggi attraverso le linee nemiche, e difenderti dall'attacco di missili, jet e mine aeree.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

ALIEN BLITZ

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 26.000

Avete a disposizione ben tre cannoni laser per difendervi dagli attacchi degli alieni, che scendono verso la base spaziale in gruppi compatti sparando e lanciando bombe. 9 livelli di gioco.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

CLOUDBURST

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 71.000

Microscopiche particelle di plutonio si sono disperse nell'atmosfera terrestre ed hanno creato nuvole d'acido, in cui vivono e prosperano creature mutanti intenzionate ad invadere la Terra. Allontanate la minaccia di questi mortali avversari abbattendoli con l'ausilio di tre cannoni laser prima che possano avere la meglio. 9 livelli di difficoltà.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

SERPENTINE

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 80.000

Guida il serpente lungo i corridoi di questo labirinto e colpisci la rana quando appare sullo schermo. Altri serpenti tenteranno di ostruirti il passaggio, ma attaccandoli dalla coda potrai liberartene facilmente.

TIPO DI GIOCO **Labirinto**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

APPLE PANIC

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 80.000

All'interno di un piccolo labirinto formato da scale devi difenderti da creature aliene che cercano di sopraffarti scavando delle buche con il piccone, ed aspettare che cadano in trappola per poterle colpire sulla testa.

TIPO DI GIOCO **Labirinto**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

AMOK

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 26.000

Alcuni robot in preda a follia omicida vagano nella stazione spaziale ed hanno già ucciso alcuni abitanti sparando con il laser o stritolandoli con il loro peso. Distruggeteli prima che sia troppo tardi.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

THE ALIEN

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 26.000

L'unica speranza di sopravvivenza che avete all'interno di questo labirinto è catturare gli esseri che lo abitano.

TIPO DI GIOCO **Labirinto**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **3 K**

SATELLITES AND METEORITES

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 71.000

Sei stato posto al comando della Rockblaster, una nave spaziale in missione per ripulire l'iperspazio da satelliti colorati e da meteoriti. Presta però attenzione agli assillanti attacchi degli extraterrestri ed alle insidie dei buchi neri.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

KOSMIC KAMIKAZE

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 26.000

Cercate di impedire che questi strani esseri extraterrestri, aiutati dalla loro astronave madre, riescano ad atterrare ed a distruggervi.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **3 K**

HANGMAN - HANGMATH

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 26.000

Hangman è un gioco per bambini in cui bisogna indovinare una parola segreta in un numero limitato di tentativi, altrimenti si finirà impiccati! In Hangmath dovrete invece indovinare un numero.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

MATH HURDLER - MONSTER MAZE

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 26.000

Math hurdler: imparate le prime nozioni basilari di aritmetica grazie a questo atleta che, correndo sullo schermo, avanzerà di un punto ad ogni risposta esatta. *Monster maze:* devi trovare la via d'uscita di questo labirinto prima che il mostro ti raggiunga.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

VIC TRAP - SEA WOLF - BONCE OUT

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 30.000

Vic trap: chiudete la strada al movimento del serpente costringendolo a schiantarsi. *Sea wolf:* attenzione a tutti i pericoli che circondano il tuo sottomarino. *Bonce out:* polverizzate il muro colpendo uno ad uno tutti i suoi mattoni colorati.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

GRANDMASTER

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 55.000

Questo gioco degli scacchi dispone di 10 livelli di difficoltà, funzioni di aiuto e di segnalazione da parte del computer, cambio di livello durante la partita, ritorno ad una posizione precedente e possibilità di salvataggio della situazione parziale su cassetta.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

CODE MAKER - CODE BREAKER

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 26.000

Code maker: deduci quali siano i quattro colori ordinati segretamente in un certo modo. *Code breaker:* avendo a disposizione il codice bisogna stavolta risalire ai colori.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SKYMATH

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 26.000

Un gioco indicato per i bambini che vogliono iniziare ad apprendere il mondo delle addizioni e delle sottrazioni.

TIPO DI GIOCO
Educativo
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
3 K

ASTROBLITZ

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 71.000

Sarete costantemente attaccati da più lati, ma potrete difendervi attaccando il nemico dopo avere scoperto la sua posizione sullo schermo radar.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

TOMB OF DREWAN

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 44.000

Alla ricerca dell'amuleto di Kartos in un intricato labirinto di 400 sinistri loculi e dei misteriosi sepolcri di Drewan, dovrete evitare infidi tranelli e terribili mostri costantemente in agguato, che fiaccheranno le vostre energie e che potrebbero ferirvi attaccandovi improvvisamente. Avete la possibilità di salvare la situazione momentanea su cassetta.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

MANGROVE

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 24.000

Un gruppo di cellule viene attaccato da microbi mortali: dovrai difenderle.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SPACE DIVISION

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 26.000

Il conto alla rovescia per il lancio del missile parte da venti; si scala di un numero per ogni risposta esatta data alle divisioni richieste, fino alla partenza del missile.

TIPO DI GIOCO
Educativo
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
3 K

GOLF

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 26.000

Una bella partita a golf, da soli o contro un avversario, superando nove buche e tutti gli ostacoli naturali offerti da alberi, fossi, acqua e buche.

TIPO DI GIOCO
Sport
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

GARDEN

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 24.000

La talpa che hai introdotto nel tuo giardino sta combattendo contro i feroci insetti nocivi che lo infestano; speriamo che ce la faccia!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
8 K

BONZO

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 30.000

Hans the handyman deve raccogliere tutti i sacchetti disseminati qua e là per lo schermo, utilizzando le scale per salire e scendere ed evitando i micidiali scimmioni che tenteranno di raggiungervi per distruggervi.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
8 K

KAKTUS

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 24.000

Distruggi lo sciame di vespe e di calabroni che sta attaccando il cactus gigante dalle buche nel sottosuolo. Sarai attaccato anche da una pioggia di uova e da una talpa dispettosa che cerca di seppellirti ostruendo le imboccature delle buche.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
8 K

BOSS - SCACCHI

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 48.000

Nove livelli di gioco selezionabili; possibilità di passare da un livello all'altro durante la partita, e di salvare sulla cassetta la posizione. Un cronometro segnala il tempo di durata di una mossa.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
8 K

PIT

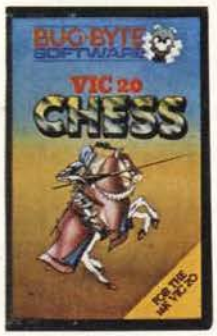
Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 26.000

Hans the handyman deve questa volta recuperare sacchetti colmi di pepite d'oro, riportarli a casa ed evitare la fittissima pioggia di pietre che lo ostacola sulla via del ritorno.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

BUG BYTE SOFTWARE



VIC - CHESS

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 18.000

1000 livelli di gioco, rapidità di risposta da parte del com-

puter, salvataggio della posizione su cassetta e possibilità di risolvere problemi per questo programma scacchistico.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

VIC ASTEROIDS

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 18.000

Un famosissimo gioco spaziale che consente grande rapidità di gioco e la possibilità di muovere la navicella verso qualsiasi direzione dello schermo.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

COSMIADS

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 18.000

Misteriosi esseri alieni ti attaccano continuamente e con intensità crescente.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

VIC SCRAMBLE

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 18.000

Volate temerariamente al di sopra dei picchi più elevati per evitare le bombe, senza farvi distrarre dai rumori di ambiente.

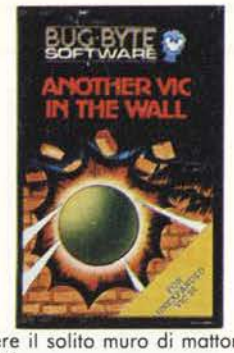
TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

ANOTHER VIC IN THE WALL

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 18.000

Calibrate l'angolo di rimbalzo e l'effetto imprimibile alla pallina per riuscire ad abbat-



tere il solito muro di mattoncini.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

VIC PANIC

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 18.000

Risali una scala a pioli e scava una buca per riuscire ad intrappolare il terribile mostro.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

THORN EMI

SUBMARINE COMMANDER

Thorn emi

Prezzo al pubblico L. 94.000

Viaggiando sui fondali del Mar Mediterraneo al comando del tuo sommergibile devi avere costantemente sotto controllo tutta la strumentazione di bordo che ti fornirà indicazioni su quantità di ossigeno, benzina, carica di batterie e profondità. Ti sarà di particolare aiuto il sonar, che ti permetterà di individuare le navi nemiche che ti possono colpire in qualsiasi momento. Nove livelli di difficoltà per un giocatore.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

RIVER RESCUE

Thorn emi

Prezzo al pubblico L. 94.000

A bordo di un battello fluviale devi avventurarti coraggiosamente all'interno della foresta alla ricerca di tre esploratori misteriosamente scomparsi, nella speranza di poterli salvare. Utilizza il segnale emesso dai loro ricetrasmettitori per rintracciarli. Due livelli di gioco, per uno o due giocatori.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

MUTANT HERD

Thorn emi

Prezzo al pubblico L. 94.000

Orde di insetti mutanti sono usciti dalle loro tane per sottrarre il preziosissimo plutonio. Disponendo di due barriere laser devi riuscire a penetrare la barriera degli insetti, introdurti nella loro tana e bombardare le loro uova, facendo ben attenzione a non rimanere sepolti.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

VIC MUSIC COMPOSER

Thorn emi

Prezzo al pubblico L. 94.000

Posizionate le note desiderate sul pentagramma (in chiave di basso e di violino) e selezionate la tonalità, il tempo ed il volume con possibilità inoltre di conservare la propria composizione su nastro o disco.

TIPO DI GIOCO
Educativo
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

FOURTH ENCOUNTER

Thorn emi

Prezzo al pubblico L. 94.000

Alieni armati di mortali lance stanno tentando di invadere il tuo pianeta madre. Tu solo sei in grado di impedirlo, dirigendogli contro mentre escono allo scoperto il tuo mortale raggio laser. Ad ogni ondata di invasori fa seguito una nuova ondata ancora più aggressiva.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

REBIT COMPUTER

CUORI E PICCHE

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 20.000

Il giocatore deve cercare di rinchiudere il proprio avversario in una parte dello schermo, rincorrendo nello stesso tempo i bonus che momentaneamente appariranno.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

VIC GAMES

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 30.000

Sei giochi in uno: Jazzi, Dama Cinese, Piselli, Memoria Visiva, Master Mind e Walls.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

FROGGER

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 20.000

Due appassionanti versioni del conosciutissimo gioco da bar del ranocchio saltellante e della strada affollatissima che deve attraversare.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

BACKGAMMON

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 20.000

Questo gioco è diventato gradatamente popolarissimo negli ultimi anni, grazie alla

combinazione di elementi strategici e di pura fortuna.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
8 K

HES

TORG

Hes

Prezzo al pubblico L. 36.000

Torg è un gioco di abilità ed avventura: intrappolato in una griglia, devi cercare di evadere e di annientare orde di mostri che ti attaccano per distruggerti.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

COCO 2

Hes

Prezzo al pubblico L. 84.000

Crea da solo i tuoi giochi: Coco 2 ti insegna la teoria dei giochi, la grafica dei computers, i segni della programmazione ed il disegno logico, anche a chi non ha alcuna esperienza nel campo della programmazione.

TIPO DI GIOCO
Educativo
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

AGGRESSOR

Hes

Prezzo al pubblico L. 84.000

Difendi i depositi di carburante di Stellarium dagli assalti delle navicelle di Zaurien. Attenzione pure alle mine spaziali ed ai vari tipi di astronavi nemiche che ti attaccheranno!

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SYNTHE SOUND

Hes

Prezzo al pubblico L. 114.000

Trasformate il vostro computer in un vero sintetizzatore musicale. Questo package vi saprà fornire effetti speciali consentendovi di diventare un abile compositore musicale.

TIPO DI GIOCO
Educativo
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

GRID RUNNER

Hes

Prezzo al pubblico L. 84.000

Il vostro nemico in questa avventura è un droido che si ammassa su Grid, una stazione nucleare nell'orbita solare terrestre. Livelli di difficoltà a vostro piacimento.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SHAMUS

Hes

Prezzo al pubblico L. 84.000

Riuscirai a sopravvivere tu o l'ombra? Poni fine al regno di terrore dell'Ombra maledetta: devi combattere contro chiunque. Due livelli con venti stanze piene di Robots che ti inseguono. Per riuscire a difendere il palazzo dagli invasori dovrai dimostrarti veloce e spietato.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

PROTECTOR

Hes

Prezzo al pubblico L. 90.000

Le orde provenienti dalla città di Fraxullan stanno attaccando la tua città e ne stanno catturando gli abitanti. Difendi la popolazione trasferendola nella città della nuova Speranza, sull'altro versante del vulcano. L'evacuazione dovrà essere completata prima che il vulcano esploda travolgendo tutti.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

PREDATOR

Hes

Prezzo al pubblico L. 84.000

Fiero come un'aquila voli nel cielo difendendo il tuo spazio dagli attacchi di nemici pennuti. Gradatamente, sconfiggendo i tuoi avversari, avanzi lungo la scala di 99 livelli di difficoltà. Come un'aquila tu aspiri a raggiungere altezze sempre più elevate.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

TRONIX

SWARM!

Tronix

Prezzo al pubblico L. 60.000

Da tutte le direzioni vieni improvvisamente attaccato da vespe, androidi e creature aliene sconosciute; evita il contatto con questi mortiferi avversari, o verrai distrutto.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SIDE WINDER

Tronix

Prezzo al pubblico L. 60.000

Letali gocce di liquido stanno cadendo sul tuo pianeta. Munisciti di guanti, casco e provviste e corri al comando del tuo elicottero per cercare di contrastare la pericolosa invasione.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
8 K

GALACTIC BLITZ

Tronix

Prezzo al pubblico L. 60.000

I pazzi Galactic blitz, figure

simili a bombe, vengono nella tua direzione. Questi alieni hanno quindici differenti tipi di gioco, ed ogni volta che ne colpisci uno la loro avanzata si fa più folle ed inferocita. Per raggiungere un punteggio galattico dovrai dimostrarti davvero veloce.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

INTERCEPTOR MICRO'S

ALIEN ATTACK

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 20.000

La tua astronave deve difendersi dagli attacchi ripetuti di esseri immortali che ritornano in vita dopo essere stati distrutti. Ma la forza è con te!

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

CRAZY KONG

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 20.000

Lo scimmione ha rapito la fidanzata di Mario e l'ha trascinata con sé in cima al

grattacielo: riuscirà Mario a salvarla evitando i barili e le palle di fuoco?

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

JUPITER DEFENDER

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 20.000

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

PENNY SLOT

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 15.000

Divertiti ad azzeccare con questa slot-machine la combinazione giusta che ti permetterà di diventare milionario.

TIPO DI GIOCO
Azzardo
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

VIC RESCUE

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 17.000

Sei disceso sulla superficie di un pianeta sconosciuto, ed ora un orda di navi nemiche si frappone fra te e la tua nave spaziale, impedendoti di raggiungerla. Riuscirai con la tua navetta a superare i malefici nemici ed a compiere perfettamente la manovra di ricongiungimento?

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

FANTAZIA

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 20.000

Una mutevole ed imprevedibile formazione di malvagi esseri alieni ha lanciato un attacco tremendo: avete a disposizione armi veramente

potenti, ma dovrete contare soprattutto sulla vostra abilità di pilota.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

FROG

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 12.000

Il ranocchio deve saltellare senza paura in mezzo a questa affollatissima autostrada evitando di venire stritolato dagli autoveicoli.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

GALAXZIONS

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 12.000

I Galaxzions hanno appena intercettato la tua astronave e la stanno bombardando con letali torpedini. Proteggiti con i cannoni a laser anche quando i Galaxzions prenderanno a gettarsi su di te in picchiata.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

LLAMASOFT

ABDUCTOR

Llamasoft

Prezzo al pubblico L. 17.000

Orde di alieni volanti vi attaccano e rapiscono i vostri umanoidi. Cercate di sopravvivere abbastanza a lungo per ricevere una nuova nave spaziale.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

ANDES ATTACK

Llamasoft

Prezzo al pubblico L. 24.000

Un epico scontro tra il vostro superjet ed i diabolici invasori spaziali nel panorama della Cordigliera andina.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
8 K

TRAXX

Llamasoft

Prezzo al pubblico L. 17.000

Un gioco di abilità in competizione contro il computer sopra una griglia infestata di mostri.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
8 K

BLITZKRIEG

Llamasoft

Prezzo al pubblico L. 15.000

Volate radente il terreno sopra una capitale nemica per bombardarla, ma attenzione: potreste anche precipitare!

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

LASER ZONE

Llamasoft

Prezzo al pubblico L. 17.000

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

POSTERN

SIEGE

Postern

Prezzo al pubblico L. 24.000

Il tuo castello è assediato da strani esseri: ogni volta che li colpisci con le pietre la collera li rende ancora più feroci: sei abbastanza veloce per evitare che oltrepassino la muraglia?

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SHADOWFAX

Postern

Prezzo al pubblico L. 24.000

Devi condurre Shadowfax nella sua sfida mortale ed all'ultimo sangue contro i terribili cavalieri di Souron: quante saette riuscirai a distruggere?

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SNAKE PIT

Postern

Prezzo al pubblico L. 24.000

Devi distruggere i serpenti e le loro uova che si annidano in una buca prima che riescano a divorare il Gobbler. Più mangi le uova e più i serpenti sono liberi di attaccarti...

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

RABBIT

ESCAPE M.C.P.

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Come nel film Tron il tuo computer è impazzito e ti ha demolecolato: fuggi verso la sopravvivenza attraverso nove livelli di logica, ma attenzione, perché il Master Control Program, conoscendo i tuoi progetti, cercherà di distruggerti.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

CYCLONS

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Sei il comandante delle forze intergalattiche solari; di fronte a te l'intera flotta dell'impero Cytrone. Prima i tuoi avversari tenteranno di ipnotizzarti per farti commettere mortali errori, poi l'astronave Pulsar lancerà l'attacco decisivo.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
3 K

PARAKUDA

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Nelle profondità del Mare dei Caraibi sei ai comandi di

un famelico barracuda che divora continuamente pesciolini ed anguille, ma che rischia pure di essere afferrato dai tentacoli di una piovra gigante.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

THE CATCH

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Sei costretto a lottare contro un'abominevole creatura aliena per il divertimento degli extraterrestri che ti hanno catturato. Riuscirai a conquistare la libertà solo facendo ricadere tutti i massi lanciati al tuo indirizzo in un capace cesto.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

PARATROOPERS

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Spara verso i paracadutisti che imprevedibilmente tentano una sortita oltre le tue linee.

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

ANNIHILATOR

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Migliaia di alieni ti attaccano improvvisamente nel bel mezzo della tua missione di esplorazione tra gli asteroidi del lontano pianeta Cur. Fronteggia proiettili di ogni tipo e dimensione senza andare a cozzare contro gli asteroidi.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

ANTI MATTER SPLATTER

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Tral, una creatura proveniente da un lontano pianeta, attacca il nostro sistema solare con granate antimateria che sorprendono i dispositivi di difesa della forza terrestre. Solo i tuoi cannoni a positroni riescono a trattenere Tral a distanza di sicurezza; ma per quanto tempo?

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

RACE FUN

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Tenta di passare per primo il traguardo con questo bolide fiammante, superando piloti professionisti più esperti di te.

TIPO DI GIOCO
Guida
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

QUACKERS

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Nel familiare ambiente del Luna Park potrai sparare ad anatre, conigli e palloncini, e dovrai mantenere a galla la tartaruga per riuscire a vincere l'orsacchiotto di pezza.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

CRITTERS

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

MYRIAD

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SKRAMBLE

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Dovrai affrontare missili nemici, navi aliene, meteoriti e la fortezza del quartier generale avversario nel tentativo di raggranellare quanti più punti possibile.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

QUICKSILVA

TRADER

Quicksilva

Prezzo al pubblico L. 40.000

Nei panni di un commerciante siderale dovrai dapprima concludere un accordo commerciale con gli abitanti del pianeta PSI, quindi evitare di finire esiliato negli spazi infernali di Deltan ed infine fare nuovi ma singolarissimi affari con viaggiatori sia terrestri che alieni.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SUB SPACE STRIKER E ZOR

Quicksilva

Prezzo al pubblico L. 24.000

Devi disintegrare con missili antimateria un nemico spaziale che appare e sparisce nell'etere in un folle turbinio cosmico. Sulla stessa cassetta è disponibile Zor, la battaglia dei Robots.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

STARQUEST - ENCOUNTER

Quicksilva

Prezzo al pubblico L. 24.000

Grazie all'aiuto del computer l'esploratore spaziale potrà scoprire un pianeta abitabile per la razza umana, non senza aver affrontato mortali nemici.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SKYHAWK

Quicksilva

Prezzo al pubblico L. 24.000

Un piccolo villaggio europeo è attaccato da folli invasori: dovrà pensarci il pilota di Sky Hawk a respingere l'attacco.

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
3 K

TORNADO

Quicksilva

Prezzo al pubblico L. 17.000

Al comando di un potente cacciabombardiere devi sorvolare i picchi di piccole montagne per evitare l'attacco dei combattenti coloniali, bombardando nel frattempo le installazioni belliche avversarie.

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

HARVESTER - BRAIN STORM

Quicksilva

Prezzo al pubblico L. 24.000

Una strategia tagliagola per riuscire ad afferrare le preziose spezie rinvigorenti che circondano il pianeta Delta.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

COMMODORE

JUPITER LANDER

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Fai atterrare la tua astronave nell'unico posto praticabile su Giove. Compi quanti più atterraggi possibile prima che il carburante si esaurisca. Ci sono solo tre luoghi indicati per l'atterraggio, e tre livelli di difficoltà selezionabili.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

KICKMAN

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Controlli questo abile monociclista nel suo tentativo di guadagnare punti facendo scoppiare e raccogliendo palloncini, fantasmi e Pacman che stanno sopra la sua testa.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SEA WOLF

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Nei panni di un comandante di sottomarini affonda cacciatorpediniere, fregate ed ogni altra unità della flotta del tuo avversario.

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

RADAR RAT RACE

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Sei un topo imprigionato in un labirinto ed il tuo obiettivo è quello di mangiare tutti i dieci pezzettini di formaggio prima che i topi cacciatori ti raggiungano, o che il tempo si esaurisca. Hai solo tre vite.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

CLOWNS

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Forza, correte a vedere gli

stupefacenti clowns mentre saltano. Di ritorno dalla loro tournée nelle sale-gioco ecco per voi i coloratissimi acrobati del circo!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

LE MANS

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

La fedele riproduzione della leggendaria 24 ore automobilistica francese.

TIPO DI GIOCO
Guida
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

VISIBLE SOLAR SYSTEM

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Guida la tua astronave attraverso il nostro sistema solare; apprenderai utili nozioni astronomiche.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SPEED / BINGO MATH

Commodore

Prezzo al pubblico L. 41.000

Giochi d'azione che forniscono i primi rudimenti di matematica allo stesso tempo. Speed bingo math rende più piacevole l'apprendimento. Due giochi completamente differenti in una sola cartuccia: gioca contro il computer o contro gli amici.

TIPO DI GIOCO
Educativo
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SIRIUS

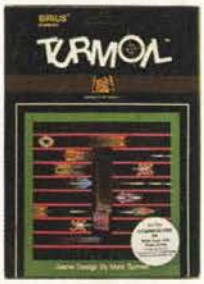
FAST EDDIE

Sirius

Prezzo al pubblico L. 49.000

L'obiettivo del gioco è aiutare Eddie a catturare quanti più bottini fluttuanti possibile, guidandolo in tutte le direzioni dello schermo.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base



TURMOIL

Sirius

Prezzo al pubblico L. 59.000

Immagina di essere attaccato da entrambi i lati dalle più diaboliche creature che abbiano mai violato i cieli più inospitali. Stai pilotando una unità interstellare con la capacità di incenerire sette avversari alla volta. Dovrai essere più veloce di un proiettile per portare a termine questa affascinante avventura!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

HES

RETRO BALL

Hes

Prezzo al pubblico L. 84.000

Possibilità di sfida tra due concorrenti o contro il computer per questo gioco dell'hockey su ghiaccio.

TIPO DI GIOCO
Sport
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

GRID RUNNER

Hes

Prezzo al pubblico L. 84.000

Un nemico droide si ammassa contro Grid, stazione nucleare nell'orbita solare terrestre. Livello di difficoltà selezionabile a vostro piacere.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

COCO 2

Hes

Prezzo al pubblico L. 90.000

Finalmente puoi creare da solo i tuoi giochi: Coco 2 ti insegna la teoria dei giochi, la grafica dei computers, i segni della programmazione ed il disegno logico anche a chi non possiede alcuna esperienza nel campo.

TIPO DI GIOCO
Educativo
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

COCO

Hes

Prezzo al pubblico L. 100.000

Insegna le tecniche fondamentali del computer, il linguaggio basic, come risolvere i problemi scomponendo ogni programma in semplici pezzi e simulando l'effetto di ogni istruzione.

TIPO DI GIOCO
Educativo
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

BENJI'S SPACE RESCUE

Hes

Prezzo al pubblico L. 90.000

In compagnia del cane Benji intraprenderai un viaggio intorno al sistema solare, alla ricerca di alcuni scienziati rapiti. Dovrai impegnarti veramente a fondo nei tuoi combattimenti contro gli alieni!

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

INTERCEPTOR MICRO'S

PANIC

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 24.000

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SCRAMBLE

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 24.000

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

STAR TREK

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 24.000

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

CRAZY KONG

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 24.000

Lo scimmione ha rapito la fidanzata di Mario e l'ha trascinata con sé in cima ad una fortezza d'acciaio: riuscirà Mario a salvarla evitando i barili e le palle di fuoco?

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SPRITE MAN

Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 24.000

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

FROGGER

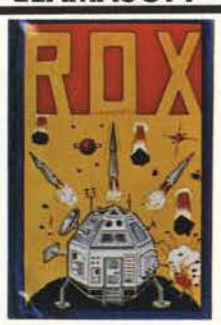
Interceptor micro's

Prezzo al pubblico L. 24.000

Due nuove versioni del gioco del ranocchio saltellante alle prese con l'intasatissima autostrada da attraversare.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

LLAMASOFT



ROX 64

Llamasoft

Prezzo al pubblico L. 15.000

Una mortale pioggia di meteoriti minaccia la base lunare: provvedete immediatamente!

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

ATTACK OF THE MUTANT CAMELS

Llamasoft

Prezzo al pubblico L. 24.000

Alieni malvagi hanno trasformato miti cammelli in enormi macchine da guerra corazzate che si apprestano a distruggere i centri abitati. Sventate la minaccia a bordo del vostro aereo da caccia.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

POSTERN

SIEGE

Postern

Prezzo al pubblico L. 24.000

Strani esseri stanno assediando il tuo castello: ogni volta che li colpisci con le pietre la collera li rende ancora più feroci; sei abbastanza veloce per impedire che scavalchino la muraglia?

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SHADOWFAX

Postern

Prezzo al pubblico L. 24.000

Devi guidare Shadowfax nella sua sfida all'ultimo sangue contro i terribili cavalieri di Souron. Quante saette riuscirai a distruggere?

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SNAKE PIT

Postern

Prezzo al pubblico L. 24.000

Devi distruggere i serpenti e le loro uova rintanati in una buca prima che mangino il Gobbler, ma più mangi le uova e più i serpenti sono liberi di attaccarti...

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

RABBIT

ESCAPE M.C.P.

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Come nel film Tron, il tuo computer è impazzito e ti ha demolecolato. Cerca di sopravvivere fuggendo attraverso nove livelli di logica, ma ricorda che il Master Control Program conosce i tuoi piani e cercherà di distruggerti.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

CENTROPODS

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Hai a disposizione una sola mitragliatrice per difenderti dopo aver subito un'avaria nel bel mezzo di un sistema solare nemico. Gli alieni si riuniranno a migliaia per finirti con torpedini perforanti, missili teleguidati e bombe incollanti, ma tu dovrai farcela ugualmente.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

ANNIHILATOR

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Migliaia di alieni ti attaccano improvvisamente nel bel mezzo della tua missione di esplorazione tra gli asteroidi del lontano pianeta Cur. Fronteggia proiettili di ogni tipo e dimensione senza andare a cozzare contro gli asteroidi.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

PAKACUDA

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Nelle profondità del mar dei Caraibi un vorace Barracuda divora continuamente pesciolini ed anguille, ma rischia pure di essere afferrato dai tentacoli di una piovra gigante.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SPRITE - GRAPHICS EDITOR

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Si tratta di una cassetta di puro software grafico per il vostro computer.

TIPO DI GIOCO
Educativo
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

MONOPOLE

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Divertitevi a giocare al Monopoli! Andate in giro per Londra comperando tutte le proprietà che volete: quando il vostro avversario si fermerà sui vostri possedimenti, potrete fargli pagare affitti da strozzino!

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

CYCLONS

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Sei il comandante delle forze intergalattiche solari; di fronte a te l'intera flotta dell'impero Cytrone. Prima i tuoi avversari tenteranno di ipnotizzarti per farti commettere mortali errori, poi l'astronave Pulsar lancerà l'attacco decisivo.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
3 K

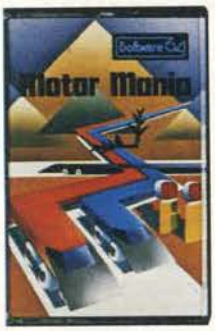
AUDIOGENIC

MOTOR MANIA

Audiogenic

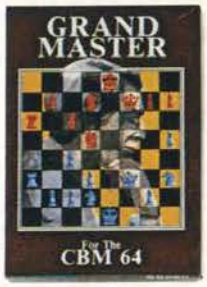
Prezzo al pubblico L. 30.000

Un'avvincente corsa in auto su un percorso disseminato di ostacoli che vi costringeranno a proseguire con cautela.



Il vostro cruscotto è provvisto di contagiri, contamiglia, indicatore di benzina ecc. Approffittate delle aree di servizio per fare rifornimento!

TIPO DI GIOCO
Guida
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base



GRANDMASTER

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 55.000

Programma per il gioco degli scacchi provvisto di 10 livelli di difficoltà, funzioni di aiuto e di segnalazione da parte del computer, cambio di livello anche durante la partita, ritorno a qualsiasi mossa precedente e salvataggio di situazioni parziali su cassetta.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

RENAISSANCE

Audiogenic

Prezzo al pubblico L. 30.000

Versione del famoso gioco dell'Othello con 10 livelli di difficoltà, possibilità di invertire le posizioni e di cambiare livello di difficoltà anche durante la partita, od anche di ritornare a qualche mossa fatta precedentemente. In caso di difficoltà il computer è in grado di aiutarvi. Salvataggio di situazioni parziali su cassetta.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SOFTWARE PER SINCLAIR ZX 81

SINCLAIR

6 GIOCHI DA 1 K

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 12.000

Orbit: recuperate un cargo orbitante pilotando la vostra astronave. *Sniper:* colpite con rapidità gli omini che ad intermittenza compaiono sullo schermo. *Meteors:* avventurosissimo attraversamento di un gruppo di meteore. *Life:* simulazione di crescita di una coltura cellulare. *Wolfpack:* lanciate in mare le vostre bombe di profondità per stanare e distruggere i sottomarini. *Golf:* un colpo di mazza ben assestato per fare entrare la palla in buca.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
1 K

FANTASY GAMES

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 17.000

Perilous swamp: mentre sei alla ricerca di una bellissima principessa prigioniera nelle profondità di una oscura palude, ti ritrovi circondato da mostri di ogni tipo. Vi sono numerose altre insidie: presta la massima attenzione se non vuoi essere eliminato. *Sorcerer's island:* sei stato abbandonato per punizione su un'isola deserta: ti imbatterai in molte difficoltà nel tentativo di andartene.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

CHESS - SCACCHI

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 28.000

Chess: la scacchiera viene visualizzata chiaramente sul video; potete selezionare 6 diversi livelli di difficoltà. *Chess clock:* simula il cronometraggio di una partita tra due giocatori, fornendo il tempo totale impiegato.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

FLIGHT SIMULATION

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 24.000

Simulazione di pilotaggio di un aircraft: consulta attentamente la tua strumentazione, controlla il panorama esterno dalla finestrella, la stabilità dell'aereo e la posizione sul-

la mappa. C'è pure l'opzione di creare interferenze di vento per rendere le manovre un po' più complicate.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SUPER PROGRAM 1

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 20.000

Invasion from jupiter: siete in possesso di una potentissima arma con la quale dovrete abbattere più guardiani che potete. *Skittles:* solo sei tiri per colpire ed abbattere i 30 birilli di fronte a voi. *Magic square:* un quadrato composto da 15 numeri in ordine sparso ed uno spazio bianco: ricomponi la sequenza. *Doodle:* disegnate utilizzando i tasti appropriati. *Kim:* prova di memoria: osservando due serie indovinate il carattere mancante. *Liquid capacity:* conversione di misure di capacità, da litri a galloni e viceversa.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
1 K

SUPER PROGRAM 2

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 20.000

Rings around Saturn: dovete fuggire con la vostra navicella dagli anelli di Saturno prima di esaurire il propellente o di venire colpito. *Secret Code:* indovinate il codice segreto in non più di 10 tentativi. *Mind bogglin:* cronometrate il tempo impiegato nel comporre una parola con le lettere prestabilite dal computer. *Silhouette:* partendo da un quadrato nero potete sbizzarrirvi con la fantasia disegnando ciò che più vi piace. *Memory test:* sforzatevi di ricordare e di riscrivere la parola precedentemente apparsa sullo schermo. *Metric conversion:* conversione di misure di capacità, da yard in metri e viceversa.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
1 K

SUPER PROGRAM 3

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 20.000

Train race: quale vincerà tra i tre treni in corsa? *Challenge:* indovinate il numero stabilito dal computer e compreso in un campo pre-definito. *Secret message:* un messaggio da voi inserito e che scorre in maniera confusa sullo schermo deve essere indovinato dai concorrenti. *Mind that meteor:* superate una cortina di meteore indenni con la vostra astronave. *Character doodle:* disegna utilizzando i caratteri alfabetici. *Currency conversions:* conversioni di valuta, da dollari, franchi, marchi, lire, ecc. in sterline.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
1 K

SUPER PROGRAM 4

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 20.000

Down under: aiutate il piccolo canguro Joey a risalire nel marsupio della madre. *Submarines:* distruggete con bombe di profondità tutti i sommergibili presenti in uno specchio di mare. *Doodling with graphics:* disegnate utilizzando i caratteri grafici. *The invisible invaders:* quanti tentativi vi saranno necessari per catturare o distruggere questa misteriosa creatura galattica? *Reaction:* un test per la tua prontezza di riflessi. *Petrol:* conversioni sul consumo di carburante di una vettura da miglia/gallone a 100 km/litri e viceversa.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
1 K

SUPER PROGRAM 5

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 20.000

Martian knockout: la vostra astronave, armata di soli 15 missili, deve annientare la flotta spaziale invasore. *Graffiti:* disegnate delle figure scegliendo il carattere grafico o la lettera più appropriati. *Find the mate:* riconoscete le carte gemelle in un mazzo di 48 carte raffigurate sullo schermo. *Labirint:* il ladro deve recuperare nel labirinto un tesoro cercando di sfuggire dalle guardie. *Drop a brick:* abbattete con una pallina una parete composta da ben 48 mattoni. *Continental:* conversioni sulle misure dei capi di abbigliamento da continentali a britanniche e viceversa.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SUPER PROGRAM 6

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 20.000

Galactic invasion: al comando di un cargo spaziale siete assaliti da una forza aliena: l'unico mezzo di difesa che possedete è un cannone. *Jorney into danger:* siete alla ricerca del tesoro in un labirinto infestato da creature orripilanti. *Create:* tracciate delle figure all'interno di un rettangolo colorato. *Nine hole golf:* un breve ma impegnativo percorso di golf a nove buche. *Solitaire:* avendo a disposizione 44 pedine ed uno spazio dovete mangiare le pedine adiacenti per finire con una sola pedina al centro dello schermo. *Daylight robbery:* un ladro è riuscito a penetrare nei sotterranei della banca; dovete svaligiare le cassette di sicurezza in un tempo massimo di 2 ore e 30'.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SUPER PROGRAM 7

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 20.000

Racetrack: l'automobile di cui siete alla guida non deve urtare il muretto laterale. *Chase:* riuscirete a sfuggire al robot che vi insegue e che dissemina mine ovunque? *Nil:* smontate una pila di oggetti a turno con il computer; chi è costretto a prendere l'ultimo perde la partita. *Tower of Hanoi:* nel puzzle della torre di Hanoi una piramide deve essere correttamente ricostruita in un'altra posizione. *Docking the space ship:* introducetevi nella base spaziale senza danneggiare la vostra astronave. *Golf:* sarete in grado di coprire in 27 tiri le 9 buche in questa sfida contro il computer?

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
1 K

SUPER PROGRAM 8

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 20.000

Star trail: in veste di comandante supremo della flotta spaziale del regno britannico, riuscirai a liberare la galassia dalla terribile minaccia del Klingon?

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

BACKGAMMON

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 20.000

Backgammon: in questo notissimo gioco di origine orientale hanno pari importanza fortuna ed abilità. *Dice:* un programma per il lancio dei dadi, utile per tutti i giochi che ne fanno uso.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

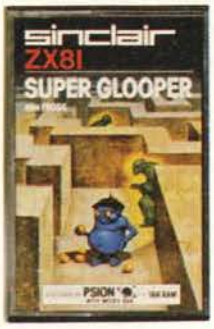
SPACE RAIDERS AND BOMBER

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 20.000

Space raiders: 21 alieni armati fino ai denti tenteranno di impadronirsi del tuo pianeta atterrandovi da una galassia lontana. Sta a te impedirglielo. *Bomber:* bisogna abbattere un grattacielo centrale cittadino evitando di recare danno agli edifici adiacenti.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K



SUPER GLOOPER

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 20.000

Super glooper: colorate ogni parte di questo labirinto superando i tranelli che vi tendono dei misteriosi alieni. *Frogs:* il ranocchio deve attraversare il corso d'acqua appoggiandosi alle barche che lo percorrono.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

REVERSI

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 24.000

Questo gioco di posizione e di strategia risalente al secolo scorso è forse meglio conosciuto ai giorni nostri sotto il nome di Othello. Nove livelli di difficoltà indicati tanto al principiante quanto al giocatore esperto. Tutte le regole del gioco sono contenute nella confezione.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

11 GIOCHI DA 1 K

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 24.000

Slot machine: puntando un penny ne vinci ben 10 quando tutti i numeri che escono sono uguali, e 5 quando il totale dei numeri è 7. *Art:* utilizzando la tastiera traccia un disegno. *Slalom:* cerca di non saltare neppure una porta di questo tracciato. *Catch me if you can:* cerca di catturare quell'81 che si sposta da una parte all'altra dello schermo. *Space pirate:* vai all'arrembaggio della fregata spazia-

le con la tua navicella pirata, e requisiscine tutto il carico. *Space fire 1:* una nuova avvincente battaglia spaziale. *Space fire 2:* questa volta cambiano le postazioni di combattimento. *Car crash:* guida la tua auto nel senso contrario a quello di marcia! *Man eating budgies:* ruba le uova a chi le sta mangiando. *The wall:* distruggi il muro che avanza su di te prima che ti stritoli.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
1 K

1K ZX CHESS

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 12.000

Una piccola scacchiera viene visualizzata sullo schermo. Il tempo di risposta del computer è molto breve.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
1 K

THRO THE WALL

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 20.000

Thro the wall: il famoso gioco da bar del muro da distruggere. *Scramble:* stai volando con il tuo bimotore tranquillamente quando improvvisamente il nemico incomincia a sparti da terra e dal cielo. Manovra rapidamente il tuo aereo e usa i missili e le bombe che hai a disposizione per distruggere il nemico.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

ADVENTURE A: PLANET OF DEATH

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 24.000

In questa avventura ti ritrovi su un pianeta alieno e devi ritrovare la tua astronave, che ti è stata sequestrata, per tornare nel tuo pianeta. Con un po' di abilità e fortuna ce la potrai fare.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

ADVENTURE B: INCA COURSE

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 24.000

Un'avventura nella giungla sudamericana alla ricerca del tempio degli Inca e del relativo tesoro. Data la complessità e la lunghezza del gioco è previsto il salvataggio della situazione momentanea su cassetta, per poi proseguire in un secondo tempo.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

ADVENTURE C: THE SHIP OF DOOM

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 24.000

La tua astronave rischia di essere risucchiata da una stazione aliena alla ricerca di umanoidi da trasformare in robot. Il tuo scopo è di cercare di sfuggire dall'anello gravitazionale che circonda la tua navicella.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

ADVENTURE D: ESPIONAGE ISLAND

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 24.000

Siete stati scelti per una missione speciale di ricognizione per spiare un'isola nemica. Sfortunatamente il vostro aereo viene colpito dal fuoco nemico e dovete effettuare un atterraggio di fortuna. Vi trovate nel cuore dell'isola braccato dai nemici e dovete rientrare sulla vostra portaerei.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

REBIT COMPUTER

SCACCHI

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 20.000

L'intelligenza artificiale al servizio di questo gioco molto complesso. Una logica senza pietà si misura con la vostra intelligenza, chi prevarrà?

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

1 KAPPA

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Tutti i giochi garantiscono la massima velocità di reazione: 1) Bombardiere 2) Space Invaders 3) Allunaggio Alieno 4) Labirinto 5) Ragno.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
1 K

LABIRINTO A 3 D

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 20.000

Un'esperienza nuova e tridimensionale provando il labirinto 3 D; un programma per un funzionamento ad una velocità normalmente impossibile.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

1 K SPECIAL

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Ben cinque programmi, di cui il primo permette di utilizzare la tastiera dello ZX per generare note musicali come da un organo. 1) Organo 2) Life 3) New York 4) Intruders 5) Robots.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
1 K

CUBO MAGICO 3 D

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

State provando per l'ennesima volta a rimettere a posto il vostro cubo magico? Tentate le mosse più ardite con questo simulatore a 3 D: se qualcosa va storto potete risistemare tutto con la semplice pressione di un solo tasto.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

RISOLUTORE CUBO MAGICO 3 D

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Se non riuscite in alcun modo a risolvere il problema del cubo di Rubik, lasciate fare al computer...

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

DEFENDER

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Concepito appositamente per i patiti del videogame che vogliano provare il brivido delle folli velocità del linguaggio macchina con un display particolarmente elaborato.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
4-16 K

STAR TREK

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

A bordo dell'astronave Enterprise dovete portare a termine una missione delicatissima, da cui dipende il destino della galassia. Nei panni del capitano Kirk avete la possibilità di accedere ai più alti gradi della gerarchia militare.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

CENTIPEDE

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

L'ultimissima novità dei bar: se gli invasori spaziali vi hanno ormai stancato, è proprio il caso di provare la folle velocità di questo gioco originale!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

3 D UFO ATTACK

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

In orbita con la vostra astronave attorno alla Terra, dovete resistere all'attacco incessante degli alieni provvisti di armi più evolute delle vostre, ed abbatterli, se possibile. L'altissima velocità di reazione di questo gioco metterà a dura prova i vostri riflessi.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

ASTEROIDI

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Stupite gli amici presentando loro questa versione del notissimo gioco da bar.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **4-16 K**

TIRANNOSAURO

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Aggiungete al labirinto 3 D una grafica ancora più spettacolare ed un tirannosauro famelico.

TIPO DI GIOCO **Labirinto**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **16 K**

ZX GALASSIANI

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Difendetevi dagli invasori che oltre ad avanzare planano e vi attaccano in picchiata; la velocità è elevata ed il divertimento assicurato.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **16 K**

GIOCHI 1

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Dama cinese: dovete far restare una sola pedina al centro di questa scacchiera di 33 caselle. *Totocalcio:* nella compilazione della schedina vengono valutate la condizione momentanea della squadra e la sua posizione in classifica. *Codice segreto:* il computer vi aiuterà ad indovinare un numero segreto fornendovi utili indicazioni. *Base aliena:* la vostra navicella deve bombardare basi missilistiche e distruggere il reattore nucleare. *UFO:* con soli 80 missili abbattete tutti gli UFO prima che gli invasori spaziali tocchino la superficie, o prima che una bomba vi disintegri. *Ostacoli:* fate molto in fretta a completare questo percorso di slalom!

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **1-3-16 K**

GIOCHI 2

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Aiuto: raccogliete con l'automobile tutti gli omini che cadono feriti. *Bersaglio:* centrate con il vostro cannone un bersaglio mobile che si sposta di fronte a voi. *Cannonate:* difendete il porto dall'attacco delle navi nemiche calibrando attentamente la gittata dei colpi del vostro cannone. *Tiro a tavolo:* una gara di tiro da una finestra in una notte stellata tra bagliori e lampeggi. *Slalom:* scivolate via agilmente tra i numerosi paletti. *Missili:* colpite i venti missili che attraversano lo schermo da un capo all'altro.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **16 K**

GIOCHI 3

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 20.000

Roulette: mille dollari da puntare sul tavolo verde della roulette. *Pensaci:* meglio conosciuto sotto il nome di Othello, questo gioco ha caratteristiche che lo rendono semplice e completo ad un tempo.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **16 K**

GIOCHI 4

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Galassia: evitate di cadere nei misteriosi buchi neri che costellano questa galassia. *Labirinto:* un essere alieno vi ostacolerà nel vostro cammino verso la meta attraverso un tortuosissimo labirinto. *Scontro:* ostruite il passaggio al serpente fino a bloccarlo completamente. *Far west:* colpite con un colpo di pistola la monetina che volteggia in aria.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **16 K**

GIOCHI 5

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Bowling: 2 livelli di gioco per questa riproduzione di una partita di bowling, incluse tutte le regole. *Ippodromo:* in un'atmosfera da vero ippodromo potete seguire la corsa dei cavalli e scommettere sul vostro favorito.

TIPO DI GIOCO **Sport**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **16 K**

GIOCHI 6

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 20.000

Atterraggio: il vostro velivolo è in fase di atterraggio: dovrete controllare costantemente gli strumenti di bordo (carburante, altitudine, velocità e distanza) per cercare di toccar terra nel miglior modo possibile. Ma attenzione! Anche il vento contribuirà a complicarvi le cose. *Ventuno:* in questo famoso gioco di carte il Sinclair funge da banco. *Microcalc:* questo programma di applicazione scientifica consente di memorizzare fino ad un massimo di 26 espressioni di 15 caratteri con diverse opzioni.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **16 K**

ZUC

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Cercate di mangiare tutti i punti del labirinto prima che il vostro inseguitore vi raggiunga... Cinque labirinti disponibili e livelli di gioco per tutte le esigenze.

TIPO DI GIOCO **Labirinto**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **16 K**

1 K ARCADIAN

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

In questo programma sono contenuti quattro giochi inediti: Pac-man, Drag Race, Galaxians, Bombardiere.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **1 K**

PUZZLE

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Memoria, spirito di osservazione ed abbondante pazienza sono indispensabili per questo gioco con 6 opzioni: le prime quattro per la scelta di disegni già in memoria, la quinta per la creazione e la successiva soluzione di un proprio disegno e l'ultima per proseguire un gioco in cui si è già avviati verso la soluzione.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

BUG BYTE SOFTWARE

MAZOGS

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 24.000

Elevata grafica e velocità di esecuzione per questa intricata avventura. 3 livelli a disposizione ed istruzioni complete all'interno del programma.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **16 K**

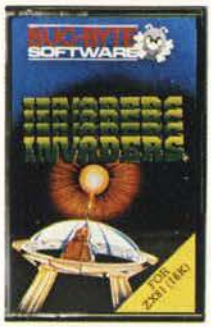
DICTATOR

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 24.000

Ritimba è una tipica banana republic centroamericana la cui economia è perennemente dissestata ed il cui popolo è solitamente scostante ed imprevedibile. Tu ne sei il governatore e dovrai mantenere il potere prevenendo attentati e sommosse popolari grazie ai resoconti dei servizi segreti.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **16 K**



INVADERS

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 12.000

Una versione in linguaggio macchina del notissimo gioco da bar: riparatevi dalle bombe aliene al di sotto delle barriere. 10 livelli di difficoltà.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

THE DAMSEL AND THE BEAST

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 17.000

Brancolando nell'oscurità ed affrontando innumerevoli pericoli sei alla ricerca del palazzo del mostro che ha rapito la tua fanciulla. Tre i livelli di difficoltà, per principianti, esperti e suicidi.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

STAR TREK

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 12.000

Se in viaggio attraverso la galassia alla ricerca di Klingons con la tua astronave fotonica. Un raggio lungo ed uno corto ti aiuteranno a scandagliare, una base spaziale ti rifornirà di carburante e commenti indicativi valuteranno la tua prestazione.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

HES

GULPER

Hes

Prezzo al pubblico L. 28.000

15 selezioni di area-gioco, 9 livelli di difficoltà e 9 velocità rendono completo questo gioco di caccia, catture ed evasioni.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

REVERSI 1000

Hes

Prezzo al pubblico L. 28.000

Una forma molto sofisticata e ricca di opzioni del notissimo gioco del diciannovesimo secolo Othello.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SABOTAGE

Hes

Prezzo al pubblico L. 28.000

Un'intricata avventura riservata ai giocatori esperti e dai riflessi più che pronti.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SOFTWARE PER SINCLAIR ZX SPECTRUM

SINCLAIR

GAMES 1

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 17.000

Martian knock-out: con una limitata dotazione di munizioni dovete distruggere l'armata extraterrestre che assale la vostra astronave. *Race track:* alla guida di una veloce autovettura dovete badare a non toccare i cigli della strada. *Labyrinth:* per raggiungere il ricco ed ambitissimo tesoro dovrete penetrare a fondo il labirinto ed evitare le guardie di protezione. *Skittles:* abbattete quanti più birilli con il minor numero di tiri possibile.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

GAMES 2

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 17.000

Galactic invasion: respingete l'attacco della flotta nemica al vostro cargo spaziale. *Drop a brick:* tirando le palline distruggete implacabilmente il muro che vi fronteggia. *Silhouette color doodle:* spostando il cursore ed utilizzando la vostra fantasia potete tracciare piccoli disegni a colori. *Train race:* una trascinante corsa di treni.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

GAMES 3

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 17.000

Mind the meteors: la tua missione è attraversare ad altissima velocità una fitta cortina di meteore. *Daylight robbery:* riuscirai a trafugare un milione di dollari dai sotterranei di una banca? *Battleships:* una nuova avventura spaziale. *Invisible invaders:* un alieno proveniente dalla Via Lattea vi blocca il cammino; avete a disposizione un certo numero di mosse per catturarlo e distruggerlo.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

GAMES 4

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 17.000

Docking the space ship: la vostra astronave di ritorno alla base dispone di uno spazio molto esiguo per l'atterraggio. *Jorney into danger:* all'interno del labirinto potete incontrare un ricco tesoro ma anche mostri terribili. *Invasion from Jupiter:* siete un potente invasore provvisto di un'arma efficacissima nell'abbattere i guardiani. *The great escape:* una grande fuga dal mostro attraverso le porti invisibili.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

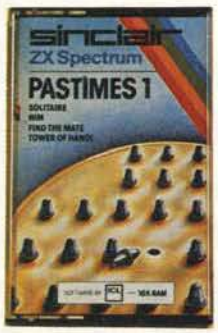
GAMES 5

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 17.000

Star trail: siete il comandante di una flotta spaziale incaricato di liberare la galassia dalle minacce di invasione dei Klingon e dei Romulen.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K



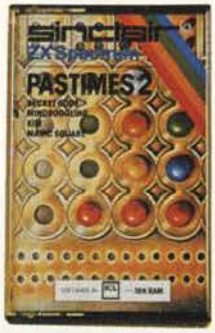
PASTIMES 1

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 17.000

Solitaire: tentate di mangiare tutte e 44 le pedine tranne una, che deve rimanere al centro della scacchiera. *Nim:* a turno con il computer smembrate una pila di oggetti; chi resta con l'ultimo perde. *Find the mate:* indovinate le carte identiche in mezzo alla serie che compare sul teleschermo. *Tower of Hanoi:* questa torre deve essere smontata e ricostruita mantenendo lo stesso ordine dei pezzi.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base



PASTIMES 2

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 17.000

Secret code: come nel gioco Master Mind dovrete indovinare un numero aiutandovi con le indicazioni fornite dal computer. *Mind bogglin:* bisogna comporre una parola nel minor tempo possibile utilizzando le lettere che appaiono sullo schermo. *Kim:* in cosa differiscono le due serie di caratteri visualizzate alternativamente dal computer? *Magic square:* usando lo spazio vuoto per spostarli, riordinare le sequenze dei quindici quadratini.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SPACE RAIDERS

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 17.000

Difendi il tuo pianeta dai predatori spaziali sparando dalla tua base mobile alle ondate di invasori che successivamente ti si presenteranno davanti.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

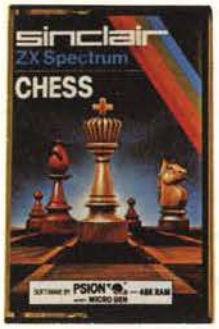
PLANETOIDS

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 17.000

A bordo della tua navicella devi colpire e distruggere tutte le meteore che ti circondano. Sul lato B è contenuto Missile, un gioco di mira e di strategia.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K



CHESS

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 30.000

Dieci livelli di difficoltà e numerose opzioni offerte in questo gioco degli scacchi; cambiamento di livello durante la partita, salvataggio di una posizione su cassetta, riproduzione su una stampante e possibilità di farsi suggerire dal computer in caso di posizione particolarmente delicata.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

FLIGHT SIMULATION

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 30.000

Questo programma simula il pilotaggio, il movimento e la navigazione di un aeroplano in tempo reale. La strumentazione disponibile riporta tutti i parametri indispensabili per il volo e la vista tridimensionale rende tutto molto realistico. Prestate attenzione anche alle bizze del vento durante la fase di atterraggio: potreste farvi del male!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

HUNGRY HORACE

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 24.000

Il delizioso Horace si diverte questa volta a giocare al gatto ed al topo con la guardia del parco. Potrete sottrargli la colazione, mangiare i fiori e creare il panico nel parco facendo suonare l'allarme.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

ADVENTURE A: Planet of death

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 24.000

Siete sperduti su un pianeta alieno e la vostra astronave è stata catturata dal nemico; dovete assolutamente riappropriarvene per poter nuovamente far rotta verso casa evitando però le numerose insidie che vi ostacoleranno il cammino.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

ADVENTURE B: Inca course

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 24.000

Siete alla ricerca dell'inestimabile tesoro degli Inca disperso da tempo nell'intricata foresta sud-americana. Completerete la vostra missione uscendo sani e salvi con il malloppo dalla giungla; il gioco è molto lungo, ma voi potrete riprodurre la posizione sulla cassetta per poi continuare la partita in un secondo tempo.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

ADVENTURE C: The ship of doom

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 24.000

Caduti nel campo gravitazionale della stazione spaziale con la vostra astronave, rischiate di essere risucchiati al suo interno, dove esseri umanoidi sono alla ricerca di cavie per i loro esperimenti scientifici. Evitate questa terribile fine facendo ricorso a tutte le vostre risorse ed utilizzando il vostro cervello, finché ne siete ancora dotati.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

ADVENTURE D: Espionage island

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 24.000

Il vostro intrepido agente segreto è in missione su un'isola deserta dell'Atlantico meridionale, dove è stato costretto ad un atterraggio di fortuna a causa del fuoco nemico. Questa avventura potrebbe coinvolgervi per ore, ma avete la possibilità di memorizzare la situazione provvisoria, per poterla poi riprendere in un secondo tempo.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

EMBASSY ASSAULT

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 18.000

Aiutate l'agente segreto ad impadronirsi dei segreti custoditi nella cassaforte dell'ambasciata di un paese nemico.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

HORACE GOES SKIING

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 24.000

Horace è alle prese con una discesa lungo il tracciato di uno slalom molto impegnativo e ricco di ostacoli naturali come cunette, buche ed alberi. Ma prima dovrà attraversare una strada affollatissima per raggiungere il deposito dove sono custoditi gli sci.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

HORACE AND THE SPIDERS

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 24.000

Stavolta Horace sta lottando contro famelici ragni velenosi. Il gioco si articola in tre parti di difficoltà crescente e sempre più entusiasmanti: nelle prime due Horace può solo fuggire difendendosi con le dosi di siero che ha con sé, nella terza invece deve aggredirli ed ucciderli quando cadono nell'agguato. Un gioco multischermo con grafica ad alta risoluzione.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

THE HOBBIT

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 50.000

L'avventura proposta in questo programma si ispira al famoso romanzo "The Hobbit" di J.R.R. Tolkien; nella confezione viene fornito il romanzo in questione per chi volesse saperne di più a proposito.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

BACKGAMMON

Sinclair

Prezzo al pubblico L. 24.000

Per questo famoso gioco grafica a colori, quattro livelli di difficoltà e tutte le regole standard rispettate.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

REVERSI

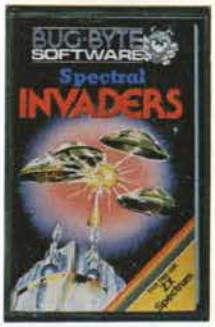
Sinclair

Prezzo al pubblico L. 30.000

Nove livelli di difficoltà per questo famoso gioco del secolo scorso meglio conosciuto come Othello. Abilità e strategia sono qualità indispensabili per riuscire con successo in questo gioco.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

BUG BYTE SOFTWARE



SPECTRAL INVADERS

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 12.000

Possibilità di giocare in 1 o 2 persone in questa versione del famosissimo gioco Arcade.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SPECTRES

Bug byte software

Prezzo al pubblico L. 24.000

L'esperto elettricista Eddie è alla ricerca di spaventosi fantasmi con il suo generatore di luce segreto.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

REBIT COMPUTER

DIVERTIMEDIA 1

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Torre di Hanoi: la torre deve essere smontata e ricostruita in un'altra posizione mantenendo l'esatto ordine dei pezzi. *Codice segreto:* come nel gioco Master Mind indovinate il numero segreto aiutandovi con le segnalazioni del computer. *Attacco dal mare:* una battaglia spaziale avvincente ed entusiasmante. *La ragnatela:* il ragno fugge attraverso i buchi invisibili della sua ragnatela.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

DIVERTIMEDIA 2

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Indovina: riconoscete le carte uguali nella serie che compare sullo schermo. *Bowling:* con il minor numero di tiri dovete abbattere il maggior numero di birilli. *Gara di corsa:* velocissima gara tra locomotive. *Guida veloce:* conducete la vostra velocissima auto fino alla fine di questo percorso.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

DIVERTIMEDIA 3

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Fiammiferi: smontate in gara contro il computer una pila di oggetti, perde chi resta con l'ultimo. *Quadrato magico:* riordinare la sequenza dei quadratini utilizzando lo spazio vuoto per spostarsi. *Driver:* guidando la vostra automobile badate a non toccare il ciglio della strada. *Caccia al tesoro:* all'interno del labirinto si trova un ricco tesoro. Prendetelo!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

DIVERTIMEDIA 4

Revit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Test: in che cosa differiscono le due sequenze di caratteri alternativamente visualizzati dal computer? *Allunaggio:* il poco spazio a disposizione per l'atterraggio creerà non pochi problemi alla vostra astronave che sta tornando alla base.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

DIVERTIMEDIA 5

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Disegnare con lo Spectrum: potete disegnare a colori semplicemente spostando il cursore. *Parole:* con le lettere presenti sullo schermo bisogna formare una parola nel minor tempo possibile. *La fortezza:* in una munitissima camera blindata, difesa da belve feroci, si cela un tesoro: impadronitevene! *Simone:* ricorda la sequenza delle lettere nell'ordine esatto in cui appaiono.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

DIVERTIMEDIA 6

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Il muro: respingendo delle palline distruggete il muro che vi sta di fronte. *La grande rapina:* tenta di rubare i sacchi di denaro custoditi in una camera blindata di una banca senza farti catturare dal guardiano. *L'artigliere 2:* cerca di colpire il maggior numero di bersagli. *Attacco dallo spazio:* respingi con il

laser un nuovo assalto extraterrestre alla Terra.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

DIVERTIMEDIA 7

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Battaglia sottomarina: siete un comandante navale con l'obiettivo di eliminare dalla vostra zona ogni unità nemica.

TIPO DI GIOCO
Guerra
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

DEFENDER

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 20.000

Ogni particolarità e caratteristica del gioco da bar Defender è stata riprodotta in Space Orbit. Grafica a colori, vari effetti sonori, 4 direzioni di volo, acceleratore, radar, iperspazio, vari tipi di alieni, ripetizione dello sparo, bombe atomiche, ecc.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SPETTRI

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 20.000

Una nuova versione del famosissimo Pac-man con grafica in alta risoluzione a colori, record e diverse strutture di labirinto.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

ASTEROIDI

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 20.000

Un altro degli Arcade più famosi a disposizione in casa vostra: 3 tipi di asteroidi, 2 tipi di oggetti volanti, navicella bonus, 2 direzioni di rotazione, acceleratore, moto inerziale, ripetizione sparo ecc. Il gioco è in alta risoluzione con grafica a colori, effetti, memorizzazione record con iniziali dei giocatori, gioco dimostrativo continuo e sintesi vocale.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

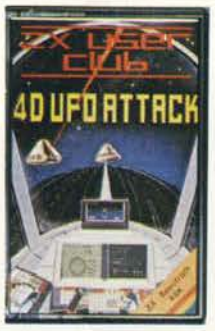
INTRUDERS

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 20.000

Il gioco degli invasori spaziali riveduto e corretto; Space Intruders vi offre: 4 diversi alieni, navicelle, un super alieno, la base bonus, 2 direzioni di movimento, ripetizione sparo ed altri optionals.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K



4D UFO ATTACK

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 30.000

La vostra missione è di abbattere tutte le astronavi extraterrestri per poi attraversare un buco nero e passare in un settore di un anno antecedente. Solo raggiungendo l'anno zero si porterà a termine la missione: distruggere il pianeta madre degli alieni. La grafica a colori tridimensionale vi fa sentire calati nella cabina di pilotaggio, provvisti di un computer di bordo, di un radar e di un segnalatore dei danni. Avete anche la possibilità di bloccare la missione e di registrare il miglior punteggio precedentemente realizzato.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

SUPER BALL

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 20.000

Una nuova edizione del gioco del muro: dopo avere aperto un varco nel muro di mattoni a destra od a sinistra, entreranno in gioco più palline.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

CENTIPEDE

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 20.000

Ostacolati da un terribile millepiedi e da un ragno, dovete difendervi uccidendo quanti più animali possibili, ricordando però che il millepiedi continuerà a discendere verso di voi anche se diviso in due parti.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

LABIRINTO 3D

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 20.000

Nell'uscire da questo labirinto a 3 dimensioni siete facilitati dall'aver visto, per breve tempo all'inizio della partita, la mappa che mostra la via di uscita. Attenzione però! Più piccolo sarà il labirinto prescelto, minore il tempo a disposizione per visionare la mappa.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

ASTROMAGIC

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Tenta di far decollare la tua astronave raccogliendo tutto il carburante e vincendo la forza di gravità che ti trascina a terra; attenzione ai soliti mostri spaziali!

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SPRAY

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Utilizza lo spray rosso contro i pidocchi e quello azzurro contro i vermi che tentano di divorare il fiore. Attenzione, fai in fretta a prendere le vitamine!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

VAMPIRI

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

L'unico modo per far fuggire i vampiri che si aggirano sullo schermo è quello di mostrar loro una croce, di cui hanno gran terrore. Attenzione a non intrappolarsi!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

AIR FIRE

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Colpisci il tuo avversario che si aggira nei meandri di una caverna, badando però a non toccarne le pareti.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

TRIAL

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Gli appassionati delle gare motociclistiche di trial potranno divertirsi tentando di portare a termine il percorso con il minor numero di penalità.

TIPO DI GIOCO
Sport
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

AUTOLABIRINTO

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Guida la tua vettura all'interno del labirinto, tenendo costantemente sotto controllo sul radar la posizione delle auto che ti inseguono.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

GOLF

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Una bella partita di golf su di un campo perfettamente curato.

TIPO DI GIOCO **Sport**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

PHONEX

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Cacciate le squadre di aquile che spuntano da tutte le parti e che si lanciano decisamente contro di voi; ma potreste anche avere la peggio!

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

CHAINUMBER

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 12.000

Sul video appaiono tanti numeri in ordine sparso: il gioco consiste nel ricollegare tutti i numeri senza sbagliarne l'ordine.

TIPO DI GIOCO **Strategia**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

LABIRINTO 3D

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Sappiatevi orientare all'interno di questo labirinto; di tanto in tanto potrete comunque consultare la mappa.

TIPO DI GIOCO **Labirinto**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

ROAD RIVER

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 12.000

Attendete sul ciglio della strada il momento più opportuno per attraversare: quando lo fate, però, state ben attenti a non venire investiti!

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

3D INVASION

Rebit computer

Prezzo al pubblico L. 15.000

Una battaglia simulata diventa ancora più realistica quando è tridimensionale.

TIPO DI GIOCO **Guerra**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

ARCADE

RAIDER OF CURSED MINE

Arcade

Prezzo al pubblico L. 15.000

Un cercatore di diamanti si è calato in una miniera profondissima ed insidiosa, dove dovrà evitare con l'aiuto degli ascensori tutti i terribili esseri che cercheranno di impedirgli di raggiungere le pietre preziose.

TIPO DI GIOCO **Avventura**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **48 K**

GRID-RUN AND PONTOON

Arcade

Prezzo al pubblico L. 15.000

Grid-run: sei inseguito all'interno di un labirinto da un'auto androide: cerca di sfuggirle il più a lungo possibile. *Pontoon:* alta risoluzione grafica per il famoso gioco del black-jack.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **48 K**

LLAMASOFT

HEADBANGER

Llamasoft

Prezzo al pubblico L. 15.000

Cercate di accumulare un buon bottino di punti senza venire colpiti dall'incessante pioggia di martelli.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **48 K**

BOMBER

Llamasoft

Prezzo al pubblico L. 10.000

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

SUPERDEFLEX

Llamasoft

Prezzo al pubblico L. 15.000

Fate rimbalzare Sid l'alieno attraverso lo schermo facendogli evitare il robot guardiano ed i raggi laser e tentando di centrare alcuni bersagli.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **48 K**

POSTERN

SNAKE PIT

Postern

Prezzo al pubblico L. 24.000

Immagina di trovarti in una buca infestata da serpi velenose; i serpenti e le loro uova devono essere distrutte prima che i serpenti mangino il Gobbler, che a sua volta deve mangiare l'ultimo uovo rimasto prima del serpente. Più uova divori e più pericolosamente le serpi ti attaccano. Mangiati tutti i serpenti il gioco ricomincia daccapo, ancora più veloce.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

SIEGE

Postern

Prezzo al pubblico L. 24.000

Dagli spalti del tuo castello ti difendi con delle pietre dall'assalto di singolari creature. Ogni volta che li colpisci aumenta il loro ardore e la loro abilità nello scalare la muraglia. Fino a quando riuscirai a resistere?

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

SHADOWFAX

Postern

Prezzo al pubblico L. 24.000

Conduci il predatore nero dal tocco letale nel micidiale duello. Shadowfax sfida i terribili cavalieri di Souron: quante saette riuscirà a distruggere?

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

DK'TRONICS

3D TANX

Dk'tronics

Prezzo al pubblico L. 15.000

Devi difendere un ponte dai tentativi di attraversamento da parte dei carri armati nemici: bombardali con i tuoi cannoni! Tre dimensioni ed effetti sonori realistici.

TIPO DI GIOCO **Guerra**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **16 K**

INVADERS

Dk'tronics

Prezzo al pubblico L. 15.000

Il classico gioco arcade con tutte le caratteristiche comprendenti velocità, crollo delle fortezze e, naturalmente, colore e sonoro.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

JAWZ

Dk'tronics

Prezzo al pubblico L. 15.000

Un feroce pescecane infesta le acque dell'oceano: rendile più sicure eliminando lo squalo con il raggio laser ed evitando il contatto con le irritanti meduse.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

ROAD TOAD

Dk'tronics

Prezzo al pubblico L. 15.000

Siete alla guida di Toady, un personaggio che deve condurre a termine un tortuosissimo percorso tra stregoni, serpenti, folletti e tartarughe che nuotano e si tuffano.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

SPAWN OF EVIL

Dk'tronics

Prezzo al pubblico L. 15.000

Occorrono freddezza, prontezza di riflessi e rapidità per respingere i complessi e multiformi assalti degli alieni in questo gioco molto impegnativo.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

FRUIT MACHINE

Dk'tronics

Prezzo al pubblico L. 15.000

La classica macchinetta mangia-soldi con grafica adeguata.

TIPO DI GIOCO
Azzardo
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

DICTATOR

Dk'tronics

Prezzo al pubblico L. 15.000

Governando una nazione immaginaria devi imparare a gestire il potere militare, economico, giudiziario. Il tuo successo dipende dall'efficacia delle tue scelte e delle tue politiche, e dalla popolarità di cui riuscirai a godere presso la popolazione.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

METEOROIDS

Dk'tronics

Prezzo al pubblico L. 15.000

Tre differenti tipi di meteoriti progressivamente aumentano e diminuiscono di frequenza; le meteoriti si dividono dapprima in molti frammenti, e poi ancora in minutissimi schizzi.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

GOLD MINE

Dk'tronics

Prezzo al pubblico L. 15.000

Che cosa riserva per te la misteriosa miniera aurifera in cui ti sei calato? Forse una frana di macigni? Od infiltrazioni d'acqua, con conseguente pericolo di annegamento? O magari l'oro e la ricchezza?

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

CENTIPEDE

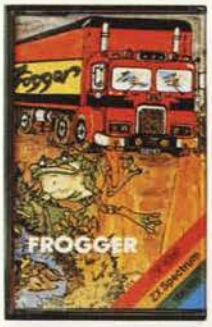
Dk'tronics

Prezzo al pubblico L. 15.000

Più il centipede si allunga e maggiore diventa la minaccia per il ragno. Il centipede si separa in più parti quando viene colpito, dirigendosi così verso più direzioni.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

RABBIT



FROGGER

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Conduci al sicuro un saltellante ranocchio facendogli attraversare tutte le corsie di un'autostrada affollatissima di veicoli.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

QUACKERS

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Sei in un Luna Park: girando tra i diversi baracconi potrai divertiti sparando ad anatre, conigli e palloncini; dovrai mantenere in superficie la tartaruga per vincere in premio il classico orsacchiotto di pelouche.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

PHANTASIA

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Insidiosissimi alieni dai poteri molteplici e tempeste cosmiche devastanti disturbano il viaggio spaziale della tua astronave. 200 livelli di gioco disponibili.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

ESCAPE

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Un avventura ispirata al film Tron: il tuo computer è impazzito e ti ha demolecolato. Devi fuggire attraverso nove livelli di gioco per sopravvivere. Purtroppo il Master Control Program già conosce il tuo obiettivo, e cercherà di distruggerti.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

CENTROPODS

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Sei in un bel pasticcio: nel bel mezzo del sistema planetario nemico la tua astronave ha un'avaria. Naturalmente i tuoi avversari tentano di approfittarne utilizzando i loro micidiali ordigni: torpedini perforanti, missili teleguidati e bombe incollanti. Tu possiedi una sola mitragliatrice: coraggio!

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

RACE FUN

Rabbit

Prezzo al pubblico L. 15.000

Se ti senti un asso del volante dimostralo su questo percorso impegnativo, dove dovrai misurarti con avversari veloci ed abilissimi.

TIPO DI GIOCO
Guida
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

SOFTEK

REPULSAR

Softek

Prezzo al pubblico L. 15.000

Un nuovo attacco spaziale: per salvare il pianeta questa volta hai in dotazione nel tuo arsenale missili di precisione superiore.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

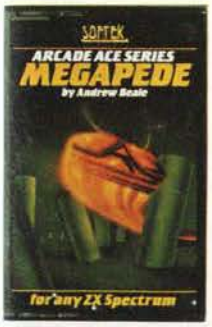
ROBON

Softek

Prezzo al pubblico L. 15.000

Nessuna forma di vita era stata segnalata sulla superficie del pianeta Zeton; eppure, percorrendo un mortale labirinto dalle pareti elettrificate, avrai la sgradita sorpresa di venire assalito dal terribile Robon: difenditi con la tua arma a raggi laser.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base



MEGAPEDE

Softek

Prezzo al pubblico L. 15.000

Megapede avanza distruggendo qualunque cosa incontri sul suo cammino; spararagli addosso non è una soluzione definitiva, perché il suo corpo, anche se spezzato in più parti, continua ad avanzare. Attenzione anche al ragno Sid, a Scorp ed alle sue indistruttibili pulci, fedelissimi alleati del Megapede. Una sfida che potrete condurre attraverso nove livelli di abilità.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

JOUST

Softek

Prezzo al pubblico L. 15.000

Nascoste nelle pieghe del tempo sonnecchiano i racconti dei Signori delle Tenebre e delle loro battaglie con gli Eldron, ma ora diventano realtà! Tu sei il Cavaliere del Bene, l'ultimo baluardo, il saggio delle vecchie leggende, l'estrema salvezza dell'uomo: giostra insieme ai Signori delle Tenebre sulle loro poiane. Si possono memorizzare i 10 migliori risultati.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

MONSTERS IN HELL

Softek

Prezzo al pubblico L. 15.000

Intrappolato in un posto infernale in un intricato groviglio di scale e piattaforme sei furiosamente inseguito da mostri, demoni e scheletri. Il monaco pazzo ha scatenato contro di te i suoi mostri assetati di sangue, ma tu con il tuo martello magico li fai cadere tutti ai tuoi piedi. Ma egli non s'arrende e fa sorgere dalle tombe spettri, demoni rossi ed anche clonazioni di sé stesso! Ogni mostro ti sembrerà sempre più difficile da sconfiggere, ma con un pizzico di abilità riuscirai a distruggerli quasi tutti, quando improvvisamente...

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

FIRE BIRDS

Softek

Prezzo al pubblico L. 10.000

Durante gli ultimi giorni dell'era Zolastra le forze demoniache dei Devron deteneva-no il massimo potere nell'universo. Per eliminare definitivamente la razza umana, inviarono i Fire Birds, affiancati da altri bombardieri bianchi. Basteranno a salvarti ed a lanciare una controffensiva i tuoi sistemi di levitazione ed il laser.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

METEOROIDS

Softek

Prezzo al pubblico L. 10.000

La tua astronave è in una brutta situazione: comete tridimensionali ed asteroidi di diversa rapidità rischiano di abbatterla. Salvati azionando lo schermo protettivo o lanciandoti nell'iperspazio.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

SPECTRAL RAIDERS

Softek

Prezzo al pubblico L. 10.000

Ulteriore variazione sul classicissimo tema di Space Invaders, con effetti sonori originali, 6 livelli di gioco, memorizzazione del miglior punteggio.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

CP SOFTWARE

SUPERCHESS II

CP software

Prezzo al pubblico L. 24.000

7 livelli di gioco, possibilità di set-up delle posizioni per lo studio dei problemi scacchistici o per riprendere una partita sospesa; suggerimento della mossa migliore, selezione dei colori dello schermo. Potete persino far giocare il calcolatore contro se stesso. Viene mantenuta la traccia delle mosse effettuate; il programma gioca una grande varietà di aperture standard: Difesa Siciliana, Spagnola, Francese, ecc.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

16 K SUPERCHESS

CP software

Prezzo al pubblico L. 20.000

Tre livelli di gioco, disposizione dei pezzi e modifica dei colori, più tutte le aperture di gioco standard memorizzate.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K - 48 K

ZX DRAUGHTS

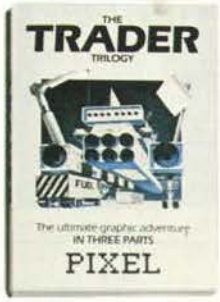
CP software

Prezzo al pubblico L. 17.000

Una strategia elaborata e 10 livelli di gioco, per chi voglia imparare o per chi già conosce ogni segreto del gioco della Dama. Il tempo di risposta per ogni mossa va da un minimo di un secondo circa, fino ad un massimo di 14 minuti.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
48 K

QUICKSILVA



TRADER

Quicksilva

Prezzo al pubblico L. 28.000

Sei un commerciante siderale alle prese con clienti dalle richieste molto bizzarre. Riuscirai a sopravvivere per raccontare le tue avventure? Nella prima parte del gioco dovrai tentare di stringere accordi commerciali con gli strani abitanti del pianeta Psi. Nella seconda sarai un venditore porta a porta che deve visitare tutte le lune di Meridian; se fallirai verrai esiliato negli spazi infernali di Deltan. Nell'ultima parte di questa avventura ti ritroverai venditore di cibo sintetico, spezie rinvigorenti, quasi petrolio ed oro.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

METEOR STORM

Quicksilva

Prezzo al pubblico L. 15.000

Ritornando verso la base spaziale vieni avvisato dal tuo sistema automatico di protezione di essere in prossimità di un ammasso di meteore. Difenditi sparando senza tregua ed innalzando schermi protettivi; attenzione agli UFO che ti orbitano attorno...

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
16 K

MINED OUT

Quicksilva

Prezzo al pubblico L. 15.000

Il verme Bill deve sopravvivere evitando le insidie di insetti velenosi, mine e posamine; fortunatamente lungo il percorso si imbatterà nelle damigelle clonate, sue alleate. Nove livelli di campi minati e ripetizione dell'azione.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **48 K**

SPACE INTRUDERS

Quicksilva

Prezzo al pubblico L. 15.000

Le grandi porte spaziali di Falnon sono crollate ed i criminali spaziali scendono implacabilmente; protetto dai fortini in cemento tu devi sparare con il laser per abbattere gli incalzanti nemici.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **16 K**

TIME GATE

Quicksilva

Prezzo al pubblico L. 20.000

Un'avventura attraverso il tempo e lo spazio sulla tua astronave Void Runner I, dotata di sofisticati sistemi di intercettazione e di missili letali estremamente precisi. Dalla tua postazione di comando godrai di una veduta tridimensionale dell'ambiente circostante.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **48 K**

THE CHESS PLAYER

Quicksilva

Prezzo al pubblico L. 20.000

Sfida e tenta di sconfiggere questo singolarissimo scacchista stellare in grado di giocare con sei livelli di abilità.

TIPO DI GIOCO **Strategia**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **48 K**

ASTRO BLASTER

Quicksilva

Prezzo al pubblico L. 15.000

Innumerevoli creature con unità metalliche inchiodate ai loro teschi e con mostruose ali convergono su di te con incredibile precisione. Le ondate di attacco sono cinque, ognuna con tre fasi.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **16-48 K**

FRENZY

Quicksilva

Prezzo al pubblico L. 15.000

Girando l'angolo ti ritrovi in una stanza piena di mostri, che fai esplodere in mille frammenti di metallo facendo fuoco con la mitragliatrice mentre attraversi la stanza di gran carriera.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **16 K**

MIKRO-GEN

SORCERER'S CASTLE

Mikro-gen

Prezzo al pubblico L. 17.000

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

THE BLACK HOLE

Mikro-gen

Prezzo al pubblico L. 17.000

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

INHERITANCE

Mikro-gen

Prezzo al pubblico L. 20.000

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

MINES OF SATURN

Mikro-gen

Prezzo al pubblico L. 17.000

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

SCRAMBLE

Mikro-gen

Prezzo al pubblico L. 17.000

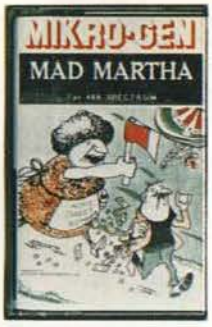
TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

COSMIC RAIDERS

Mikro-gen

Prezzo al pubblico L. 17.000

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**



MAD MARTHA

Mikro-gen

Prezzo al pubblico L. 20.000

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

G.B. LTD

Mikro-gen

Prezzo al pubblico L. 20.000

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

SPACE ZOMBIES

Mikro-gen

Prezzo al pubblico L. 17.000

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

PANIC

Mikro-gen

Prezzo al pubblico L. 17.000

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

GALAKZIONS

Mikro-gen

Prezzo al pubblico L. 17.000

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

GNASHER

Mikro-gen

Prezzo al pubblico L. 15.000

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

OCP

CHESS "THE TURK"

OCP

Prezzo al pubblico L. 28.000

Questo gioco computerizzato degli scacchi propone 6 livelli di difficoltà, dimostrazione di gioco, semplici routine per la stampa della scacchiera, orologio per il calcolo della durata delle mosse, 2 modi di gioco, memorizzazione di una partita incompleta e possibilità di ricevere suggerimenti da parte del computer.

TIPO DI GIOCO **Strategia**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **48 K**

PROTEK

AIRLINER

Protek

Prezzo al pubblico L. 20.000

A bordo di un aereo devi decollare od atterrare dall'aeroporto di Edinburgo; hai a disposizione tutta la strumentazione necessaria e puoi godere della completa veduta del paesaggio circostante e della pista.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

VENTURE

Protek

Prezzo al pubblico L. 15.000

7 giochi per soddisfare i desideri di chi ama il gioco d'azzardo: hai la possibilità di guadagnarti la ricchezza o di perdere tutto scommettendo su ciò che il programma ti propone.

TIPO DI GIOCO **Azzardo**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

SPECTRAPEDE

Protek

Prezzo al pubblico L. 20.000

Ti sei perduto nella foresta dove vieni circondato da tutti i tuoi nemici: tarantole, lumache velenose, scorpioni, vermi striscianti e cimici fastidiose.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

ROADRUNNER

Protek

Prezzo al pubblico L. 20.000

Riuscirai col tuo bolide a sfuggire i mostri che tenteranno di fermarti ed a trovare l'uscita dal labirinto in cui il tuo avversario ti ha rinchiuso? Tre livelli di difficoltà da affrontare.

TIPO DI GIOCO **Labirinto**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

SOFTWARE PER TEXAS TI 99

TEXAS INSTRUMENTS

DIVIDI O TI COLPISCE

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 69.000

Quattro carri armati avanzano verso le barriere di difesa dei vostri cannoni. Ciascuno di essi reca un problema di divisione. Le sole munizioni di cui disponete sono le risposte esatte ai problemi portati dai carri armati.

TIPO DI GIOCO **Educativo**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

ADVENTURE - The Count

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 25.000

TIPO DI GIOCO **Avventura**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

ADVENTURE - Pyramid of doom

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 25.000

TIPO DI GIOCO **Avventura**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

DRAGON MIX

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 69.000

Un drago veglia sulla città ma i nemici avanzano. Il drago sputafuoco può difendere la città solo nella misura in cui voi darete con rapidità le risposte ai problemi di moltiplicazione e di divisione che recano gli invasori.

TIPO DI GIOCO **Educativo**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

ADVENTURE - Strange Odissey

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 25.000

TIPO DI GIOCO **Avventura**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

ADVENTURE - Ghost Town

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 25.000

TIPO DI GIOCO **Avventura**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

L'ALLIGATORE

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 69.000

Bisogna nutrire alligatori affamati che però mangiano solo mele che recano le risposte esatte ai problemi di addizione e sottrazione che compaiono sulle loro pance.

TIPO DI GIOCO **Educativo**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

ADVENTURE - Mistery Fun House

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 25.000

TIPO DI GIOCO **Avventura**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

ADVENTURE - Savage Island I e III

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 25.000

TIPO DI GIOCO **Avventura**
SUPPORTO **Cassetta**
MEMORIA **Base**

SIMULAZIONE DI MERCATO

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 25.000

Un programma di simulazione che mette di fronte due concorrenti in affari. Decidete quanta pubblicità fare, quante unità volete produrre ecc. e state a vedere i risultati. Scioperi e mutamenti della scena economica rendono

questo gioco educativo ancor più realistico.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

BLASTO

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 39.000

Un carro armato o due, a seconda del numero di giocatori, entrano in lizza per far saltare un campo minato, evitando nel contempo i tiri dell'avversario. Una corsa velocissima contro il tempo allo scopo di colpire il maggior numero possibile di mine; attenti però a non colpire le mine se siete troppo vicini in quanto dovreste ricominciare da capo.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SOMMA O TI INVADE

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 69.000

È possibile fermare gli invasori extraterrestri solo con un cannone laser che neutralizza i nemici dando la risposta esatta a problemi di addizione sulla navicella extraterrestre.

TIPO DI GIOCO
Educativo
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

VIDEO GAMES I

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 39.000

Andate a caccia con il Pot-Shot, giocate al bigliardino con Pinball o intrappolate l'avversario con Doodle. Sono tre stimolanti giochi video che garantiscono ore di divertimento per tutta la famiglia.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

SOTTRAI O TI INVADE

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 69.000

Un robot difende il proprio territorio dalla "melma strisciante". È possibile distruggere le ondate di melma che recano problemi di sottrazione solo fornendo al robot la risposta esatta.

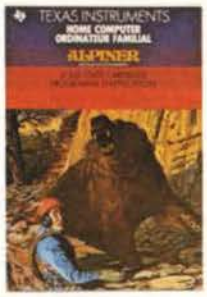
TIPO DI GIOCO
Educativo
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

ADVENTURE - Mission impossible

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 25.000

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base



ALPINER

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 69.000

Si tratta di un emozionante gioco di scalata e di abilità per uno o due giocatori. Si possono scalare sei montagne: Hood, Matterhorn, Kenya, Mc Kinley, Garmo ed Everest. Gli scalatori devono affrontare diversi animali tra cui leoni, orsi e puzzole nonché calamità naturali come frane, incendi boschivi e valanghe.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

BLACKJACK E POKER

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 39.000

Questi giochi di carte simulati dal computer vi consentono di puntare una somma che esiste solo nei vostri desideri. Fino ad un massimo di quattro giocatori, dai 10 anni in su.

TIPO DI GIOCO
Azzardo
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

AVENTURE - Golden Voyage

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 25.000

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

TUNNELS OF DOOM

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 69.000

Entrate in un mondo fantastico, combattete contro innumerevoli mostri, scoprite tesori e salvate il re. Comprende due giochi: Quest for the king e Pennies and Prizes.

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

ADVENTURE - Woodoo Castle

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 25.000

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

A-MAZE-ING

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 39.000

Opzioni diverse vi offrono una grande varietà di situazioni: da semplici dedali a situazioni di caccia al topo. Un totale di tredici opzioni con 5200 variazioni possibili.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

MIND CHALLENGERS

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 39.000

Questo programma comprende due giochi molto appassionanti: il primo sfida i giocatori a ripetere una sequenza di note (fino ad un massimo di 64). Il secondo è un gioco di decodificazione attraverso l'uso di forme e colori. A partire dall'età di 10 anni.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

CACCIA AL MOSTRO

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 39.000

Una caccia emozionante in un dedalo di caverne e di gallerie ritorte. Cercate la tana del mostro evitando i pericoli in agguato lungo il percorso. Soppesate e vagliate attentamente gli indizi per poter completare questa missione pericolosa.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

HANGMAN

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 39.000

Il giocatore cerca di scoprire la parola segreta. Ogni volta che sbaglia, il giocatore si avvicina maggiormente alla forca. Potete usare 200 parole preprogrammate in inglese oppure crearne 60 nuove.

TIPO DI GIOCO
Azzardo
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

HUSTLE

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 39.000

Indirizzate un oggetto a forma di serpe contro gli obiettivi cercando di evitare l'avversario, il bordo dello schermo... persino voi stessi! Questo gioco a ritmo incalzante per uno o due giocatori richiede prontezza di riflessi e coordinamento fra occhio e mano. Indicato dai 10 anni in su.

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

ADVENTURE - Adventureland

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 25.000

TIPO DI GIOCO
Avventura
SUPPORTO
Cassetta
MEMORIA
Base

CONNECT FOUR

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 39.000

Un impegnativo gioco di strategia verticale. I giocatori devono riuscire a collocare quattro contrassegni consecutivi in senso verticale, orizzontale o diagonale.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

MUNCH MAN

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 69.000

Manovrate il Munch Man attraverso un dedalo e cercate di raggiungere uno stimolatore prima di venire divorati dai quattro Hoonos che stanno incalzando il Munch Man. Segnate punti collegando i passaggi con una catena continua oppure catturando gli astuti Hoonos mentre il Munch Man si ricarica con 10 stimolatori.

TIPO DI GIOCO
Labirinto
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

PARSEC

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 69.000

Combattimenti contro tutta una serie di attacchi lanciati da navicelle extraterrestri, sostenuti da uno squadrone spaziale al vostro comando per difendere un avamposto lontano. Gioco spaziale molto rapido. Si raccomanda l'uso del Sintetizzatore vocale.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

CAR WARS

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 49.000

Se vi emozionano le corse automobilistiche, abbinate alla possibilità di battere l'avversario con astute manovre, il programma Guerre d'auto fa esattamente al caso vostro. Cimentate la vostra velocità ed abilità contro il computer mentre cercate di avanzare sulla pista senza cadere vittima di incidenti che farebbero saltare la vostra vettura fuori circuito. Gradi diversi di difficoltà vi permettono di aggiungere altre emozioni a questo gioco per una persona.

TIPO DI GIOCO
Guida
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

YAHTZEE

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 39.000

Appassionante gioco di dadi che unisce la strategia alla fortuna; per far punti è necessario ottenere certe combinazioni di numeri.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

TI INVADERS

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 39.000

In questo gioco il vostro mondo viene attaccato da numerose creature odiose provenienti dallo spazio. Dovete far affidamento sulla vostra agilità mentale e fisica per distruggere le creature multicolori con i missili a vostra disposizione.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

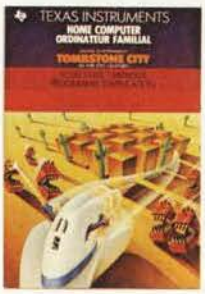
VIDEO CHESS

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 96.000

Un programma poderoso ma di facile uso che vi permette di seguire tutte le mosse, che vi è di aiuto quando ne avete bisogno e che può fungere da valente avversario. Potete scegliere il grado di difficoltà ed il computer può persino conservare una partita per rigiocarla in un secondo tempo.

TIPO DI GIOCO
Strategia
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base



TOMBSTONE CITY: 21st CENTURY

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 59.000

Vi trovate in una città fantasma del Far West nel XXI secolo, minacciato da un'orda di invasori morgs verdi. Voi e la vostra pattuglia di vigilanza dotata di carri coperti tipo West cercate di arrestare i morgs prima che infestino completamente la Terra. Gioco per una persona fra i più veloci, Tombstone City mette alla prova la vostra abilità strategica e la prontezza di riflessi.

TIPO DI GIOCO
Spaziale
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

ZERO ZAP

Texas Instruments

Prezzo al pubblico L. 39.000

Divertitevi nel tentativo di diventare maghi del flipper grazie a questo programma!

TIPO DI GIOCO
Azione
SUPPORTO
Cartuccia
MEMORIA
Base

MOLTIPLICA GLI UFO

Texas Instruments

Prezzo al pubblico
L. 69.000

Una pioggia di meteoriti minaccia una base interplanetaria. Per contribuire alla difesa della base bisogna utilizzare un cannone caricato con la risposta esatta ai problemi di moltiplicazione che reca ciascun meteorite.

TIPO DI GIOCO **Educativo**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

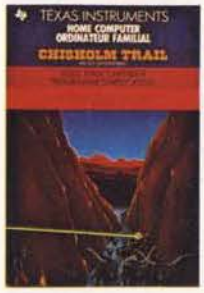
CALCIO

Texas Instruments

Prezzo al pubblico
L. 39.000

Versione del gioco del calcio con cinque giocatori per squadra. Include passaggi, tiri, intercettamenti, parate, cariche e molte altre tattiche del calcio. Potete persino avere un replay immediato di una rete, al rallentatore.

TIPO DI GIOCO **Sport**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**



CHISHOLM TRAIL

Texas Instruments

Prezzo al pubblico
L. 49.000

Gioco rapido che richiede di guidare un giovenco attraverso il labirinto sul video per poter uccidere quattro mostri in guisa di ferri da marchiatura ed un altro veramente speciale, in guisa da cowboy.

TIPO DI GIOCO **Azione**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

OTHELLO

Texas Instruments

Prezzo al pubblico
L. 69.000

Questo antico gioco di strategia impegna a fondo anche i giocatori più smaliziati; un impegnativo gioco da scacchiera che s'impara in pochi minuti ma richiede una vita per dominarlo. Indicato per gli strateghi di tutte le età.

TIPO DI GIOCO **Strategia**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

THE ATTACK

Texas Instruments

Prezzo al pubblico
L. 39.000

Vi attende il ruolo di capitano di un'astronave in una regione spaziale infestata da spore ed extraterrestri che vanno distrutti. Manovrate l'astronave per evitare gli extraterrestri e lanciate missili per annientare il nemico.

TIPO DI GIOCO **Spaziale**
SUPPORTO **Cartuccia**
MEMORIA **Base**

TUTTO A PREZZI INCREDIBILI!

sumus

SUMUS! IL PIÙ GRANDE ASSORTIMENTO DELLA TOSCANA DI PICCOLI COMPUTERS E VIDEO GIOCHI! VENITE A VISITARCI; SIAMO APERTI ANCHE IL SABATO

A FIRENZE, a tre minuti dal Duomo, IL PIÙ GRANDE ASSORTIMENTO DELLA TOSCANA DI HOME COMPUTERS E VIDEO GIOCHI! Troverete prodotti Intellevision , Atari, Hanimex, Activision, Imagic, Philips, VIC-20 e C-64 Commodore, Texas, Atom, Sinclair Spectrum, Multitech Microprofessor, Apple, Osborne, Orange, G5, Casio, Sharp, Seikosha, Honeywell, Strobe, ecc. ecc.. Libri delle migliori case editrici. Un vero bazar! (e potete provare tutte le apparecchiature che volete senza alcun impegno...).

SUMUS s.r.l. via S. Gallo 16/r - 50129 Firenze

Tel. 055/29.53.61 - tlx 57.10.34
sabato aperto - chiuso lunedì mattina

VE LO DICE SUPER SUMUS!

Donkey Kong: il gorilla dei barili pazzi.

CBS ELECTRONICS

Finalmente sui vostri schermi TV il gioco che fa furore: Donkey Kong, il terribile gorilla che tiene prigioniera la fidanzata di Mario sulla cima della sua fortezza d'acciaio. Fate correre Mario sulle travi, cercando di evitare i barili impazziti con cui il diabolico scimmione vuole fermarlo. Riuscirà Mario a salvare la fidanzata? CBS ELECTRONICS vi offre una scelta incredibile di grandi successi, originali americani, uno più fantastico dell'altro e tutti per tre sistemi: GORF® DONKEY KONG® WIZARD OF WOR® CARNIVAL®. Presto, buttatevi nel cuore del gioco.

IL GIOCO DIVENTA REALTÀ

DONKEY KONG® è un marchio depositato dalla NINTENDO of America Inc. © NINTENDO of America Inc. GORF® © 1981. Bally MIDWAY Mfg. Co. Tutti i diritti riservati. WIZARD OF WOR® © 1981. Bally MIDWAY Mfg Co. Tutti i diritti riservati © 1982 CBS Toys Divisione della CBS Inc. © CARNIVAL® è un marchio depositato della Sega Enterprises, Inc. © 1980 Sega Enterprises Inc. ATARI® e V.C.S.® sono marchi depositati della ATARI Inc. INTELLIVISION® è un marchio della MATTEL Inc.

giochi annunciati

ULTIMISSIME !!!ULTI

ULTIMISSIME !!!ULTIMISSIME

GOLIATH

ASTROWAR

Compatibilità
sistema Atari VCS

Venite improvvisamente attaccati da navi spaziali nemiche mentre siete in missione segreta su di un pianeta alleato. Bisogna distruggere gli asteroidi e non permettere che passi una sola astronave nemica. Ma il nemico può attaccarvi anche alle spalle: il vostro scudo di difesa può resistere solamente a sei colpi, dopodiché il campo elettronico protettivo si dissolverà.

IMAGIC

WING WAR

Compatibilità
sistema Atari VCS,
Intellivision e
Colecovision

Agita le tue ali e vola. Viaggia attraverso caverne, supera cascate e pericolosi ostacoli celesti. Impadronisciti delle uova del tuo dragone volante e portale nel tuo nascondiglio. Ma attento ai grifoni che ti circondano: sputa fuoco addosso a loro prima che ti piombino addosso. Ma se troverai fuoco, acqua e cristalli d'aria acquisterai i superpoteri che ti permetteranno di averla vinta.

FATHOM

Compatibilità
sistema Atari VCS,
Intellivision e
Colecovision

Sbatti le tue ali come un gabbiano e raggiungi la riva. Tocca le nubi e queste spariranno, ma attento ai perfidi merli ed ai vulcani che tenteranno di inghiottirti. Trova il tridente di Nettuno, vola nel mare e trasformati in delfino. Alghe e polipi ti soffocano. Puoi liberare la sirena prigioniera?

LASER GATES

Compatibilità
sistema Atari VCS

Distruggi i 4 calcolatori programmati per far saltare in aria l'universo. Guida la tua navicella attraverso lo spazio pieno di insidie. Sbarramenti laser si aprono e si chiudono mentre implacabili robot scaglieranno raggi mortali. Ce la farai a sopravvivere e a distruggere i computers?

MOONSWEEPER

Compatibilità
sistema Atari VCS,
Intellivision, Colecovision

I minatori sono intrappolati sulle lune di Giove. Un ricercatore spaziale degli USA si lancia in soccorso. Tutto intorno piovono meteoriti. Scegli una Luna e, se hai il coraggio, cerca di atterrare! Rintraccia i minatori e salvali.

QUICK - STEP

Compatibilità
sistema Atari VCS

Forza, affronta il tuo avversario per impadronirti dei coloratissimi tappeti, montaci sopra ed acquisteranno i tuoi colori. Attento però a non uscire dallo schermo, inganna il tuo avversario facendo avanzare lo scenario con movimenti sempre più rapidi.

SUBTERANEA

Compatibilità
sistema Atari VCS

Conquista gli antri tenebrosi, ma prima devi superare l'enorme mostro a guardia dell'entrata. Uccidi i guerrieri alati prima che ti attacchino. Una volta superato lo sbarramento tocca il cristallo magico e calati nelle tenebre dove incontrerai nemici sempre più frenetici, supera tunnels e complicati sbarramenti alla scoperta dei cristalli nascosti. Avrai il coraggio di addentrarti così in fondo?

CREATIVISION

OTHELLO

Compatibilità
sistema Creativision

Aguzza il tuo ingegno e la tua abilità in un gioco affascinante e sempre nuovo.

LOCOMOTIVE

Compatibilità
sistema Creativision

Esercitate la vostra abilità nei labirinti della grande fabbrica meccanica.

HELICOPTER RESCUE

Compatibilità
sistema Creativision

Al salvataggio dei naufraghi con tutta la vostra abilità ed astuzia.

BARBARIAN

Compatibilità
sistema Creativision

Vivi il fascino della storia e delle grandi battaglie sviluppando tutta la tua abilità strategica.

PHARAON'S CURSE

Compatibilità
sistema Creativision

Addentratevi nei misteri e nei pericoli terribili ed affascinanti dell'antico Egitto: i tesori dei Faraoni vi attendono.

PHILIPS

MOUSING CAT

Compatibilità
sistema Philips

In pratica il gioco è una sfida tra un topo che cerca di mangiare tutti i pezzi di formaggio che trova ed un gatto che vuole mangiare il topo. Per fare questo il gatto deve costruire velocemente una gabbia intorno al topo evitando che mangi il formaggio: infatti il topo più mangia il formaggio, e più cresce fino a diventare invulnerabile.

BACKGAMMON

Compatibilità
sistema Philips

Il gioco è molto facile da utilizzare, comunque la confezione è corredata da un completo e facile manuale che permette ai profani di imparare le regole del gioco.

TURTLES

Compatibilità
sistema Philips

Scopo del gioco è di aiutare quattro tartarughe che cercano di sollevare una tartaruga baby dalle grinfie di mortali scarabei. La storia si svolge all'interno di un albergo, e ad ogni nuovo piano che le tartarughe raggiungono le difficoltà aumentano.

TERRAHAWKS

Compatibilità
sistema Philips

Bisogna difendere la Terra e la base Terrahawk dagli attacchi di forze aliene comandate dal terribile Zelda. I nemici attaccano la base con dischi volanti in formazione usando armi che diventano sempre più micidiali man mano che il gioco progredisce; anche la velocità d'attacco degli alieni progredisce.

ISSIME !!! ULTIMISSIME !!!

NIGHTMARE

Compatibilità sistema Philips

Sei in una casa stregata: salendo ti imbatterai in tre fantasmi, uno per ogni piano; se vieni catturato, la partita si conclude. Non è certamente facile evitare questi spettri, specialmente perché rimangono invisibili mentre si avvicinano. In queste condizioni comunque non daranno fastidio, ma attenzione a quando riappariranno!

SUPER BEE

Compatibilità sistema Philips

L'avventura di un'ape che vola da fiore a fiore alla ricerca di nutrimento. Si forma un labirinto, che rende le cose ancora più difficili per l'ape, finché appare un grande ragno malvagio...

LOONY BALLOON

Compatibilità sistema Philips

Immaginate i grattacapi di un povero bambino con un palloncino colorato, che trascina con sé ovunque alla Fiera; poi ci si mette anche il vento a creare problemi!

NEUTRON STAR

Compatibilità sistema Philips

Sei il pilota di una speciale nave spaziale da trasporto e sei incaricato di distruggere tutti i frammenti planetari che minacciano la colonia spaziale terrestre.

KILLER BEES

Compatibilità sistema Philips

Il giocatore utilizza uno sciame di api bianche per pungere e successivamente cancellare una banda di avversari. Questi tuttavia sono protetti, a loro volta da tre sciami di api colorate, che progressivamente diventano da lentissimi Guardiani Verdi dapprima terribili Guardie del Corpo Blu, e quindi Diavoli Rossi estremamente aggressivi. Per difendersi lo sciame bianco ha un potentissimo pungiglione che risulterà mortale per tutte le api colorate.

CLAY PIGEON

Compatibilità sistema Philips

Finalmente puoi dedicarti allo sport olimpico del tiro al piccione: hai a disposizione una magnifica arma di precisione, ma ti ostacolano alcune complicazioni, l'ultima delle quali è il grande uccello bianco...

ATARI

ASTERIX

Compatibilità sistema Atari VCS

Dopo la grande battaglia tra Galli e Romani, conclusasi con la schiacciante sconfitta dei secondi, Asterix raccoglie calderoni di pozione magica e souvenirs di Roma come gli elmi, gli scudi e le lampade ad olio che ricoprono il campo di battaglia. Più tardi aiuterete Obelix a cercare il cibo, frutta, pesce, cinghiale selvatico e la sua bevanda preferita. Il nemico principale dei nostri due eroi sarà il mortale suono della lira di Cacofonix: il semplice tocco delle sue corde vi farà perdere una delle vostre tre vite.

SOFTWARE PER ATARI 400-800-600 XL

SIRIUS

TURMOIL

Immagina di essere attaccato da entrambi i lati dalle più diaboliche creature che abbiano mai violato i cieli più inospitali. Stai pilotando una unità interstellare con la capacità di incenerire sette avversari alla volta. Dovrai essere più veloce di un proiettile per portare a termine questa affascinante avventura!

FAST EDDIE

L'obiettivo del gioco è aiutare Eddie a catturare quanti più bottini fluttuanti possibile, guidandolo in tutte le direzioni sullo schermo.

SNAKE BYTE

Il tuo obiettivo in questo gioco sarà quello di divorare tutte le mele sullo schermo ed uscire dalla porta che apparirà al centro dello schermo. Ogni volta che mangia una mela il tuo serpente diventa più lungo e più veloce.

TWERPS

Nove dei tuoi compagni Twerps si sono arenati su un asteroide. Tu, il capitano Twerp, devi recuperarli. Dapprima sfreccia attraverso gli Orbiters che proteggono l'asteroide e quindi attentamente guida la tua astronave Twerp sulla superficie. Ora raccogli i tuoi compagni, ritorna alla base Twerp!

SQUISH'EM

L'obiettivo di questo gioco è quello di risalire un grattacielo di 48 piani e raccogliere una valigia piena di denaro. Devi evitare di venire buttato giù dal grattacielo da una grande varietà di misteriose creature che lo affollano, e di fallire gli obiettivi prefissati.

FANTASTIC VOYAGE

Voi ed il vostro sottomarino state per essere iniettati nel flusso sanguigno di un paziente criticamente ammalato. La vostra missione sarà quella di passare attraverso le arterie superando diversi tipi di ostacoli, per distruggere infine un mortale grumo sanguigno.

FINAL ORBIT

Seguite la nave spaziale dei Maladroid sullo schermo radar: vi condurrà dritti alla loro base, dove potrete ingaggiare la battaglia decisiva. Attenzione anche al livello di energia!

THE BLADE OF BLACKPOOLE

L'obiettivo del gioco è recuperare la magica spada MYRAGLYM e riportarla all'altare dal quale era stata sottratta. Alcune voci dicono che la spada giaccia in una stanza segreta vicino Blackpool. Questo gioco richiederà la risoluzione di numerosi indovinelli per riuscire a raggiungere una felice conclusione. Non è strettamente necessario essere veloci.

SPACE EGGS

Devi guidare il tuo veicolo attraverso lo spazio per distruggere tutte le uova spaziali ed i loro mortali abitanti. Ogni volta che ti imbatti in un gruppo di uova, devi romperle una per una con il tuo Phasor, e distruggere gli alieni che ne fuoriescono.

SNEAKERS

Sei pronto per affrontare gli Sneakers? Dovrai fronteggiare alcuni tra i più terribili alieni mai comparsi su uno schermo video. Sneakers ha nove schemi di attacco differenti e cinque livelli di difficoltà.

REPTON

Riuscirà Armageddon ad arrivare in tempo per salvare Repton? O riusciranno i diabolici Quarriors a sopraffare la colonia spaziale? C'è un solo modo per scoprirlo: porti ai comandi della astronave da battaglia Armageddon.

STARPATH

DRAGONSTOMPER

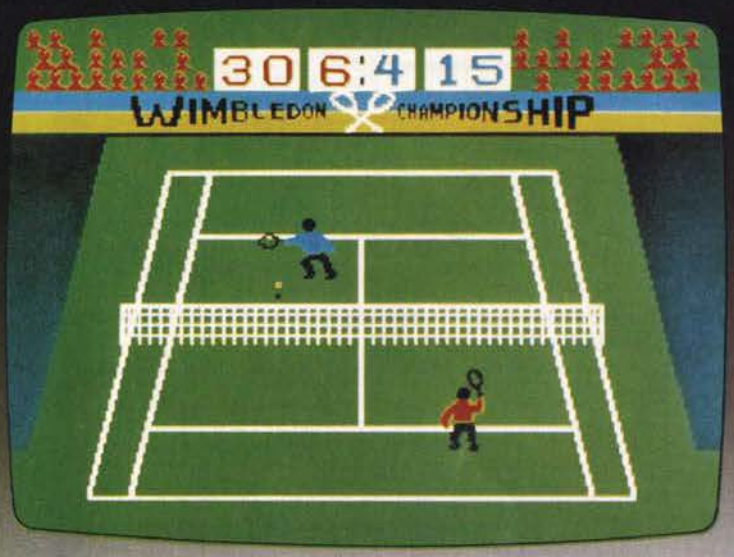
È un gioco di avventura; infatti, entrati nel tunnel del tempo, vi ritroverete alle prese con cavalieri, maghi ed un drago cattivo. Dovete ritrovare l'Anello e l'amuleto dei Druidi: ci sono delle tracce ma non certo facili da seguire. Durante il cammino verso la caverna del drago potrete guadagnarvi diverse ricompense ma solo dopo mille difficoltà riuscirete a raggiungere il vostro scopo.

COMMUNIST MUTANTS FROM SPACE

Sarete sotto attacco fin dal primo momento di gioco. Dovrete disintegrare i Mutanti invasori prima che occupino il vostro pianeta. Accetta fino a quattro giocatori e lo schermo memorizza i punteggi raggiunti. Ha nove livelli di difficoltà e due schermi con differenti presentazioni che lo rendono un gioco molto eccitante provvisto di una varietà di opzioni.

ESCAPE FROM THE MINDMASTER

Lo scopo del gioco è quello di trovare l'uscita dal laboratorio alieno del Mindmaster che ha programmato uno speciale studio su di voi. Per raggiungere la libertà dovrete passare attraverso sei labirinti a tre dimensioni, ciascuno dei quali più difficoltoso del precedente. Nei primi cinque troverete vari problemi da risolvere, il sesto è un po' speciale!




```
BASIC VERSION 1:0
>10 PRINT"OK"
>20 INPUT T
>30 IF K=0  THAN GOTO 10
>40 GOTO 180
>50 PRINT"PROGRAM"
>60 PRINT 8
>70 NEXT

>80 FOR N=A TO B
>90 C=E

>100 PLOT X,Y, X+4*128

>110 PRINT 37
>120 GOTO 40

>130 READ D
>140 PRINT"TH"
>150 IF A=B THAN 200

>160 LET D=240
```

Creativision.
L'home computer che diventa videogioco. E viceversa.

È un vero e proprio computer che, grazie ad un manuale semplice e completo, ti dà la possibilità di imparare i segreti della programmazione secondo il linguaggio "Basic", il più diffuso nel settore degli home-computer.

L'unità principale è infatti dotata di un microprocessore da utilizzare in abbinamento con una speciale cartuccia.

Unità per memorizzare permanentemente programmi e dati su normale cassetta audio.

Attualmente c'è già una ricca serie di espansioni che permettono di sfruttare al massimo l'enorme potenzialità di Creativision in questo senso.

Si possono memorizzare permanentemente programmi e dati su una normale cassetta audio, facendo eventualmente uso della tastiera professionale a 48 tasti, fornita come accessorio, che consente una notevole velocità di operazione.

Ma Creativision è anche un entusiasmante videogioco con un'eccezionale resa cromatica e l'effetto spettacolare delle prospettive tridimensionali.

Con Creativision si vivono le diverse situazioni non come semplici spettatori, ma come protagonisti: si è sempre nel vivo dell'azione.

Sul campo da tennis o a bordo di un'auto per sfuggire alle macchine della polizia; in piena guerra tra i carri armati come in lotta contro gli invasori spaziali, e in tante altre avventure sempre ricche di suspance ed emozioni.

CREATIVISION
presso i rivenditori Seleco e Rex

Benve

Gli Autori e gli Editori tra i più qualificati nel settore dell'elettronica e dell'informatica ti invitano a scoprire tutti i vantaggi della formula **TechnoClub**.

TechnoClub è l'organizzazione di vendita per corrispondenza del libro tecnico (principalmente di elettronica ed informatica) nonchè del software applicativo.

TechnoClub è il tuo consulente, la guida sicura per orientarsi nel labirinto dell'editoria tecnica, lo strumento ed il servizio essenziale per chi ha compreso l'importanza della tecnologia nel mondo odierno.
Libri di base e didattici per imparare e capire; applicativi per realizzare e coltivare il proprio hobby; pratici per risolvere i problemi dell'attività quotidiana; di elevata specializzazione per migliorare il proprio background professionale o culturale.
Software per Apple (oltre 500 package) e per altri computer (IBM, Texas, Sinclair, TRS, VIC) per risolvere i problemi più complessi o, semplicemente, per giocare.
Un'amplia gamma di "applicativi" che comprende tra gli altri i più efficienti Data Base, i più completi programmi per l'elaborazione dei testi, i più sofisticati package grafici oltre, naturalmente, ai più divertenti programmi ricreativi.
Ed inoltre la nuova linea **Software TechnoClub**, con programmi estremamente curati e selezionati.
Per aderire all'iniziativa e diventare automaticamente Socio del **TechnoClub** basta scegliere tra queste due semplici possibilità.

- Versare l'importo di L. 10.000 (L. 15.000 per l'estero), quale quota di adesione oppure
- Effettuare un primo acquisto di almeno L. 40.000 (se l'acquisto è inferiore a L. 40.000 va aggiunta la quota di adesione).

Il Socio ha diritto a ricevere ogni tre mesi e gratuitamente, per ben due anni, la rivista **"TechnoClub Review"** che presenta l'assortimento, suddiviso per argomento e settore specifico di interesse, dei libri italiani ed esteri e del software offerti.
Il Socio riceve inoltre la tessera TechnoClub, un documento personale che dà diritto a sconti speciali sugli acquisti di diversi articoli effettuati presso negozi convenzionati.

Nessun impegno di acquisto durante il periodo di adesione!
Scelta libera e senza imposizioni, potendo così acquistare ciò che si vuole, quando si vuole.

Convenienza certa. I testi italiani sono scontati del 10% circa rispetto al prezzo di copertina. Particolarmente vantaggiosi risultano i prezzi dei libri esteri e del software.

Oltre 300 testi italiani, 1000 stranieri in lingua originale e 900 package applicativi.
Puoi già effettuare la tua prima scelta tra i libri e il software elencati in queste pagine.

Libri Esteri (in lingua inglese)

Sono riportati: titolo - autore - livello leggibilità - editore - codice - prezzo. Il livello di leggibilità è stato determinato come segue:

1. **Semplice grado di difficoltà (per i principianti)**
2. **Medio grado di difficoltà**
3. **Livello avanzato.**

COMPUTER LOGIC DESIGN
Mano
liv. 2 - Prentice Hall
Cod. BPHA002 **L. 60000**

DIGITAL TROUBLESHOOTING
Gasperini
liv. 2 - Hayden Book Company
Cod. BHAA007 **L. 27000**

HANDBOOK OF MICROPROCESSOR APPLICATIONS
Kuechen
liv. 2 - Tab Books
Cod. BTAA009 **L. 19000**

MINICOMPUTER SYSTEMS: ORGANIZATION, PROGRAMMING AND APPLICATION
Eckhouse/Morris
liv. 2 - Prentice Hall
Cod. BPHC001 **L. 58000**

IBM'S PERSONAL COMPUTER
Devoney/Summe
liv. 2 - Que Corporation
Cod. BQUD001 **L. 31000**

PET GRAPHICS
Hampshire
liv. 1 - Hayden Book Company
Cod. BHAD003 **L. 35000**

COMMODORE 64 USER'S GUIDE
Comm. Business Machines
liv. 1 - Howard W. Sams
Cod. BSAE001 **L. 27000**

6502 SOFTWARE DESIGN
Scanlon
liv. 2 - Howard W. Sams
Cod. BSAF001 **L. 27000**

6800 MICROPROCESSOR, THE
Leventhal
liv. 1 - Hayden Book Company
Cod. BHAF001 **L. 20000**

8085 MICROPROCESSOR FUNDAMENTALS AND APPLICATIONS, THE
Boyet
liv. 1 - MT
Cod. BMTF002 **L. 37000**

Z-80 USERS MANUAL
Carr
liv. 2 - Reston
Cod. BREF001 **L. 33000**

68000 MICROPROCESSOR HANDBOOK, THE
Kane
liv. 3 - Osborne/Mc Graw-Hill
Cod. BOMG001 **L. 21000**

ASSEMBLERS, COMPILERS AND PROGRAM TRANSLATION
Calingaert
liv. 3 - Computer Science Press
Cod. BCPI005 **L. 48000**

COMPUTER ORGANIZATION: HARDWARE/SOFTWARE
Gorsline
liv. 3 - Prentice hall
Cod. BPHI003 **L. 45000**

INTERFACING MICROCOMPUTERS TO THE REAL WORLD
Sargent/Shoemaker
liv. 2 - Addison Wesley
Cod. BAWJ001 **L. 31000**

PET INTERFACING
Downey/Rogers
liv. 2 - Howard W. Sams
Cod. BSAJ004 **L. 35000**

APPLE II WORD PROCESSING
Poling/Poling
liv. 1 - Que Corporation
Cod. BQUL001 **L. 41000**

FUNDAMENTALS OF DATA COMMUNICATIONS
Fitzgerald/Eason
liv. 2 - John Wiley and Sons
Cod. BJWK005 **L. 52000**

57 PRACTICAL PROGRAMS AND GAMES IN BASIC
Tracton
liv. 2 - Tab Books
Cod. BTAN004 **L. 16000**

A-Z BOOK OF COMPUTER GAMES
Mcintire
liv. 1 - Tab Books
Cod. BTAN005 **L. 16000**

APPLE PASCAL GAMES
Hergert/Kalash
liv. 2 - SYBEX
Cod. BSYN001 **L. 31000**

BEAT THE ODDS
Sagan
liv. 1 - Hayden Book Company
Cod. BHAN001 **L. 20000**

COMPUTER GAMES FOR THE TRS-80
Nahigian/Hodges
liv. 1 - Little Brown
Cod. BBNN002 **L. 23000**

ELECTRONIC GAMES
Buchsbaum/Mauro
liv. 2 - Mc Graw-Hill Book Company
Cod. BMCN001 **L. 56000**

MOSTLY BASIC: APPLICATIONS FOR YOUR APPLE II BOOK 2
Berenbon
liv. 1 - Howard W. Sams
Cod. BSAN002 **L. 27000**

nuto tra noi!

YOUR ATARI COMPUTER
Poole/Mcniff
liv. 1 - Osborne/Mc Graw-Hill
Cod. BOMN001 **L. 35000**

MOSTLY BASIC: APPLICATIONS FOR YOUR APPLE II, BOOK I
Berenbon
liv. 2 - Howard W. Sams
Cod. BSAO003 **L. 27000**

PROGRAMS FOR BEGINNERS ON THE TRS-80
Blechman
liv. 1 - Hayden Book Company
Cod. BHAO003 **L. 21000**

SCIENCE AND ENGINEERING PROGRAMS: APPLE II EDITION
Heilborn
liv. 2 - Osborne/Mc Graw-Hill
Cod. BOMO001 **L. 33000**

BASIC COMPUTER PROGRAMS IN SCIENCE
Gilder
liv. 1 - Hayden Book Company
Cod. BHAP001 **L.25000**

INFORMATION SYSTEMS DEVELOPMENT
Lundeberg
liv. 3 - Prentice Hall
Cod. BPHQ011 **L. 52000**

SOFTWARE DEVELOPMENT: A RIGOROUS APPROACH
Jones
liv. 3 - Prentice Hall
Cod. BPHQ019 **L. 60000**

SOFTWARE ENGINEERING
Jensen/Tonies
liv. 3 - Prentice Hall
Cod. BPHQ020 **L. 68000**

HOW TO GET STARTED WITH CP/M
Townsend
liv. 1 - Dilithium Press
Cod. BDPR001 **L. 29000**

APPLE II ASSEMBLY LANGUAGE
Dejong
liv. 1 - Howard W. Sams
Cod. BSAS001 **L. 33000**

ADA- A PROGRAMMERS CONVERSION COURSE
Stratford/Colling
liv. 2 - John Wiley and Sons
Cod. BJWT001 **L. 101000**

ALGORITHMS + DATA STRUCTURES = PROGRAMS
Wirth
liv. 2 - Prentice Hall
Cod. BPHT001 **L. 52000**

APL IN PRACTICE
Rose/Schick
liv. 2 - John Wiley and Sons
Cod. BJWT004 **L. 62000**

APL: AN INTRODUCTION
Peelle
liv. 2 - John Wiley and Sons
Cod. BJWT005 **L. 26000**

APPLE BASIC
Haskell
liv. 2 - Spectrum Books
Cod. BSPT001 **L. 27000**

APPLE BASIC: DATA FILE PROGRAMMING
Finkel/Brown
liv. 2 - John Wiley and Sons
Cod. BJWT006 **L. 27000**

APPLESOFT LANGUAGE
Blackwood
liv. 1 - Howard W. Sams
Cod. BSAT001 **L. 23000**

ART OF COMPUTER PROGRAMMING, THE: FUNDAMENTAL ALGORITHMS
Knuth
liv. 2 - Addison Wesley
Cod. BAWT005 **L. 54000**

ART OF COMPUTER PROGRAMMING, THE: VOL. II, SEMINUMERICAL ALGORITHMS
Knuth
liv. 2 - Addison Wesley
Cod. BAWT004 **L. 54000**

ART OF COMPUTER PROGRAMMING, THE: VOL. III, SORTING AND SEARCHING
Knuth
liv. 2 - Addison Wesley
Cod. BAWT003 **L. 54000**

BASIC PROGRAMMING FOR SCIENTIFICS AND ENGINEERS
Hubin
liv. 2 - Prentice Hall
Cod. BPHT009 **L. 29000**

COBOL FOR BEGINNERS
Worth
liv. 1 - Prentice Hall
Cod. BPHT012 **L. 29000**

COBOL PROGRAMMING: A STRUCTURED APPROACH
Nickerson
liv. 2 - Little Brown
Cod. BBNT003 **L. 33000**

FORTRAN 77
Katzan
liv. 3 - Van Nostrand Reinhold
Cod. BVNT002 **L. 38000**

FORTRAN COLORING BOOK, A
Kaufman
liv. 1 - MIT Press
Cod. BMIT001 **L. 14000**

FORTRAN PROGRAMMING
Spencer
liv. 1 - Camelot Publishing Company
Cod. BCAT002 **L. 19000**

FUNDAMENTALS OF INTERACTIVE COMPUTER GRAPHICS
Foley/Van Dam
liv. 2 - Addison Wesley
Cod. BAWT016 **L. 70000**

IBM PERSONAL COMPUTER: AN INTRODUCTION TO PROGRAMMING AND APPLICATION
Goldstein
liv. 1 - Brady Co.
Cod. BBRT001 **L. 31000**

INTIMATE INSTRUCTIONS INTEGER BASIC
Blackwood
liv. 1 - Howard W. Sams
Cod. BSAT004 **L. 16000**

INVITATION TO FORTH
Katzan
liv. 2 - Petrocelli
Cod. BPET001 **L. 36000**

LET'S TALK LISP
Siklossy
liv. 2 - Prentice hall
Cod. BPHT024 **L. 37000**

MICROSOFT BASIC DECODED AND OTHER MYSTERIES
Farvour
liv. 1 - IJG Computer Service
Cod. BIJT002 **L. 62000**

PASCAL PROGRAMMING STRUCTURES
Cherry
liv. 2 - Reston
Cod. BRET012 **L. 33000**

PASCAL: AN INTRODUCTION TO METHODICAL PROGRAMMING
Findlay/Watt
liv. 1 - Computer Science press
Cod. BCPT001 **L. 33000**

PET-CBM BASIC
Haskell
liv. 2 - Spectrum Books
Cod. BSPT003 **L. 27000**

PROBLEM SOLVING WITH ADA
Mayoh
liv. 3 - John Wiley and Sons
Cod. BJWT015 **L. 50000**

SOME COMMON BASIC PROGRAMS
Poole/Borchers
liv. 1 - Osborne/McGraw-Hill
Cod. BOMT003 **L. 31000**

START WITH BASIC ON THE COMMODORE VIC 20
Monro
liv. 1 - Reston
Cod. BRET015 **L. 21000**

STRUCTURED BASIC AND BEYOND
Amsbury
liv. 2 - Computer Science Press
Cod. BCPT002 **L. 27000**

TRS-80 COLOR COMPUTER GRAPHICS
Inman/Dymax
liv. 1 - Reston
Cod. BRET018 **L. 31000**

MODERN DATA PROCESSING
Arnold
liv. 2 - John Wiley and Sons
Cod. BJWU009 **L. 54000**

COMPUTER GRAPHICS PRIMER
Waite
liv. 1 - Howard W. Sams
Cod. BSAW002 **L. 31000**

EXPERIMENTS IN ARTIFICIAL INTELLIGENCE
Krutch
liv. 3 - Howard W. Sams
Cod. BSAW005 **L. 19000**

GRAPHICS COOKBOOK FOR THE APPLE COMPUTER
Wadsworth
liv. 2 - Hayden Book Company
Cod. BHAW017 **L. 21000**

HOW TO DE-BUG YOUR PERSONAL COMPUTER
Bruce/Huffman
liv. 2 - Reston
Cod. BREW004 **L. 21000**

MUSICAL APPLICATIONS OF MICROPROCESSORS
Chamberlain
liv. 2 - Hayden Book Company
Cod. BHAW011 **L. 56000**

PROGRAMMING PROGRAMMABLE CALCULATORS
Engelsohn
liv. 2 - Hayden Book Company
Cod. BHAW014 **L. 27000**

TechnoClub Software TechnoClub

Il software offerto è stato sviluppato da programmatori professionisti e da noi selezionato per garantire ai Soci la migliore qualità del prodotto a prezzi particolarmente vantaggiosi.
I programmi presentati sono commercializzati esclusivamente da TechnoClub, sia direttamente sia attraverso rivenditori dei relativi computer e vengono forniti in confezione esclusiva rigida, che permette l'archiviazione a mo' di libro.

I PREZZI INDICATI SONO COMPRESI DI I.V.A.

Avventura nel castello

Dinosoft

Dischetto - richiede Apple II e disk-drive
Cod. CDIMA01 - Lire 42.000 I.V.A. inclusa

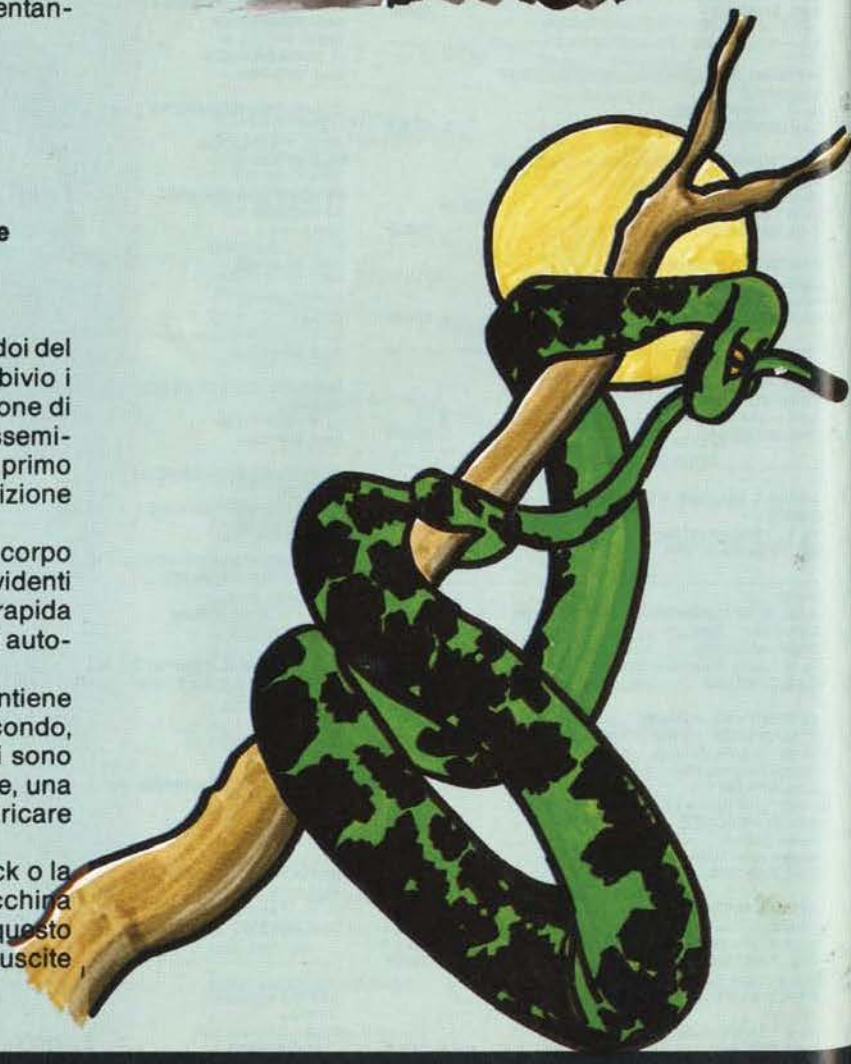
Il primo programma di avventura di concezione originale italiana.
AVVENTURA NEL CASTELLO è un gioco affascinante che assicura molte ore di divertimento stimolando la fantasia e mette alla prova la vostra capacità di intuizione.
Lo scopo del gioco consiste nell'esplorare un vecchio castello che riserva ai giocatori innumerevoli sorprese e imprevisti.
Impegno, astuzia e immaginazione sono le doti necessarie per guadagnare i 1000 punti disponibili, diventando così ... (a voi il gusto di scoprirlo).

ŠIRPENT

Giandomenico Di Bella

Cassetta - richiede VIC 20 (nella configurazione base)
Cod. CDBMV01 - Lire 30.000 I.V.A. inclusa

Un vorace serpente si aggira affamato per i corridoi del labirinto, in cerca di cibo. Anticipando ad ogni bivio i suoi movimenti, senza invertire mai la sua direzione di marcia, forzatelo a raggiungere tutte le prede disseminate sul percorso, che all'inizio sono 7. Esaurito il primo schermo, ne verranno generate 8, sempre in posizione casuale, poi 9 e così via.
Attenzione però, perchè dopo ogni boccone il corpo del serpente si allunga di due caselle, creando evidenti problemi di viabilità. Sarà allora necessaria una rapida capacità di strategia per evitare che il serpente si autodivori.
Il gioco è composto di due programmi: il primo contiene la presentazione con le istruzioni di gioco; il secondo, invece, il gioco vero e proprio. I due programmi sono comunque indipendenti tra loro: questo fa sì che, una volta note le regole del gioco, sia possibile caricare direttamente il secondo.
La possibilità di usare indifferentemente il joystick o la tastiera, l'alta velocità dovuta al linguaggio macchina unita ad una grafica chiara e sofisticata fanno di questo appassionante gioco per il VIC una delle più riuscite trasposizioni dei video-giochi da bar.



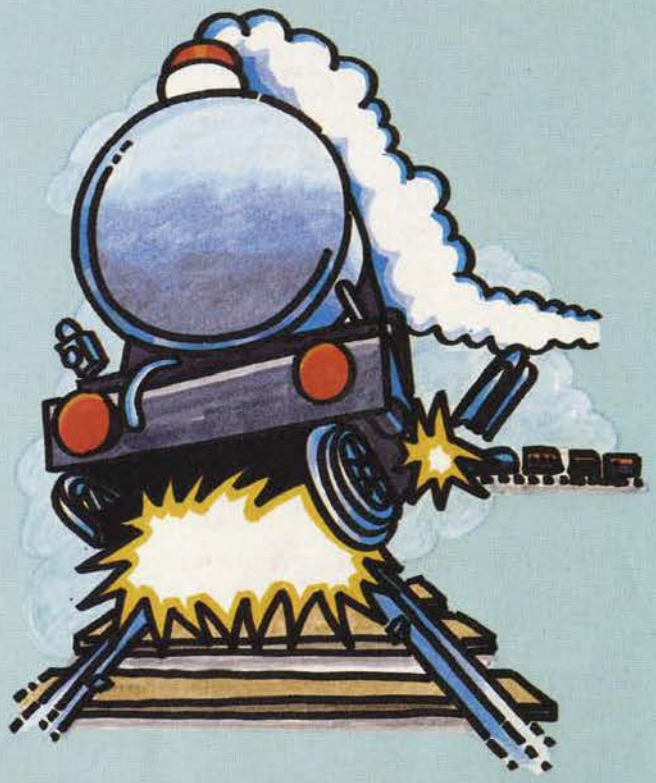
Condizioni particolari per il Software TechnoClub ai Sigg. Rivenditori che ne faranno richiesta.

Trenino

Renato Comini/Giandomenico Di Bella

Cassetta - richiede VIC 20 (nella configurazione base)
Cod. CCDMV01 - Lire 30.000 I.V.A. inclusa

Un gioco di abilità che richiede prontezza di riflessi unita a doti strategiche.
Come nel "gioco del 15", bisogna ordinare le tesserine numerate con spostamento esclusivamente verticale ed orizzontali.
Immaginate di far corrispondere ad ogni tesserina (attraverso una generazione casuale) una particolare configurazione di binari. Scopo del gioco sarà quello di "costruire" tratti corretti di binari per il "trenino" che, inesorabilmente, avanza sul percorso.
L'alta velocità del linguaggio macchina, unita ai tre livelli di difficoltà, pongono questo programma al livello dei più dinamici "video games".

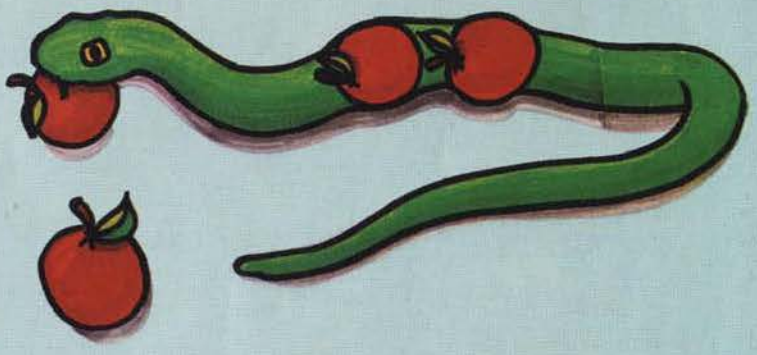


Crazy Worm

Enrico Comini

Cassetta - richiede VIC 20 (nella configurazione base)
Cod. CECMV01 - Lire 30.000 I.V.A. inclusa

Gioco caratterizzato da una velocità incredibile (ben 16 livelli), che mette a dura prova i riflessi anche del più smaliziato utilizzatore di videogames.
Un serpentello si aggira affamato in una gabbia. Aiutatelo a mangiare le mele e si allungherà sempre di più. Il cibo è finito? Nessun problema, si ricomincia. Ma attenzione, la velocità è raddoppiata!
Mangiando la propria coda o la gabbia, il serpentello muore e ... occhio! perchè ce ne sono solo tre.

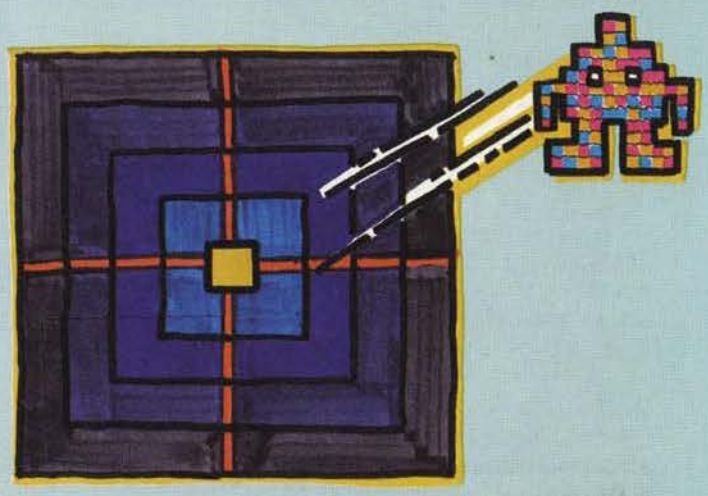


U.F.O.

Enrico Comini

Cassetta - richiede CBM
Cod. CECMC01 - Lire 40.000 I.V.A. inclusa

Un gioco di spettacolari effetti grafici (3D) e sonori. Una corsa attraverso un tunnel dal quale giungono le astronavi aliene. Distruggendo le astronavi nemiche ci si aggiudica un punteggio che varia a seconda della distanza alla quale sono state colpite.
Battendo sul tempo i nemici si ha la possibilità di continuare il combattimento, ma sarà sempre più difficile aggiudicarsi un'altra vittoria.
Il gioco è predisposto per il collegamento del joystick.



TechnoClub Software

La quarta lettera del codice identifica il settore di impiego come segue:

A = ASSEMBLER
B = CALCOLO SCIENTIFICO
C = CALCOLO STATISTICO
D = COMPILATORI
E = COMUNICAZIONI
F = CONTABILITA'
G = DATA BASE
H = DATA ENTRY
I = DIDATTICA
J = GESTIONE APPUNTAMENTI
K = GESTIONE INDIRIZZI
L = GESTIONE TESTI
M = GIOCHI
N = INTERPRETI
O = PACKAGE GRAFICI
P = PIANIFICAZIONE FINANZIARIA
Q = SINTESI VOCALE E MUSICALE
R = SISTEMI DI SVILUPPO PER DATA BASE
S = UTILITY
T = UTILITY PER DATA BASE

Ogni programma è contraddistinto dalle seguenti indicazioni:

denominazione - casa produttrice - codice - supporto - prezzo.

L'indicazione del supporto è stata sostituita dai seguenti simboli.

○ dischetto **□ cassetta** **Δ cartuccia**

apple

A.L.D.S. (RICHIEDE Z80)
MICROSOFT
Cod. DMOAA01 ○ — **L. 250000**

MATHEMAGIC
ISM
Cod. DIMBA01 ○ — **L. 179900**

BASIC COMPILER(RIC. Z80)
MICROSOFT
Cod. DMODA03 ○ — **L. 790000**

BASIC COMPILER&RUNTIME PKG
SOFTECH MICROSYSTEMS
Cod. DSMDA02 ○ — **L. 450000**

FORTRAN-80 (RICHIEDE Z80)
MICROSOFT
Cod. DMODA02 ○ — **L. 390000**

UCSD P-SYSTEM SOFTWARE SET
SOFTECH MICROSYSTEMS
Cod. DSMDA01 ○ — **L. 1250000**

PFS: GRAPH
SOFTWARE PUBLISHING CORP.
Cod. DSCGA02 ○ — **L. 250000**

DATASTAR (RICHIEDE Z80)
MICROPRO INTERNATIONAL
Cod. DMCHA01 ○ — **L. 590000**

FACE MAKER
SPINNAKER SOFTWARE
Cod. DSKIA02 ○ — **L. 69900**

SOFTEACH
SOFTECH MICROSYSTEMS
Cod. DSMIA01 ○ — **L. 250000**

STORY MACHINE
SPINNAKER
Cod. DSKIA01 ○ — **L. 69900**

TYPING TUTOR II
MICROSOFT
Cod. DMOIA01 ○ — **L. 49900**

MAILING LIST DATABASE
SYNERGISTIC SOFTWARE
Cod. DSLKA01 ○ — **L. 100000**

MAILMERGE (RICHIEDE Z80)
MICROPRO INTERNATIONAL
Cod. DMCLA02 ○ — **L. 500000**

APPLE PANIC
BRODERBUND SOFTWARE
Cod. DBSMA08 ○ — **L. 59900**

CASTLE WOLFENSTEIN
MUSE
Cod. DMUMA05 ○ — **L. 59900**

CHOPLIFTER
BRODERBUND SOFTWARE
Cod. DBSMA17 ○ — **L. 69900**

CRUSH, CRUMBLE & CHOMP
AUTOMATED SIMULATIONS
Cod. DAUMA11 ○ — **L. 59900**

DEADLINE
INFOCOM
Cod. DINMA03 ○ — **L. 99900**

FLIGHT SIMULATOR(A2-FS1)
SUBLOGIC
Cod. DSZMA01 ○ — **L. 67000**

FROGGER
SIERRA ON-LINE
Cod. DSOMA16 ○ — **L. 69900**

PINBALL (A2-PB1)
SUBLOGIC
Cod. DSZMA03 ○ — **L. 59900**

SARGON II
HAYDEN SOFTWARE
Cod. DHSMA01 ○ — **L. 69900**

SEA FOX
BRODERBUND SOFTWARE
Cod. DBSMA20 ○ — **L. 59900**

SNOOPER TROOPS 1
SPINNAKER
Cod. DSKMA01 ○ — **L. 89900**

TEMPLE OF APSHAI
AUTOMATED SIMULATIONS
Cod. DAUMA05 ○ — **L. 79900**

ULTIMA II
SIERRA ON-LINE
Cod. DSOMA09 ○ — **L. 119900**

WIZARDRY
SIR-TECH SOFTWARE
Cod. DSTMA02 ○ — **L. 99900**

ZAXXON
DATASOFT
Cod. DDSMA04 ○ — **L. 79900**

3-D SUPERGRAPHICS
UNITED SOFTWARE OF AMERICA
Cod. DUSOA02 ○ — **L. 79900**

VISICALC 80 COL. PREBOOT
VIDEX
Cod. DVISA02 ○ — **L. 98000**

IBM

FACE MAKER
SPINNAKER SOFTWARE
Cod. DSKII02 ○ — **L. 69900**

2 PAK WORD/MAIL
MICROPRO INTERNATIONAL
Cod. DMCLI05 ○ — **L. 1290000**

2 PAK WORD/SPELL
MICROPRO INTERNATIONAL
Cod. DMCLI06 ○ — **L. 1290000**

EASY WRITER II
IUS
Cod. DIULI02 ○ — **L. 700000**

SPELLSTAR
MICROPRO INTERNATIONAL
Cod. DMCLI03 ○ — **L. 500000**

B-1 NUCLEAR BOMBER
AVALON HILL
Cod. DAVMI02 ○ — **L. 42000**

COMPUTER FOOTBALL
AVALON HILL
Cod. DAVMI07 ○ — **L. 42000**

VISISCHEDULE
VISICORP
Cod. DVSQI01 ○ — **L. 600000**

THE PROGRAMMER
ADVANCED OPERATING SYSTEMS
Cod. DAOSI01 ○ — **L. 399900**

Tandy

ANDROMEDA CONQUEST
AVALON HILL
Cod. DAVMT20 □ — **L. 36000**

ATTACK FORCE
BIG FIVE SOFTWARE
Cod. DBFMT11 □ — **L. 31900**

BATTLE TREK
VOYAGER SOFTWARE
Cod. DVOMT01 □ — **L. 39900**

BOUNCEOIDS
THE CORNSOFT GROUP
Cod. DTCMT06 □ — **L. 31900**

DEFENSE COMMAND
BIG FIVE SOFTWARE
Cod. DBFMT07 ○ — **L. 39900**

FROGGER
THE CORNSOFT GROUP
Cod. DTCMT03 ○ — **L. 39900**

GALAXY INVASION
BIG FIVE SOFTWARE
Cod. DBFMT10 □ — **L. 31900**

ODIN (32K)
ODESTA CORPORATION
Cod. DODMT01 ○ — **L. 99900**

MICROCORD
THE CORNSOFT GROUP
Cod. DTCQT01 ○ — **L. 49900**

VIC 20

VICAT (3K)
AUDIOGENIC
Cod. DREEV02 □ — **L. 30000**

GALACTIC BLITZ
TRONIX PUBLISHING
Cod. DTPMV01 □ — **L. 49900**

KOSMIC KAMIKAZE (3K O 8K)
AUDIOGENIC
Cod. DREMV10 □ — **L. 26000**

OUTWORLD (5K)
AUDIOGENIC
Cod. DREMV17 △ — **L. 71000**

RENAISSANCE (5K)
AUDIOGENIC
Cod. DREMV14 △ — **L. 71000**

SATELLITES & METEORITES(5K)
AUDIOGENIC
Cod. DREMV16 △ — **L. 71000**

SIDEWINDER (8K)
TRONIX PUBLISHING
Cod. DTPMV03 □ — **L. 59900**

SPACE DIVISION (3K)
AUDIOGENIC
Cod. DREMV06 □ — **L. 26000**

THE ALIEN (3K)
AUDIOGENIC
Cod. DREMV08 □ — **L. 26000**

VIC MUSIC COMPOSER
THORN EMI
Cod. DTEQV01 △ — **L. 79900**

TEXAS INSTRUMENTS

UCSD PASCAL: ASSEMBLER/LINKER
TEXAS INSTRUMENTS
Cod. DTXAX02 ○ — **L. 159000**

UCSD PASCAL: COMPILER
TEXAS INSTRUMENTS
Cod. DTXDX01 ○ — **L. 159000**

INVOICING
TEXAS INSTRUMENTS
Cod. DTXFX01 ○ — **L. 52000**

PERSONAL RECORD KEEPING
TEXAS INSTRUMENTS
Cod. DTIGX01 △ — **L. 99900**

MAILING LIST
TEXAS INSTRUMENTS
Cod. DTXKX01 ○ — **L. 52000**

TI WRITER
TEXAS INSTRUMENTS
Cod. DTXLX01 □ — **L. 228000**

A-MAZE-ING
TEXAS INSTRUMENTS
Cod. DTXMX03 △ — **L. 41000**

GHOST TOWN
TEXAS INSTRUMENTS
Cod. DTXMX09 □ — **L. 27000**

HUNT THE WUMPUS
TEXAS INSTRUMENTS
Cod. DTXMX12 △ — **L. 41000**

MISSION IMPOSSIBLE
TEXAS INSTRUMENTS
Cod. DTXMX15 □ — **L. 27000**

SOCCER
TEXAS INSTRUMENTS
Cod. DTXMX23 △ — **L. 41000**

VOODOO CASTLE
TEXAS INSTRUMENTS
Cod. DTXMX32 □ — **L. 27000**

INVENTORY
TEXAS INSTRUMENTS
Cod. DTXPX01 ○ — **L. 52000**

MUSIC MAKER
TEXAS INSTRUMENTS
Cod. DTXQX01 △ — **L. 73000**

PERSONAL RECORDING GENERATOR
TEXAS INSTRUMENTS
Cod. DTXTX01 △ — **L. 127000**

sinclair ZX Spectrum

EDITOR/ASSEMBLER - 16K
PICTURESQUE
Cod. DREAS02 □ — **L. 28000**

COLLECTOR'S PACK - 48K
SINCLAIR
Cod. DREGS01 □ — **L. 28000**

VU FILE - 16K (IN ITALIANO)
PSION
Cod. DREGS03 □ — **L. 30000**

CLUB RECORD CONTROLLER 48K
SINCLAIR
Cod. DREKS02 □ — **L. 28000**

BACKGAMMON - 16K
SINCLAIR
Cod. DREMS13 □ — **L. 24000**

DEFENDER - 16K
REBIT
Cod. DREMS19 □ — **L. 20000**

FLIGHT SIMULATION - 16K
SINCLAIR
Cod. DREMS23 □ — **L. 30000**

FROGGER - 16K
RABBIT
Cod. DREMS25 □ — **L. 15000**

HORACE AND THE SPIDERS - 16K
SINCLAIR
Cod. DREMS27 □ — **L. 24000**

HORACE GOES SKIING - 16K
SINCLAIR
Cod. DREMS28 □ — **L. 24000**

SCACCHI - 48K (IN ITALIANO)
PSION
Cod. DREMS48 □ — **L. 30000**

ZX DRAUGHTS-DAMA - 48K
CP SOFTWARE
Cod. DREMS65 □ — **L. 17000**

VU 3 DIMENSIONI - 48K (IN ITALIANO)
PSION
Cod. DREOS03 □ — **L. 36000**

VU CALC - 16K (IN ITALIANO)
PSION
Cod. DREPS01 □ — **L. 30000**

sinclair ZX81

THE COLLECTOR'S RECORDING SYSTEM - 16K
SINCLAIR
Cod. DREGZO2 □ — **L. 40000**

CLUB-RECORDS - 16K
SINCLAIR
Cod. DREKZ01 □ — **L. 40000**

CACCIA AL TREDICI - 16K
REBIT
Cod. DREMZ08 □ — **L. 20000**

DICTATOR - 16K
BUG-BYTE
Cod. DREMZ12 □ — **L. 24000**

REVERSI - 16K
SINCLAIR
Cod. DREMZ16 □ — **L. 24000**

SUPER GLOPPER + FROGS - 16K
SINCLAIR
Cod. DREMZ25 □ — **L. 20000**

VISIZXCALC - 16K
REBIT
Cod. DREPZ02 □ — **L. 20000**

CEDOLA DI ADESIONE da compilare e spedire in busta chiusa a
TechnoClub - Via Rosellini, 12 - 20124 Milano - Tel. 6888228-683797

Si, aderisco al **TechnoClub** scegliendo la seguente formula:

□ A) Sola adesione con versamento di L. 10.000
□ B) Adesione con acquisto di quanto segue + L. 2.000 per contributo fisso per spese di spedizione (+ L. 10.000 per i non soci, se l'ordine è inferiore a L. 40.000).

□ **Libri esteri** per L. .....

Cod. ..... Cod. ..... Cod. .....

□ **Software** per L. .....

Cod. ..... Cod. ..... Cod. .....

□ **Software originale TechnoClub** per L. .....

Cod. ..... Cod. ..... Cod. .....

□ Contanti allegati □ Assegno allegato n° .....

.....

□ Ho spedito l'importo a mezzo vaglia postale

□ Ho versato l'importo sul ccp n° 19445204 intestato a **TechnoClub** - Milano

□ Pagherò in contrassegno al postino al ricevimento dei volumi (valido solo per la formula B)

Nome .....

Cognome .....

Via .....

Città .....C.A.P. .....Prov. .....

Se richiesta fattura:
Cod. F. e P. Iva .....

Data .....

Firma .....□ già Socio .....

□ nuovo Socio .....

Se l'importo totale dell'ordine supera L. 200.000 è richiesto il pagamento anticipato del 50%.

Per i soci residenti all'estero: pagamento anticipato (contanti o vaglia o versamento su ns. ccp) - quota adesione L. 15.000 - spese di spedizione L. 3.000

MARCHE & DISTRIBUTORI

ACTIVISION
MIWA TRADING
MILANO FIORI - STRADA N. 7 PALAZZO T 20090 ASSAGO MI

APOLLO
ITP
MILANO FIORI - STRADA N. 1 PALAZZO F2 20090 ASSAGO MI

ARCADE
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66 CINISELLO BALSAMO MI

ATARI
ATARI
V.LE DELLA LIBERAZIONE 18 20124 MILANO

AUDIOGENIC
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66 CINISELLO BALSAMO MILANO

BANDAI ELECTRONICS
BANDAI
V.LE BEATRICE D'ESTE 30 20122 MILANO

BUG BYTE SOFTWARE
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66 CINISELLC BALSAMO MI

CASIO
DITRON
V.LE CERTOSA 138 20156 MILANO

COLECOVISION
CBS ELECTRONICS
VIA AMEDEI 9 20123 MILANO

COMMODORE
COMMODRE ITALIA
VIA F.LLI GRACCHI 48 20092 CINISELLO BALSAMO MI

CP SOFTWARE
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66 CINISELLO BALSAMO MI

CREATIVISION
ZANUSSI
V.LE TREVISO 15 33170 PORDENONE

DK'TRONICS
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66 CINISELLO BALSAMO MI

GAMEX
ITP
MILANO FIORI - STRADA N. 1 PALAZZO F2 20090 ASSAGO MI

GOLIATH
HARBERT
VIA PALIZZI 89 MILANO

HES
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66 CINISELLO BALSAMO MI

IMAGIC
AUDIST
VIA CASTELBARCO 2 20134 MILANO

INNO-HIT
DITRON
V.LE CERTOSA 138 20156 MILANO

INTELLIVISION
MATTEL ELECTRONICS
VIA V. VENETO 28040 OLEGGIO CASTELLO NO

INTERCEPTOR MICRO'S
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66 CINISELLO BALSAMO MI

LLAMASOFT
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66 CINISELLO BALSAMO MI

MIKRO-GEN
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66 CINISELLO BALSAMO MI

NINTENDO
OTO
L.GO DE DOMINICIS 7 00159 ROMA

NOVAG
DITRON
V.LE CERTOSA 138 20156 MILANO

OCP
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66 CINISELLO BALSAMO MI

PARKER

PHILIPS
PHILIPS
P.ZZA IV NOVEMBRE 3 20124 MILANO

PICTURESQUE
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66 CINISELLO BALSAMO MI

PLAY AROUND
ITP
MILANO FIORI - STRADA N. 1 PALAZZO F2 20090 ASSAGO MI

POLISTIL
POLISTIL
VIA CHIOSTERGI 15 20153 MILANO

POSTERN
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66 CINISELLO BALSAMO MI

PSION
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66 CINISELLO BALSAMO MI

PUZZY BIT
ITP
MILANO FIORI - STRADA N. 1 PALAZZO F2 20090 ASSAGO MI

QUICKSILVA
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66 CINISELLO BALSAMO MI

RABBIT
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66 CINISELLO BALSAMO MI

REBIT COMPUTER
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66 CINISELLO BALSAMO MI

SINCLAIR
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66 CINISELLO BALSAMO MI

SIRIUS
SIRIUS ITALIANA
VIA IMPERIA 21 20142 MILANO

SOFTEK
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66
CINISELLO BALSAMO MI

SPECTRAVISION
CARRERE-DOMOVIDEO
VIA TACCHI 1 38068 ROVERETO TN

STARPATH
TELEGAME RUGGERI
VIA MATILDE DI CANOSSA 22 00162 ROMA

TELESYS
GBC
V.LE MATTEOTTI 66 CINISELLO BALSAMO MI

TEXAS INSTRUMENTS
TEXAS INSTRUMENTS
V.LE DELLE SCIENZE 02015 CITTADUCALE RIETI

THORN-EMI
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66 CINISELLO BALSAMO MI

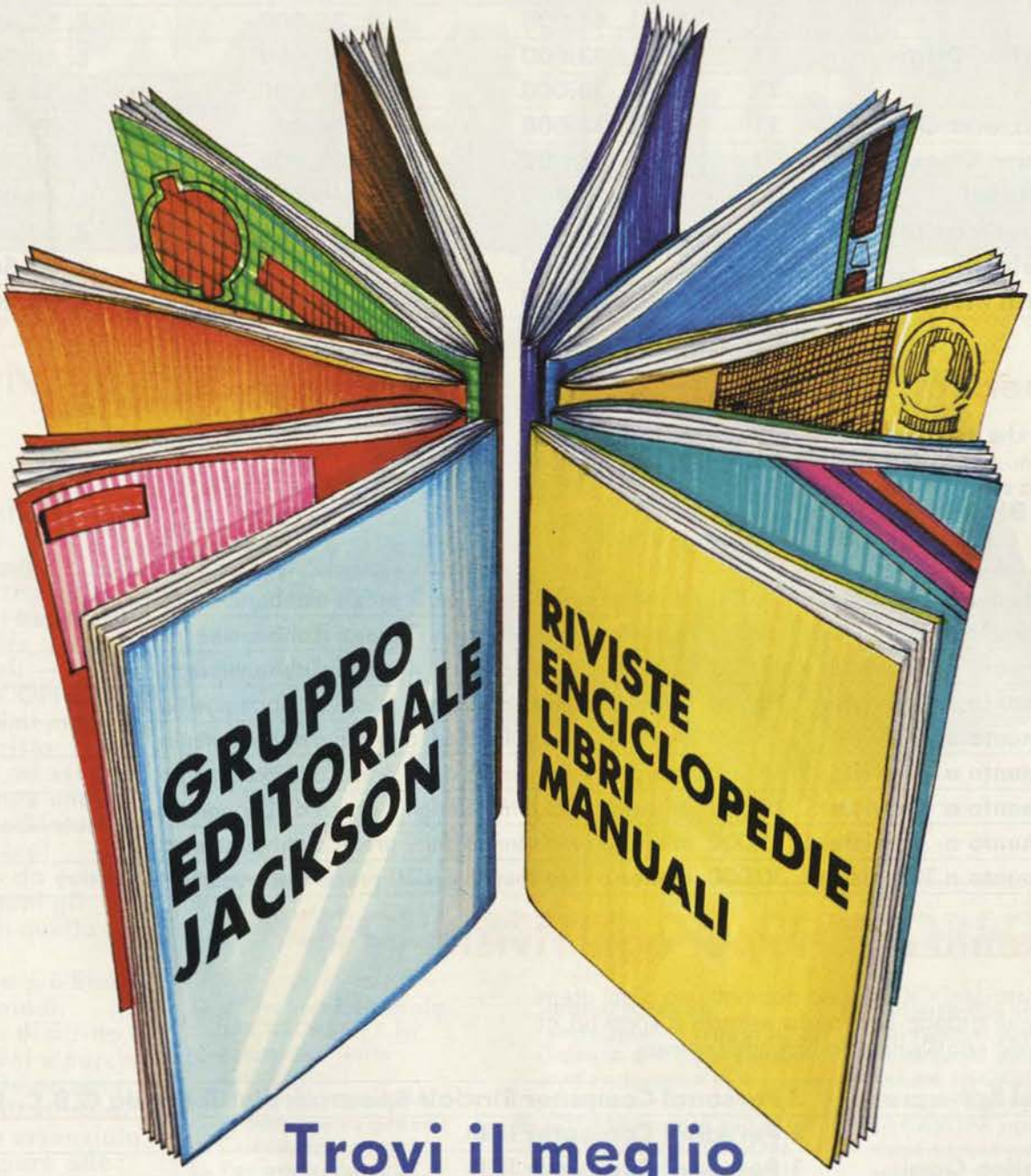
TIGERVISION
CARRERE-DOMOVIDEO
VIA TACCHI 1 38068 ROVERETO TN

TOMY-SEBINO
TOMY-SEBINO
VIA KENNEDY 52 25033 COLOGNE BRESCIANO BS

TRONIX
REBIT COMPUTER
V.LE MATTEOTTI 66 CINISELLO BALSAMO MI

VECTREX
MBI ITALY
MILANO FIORI - STRADA N. 2 PALAZZO CL 20090 ASSAGO MI

SFOGLIA JACKSON



Trovi il meglio dell'elettronica e dell'informatica

GRUPPO EDITORIALE JACKSON

Campagna Abbonamenti 1984 - Spedizione in abbonamento postale gruppo III/70

ABBONARSI CONVIENE

Uno sconto sicuro, per chi sottoscrive un abbonamento

Riviste	Uscite	Importo Globale	Costo abbonamento	Costo abbonamento estero
Personal Software	**10**	~~**L. 35.000**~~	**L. 28.000**	**L. 42.000**
Bit	**11**	~~**L. 44.000**~~	**L. 35.000**	**L. 52.500**
Informatica Oggi	**11**	~~**L. 33.000**~~	**L. 27.000**	**L. 40.500**
Elektor	**12**	~~**L. 36.000**~~	**L. 29.000**	**L. 43.500**
Automazione Oggi	**11**	~~**L. 33.000**~~	**L. 26.000**	**L. 39.000**
Elettronica Oggi	**11**	~~**L. 38.500**~~	**L. 31.000**	**L. 46.500**
L'Elettronica	**22**	~~**L. 55.000**~~	**L. 44.000**	**L. 66.000**
Telecomunicazioni	**8**	~~**L. 28.000**~~	**L. 22.000**	**L. 33.000**
Video Giochi	**11**	~~**L. 33.000**~~	**L. 25.000**	**L. 37.500**
Strumenti musicali	**10**	~~**L. 30.000**~~	**L. 24.000**	**L. 36.000**

Un supersconto a chi si abbona a due o più riviste

Tutti coloro che sottoscrivono l'abbonamento a due o più riviste godono di un prezzo ulteriormente agevolato, come appare nella seguente tabellina.
Esempio: Bit + **Informatica Oggi**
L. 35.000 + L. 27.000 = L. 62.000 **meno** L. 2.000 = L. 60.000!

Abbonamento a 2 riviste:	L. 2.000	***in meno*** sulla somma dei 2 prezzi d'abbonamento
Abbonamento a 3 riviste:	L. 4.000	***in meno*** sulla somma dei 3 prezzi d'abbonamento
Abbonamento a 4 riviste:	L. 7.000	***in meno*** sulla somma dei 4 prezzi d'abbonamento
Abbonamento a 5 riviste:	L. 10.000	***in meno*** sulla somma dei 5 prezzi d'abbonamento
Abbonamento a 6 riviste:	L. 13.000	***in meno*** sulla somma dei 6 prezzi d'abbonamento
Abbonamento a 7 riviste:	L. 16.000	***in meno*** sulla somma dei 7 prezzi d'abbonamento
Abbonamento a 8 riviste:	L. 20.000	***in meno*** sulla somma degli 8 prezzi d'abbonamento
Abbonamento a 9 riviste:	L. 25.000	***in meno*** sulla somma dei 9 prezzi d'abbonamento
Abbonamento a 10 riviste:	L. 30.000	***in meno*** sulla somma dei 10 prezzi d'abbonamento

Un premio a sorte per ogni rivista

Ad ogni Rivista JACKSON sono abbinati uno o più premi prestigiosi e di grande valore, da estrarre a sorte tra gli abbonati della relativa testata. Eccone l'elenco:

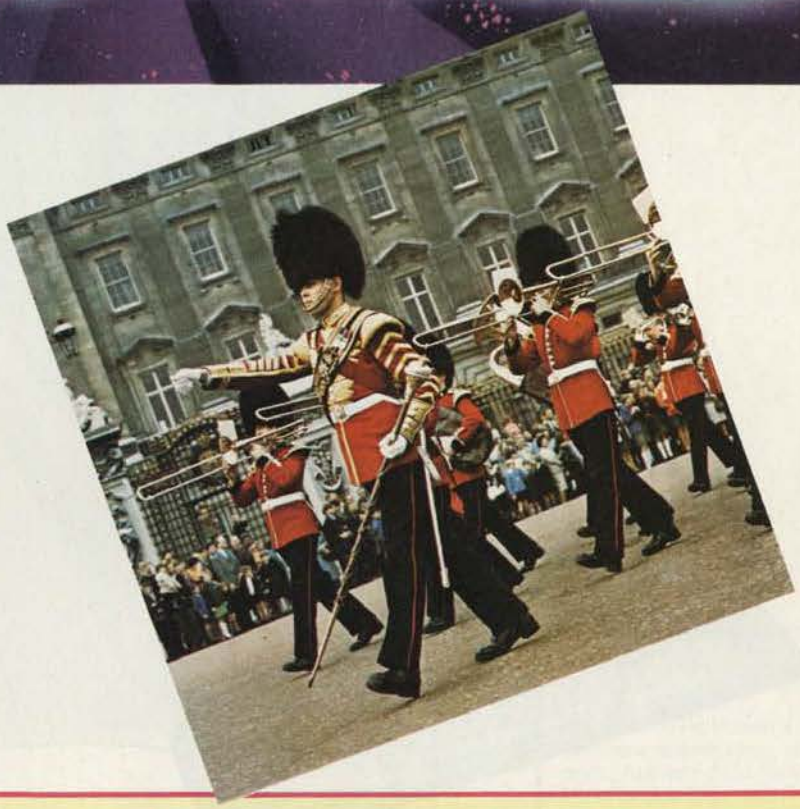
Personal Software	**3 Personal Computer Sinclair Spectrum distribuiti da G.B.C.-Rebit**
Bit	**1 Personal Computer IBM**
Informatica Oggi	**1 Personal Computer IBM**
Elektor	**1 oscilloscopio UNAOHM doppia traccia, mod. 4001 B DT**
Automazione Oggi	**1 Personal Plotter M 84 della Calcomp**
Elettronica Oggi	**1 Oscilloscopio PM3215 Philips**
L'Elettronica	**2 Personal Computer portatili Epson HX-20, distribuiti da SEGI**
Telecomunicazioni	**3 Telefoni Margherita e 3 segreterie telefoniche della ITALTEL**
Video Giochi	**5 basi ATARI**
Strumenti Musicali	**1 Chitarra elettr. B.C. Rich mod. New Jersey Ser. Eagle, distr. da Meazzi (MI)**

Abbonandosi a più Riviste, inoltre, si ha diritto a partecipare a più estrazioni e a far inserire il proprio nominativo un equivalente numero di volte tra i partecipanti all'estrazione del **Superpremio JACKSON "3 viaggi a Londra"**

Per abbonarsi
Per sottoscrivere abbonamenti utilizzate il modulo di c.c.p. n. 11666203 intestato a Jackson - Milano inserito in questo fascicolo, oppure inviate un assegno o un vaglia postale al nostro ufficio abbonamenti.

Leggi Jackson e Vinci

CAMPAGNA ABBONAMENTI 1984



Anche quest'anno la Campagna Abbonamenti JACKSON riserva a tutti i lettori abbonati — oltre a tariffe preferenziali — anche un grande CONCORSO con moltissimi premi. Ad ogni Rivista JACKSON, ad esempio, sono abbinate una o più apparecchiature di elettronica o di informatica da estrarsi a sorte tra tutti gli Abbonati di quella testata.
Abbonarsi a più Riviste significa, quindi, partecipare di diritto a più estrazioni e perciò aumentare le proprie possibilità di vittoria.
Condizione essenziale per partecipare alle estrazioni in programma è inviare il proprio abbonamento entro il 28-2-1984.
Tutti gli Abbonati alle Riviste JACKSON, infine, parteciperanno all'estrazione generale che vedrà in palio il Superpremio JACKSON, consistente in 3 viaggi a Londra, per 2 persone, della durata di 5 giorni.

REGOLAMENTO DEL CONCORSO

1) Il Gruppo Editoriale JACKSON S.r.l. in occasione della Campagna Abbonamenti 1984, promuove un grande Concorso a premi.
2) Per partecipare è sufficiente sottoscrivere un abbonamento a una qualsiasi delle 10 Riviste JACKSON entro il 28-2-'84.
3) Fra gli Abbonati di ogni Rivista saranno sorteggiati uno o più premi specifici, come indicato nelle singole condizioni di abbonamento. Tra tutti gli Abbonati del Gruppo JACKSON, infine, saranno sorteggiati 3 viaggi a Londra per 2 persone, con soggiorno di 5 giorni.
4) Gli Abbonati a più di una Rivista JACKSON, oltre a partecipare alle estrazioni dei premi abbinati alle testate, avranno diritto all'inserimento del proprio nominativo, per l'estrazione relativa al viaggio-soggiorno, tante volte quante sono le Riviste a cui sono abbonati.
5) L'estrazione dei premi indicati avverrà presso la Sede JACKSON entro il 30-6-'84.
6) L'elenco dei vincitori e dei relativi premi sarà pubblicato su almeno 6 Riviste JACKSON. Il Gruppo Editoriale JACKSON, inoltre, ne darà comunicazione scritta ai singoli vincitori.
7) I premi verranno messi a disposizione degli aventi diritto entro 60 giorni dalla data dell'estrazione.
8) I dipendenti, i familiari, i collaboratori del Gruppo Editoriale JACKSON sono esclusi dal presente Concorso.

Aut. Min. D.M. N° 4/247403 del 27-10-83

BIT

La più letta delle Riviste Jackson, la prima Rivista europea di personal computer, software e accessori. Ogni numero rappresenta un'affascinante avventura nel mondo dei piccoli sistemi, un universo in cui si muove e opera un numero sempre crescente di hobbisti, tecnici, professionisti, appassionati, ai quali BIT dedica idee e soluzioni pratiche per imparare a programmare, per 'giocare' con il computer, per lavorarci

In ogni numero

Bitest
Novità del mercato
Software
Articoli tecnici
Analisi e raffronti
64 pagine di programmi

Riviste complementari

Personal Software
Informatica Oggi

Abbonarsi conviene

11 numeri all'anno di cui 4 monografici
***solo* L. 35.000**
invece di L. 44.000

In più, gli abbonati di BIT partecipano all'estrazione di un favoloso Personal Computer della IBM

... e a quella del Superpremio JACKSON "3 viaggi a Londra"

Mini Flexible Disc 5 1/4" certificato Error Free per impiego su drive a due testine, a doppia densità (2D), 40 tracce, con anello di rinforzo.

1000 dischetti per 1000 Abbonati

I primi 1000 Abbonati di Personal Software riceveranno, insieme al primo numero della Rivista, un Mini Flexible Disc della Memorex. Abbonarsi conviene. Subito è meglio!

Personal Software

La Rivista che ha inaugurato un capitolo nuovo nell'editoria europea dedicata al software per personal computer. Attualissima, interattiva col lettore (sia quello che già possiede un personal, sia quello che intende acquistarlo) Personal Software deve la sua fortuna a una formula espositiva del tutto originale, che fornisce agli 'amatori' — accanto ad articoli generali e di approfondimento teorico — anche tutta una serie di programmi già predisposti e testati

In ogni numero
Aspetti e problemi del software
Programmi e sistemi operativi
Speciale

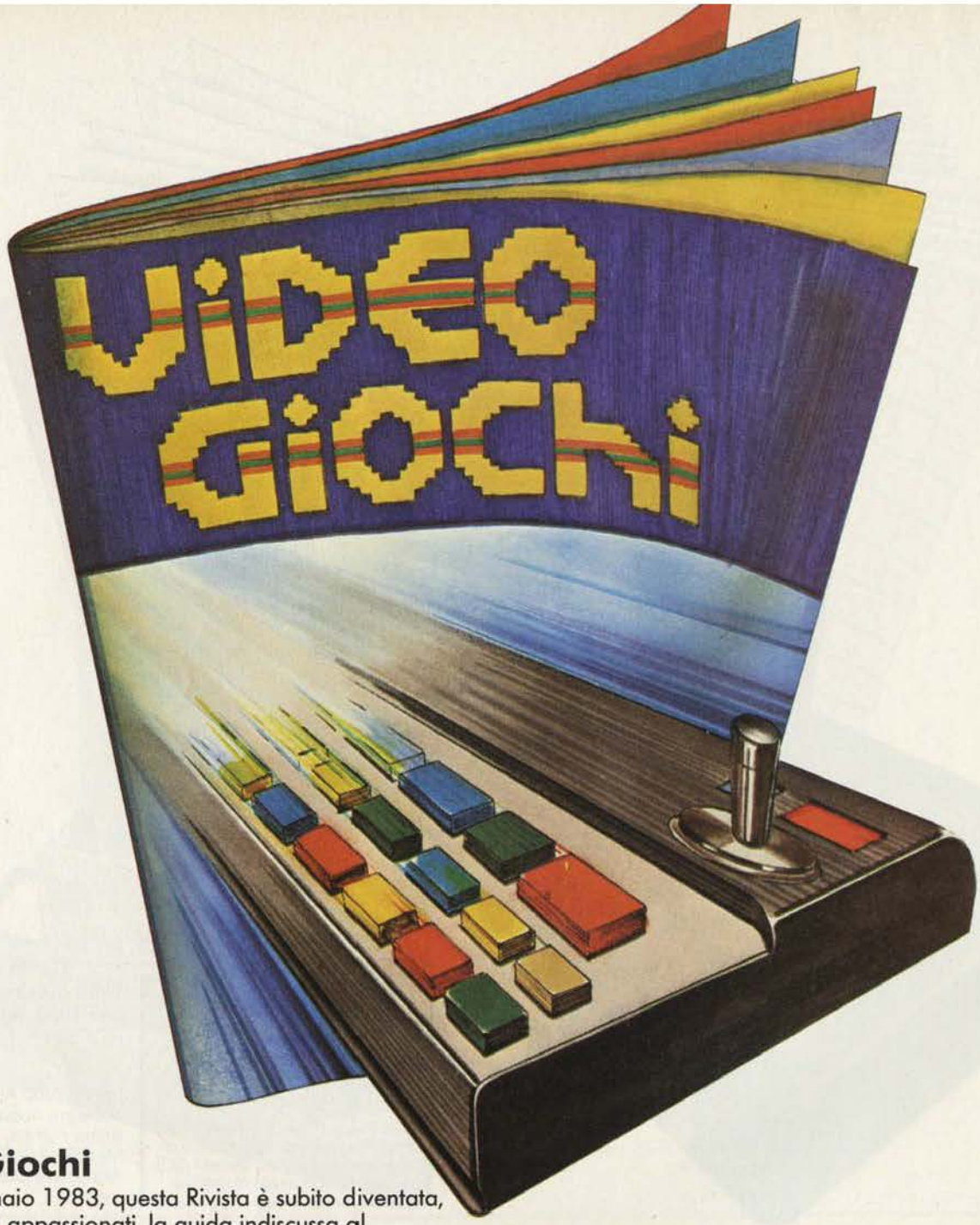
Riviste complementari
Bit

Abbonarsi conviene

10 numeri all'anno
***solo* L. 28.000**
invece di L. 35.000

In più, gli abbonati di Personal Software partecipano all'estrazione di 3 Personal Computer Sinclair Spectrum distribuiti da G.B.C. - Rebit

... e a quella del Superpremio JACKSON "3 viaggi a Londra"



Video Giochi

Nata nel gennaio 1983, questa Rivista è subito diventata, per migliaia di appassionati, la guida indiscussa al fantastico mondo dei videogames. Ricchissima di notizie, indicazioni, spiegazioni, suggerimenti... aperta al dialogo e alle 'provocazioni' di lettori giovanissimi e non, Video Giochi rappresenta una vera sfida alla fantasia, alla capacità di cimentarsi in entusiasmanti duelli elettronici, in una gara ideale con avversari di tutto il mondo. Video Giochi, infatti, dal punto di vista delle anticipazioni di mercato è una Rivista veramente internazionale, il 'pulpito' da cui tutte le più grandi Industrie mondiali di videogames parlano a milioni di fans. Purtuttavia, Video Giochi non è solo svago fine a se stesso, ma anche la dimostrazione di come, attraverso il divertimento, si possa arrivare ad essere 'esperti programmatori'. Perché il mondo dei computer ha tante facce e quella di Video Giochi, pur essendo la più eccitante, non è per questo la meno istruttiva.

In ogni numero

Prezzi e novità
Schemi di programmazione
Il mercato
Video-Gare

Riviste complementari

Personal Software-Bit

Abbonarsi conviene

11 numeri all'anno
***solo* L. 25.000**
invece di L. 33.000

In più, gli abbonati di Video Giochi partecipano all'estrazione di 5 Basi ATARI

... e a quella del Superpremio JACKSON "3 viaggi a Londra"

BIBLIOTECA JACKSON

Un settore diversificato e in continua evoluzione come quello dell'elettronica e dell'informatica non può prescindere dal libro specializzato. Il Gruppo Editoriale JACKSON, anche in questo campo, rappresenta il punto di riferimento più qualificato per quanti non si accontentino di un'informazione effimera e desiderino approfondire i mille argomenti legati al mondo del computer e della microelettronica.

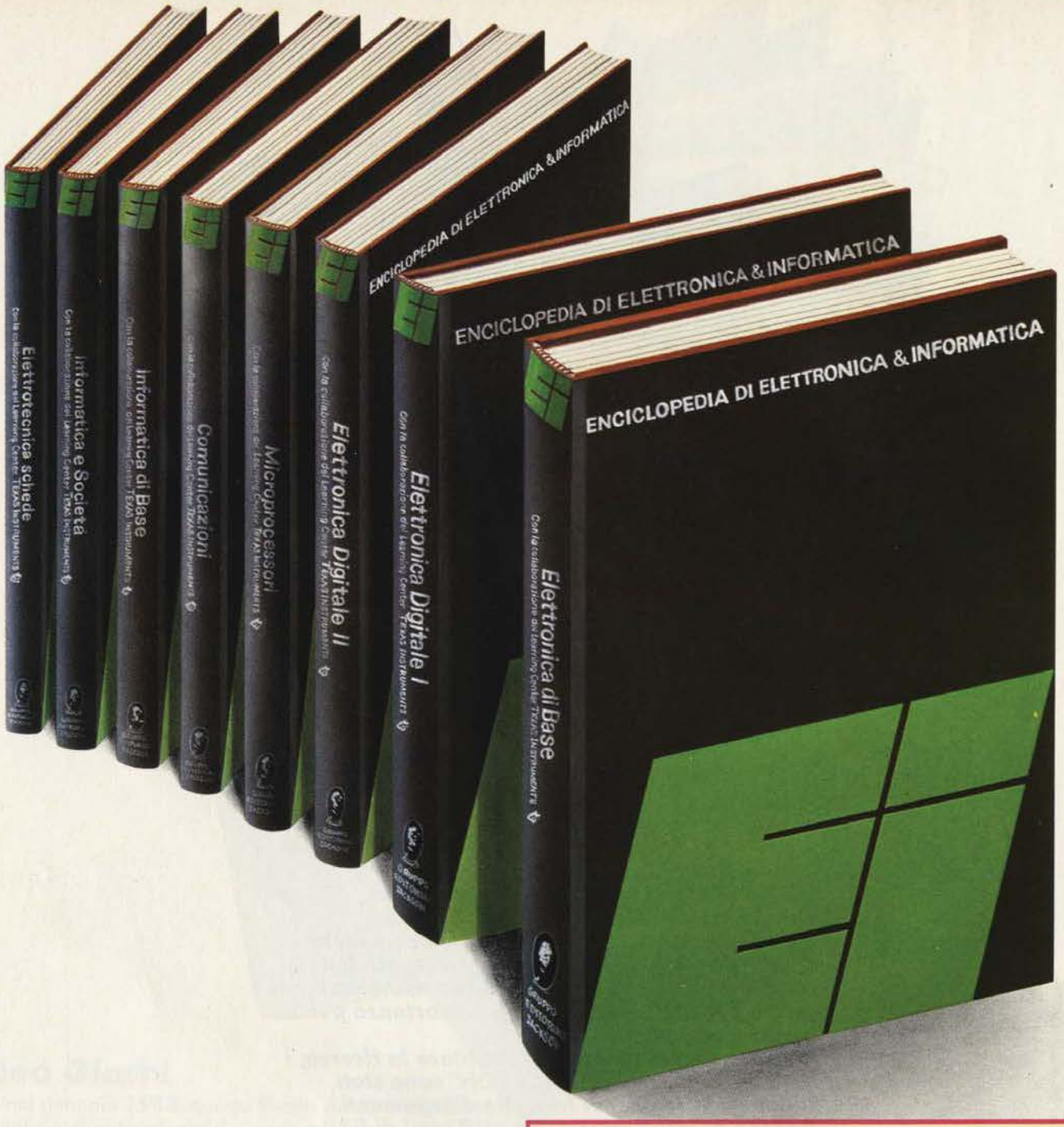
Oltre 140 sono i volumi che costituiscono attualmente la 'Biblioteca JACKSON' e, annualmente, ne vengono stampate e vendute oltre 150 mila copie. Sono opere di specialisti, contributi di grandi Centri di Ricerca, manuali per neofiti o testi di fondamentale importanza per tecnici e operatori.

In queste pagine, al fine di facilitare la ricerca, i titoli della 'Biblioteca JACKSON' sono stati suddivisi in 10 grandi famiglie d'argomenti.

Aprono questa panoramica gli 8 tomi di E.I. la grande Enciclopedia di Elettronica e di Informatica, l'opera che ha rappresentato il 'caso' editoriale dell'anno. Prima e unica al mondo, E.I. è stata realizzata dalla JACKSON in collaborazione con il Learning Center Texas Instruments. Pubblicata a fascicoli settimanali, E.I. ha suscitato l'entusiasmo di decine di migliaia di lettori. Evidentemente di un'opera così, seria e completa, si avvertiva davvero il bisogno e è merito della JACKSON l'aver saputo interpretare e dar corpo ai desideri di un vastissimo pubblico.

Oggi tutti i volumi della 'Biblioteca' vengono proposti ai lettori con una formula d'acquisto che prevede consistenti agevolazioni per gli abbonati delle Riviste JACKSON. Ma, al di là dell'occasione contingente, resta il fatto che la 'Biblioteca JACKSON', nelle sue molteplici sfumature e specializzazioni, rappresenta un momento fondamentale di aggiornamento e approfondimento per quanti vivono nel mondo dell'elettronica e dell'informatica.

Un mondo di cui la JACKSON conosce tutti i segreti.



E.I. Enciclopedia di Elettronica e di Informatica

Elettronica di base, Elettronica digitale (I e II), Microprocessori, Comunicazioni, Informatica di base, Informatica e società, Elettrotecnica: 8 grandi volumi lussuosamente rilegati, 1500 pagine complessive, 700 fotografie a colori, 2200 illustrazioni, schemi, tabelle a colori.
Un'opera prestigiosa e unica, realizzata in collaborazione con il Learning Center Texas Instruments
Sono già disponibili i seguenti volumi:

— Elettronica di Base
— Elettronica Digitale I
— Informatica di Base

L'opera sarà completata entro il 15.4.1984

Eccezionale offerta d'acquisto riservata agli Abbonati e ai Lettori delle riviste del Gruppo Editoriale Jackson

E.I. Enciclopedia di Elettronica e di Informatica solo L. 200.000 invece di L. 265.000. Prenotate fin d'ora l'opera completa effettuando il pagamento anticipato. Riceverete subito i primi 3 volumi e via via tutti gli altri sino a completare l'opera entro la primavera '84.

In più a tutti i sottoscrittori verrà inviata una Calcolatrice TEXAS INSTRUMENTS mod. TI-30LCD compresa nel prezzo

LEGGERE JACKSON

sempre necessario, oggi ancora più conveniente
Sconto 20% sui prezzi di copertina
a tutti gli Abbonati delle Riviste JACKSON

Informatica

TELEMATICA
Dal viewdata all'office automation, un panorama dei problemi teorico-pratici di questa nuovissima disciplina
286 pag. **L. 19.000**
Cod. 518D

MICROELETTRONICA
I come e i perché della nuova Rivoluzione industriale e lo scenario tecnico-economico-sociale del prossimo ventennio
180 pag. **L. 11.500**
Cod. 315P

COMPUTER GRAFICA
L'immagine come informazione e il calcolatore come produttore d'immagine
174 pag. **L. 29.000**
Cod. 519P

DIZIONARIO DI INFORMATICA
15000 termini inglese-italiano-tedesco;italiano-inglese; tedesco-inglese
920 pag. **L. 55.000**
Cod. 100H

VOI E L'INFORMATICA
In 100 tavole: gli strumenti dell'informatica,l'Informatica e l'Azienda; realtà e prospettive tecnologiche in modo sintetico, rigoroso ma completo
116 pag. **L. 15.000**
Cod. 526A

PRINCIPI E TECNICHE DI ELABORAZIONE DATI
Per l'autoapprendimento dei basilari principi di flusso e di gestione nei sistemi di elaborazione elettronica
254 pag. **L. 17.000**
Cod. 309A

ELEMENTI DI TRASMISSIONE DATI
Un valido ausilio per tecnici e studenti che vogliono approfondire le tecniche di comunicazione
178 pag. **L. 10.500**
Cod. 316D

MICROPROCESSORI AL SERVIZIO DEL MANAGEMENT
CAD/CAM e robotica la loro applicazione in Azienda, l'impatto su qualità e produttività,le prospettive
292 pag. **L. 20.000**
Cod. 335H

Personal e home computer

INTRODUZIONE AL PERSONAL E BUSINESS COMPUTING
Un approccio semplice ed esauriente al mondo del microcomputer: funzionamento, programmazione, scelta dei sistemi
224 pag. **L. 14.000**
Cod. 303D

GUIDA AL SINCLAIR ZX81-ZX80 E NUOVA ROM
Per avvicinarsi all'informatica e apprendere i segreti della programmazione in BASIC
262 pag. **L. 16.500**
Cod. 318B

APPLE II GUIDA ALL'USO
Per imparare a conoscere e usare uno dei sistemi più diffusi al mondo
400 pag. **L. 26.000**
Cod. 331P

INTRODUZIONE AI MICROCOMPUTER
Vol. 0: Il libro del principiante
240 pag. **L. 16.000**
Cod. 304A

Vol. I: Il libro dei concetti fondamentali
320 pag. **L. 18.000**
Cod. 305A

IL BASIC DEL PET E DELL'M20
Un validissimo supporto e strumento di lavoro per chiunque voglia o debba imparare a programmare in BASIC con un Commodore o un Olivetti M20
232 pag. **L. 16.000**
Cod. 336D

IMPARIAMO A PROGRAMMARE IN BASIC CON IL VIC/CBM
176 pag. **L. 12.500**
Cod. 507A

IMPARIAMO A PROGRAMMARE IN BASIC CON IL PET/CBM
L'informatica a disposizione di tutti, senza inutili teorizzazioni e tanta pratica
180 pag. **L. 11.500**
Cod. 506A

INTERFACCIAMENTO DELL'APPLE
Il libro indispensabile a un uso 'estremo' dell'APPLE: controllo di dispositivi, temperature, soglie luminose, liquidi...
208 pag. **L. 14.000**
Cod. 334B

ALLA SCOPERTA DELLO ZX SPECTRUM
Le grandi possibilità del più piccolo dei microcomputer Sinclair
320 pag. **L. 22.000**
Cod. 337B

PROIBITO! COME AVER CURA DI UN COMPUTER
Tutto quello che bisogna sapere per non mandare in tilt un calcolatore
208 pag. **L. 14.000**
Cod. 333D

APPLE - MEMO
Sintassi dei comandi, codici caratteri, messaggi di errore, linguaggio macchina e tante altre utili informazioni
150 pag. **L. 15.000**
Cod. 340H

Linguaggi di programmazione

PROGRAMMARE IN BASIC
Caratteristiche e peculiarità del BASIC applicato a: Apple, PET, TRS 80
94 pag. **L. 8.000**
Cod. 513A

IL BASIC E LA GESTIONE DEI FILE
Vol. I: Metodi pratici
Dal BASIC microsoft, ai metodi pratici, ai messaggi d'errore
164 pag. **L. 11.000**
Cod. 515H

COME PROGRAMMARE
Tutte le fasi di una corretta programmazione in BASIC o in qualsiasi altro linguaggio
192 pag. **L. 12.000**
Cod. 511A

INTRODUZIONE AL BASIC
Tecnica e pratica in un libro che costituisce un vero e completo corso di BASIC
314 pag. **L. 21.000**
Cod. 502A

IL BASIC PER TUTTI
Per i neofiti una facile e immediata introduzione al linguaggio BASIC e al mondo dei calcolatori
264 pag. **L. 17.500**
Cod. 525A

PROGRAMMARE IN PASCAL
Tutti i vantaggi di un linguaggio sempre più importante e diffuso
208 pag. **L. 14.000**
Cod. 514A

INTRODUZIONE AL PASCAL
Per conoscere, capire, usare il linguaggio destinato a spodestare il FORTRAN, l'ALGOL, il PL/I ecc.
484 pag. **L. 30.000**
Cod. 516A

IMPARIAMO IL PASCAL
Consigli, problemi, esercizi per l'autoapprendimento del PASCAL. Divulgazione senza pedanterie
162 pag. **L. 11.500**
Cod. 501A

PASCAL MANUALE E STANDARD DEL LINGUAGGIO
Dagli Autori del Pascal, il "libro" sul Pascal
186 pag. **L. 11.500**
Cod. 500P

DAL FORTRAN IV AL FORTRAN 77
Per chi deve programmare a livello tecnico scientifico e per chi vuole approfondire le conoscenze del linguaggio
266 pag. **L. 18.000**
Cod. 517P

CP/M con MP/M
Un libro destinato a rendere semplice l'uso del CP/M e, automaticamente, quello dei microcomputer
320 pag. **L. 22.000**
Cod. 510P

IL FORTH PER VIC 20 E CBM 64
La programmazione in FORTH e la sua implementazione sui Commodore VIC 20 e CBM 64
150 pag. **L. 11.000**
Cod. 527B

PROGRAMMARE IN ASSEMBLER
Il manuale pratico che aspettavano hobbisti e utenti di personal computer
160 pag. **L. 10.000**
Cod. 329A

GUIDA ALLA PROGRAMMAZIONE IN ASSEMBLER Z80 SUL PICO COMPUTER
Di esercizio in esercizio fino a diventare esperti programmatori
138 pag. **L. 9.000**
Cod. 330D

Programmi

66 PROGRAMMI PER ZX81 E ZX80 CON NUOVA ROM + HARDWARE
Come sfruttare tutte le capacità degli ZX e, addirittura, moltiplicarle
144 pag. **L. 12.000**
Cod. 520D

50 ESERCIZI IN BASIC
Una raccolta completa e progressiva di esercizi matematici, gestionali, operativi, statistici, di svago
208 pag. **L. 13.000**
Cod. 521A

GIOCARE IN BASIC
Il gioco come metodo d'apprendimento del BASIC e dei microcomputer
324 pag. **L. 20.000**
Cod. 522A

PROGRAMMI DI MATEMATICA E STATISTICA
Come acquistare la logica necessaria a risolvere con metodo, senza perdite di tempo, i problemi con il calcolatore
228 pag. **L. 16.000**
Cod. 552D

PROGRAMMI PRATICI IN BASIC
Programmi di tipo finanziario, matematico, scientifico, manageriale... già pronti e sperimentati
200 pag. **L. 12.500**
Cod. 550D

77 PROGRAMMI PER SPECTRUM
Dalla Grafica alla Business Grafica, dalla musica alle animazioni, dai giochi all'Elettronica...tutte le possibilità offerte dallo Spectrum
150 pag. **L. 16.000**
Cod. 555A

75 PROGRAMMI IN BASIC PER IL VOSTRO COMPUTER
Programmi sperimentati e pronti da usare, oppure da rielaborare, ampliare, modificare, assemblare
196 pag. **L. 12.000**
Cod. 551D

SOLUZIONI DI PROBLEMI IN PASCAL
Un approccio disciplinato alla soluzione di problemi col calcolatore e un modo garantito di imparare a programmare
450 pag. **L. 28.000**
Cod. 512P

PROGRAMMI SCIENTIFICI IN PASCAL
Per costruirsi una 'libreria' di programmi in grado di risolvere i più frequenti problemi scientifici e ingegneristici
384 pag. **L. 25.000**
Cod. 554P

Microprocessori e interfacciamento

USARE IL MICROPROCESSORE
L'utilizzo più razionale del microprocessore nel controllo di impianti e processi
296 pag. **L. 17.000**
Cod. 327A

MICROPROCESSORI
Dai Chip ai Sistemi.
I concetti, le tecniche e i componenti riguardanti il mondo dei microprocessori
384 pag. **L. 25.000**
Cod. 320P

I MICROPROCESSORI E LE LORO APPLICAZIONI: SC/MP
La soluzione dei classici problemi che si presentano nella progettazione con sistemi a microprocessore
158 pag. **L. 11.000**
Cod. 301D

Z80 PROGRAMMAZIONE IN LINGUAGGIO ASSEMBLY
Le funzioni assembler, le istruzioni assembly, i concetti di sviluppo del software
640 pag. **L. 34.000**
Cod. 326P

PROGRAMMAZIONE DELLO Z 80
Un corso sistematico per imparare la programmazione in linguaggio Assembler usando lo Z-80
530 pag. **L. 26.000**
Cod. 328D

NANOBOOK Z80
I nanocomputer NBZ80 e NBZ80S usati come strumenti didattici, per imparare il software, per affrontare i problemi e le tecniche di interfacciamento con CPU, PIO, CTC
Vol. I: Tecniche di Programmazione
256 pag. **L. 17.000**
Cod. 310P
Vol. III. Tecniche di interfacciamento
464 pag. **L. 20.000**
Cod. 312P

IL BUGBOOK VII
L'interfacciamento fra microcomputer e convertitori analogici. Esperimenti per sistemi 8080/A - Z80 - 8085
272 pag. **L. 17.000**
Cod. 007A

TECNICHE D'INTERFACCIAMENTO DEI MICROPROCESSORI
I concetti, le tecniche di base, i componenti per assemblare un sistema
400 pag. **L. 25.000**
Cod. 314P

LA PROGRAMMAZIONE DELLO Z 8000
L'architettura e il funzionamento, nonché molti esempi di programmi dello Z8000
302 pag. **L. 25.000**
Cod. 321D

PROGRAMMAZIONE DELLO Z80 E PROGETTAZIONE LOGICA
Linguaggio assembly e logica digitale, più alcune efficienti soluzioni per spiegare l'uso corretto del microprocessore
400 pag. **L. 21.500**
Cod. 324P

PROGRAMMAZIONE DEL 6502
Un testo autonomo e completo per imparare la programmazione in linguaggio Assembler
390 pag. **L. 25.000**
Cod. 503B

GIOCHI CON IL 6502
Tecniche di programmazione avanzate e loro sperimentazione attraverso il modo pratico e divertente dei giochi
312 pag. **L. 19.500**
Cod. 505B

ESPERIMENTI CON TTL E 8080A
Elettronica digitale, tecniche di programmazione e interfacciamento dei microcomputer
Vol. I
496 pag. **L. 22.000**
Cod. 005A
Vol. II
490 pag. **L. 22.000**
Cod. 006A

PROGRAMMAZIONE DELL'8080 E PROGETTAZIONE LOGICA
Implementazione della logica sequenziale e combinatoria, e uso del linguaggio assembly, all'interno di un sistema basato sull'8080
296 pag. **L. 19.000**
Cod. 325P

APPLICAZIONI DEL 6502
Le tecniche e i programmi per applicazioni tipiche del 6502 e dei sistemi su di lui basati
214 pag. **L. 15.500**
Cod. 504B

TEA, UN EDITOR ASSEMBLER RESIDENTE PER L'8080/8085
Un valido contributo per scrivere e modificare programmi sorgente scritti in assembler secondo i codici mnemonici dei due microprocessori
252 pag. **L. 14.000**
Cod. 322P

DBUG
Un programma interprete per la messa a punto del software 8080
112 pag. **L. 7.000**
Cod. 313P

8080A/8085 PROGRAMMAZIONE IN LINGUAGGIO ASSEMBLY
Un manuale teorico-pratico per tecnici, studenti, appassionati che vogliano approfondire le loro conoscenze nel settore dei microcomputer
512 pag. **L. 27.500**
Cod. 323P

INTERFACCIAMENTO DI MICROCOMPUTER
Esperimenti utilizzanti il CHIP 8255 PPI, interfaccia periferica programmabile della famiglia 8080
220 pag. **L. 12.000**
Cod. 004A

Elettronica

CORSO DI ELETTRONICA FONDAMENTALE
Un testo di alto valore didattico, per capire l'elettronica: dalla teoria atomica ai transistori
448 pag. **L. 17.000**
Cod. 201A

COMPRENDERE L'ELETTRONICA A STATO SOLIDO
12 lezioni complete ed esaurienti a cura del Learning Center Texas Instruments
224 pag. **L. 16.000**
Cod. 202A

CORSO PROGRAMMATO DI ELETTRONICA ED ELETTROTECNICA
In 40 fascicoli monografici, di 2700 pagine complessive, i concetti fondamentali di elettrotecnica ed elettronica di base: dalla teoria atomica all'elaborazione dei segnali digitali. 1000 lezioni con domande, risposte, esercizi, test...
L. 109.000 Cod. 099A

INTRODUZIONE AI CIRCUITI INTEGRATI DIGITALI
Un'introduzione pratica che demistifica molti luoghi comuni e rende accessibile a tutti l'argomento
112 pag. **L. 8.000**
Cod. 203A

ELETTRONICA INTEGRATA DIGITALE
Un testo didattico chiaro, completo, moderno, con oltre 400 problemi, dedicato a specialisti e studenti. Fondamentale
720 pag. **L. 38.000**
Cod. 204A

Componenti e progetti

DAL TRANSISTOR AL MICROPROCESSORE
La moderna circuteria a stato solido, la sua evoluzione, le sue prospettive
80 pag. **L. 7.500**
Cod. 141A

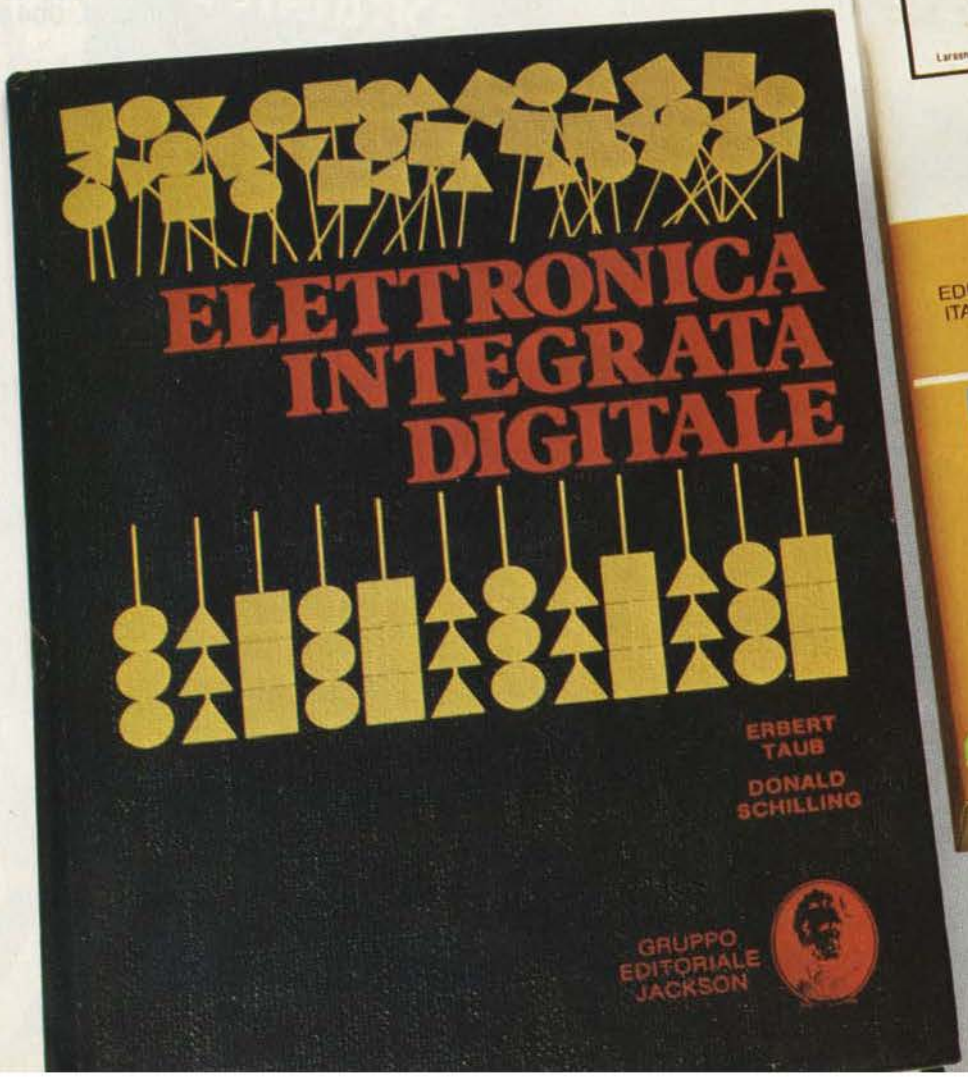
MANUALE PRATICO DI PROGETTAZIONE ELETTRONICA
Per hobbisti, dilettanti, sperimentatori e ingegneri alle prese con la comprensione e l'uso dei circuiti elettronici
488 pag. **L. 30.000**
Cod. 205A

CIRCUITI LOGICI E DI MEMORIA
Un approccio diretto al mondo dell'elettronica digitale
Vol. I
384 pag. **L. 22.000**
Cod. 001A
Vol. II
352 pag. **L. 22.000**
Cod. 002A

I TIRISTORI 110 PROGETTI PRATICI
Dal controllo della luminosità delle lampade a quello (automatico) di stufe, dalla velocità dei motori elettrici ai sistemi antifurto...
144 pag. **L. 9.000**
Cod. 606D

MANUALE DEGLI SCR, TRIAC ED ALTRI TIRISTORI Vol. I
Una guida alle applicazioni di questa famiglia di dispositivi a semiconduttore
378 pag. **L. 24.000**
Cod. 612P

PROGETTAZIONE CIRCUITI PLL
L'oscillatore controllato in tensione, i sintetizzatori digitali di frequenza, i circuiti integrati monolitici...
256 pag. **L. 16.000**
Cod. 604H



LA PROGETTAZIONE DEI FILTRI ATTIVI
Attraverso una vasta gamma di tavole e grafici una pratica esemplificazione di come si costruiscono i filtri attivi
280 pag. **L. 17.000**
Cod. 603B

GUIDA AI CMOS
22 utili esperimenti per passare dalla logica TTL a quella CMOS
220 pag. **L. 17.000**
Cod. 605B

GLI AMPLIFICATORI DI NORTON QUADRUPLI LM 3900 E LM 359
Teoria, sperimentazione e... pratica attraverso 22 esperimenti realizzati passo passo
480 pag. **L. 24.000**
Cod. 610B

IL TIMER 555
Cos'è e come si utilizza questo onnipresente temporizzatore integrato
172 pag. **L. 10.000**
Cod. 601B

LA PROGETTAZIONE DEI CIRCUITI OP-AMP
Gli schemi di circuiti fondamentali che costituiscono le unità di base dei sistemi più sofisticati
276 pag. **L. 17.000**
Cod. 602B

GUIDA MONDIALE DEI TRANSISTORI
286 pag. **L. 23.000**
Cod. 607H

GUIDA MONDIALE DEGLI AMPLIFICATORI OPERAZIONALI
196 pag. **L. 17.000**
Cod. 608H

GUIDA MONDIALE DEI TRANSISTORI AD EFFETTO DI CAMPO JFET E MOS
80 pag. **L. 11.500**
Cod. 609H

LA SOPPRESSIONE DEI TRANSITORI DI TENSIONE
Cause, effetti, rimedi ai danneggiamenti, dei transitori d'alta tensione
224 pag. **L. 12.000**
Cod. 611H

Varie

LE COMUNICAZIONI RADIO IN MARE
Come orientarsi grazie alla moderna strumentazione e ai suoi codici
200 pag. **L. 15.000**
Cod. 706A

MANUALE PRATICO DEL RIPARATORE RADIO TV
I segreti di un'esperienza ventennale messi al servizio di tutti
352 pag. **L. 23.000**
Cod. 701P

IMPIEGO PRATICO DELL'OSCILLOSCOPIO
Come funziona e come usare —con facilità e precisione— questo indispensabile strumento
112 pag. **L. 16.000**
Cod. 705P

AUDIO & HI-FI
Una guida preziosa per conoscere l'HI-FI
128 pag. **L. 7.000**
Cod. 703D

MANUALE PRATICO DI REGISTRAZIONE MULTIPISTA
Regole generali, problemi, soluzioni e termini gergali
164 pag. **L. 10.000**
Cod. 704D

ATTENZIONE!

Per ordinare i libri presentati in queste pagine servirsi di questa Cedola di Commissione Libraria. Fino al 28/2/'84 a tutti gli Abbonati JACKSON viene riconosciuto uno sconto del 20% sui prezzi di copertina indicati. Dopo tale data gli Abbonati avranno sempre comunque diritto a uno sconto del 10% sulla Biblioteca JACKSON, novità comprese. I libri presentati possono essere ordinati a prezzo pieno con questa Cedola, anche dai non abbonati.

CEDOLA DI COMMISSIONE LIBRARIA

Spett. Gruppo Editoriale Jackson
Divisione Libri
Sono interessato a ricevere i volumi sotto elencati alle condizioni di pagamento indicate.

Ritagliare e spedire in busta chiusa a: Gruppo Editoriale Jackson - via Rosellini 12 - 20124 Milano

Spazio riservato alle Aziende
☐ Si richiede l'emissione della fattura
Partita I.V.A. ____

Cognome ____ Nome ____
Città ____ Prov. ____ C.A.P. ____
Via, ecc. ____ Nome della via, ecc, ____ Numero ____
Data di nascita ____ Telefono ____

NELLA COMPILAZIONE DELL'ORDINE INDICARE ESATTAMENTE CODICE E QUANTITÀ DEI VOLUMI

Cod. Vol.	Quant.	Cod. Vol.	Quant.	Cod. Vol.	Quant.	Cod. Vol.	Quant.	Cod. Vol.	Quant.	Cod. Vol.	Quant.	Cod. Vol.	Quant.

Contributo spese di spedizione L. 2000

☐ **Sono un vostro abbonato a**: ☐ l'Elettronica ☐ Elettronica Oggi ☐ Automazione/Oggi
☐ Elektor ☐ Informatica Oggi ☐ Video Giochi ☐ Personal Software ☐ Bit ☐ Telecomunicazioni/Oggi
☐ Strumenti Musicali E ho quindi diritto al 20% di sconto ☐ **Non sono abbonato**

☐ **DESIDERO PRENOTARE AL PREZZO SPECIALE DI SOTTOSCRIZIONE DI L. 200.000 *(COMPRESE SPESE DI SPEDIZIONE)* E.I. ENCICLOPEDIA DI ELETTRONICA E INFORMATICA.**

Modalità di pagamento:
☐ Allego assegno n° ____ Banca ____ Importo ____ Data / / Firma ____

☐ Ho già provveduto al pagamento con versamento su c/c n. 11666203 intestato a: Gruppo Editoriale Jackson *(allego fotocopia)*

☐ Ho già provveduto al pagamento con vaglia postale intestato a: Gruppo Editoriale Jackson *(allego fotocopia)*
☐ Pagherò al postino al ricevimento dei volumi (modalità non valida per l'enciclopedia)

SNOOPY

RIUSCIRÀ A SALVARE IL SONNO DI WOODSTOCK DALLA MUSICA DI SCHROEDER?

ANCORA UNA NOVITÀ NEI VIDEO FLIPPER ELETTRONICI DA TAVOLO

Il famoso Snoopy nel nuovo gioco elettronico da tavolo della Nintendo è ora anche in Italia ed è distribuito presso i migliori negozi di giocattoli e le più importanti cartolerie della OTO, distributore esclusivo della Nintendo in Italia.

ATTENZIONE

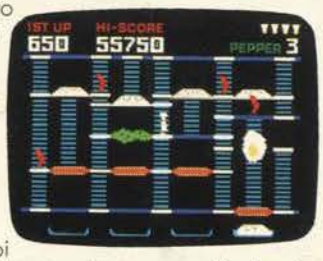
l'unico vero ed originale gioco elettronico da tavolo Snoopy è in scatola sigillata e contiene la garanzia totale OTO.

Per conoscere il nome del nostro rivenditore autorizzato più vicino a voi, o per avere informazioni su tutti i giochi da tasca o da tavolo della Nintendo, scrivere o telefonare alla OTO s.p.a., ufficio marketing, Largo De Dominicis, 7. Roma - Tel. 4387641.

OTO

distributore esclusivo per l'Italia

Burger Time. L'ora degli hamburger.



Inseguito dalle terribili salsicce, il cuoco di Burger Time cerca disperatamente di far cadere in padella i suoi hamburger. Mentre dispone una foglia di lattuga eccolo evitare le solite uova al tegamino. Una spruzzata di pepe e... zac! sono bell'e fritte.

Superato cosí il quarto livello, ingaggia subito un'aspra battaglia con una pattuglia di sottaceti.

Chi vincerà? Dipende solo da voi e dalla vostra fame di punti.

Con Burger Time si va avanti all'infinito perché l'appetito vien... giocando.

Direttamente dalle sale-giochi americane a casa vostra, la cassetta di Burger Time. Uno degli oltre quaranta videogiochi riservati a chi ha un Intellivision. E sempre in esclusiva per voi, arriveranno fra pochi mesi gli accessori per potenziare la vostra console: l'Intellivoice, un sintetizzatore di voce per i videogiochi parlanti; la Music Keyboard, una tastiera polifonica che visualizza le note sullo schermo; la Computer Keyboard, una tastiera programmabile in Basic per creare i vostri videogiochi.

Insomma, la vostra console Intellivision sta per diventare il cuore di un sofisticato sistema elettronico. Come dire che divertirsi è stato solo l'inizio.

MATTEL ELECTRONICS

INTELLIVISION

Intelligent Television